

ПОЕДИНОК «ХРОНО-АРЕНА: БУДУЩЕЕ В ФОКУСЕ» / «ТЕХНОВИЗИОНЕР» / «ТЕХНОПОЭТИКА»*

**Приведены примеры названий. Вы можете воспользоваться одним из предложенных названий или выбрать свое название для поединка*

ЦЕЛЬ МЕРОПРИЯТИЯ

Создание и презентация оригинальных концепций будущего в творческой соревновательной форме, вдохновлённой поэмой В.Маяковского «Летающий пролетарий».

Участники акции:

- участником поединка может стать – любой человек, желающий заявить о своем представлении, что может быть изобретено через 100 лет и как от этого изменится наша жизнь
- участие может быть как индивидуальным, так и командным

ЗАПУСК АКЦИИ

Что нужно сделать:

- I. Ознакомиться с методикой проведения поединка
- II. Зарегистрировать мероприятие на [Leader-ID](#)
- III. Пригласить участников и обеспечить их регистрацию на мероприятие (в том числе командами)
- IV. Провести мероприятие
- V. Осуществить сборку работ, участвующих в поединке, для передачи их контактному лицу в Платформе НТИ

ВОПРОСЫ ПО УЧАСТИЮ В АКЦИИ



ВАРИАНТЫ ПОЕДИНКА

**Вы также можете воспользоваться собственной методикой проведения поединка (с учетом общих целевых установок акции), а также поделиться ей с другими.*

УЧАСТНИКИ ГОТОВЯТСЯ ЗАРАНЕЕ

- I. Участники (индивидуальные и команды) получают одинаковое время на подготовку – максимум 1 неделя до поединка.
- II. Участники приходят на поединок с готовыми работами, отражающими изобретения будущего и трансформацию тех элементов окружающего мира (транспорт, быт, технологии, социальные аспекты и др.), на которые эти изобретения повлияют.
- III. Работы выполняются любыми креативными способами, доступными участникам:
 - изображения – рисунки, графика, фотография
 - видео – мультимики, 3D-анимация, ролики
 - стихи, театральные постановки, перформанс
 - музыка
 - инженерные разработки, 3D-модели

IV. Участники соревнуются результатами своих работ.

V. Победители определяются жюри или залом

**УЧАСТНИКИ
ГЕНЕРИРУЮТ
ОБРАЗЫ
БУДУЩЕГО В ХОДЕ
ПОЕДИНКА С
ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ
ИСКУССТВЕННОГО
ИНТЕЛЛЕКТА**

I. Участники (индивидуальные или команды) получают одинаковое время (45-60 минут) на генерацию изобретений будущего и картины мира, в которой это изобретение действует, с использованием генеративных ИИ-моделей.

II. Участники получают одинаковое время (45-60 минут) на выбор лучшей идеи и ее визуальное оформление для поединка.

III. Участники соревнуются результатами проделанной работы.

IV. Победители определяются жюри или залом.
