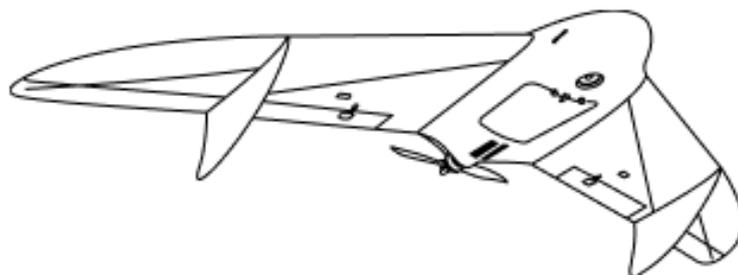




Регламент проведения соревнования
«Обнаружение объектов с помощью компьютерного зрения»



Южно-Сахалинск

2024

Оглавление

1. Общие положения	3
2. Цели соревнования.....	3
3. Задачи соревнования.....	3
4. Порядок организации соревнования	4
5. Конкурсное задание	4
5.1. Общее описание задания	4
5.2. Порядок проведения соревнований.....	5
5.3. Порядок судейства и критерии оценки выполнения задания.....	7
5.4. Порядок разрешения спорных вопросов	9
5.5. Технический регламент БПЛА	9
5.6. Технический регламент площадки проведения	9
5.7. Правила поведения участников на площадке	10
5.8. Общие правила безопасности	11
5.9. Приложения	12
Протест (образец).....	13

1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент (далее – Регламент) регламентирует порядок проведения и организации Соревнований «Обнаружение объектов с помощью компьютерного зрения» (далее – Соревнования).

1.2. Конкурс проводится в рамках проектно-образовательного интенсива Архипелаг 2024 и является самостоятельным соревнованием, проводимым в соответствии с Регламентом.

1.3. Предметом соревнований конкурса является зачетная попытка по выполнению конкурсного задания на обнаружение объекта с помощью компьютерного зрения квадрокоптера в автономном режиме.

1.4. Рабочим языком соревнований является русский язык.

1.5. Участие в Конкурсе означает согласие с настоящим Регламентом. Принимая участие в Конкурсе, участник также дает свое согласие на фото- и видеосъемку, обработку и использование персональных данных, публикацию материалов в рамках действующего законодательства Российской Федерации.

2. Цели соревнования

Целью проведения соревнования является выявление специалистов в области программирования беспилотных летательных аппаратов с наивысшим уровнем квалификации, способных к решению отраслевых задач в интересах технологического развития Российской Федерации, а также формирование профессионального сообщества, готового предлагать и реализовывать свои идеи в данном направлении.

3. Задачи соревнования

Задачами проведения соревнования являются:

- Определение лучших специалистов в области программирования автономного полёта по результатам проведения соревнований.
- Выявление новых вариантов решения задач, поставленных в ходе соревнования, а также определение наиболее эффективных методов решения.

- Повышение интереса к реализации собственных идей у участников соревнования.

4. Порядок организации соревнования

4.1. К участию допускаются команды в составе не более 4 человек.

4.2. Задание выполняется командой в течение двух дней в соответствии с расписанием работы площадки. В рамках выполнения задания участники проводят тестовые попытки. Количество тестовых попыток не ограничено. Время на одну тестовую попытку – не более 5 минут. Для проведения тестовой попытки необходимо записаться в очередь у организаторов. При формировании очереди приоритет имеют команды, у которых не было ни одной тестовой попытки. Если у всех команд была проведена хотя бы одна попытка, дальнейшие тестовые попытки проводятся в порядке живой очереди.

4.3. По итогам двухдневной работы в конце второго дня соревнований команды выполняют зачетную попытку. Время выполнения зачетной попытки – не более 15 минут. На одну команду дается одна зачетная попытка.

5. Конкурсное задание

5.1. Общее описание задания

При проведении строительных работ заказчик планирует проверить правильность уборки отходов на строительной площадке и соблюдение строителями требований охраны труда.

Команде необходимо написать программу и обнаружить 6 объектов, расположенных на полигоне, (распознать цвета каждого объекта) за отведенное время.

В качестве объектов на полигоне находятся строители, один из них нарушает требования охраны труда, и мусорные баки, один из которых использовался с нарушением. Необходимо определить место расположения строителя нарушающего охрану труда и мусорный бак, использованный не по назначению и находясь над ними включить красную светодиодную индикацию. Составить автоматический отчет

и вывести данные в терминал. В отчете необходимо показать место расположение и тот же цвет что у объекта. После чего вернуться на точку взлета.

Взлет\посадка осуществляются из точки, обозначенной организаторами.

Дрону, в автономном режиме, необходимо произвести поиск объектов, расположенных на полигоне, включить светодиодную индикацию красного цвета в случае обнаружения строителя без каски и (или) мусорного бака использованного не по назначению, записать в отчет (+вывести в терминал) данные о цвете объектов и месторасположении.

Месторасположение объектов и точка взлета/посадки перед зачетной попыткой может быть изменено.

5.2. Порядок проведения соревнований

5.2.1. Задание выполняется по одному из трех уровней сложности в соответствии с выбранным командой оборудованием:

5.2.1.1. **Средний уровень** – оборудование конструктор спортивного программируемого квадрокоптера с полетным контроллером на архитектуре PX4/Betaflight и одноплатным компьютером + необходимые датчики для распознавания препятствий. Ориентация по ArUco-маркерам. Язык программирования Python. Коэффициент – 1.

5.2.1.2. **Продвинутый** – участники используют собственные сборки для решения поставленных задач. Системы ориентации и языки программирования на усмотрение участников. Коэффициент – 1,5.

5.2.2. Результатом выполнения конкурсного задания является полностью автономная доставка максимального числа грузов за отведенное время в рамках зачетной попытки.

5.2.3. Оборудование для выполнения задания по уровню «Средний» может быть предоставлено площадкой проведения.

5.2.4. Каждая команда вправе выполнять задание по любому уровню сложности. Уровень сложности выполнения задания может быть изменен в любой момент выполнения ДО начала зачетных попыток.

5.2.5. Каждая команда вправе сделать неограниченное количество полетов (в т.ч. и в разных категориях сложности) в рамках зачетной попытки при соблюдении временных ограничений. Решение о том, какой из результатов будет использоваться в качестве итогового, принимается командой. Итоговое решение команда обязана озвучить в конце зачетной попытки.

5.2.6. Во время выполнения зачетной попытки дрон должен быть размещен на обозначенной точке взлета.

5.2.7. Во время выполнения полетов пульт управления должен находиться рядом с участником и быть включен (для осуществления перехвата в случае возникновения внештатной ситуации). Перехват дрона команда осуществляет самостоятельно.

5.2.8. На каждом БПЛА должна быть настроена функция экстренного отключения «KILL SWITCH». Работа данной функции должна быть продемонстрирована участниками команды перед началом первого тестового полета.

5.2.9. Участники должны заблаговременно подходить к полетной зоне для выполнения тестовых и зачетных попыток и так же заблаговременно ее покидать. В течение 1 минуты до старта попытки участник должен находиться около полетной зоны. За 30 секунд до окончания времени тестовой или зачетной попытки участник должен завершить полеты и вовремя покинуть полетную зону. Задержка в полетной зоне может привести к наложению штрафа.

5.2.10. Как только зачетная попытка закончилась, судьи вносят оценки в электронный или бумажный оценочный лист. После окончания всех зачетных полетов участники должны ознакомиться со своими оценками и подписать оценочный лист. После подписания участником оценочного листа, обжалование результатов невозможно.

5.2.11. Если команда отказывается подписывать оценочный лист, судьи имеют право принять решение о дисквалификации этой команды.

5.2.12. Тренеру/сопровождающему запрещено принимать участие в обсуждении оценки с судьями и участником. Видеозапись всех зачетных попыток осуществляет назначенный член судейской коллегии.

5.2.13. Изменять местоположение элементов полигона в полетной зоне запрещено.

5.3. Порядок судейства и критерии оценки выполнения задания

5.3.1. Судейство соревнований осуществляется судейской коллегией (не менее 3 человек) с обязательной видео фиксацией.

5.3.2. Критерии оценивания

Критерий	Кол-во баллов
Автономный взлет осуществлен	6
Корректное определение первого объекта (строителя) и светодиодная индикация над этим объектом	5
Корректное определение первого объекта (строителя) и неполная светодиодная индикация над этим объектом	2
Корректное определение второго объекта (мусорного бака) и светодиодная индикация над этим объектом	5
Корректное определение второго объекта (мусорного бака) и неполная светодиодная индикация над этим объектом	2
Отчет автоматически сформирован	1
Посадка осуществлена	3
Касание объектов отсутствует	3
Соблюдение ТБ при полетах	1
Коптер не поврежден по окончании полетов	3
Чистота на рабочем месте	1
Итого	28 max

Учет коэффициента сложности рассчитывается по формуле:

Сумма баллов, набранных командой, умножаются на коэффициент, пример при максимальном количестве баллов:

Средний уровень - $28 * 1 = 28$

Продвинутый уровень - $28 * 1,5 = 42$.

5.3.3. Если во время тестовой или зачетной попытки БПЛА приходит в неисправное состояние, участник осуществляет ремонт самостоятельно, время попытки не останавливается. Если неисправность произошла во время первого пролета, то результат будет рассчитываться исходя из количества выполненных элементов.

5.3.4. Таблица штрафов выполнения задания

№ п/п	Наименование нарушения	Штраф, балл
1	Касание объекта коптером, за каждое касание	1
2	Во время полёта не работала/была установлена неправильная световая индикация (за каждое несоответствие)	Балл не засчитывается
3	Определение неверных или всех объектов на полигоне	Балл не засчитывается за все объекты

5.3.5. Таблица штрафов нарушения техники безопасности

№ п/п	Наименование нарушения	Штраф, балл
1	Работа при неисправности инструмента и/или оборудования	1
2	Включенное оборудование после завершения работ и/или при покидании рабочего места	1
3	Наличие напитков на рабочем месте в открытых емкостях	1
4	Игнорирование поврежденной изоляции на элементах БПЛА	3
5	БПЛА находится вне полетной зоны с подключенной аккумуляторной батареей (АКБ) и с установленными пропеллерами	3
6	Полеты дрона в автономном режиме при выключенном пульте ДУ	3
7	Полеты вне полетной зоны	дисквалификация
8	Полеты в полетной зоне при нахождении людей внутри	дисквалификация
9	Повреждение/отсечение проводов/элементов дрона (в том числе АКБ) вследствие их попадания в область вращения пропеллеров	1
10	Просадка АКБ ниже 3,1В для каждой ячейки	1
11	Заряд радиоаппаратуры (менее 40%)	1
12	Подключение АКБ к БПЛА при выключенном пульте ДУ в полетной зоне	1

5.4. Порядок разрешения спорных вопросов

5.4.1. При возникновении спорных вопросов, не предусмотренных данным регламентом, разрешение производится экспертной комиссией.

5.4.2. В случае несогласия с решением экспертной комиссии, допускается подача членом команды протеста, форма которого представлена в приложении. Протест рассматривается главным экспертом соревнований, после чего им же выносится решение о пересмотре результатов соревнования или отклонении протеста.

5.5. Технический регламент БПЛА

5.5.1. К участию в соревнованиях допускаются только указанные ниже модели (если не указано другое) БПЛА в зависимости от уровня сложности:

5.5.1.1. **Средний уровень** – оборудование конструктор спортивного программируемого квадрокоптера с полетным контроллером на архитектуре PX4/Betaflight и одноплатным компьютером + необходимые датчики для распознавания препятствий. Ориентация по ArUco-маркерам. Язык программирования Python.

5.5.1.2. **Продвинутый** – участники используют собственные сборки для решения поставленных задач. Системы ориентации и языки программирования на усмотрение участников.

5.5.2. Оборудование может быть предоставлено организаторами соревнований, однако допускается, использование своих БПЛА, в случае, если они соответствуют моделям, указанным в списках выше.

5.6. Технический регламент площадки проведения

5.6.1. Описание полетной зоны

5.6.1.1. Полетная зона представляет из себя куб из алюминиевых ферм;

5.6.1.2. Размеры куба: не менее 8x8x4 м (ШxГxВ);

5.6.1.3. Шесть объектов разных цветов, расположенных на полигоне;

5.6.1.4. Куб обтянут заградительной сеткой;

5.6.1.5. На полу куба расположено «Поле агисо-меток» со следующими характеристиками:

- размер метки: 0,33 м;
- расстояние между центрами меток: 1 м;
- расположение: 7 меток по оси X, 7 меток по оси Y;
- номера меток: от 0 до 48;
- на поле расположены элементы трассы;
- на поле расположена площадка для взлёта и посадки.

5.6.2. Описание рабочего места.

Каждой команде будет предоставлено:

Оборудование, инструменты, расходные материалы		Кол-во
1	БПЛА в соответствии с заявленным уровнем сложности	1 шт
2	Аккумулятор, совместимый с БПЛА	2 шт
3	Зарядное устройство для аккумулятора	1 шт
4	Отвертка-шестигранник H2	1 шт
5	Бокорезы	1 шт
6	Изолента	1 уп
7	Стяжки	1 комплект
8	Ноутбук	1 шт
Программное обеспечение		
1	BalenaEtcher	Наличие
2	VMware Workstation Player	Наличие
3	QGroundControl	Наличие
4	Прошивка полетного контроллера	Наличие
5	Образ операционной системы с симулятором Gazebo для виртуальной машины	Наличие

5.7. Правила поведения участников на площадке

5.7.1. Каждый участник команды должен быть ознакомлен с правилами поведения и правилами безопасности на площадке.

5.7.2. Каждый участник должен выполнять правила поведения и правила безопасности на площадке.

5.7.3. Запрещается вмешиваться в выступление других команд, противодействовать их защите.

5.7.4. Запрещается оскорблять участников, гостей, организаторов и экспертов конкурсного испытания, проявлять действия, противоречащие законам и конституции Российской Федерации.

5.7.5. При нарушении правил участниками команды по решению комиссии, состоящей из организаторов и экспертов конкурсного испытания, выносится решение о штрафных баллах или дисквалификации всей команды.

5.8. Общие правила безопасности

5.8.1. Не допускается запуск дронов вне полетной зоны и вне своего временного слота.

5.8.2. Подключение питания к БПЛА с присоединенными пропеллерами вне полетной зоны строго запрещено.

5.8.3. Нахождение в полетной зоне участников в момент запуска БПЛА строго запрещено.

5.8.4. При выявлении неисправности прототипа его дальнейшая эксплуатация запрещена до устранения неполадок.

5.8.5. На каждом БПЛА должна быть настроена функция экстренного отключения «KILL SWITCH». Работа данной функции должна быть продемонстрирована участниками команды перед началом первого тестового полета.

5.8.6. В случае возникновения угрозы безопасности при выполнении полета организаторы в праве прервать полет до устранения угрозы.

5.8.7. Во время полета БПЛА должна быть предусмотрена (настроена) система контроля уровня заряда аккумулятора.

5.8.8. При работе с кусачками/бокорезами участник обязан быть в СИЗЫ органы зрения.

5.8.9. При работе с режущим инструментом участник должен быть хотя бы в одной перчатке (на нерабочей руке).

5.8.10. Общие правила безопасности могут быть дополнены и озвучены перед началом испытания, в зависимости от погодных условий и фактической застройки площадки.

5.9. Приложения

5.9.1. Форма для подачи протеста (образец).

Протест (образец)

Главному эксперту
соревнований «Обнаружение объектов
с помощью компьютерного зрения»

Лещинскому К.П.

Ф.И.О. заявителя

ID команды

Протест

Прошу Вас рассмотреть протест в связи с тем, что участником/командой
_____ (*Ф.И.О. человека/ID команды*) был нарушен пункт правил №__.

Формулировка протеста

Дата

Подпись