

Создание платформы для обучения пожилых людей цифровым навыкам PR2 – программирование Python 20.12.24

Повышению
цифровой
грамотности

Улучшение
качества жизни
пожилых людей

Создание
доступной
платформы

Обучение
цифровым
технологиям

Актуальность и результаты

1. Повысить социальную активность и независимость пожилых людей

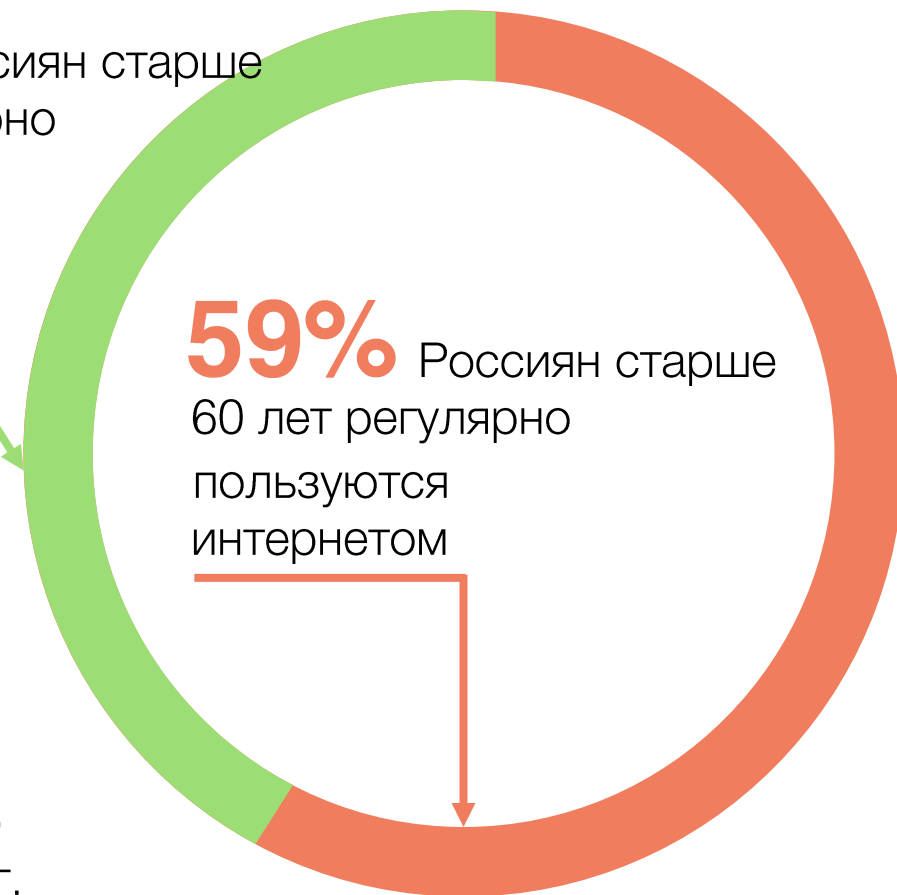
2. Улучшить доступ к государственным и коммерческим онлайн-услугам

3. Снизить уровень мошенничества

41% Россиян старше 60 лет регулярно пользуются интернетом

59% Россиян старше 60 лет регулярно пользуются интернетом

Согласно исследованию ВЦИОМ 2023 г.



Предлагаемое решение

Цель: Разработать проект “Помощь старшим”, для помощи пожилым людям.

Основные продукты проекта:

1. Разработать адаптированную образовательную программу по цифровой грамотности для пожилых людей.
2. Создать удобную и интуитивно понятную онлайн-платформу для обучения.
3. Привлечь квалифицированных преподавателей и волонтеров для проведения онлайн-занятий.
4. Организовать информационную кампанию для привлечения целевой аудитории.
5. Обеспечить техническую и консультационную поддержку пользователей платформы.
6. Разработать систему оценки эффективности обучения и получения обратной связи от участников.

Описание технологии



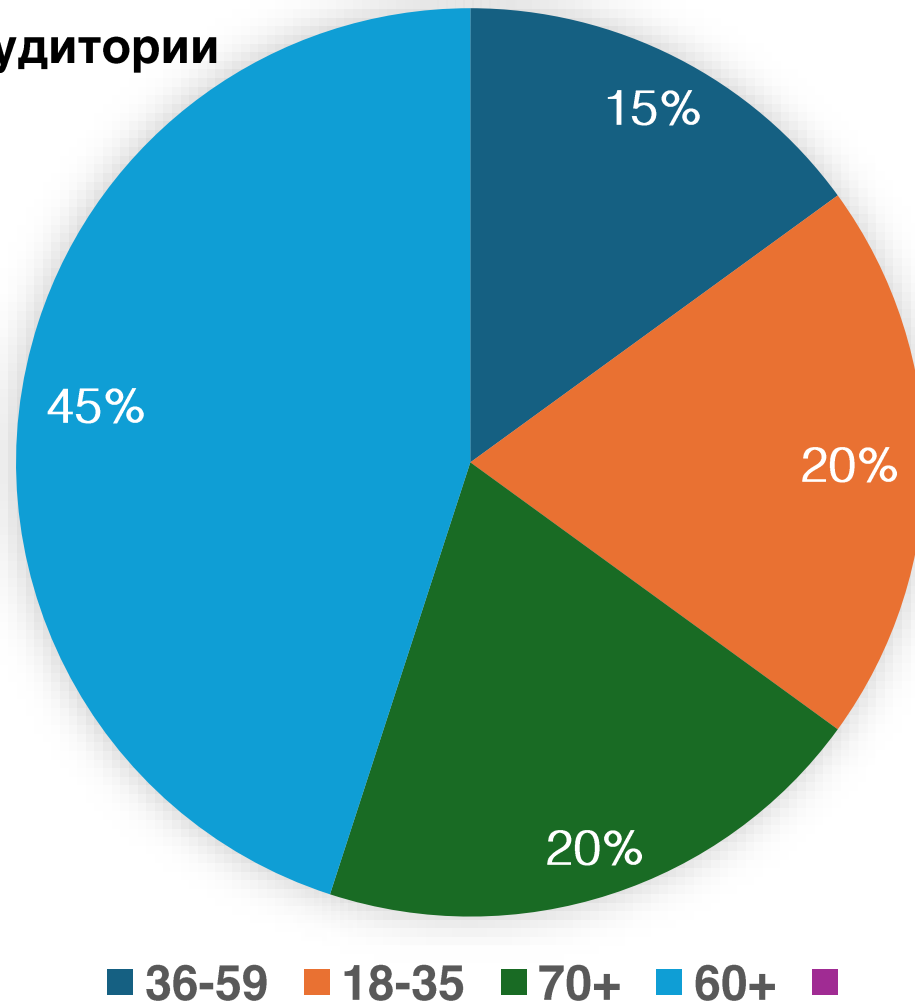
Конкуренты

Параметры	Есть ли это у конкурентов	Наше решение
Актуальность контента	Нет (устаревший контент)	Да (динамический адаптивный контент)
Методика обучения	Нет (однотипные материалы)	Да (современные методики + геймификация)
Индивидуальный подход	Нет	Да (личностный подход)
Практическая составляющая	Нет	Да (практико-ориентированный подход)
Доступность для целевой аудитории	Частично	Да (простота восприятия)

Эти преимущества формируют уникальное торговое предложение нашей платформы и отвечают основным потребностям целевой аудитории. В отличие от конкурентов, мы предлагаем комплексный подход, сочетающий технологические инновации с глубоким пониманием потребностей пожилых людей.

Рынок и потенциальные потребители

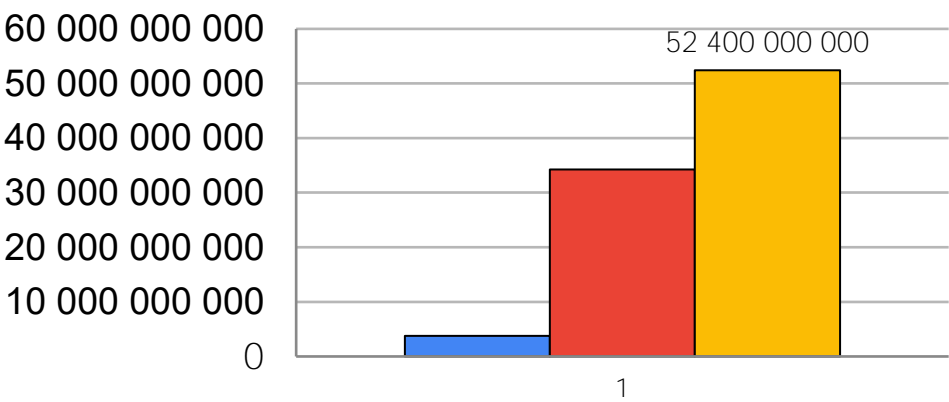
Распределение целевой аудитории



Коммерциализация

Метод Сверху-вниз	Объем рынка в руб.
TAM Общий объем рынка	52 400 000 000
Доля конкурентов в %	34,60%
SAM Фактический объем рынка	34 269 600 000
Прогноз доли которую сможете занять в %	11%
SOM Фактический объем рынка	3 769 656 000

Объем рынка TAM SAM SOM



TAM	52 400 000 000
SAM	34 269 600 000
SOM	3 769 656 000



Руководитель проекта

Раенбаков Матвей Станиславович

Общее управление всем проектом,
координация работы всех членов команды,



Дизайнер UX/UI:

Лусников Максим Андреевич

создание удобного и понятного
интерфейса,



Юрист

Горобец Артем Алексеевич

правовая защита проекта



Аналитик данных

Кириенко Кирилл Витальевич

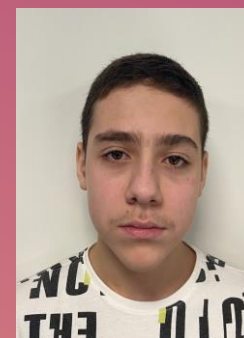
сбор и обработка информации о
процессе обучения



Специалист по маркетингу (SMM)

Кораблева Амелия Денисовна

привлечение пользователей на
платформу,



Разработчик backend

Платков Андрей Андреевич

создание "внутренней части" платформы,
программирование серверной части



Разработчик нейросетевых алгоритмов

Двинянинов Арсений Анатольевич

создание умных алгоритмов для
персонализации обучения, разработка
систем

Заключение

Проект решает критически важную проблему цифрового неравенства среди пожилых людей, способствует социальной интеграции старшего поколения в современное цифровое общество и повышает качество жизни через доступ к электронным услугам и сервисам.

Проект представляет собой комплексное решение социально значимой проблемы с существенным рыночным потенциалом и возможностью масштабирования на федеральном уровне.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ