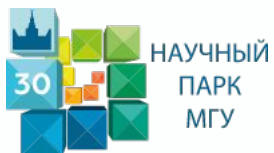


# LiberLingva

Будущее в наших руках!



ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ  
МГУ имени М. В. Ломоносова



ПЛАТФОРМА  
УНИВЕРСИТЕТСКОГО  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА

**4000+**

счастливых  
студентов

**50+**

программ  
обучения



# Вера Хамёнок

CEO компании LiberLingva, кандидат  
филологических наук МГУ им. М.В. Ломоносова

+7 926 347 16 70

vkhamenok@liberlingva.com



[www.liberlingva.com](http://www.liberlingva.com)



# КТО МЫ

**LiberLingva** – пространство эффективного и экологичного обучения иноязычной коммуникации, где применяются наиболее современные достижения когнитивных наук, методики преподавания, гейм-дизайна, AI, ChatGPT и VR.

“

*Мы любим людей и верим в то, что владение иностранным языком под силу каждому.*

***Нужно лишь найти своего наставника, либо использовать нашу технологию.***





# LiberLingva сейчас

- **Выстраиваем процесс обучения** иностранным языкам в вашей компании **за неделю**;
- **Снижаем уровень стресса сотрудников** заказчика и **повышаем общий уровень сплоченности команды** уже через месяц с начала занятий;
- **Применяем действительно эффективные методики преподавания и геймификации** образовательного процесса, при этом всегда учитываем личностные особенности ученика.

→ [www.liberlingva.com](http://www.liberlingva.com)



# LiberLingva завтра

## Сочетание

- педагогического дизайна,
- методологии преподавания иностранных языков,
- гейм-дизайна,
- искусственного интеллекта,
- ChatGPT и
- **VR** для поддержания динамики и заинтересованности.

→ [www.liberlingva.com](http://www.liberlingva.com)



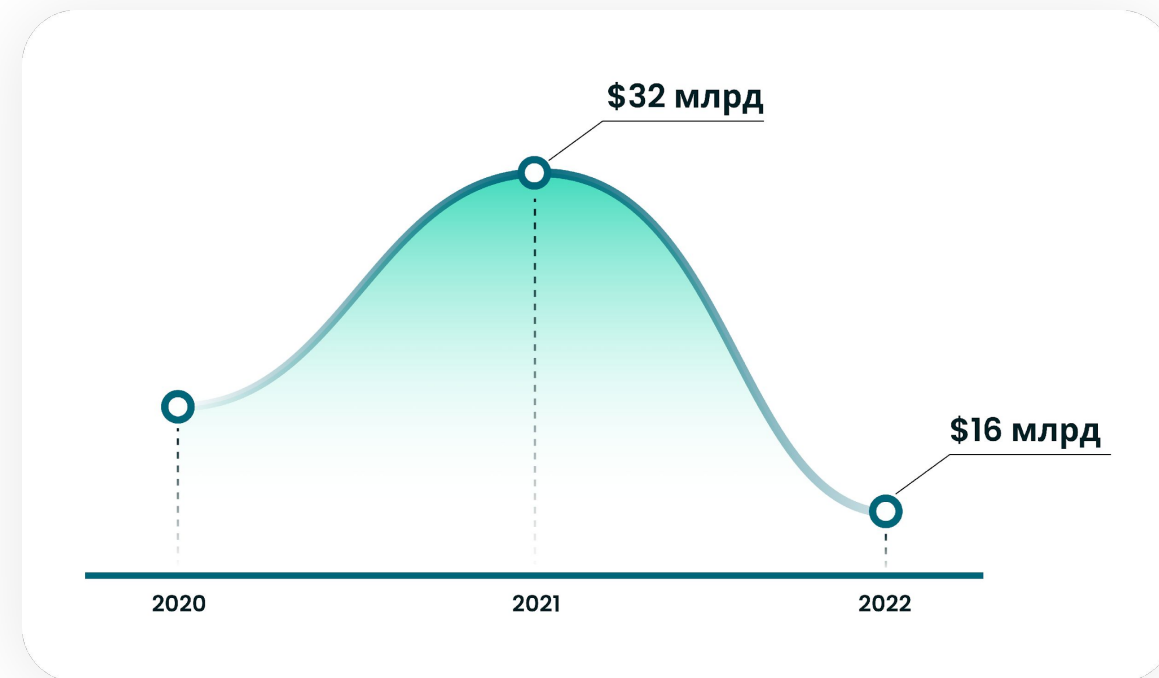
# Потенциал роста рынка VR/AR – X5 в ближайшие годы

- По прогнозам экспертов, в 2023 году мировой рынок AR/VR вернётся к росту — поставки *увеличатся на 31,5%* (12,8 млн единиц).
- А к 2026 году продажи достигнут *35,1 млн штук*.



# Потенциал роста рынка VR/AR – X5 в ближайшие годы

В 2022 — *сокращение инвестиций* в технологии иммерсивной реальности в мире в 2 раза до \$16 млрд.

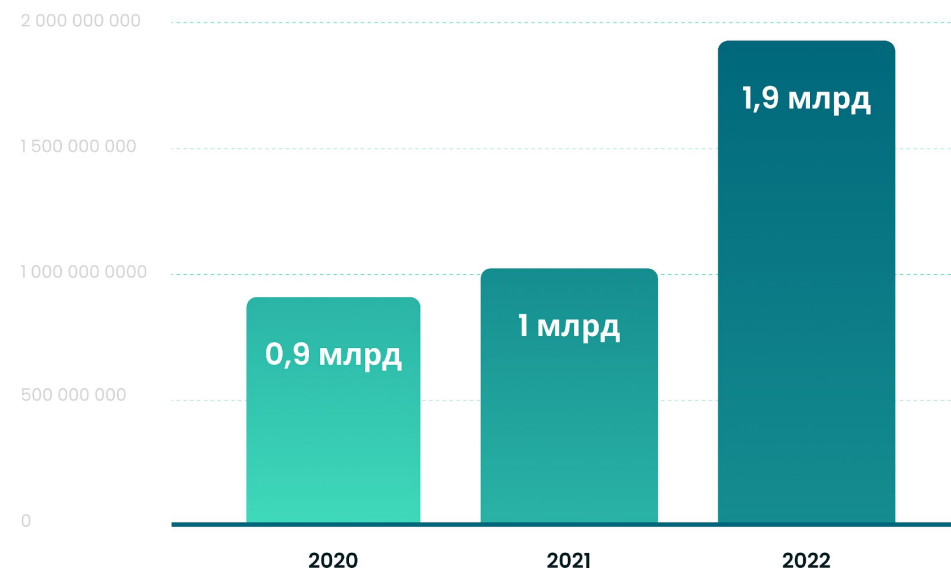




# Потенциал роста рынка VR/AR – X5 в ближайшие годы

Совокупная **выручка российских разработчиков AR/VR-технологий** по итогам 2022 года достигла **1,9 млрд рублей**, что на 83% больше, чем годом ранее.

Данные: Modum Lab

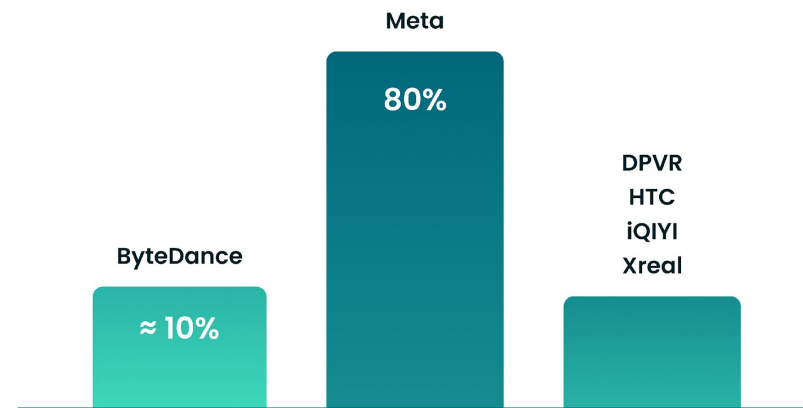




# Потенциал роста рынка VR/AR – X5 в ближайшие годы

- В 2022 году **Meta** лидировала с долей почти **80%**. На 2 месте **ByteDance** (устройства Pico), **около 10%** отрасли.  
+ **DPVR, HTC и iQIYI, Xreal** (лидирует в AR).
- **Meta** и **ByteDance** соперничают в сегменте VR.  
**Nreal** расширила присутствие в AR-секторе (ориентируется на мобильных игроков).  
  
+ следует учитывать интересы **Sony** и **Apple**.

Лидеры рынка устройств иммерсивной реальности в 2022 году



# Конкуренты в РФ



## VR Школа

В сфере школьного обучения в индустрии VR за 2022 показали рост 18%



## Varvara

Диалоговый тренажер для практики английского языка в виртуальной реальности

онлайн-школы  
и платформы



вся система  
классического  
образования

# Потенциальные партнеры



## Varwin

Разработка VR-решений под любую задачу: *виртуальные тренажеры для промышленности, маркетинга, ритейла и других направлений.*



## SIKE и «Програмлаб»

Более чем двукратный рост у лидеров рынка ПК и VR тренажеров, данные за 2022, Modum Lab.



## VR Concept

Создание виртуального макета по результатам проектирования; выявление ошибок в проекте; авторский надзор и календарный план; инструмент согласования интерьера и экстерьера; визуализация бизнес-идеи; демонстрации заказчикам и на выставках; создание интерактивных инструкций по эксплуатации.

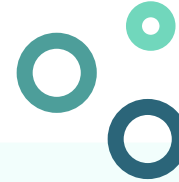
# Результаты за акселератор





# Продукт

Результаты за акселератор



○ **Трансформируем работающую бизнес-модель ЛиберЛингва**

○ **Создали MVP**

○ **Делаем коробочную игру для изучения иностранных языков и прокачки soft skills**

**Для этого:**

- ✓ Команда коучей по soft-skills усилена специалистами из Сбера, Газпрома и т.д.;
- ✓ **Получили поддержку VR-центра МГУ** (оборудование, помещение и экспертная поддержка);
- ✓ **Привлекли заемные деньги от банка;**
- ✓ Создали техническое задание;
- ✓ Собрана команда разработчиков с ВМК МГУ;
- ✓ Начат процесс получения образовательной лицензии: оформляется новый патент на название, далее будем защищать патентами софт.

# Продажи и клиенты

Результаты за акселератор

- **Увеличили узнаваемость бренда и посещаемость сайта в 150 раз** (запущена рекламная кампания в ЯндексДирект, принимаем участие в различных мероприятиях для нетворкинга: ИТ-конференции, e-commerce конференции, HR Day в МГУ, консультации с экспертами, в т.ч. из Сколково)
- **Увеличились продажи на стандартной бизнес-модели** (прокачка B2C)

## Для этого:

- ✓ Провели 10+ ценностных интервью;
- ✓ Заново формируем профиль наших клиентов (опросы и интервью на различных площадках);
- ✓ Привлекли партнеров: **VR-центр МГУ, Поговорим.online, ТрибойШоу;**
- ✓ Создано тематическое сообщество VR|AR в различных социальных сетях;
- ✓ Привлекли в команду маркетолога (уволена предыдущая команда маркетологов);
- ✓ Нанят новый специалист по продажам на B2B направление.

# Стратегия развития



Открыть очный учебный центр в СВАО (привлечь заемные средства от банка – 5 млн. руб.)



Привлечь 3 млн.+ грантовых средств и получить заказы на софт в B2G (школы, Московское долголетие)



Продолжать развитие B2B сегмента для использования собственных средств на разработку VR-софта



**Только SMART money!**  
Либо попасть в «песочницу» Просвещения, Ростелеком, Билайн.  
Обсуждаем SMART-money, синергия


## Для этого необходимо:

- Подготовить развернутый отчет по Unit экономике и иметь работающий софт;
- Выбрать гранты для подачи;
- Привлечь специалиста по подготовке пакета документов на грант;
- Подготовили презентацию проекта к полуфиналу Акселератора МГУ.

# Будущее в наших руках!

Нам нужны клиенты, коллаборации,  
партнеры, инвестиции — SMART money.  
Открыты к партнерству по клиентской базе.

**Вера Хамёнок, CEO LiberLingva**

 +7 926 347 16 70

 vkhamenok@liberlingva.com

Присоединиться



→ [www.liberlingva.com](http://www.liberlingva.com)



**Спасибо за внимание!**