

Project E

DIFFERENT LOGIC

Проблема



Точность мировой линии коэффициентов в киберспорте $\approx 60\%$

Текущая система оценки вероятностей и не отражает итоговую действительность.

Компании, поставляющие коэффициенты рынку **не учитывают** в своих решениях:

- Сложную взаимосвязь метрик *
- Силу соперников относительно друг друга **
- Интенсивную временную зависимость
- Человеческий фактор

*Источник: Nassim Nicholas Taleb. (2020). “On the Statistical Differences between Binary Forecasts and Real-World Payoffs.”

**Источник: Matthew J. Lopez, Catherine A. Massey. (2023). “Predictive Modeling for eSports: How Accurately Can Skill Rating Predict Match Outcomes?”



Решение



Математическая модель с точностью >72%

С 2022 года, исследуя область зависимости метрик киберспортсменов на их рыночную стоимость, мы разработали собственный подход к математической оценке вероятностей.

Наше решение:

- Видит зависимость метрик
- Учитывает силу соперников
- Изменяется во времени
- Исключает человеческий фактор



Подтверждено результатами исследований Matthew J. Lopez, Catherine A. Massey. 2023.
“[Predictive Modeling for eSports: How Accurately Can Skill Rating Predict Match Outcomes?](#)”



О решении

Решение разрабатывалось для формирования объективной рыночной стоимости киберспортсменов и поиска молодых талантов.



Это в корне **изменило методы анализа** данных.

Научный подход:

Ядерная регрессия Надарая – Уотсона

Система рейтингов Эло

Метод Монте-Карло

Bootstrap aggregating

Собственные практики, на основе исследований.

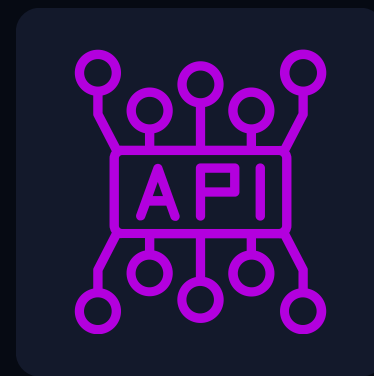
Как это работает



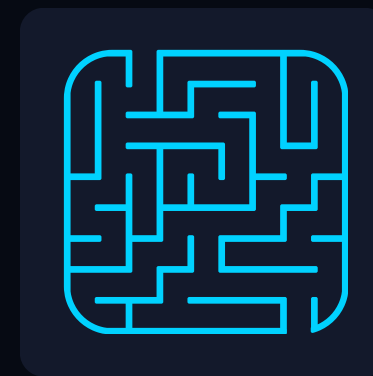
Последовательные этапы обработки данных



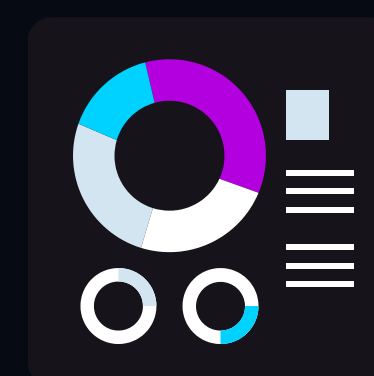
Загрузка
данных



Извлечение
метрик



Применением
мат.модели
Project E



Истинные
метрики
спортсменов



Бизнес линия

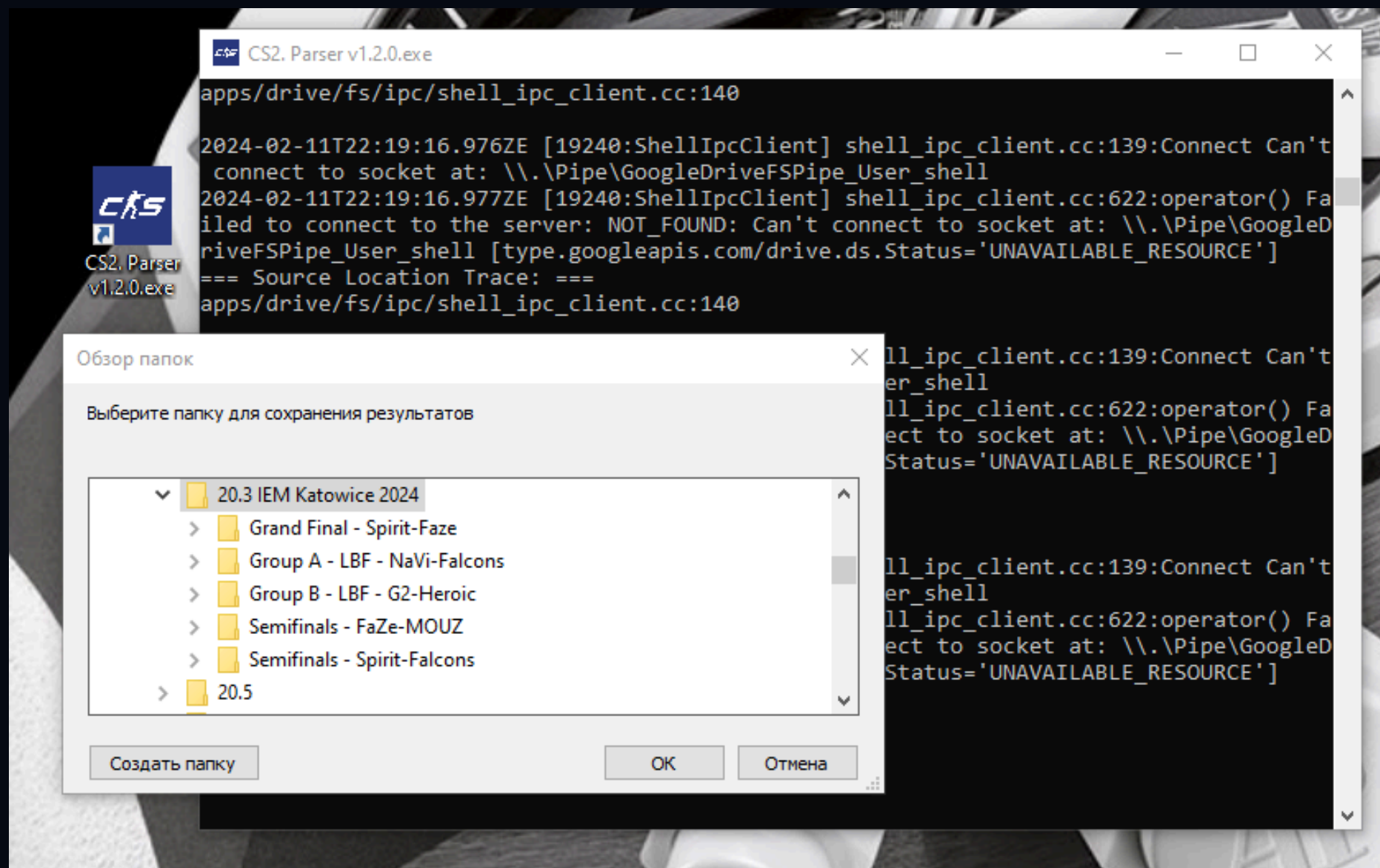
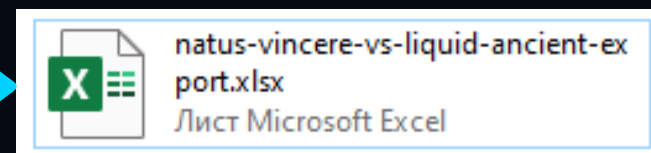
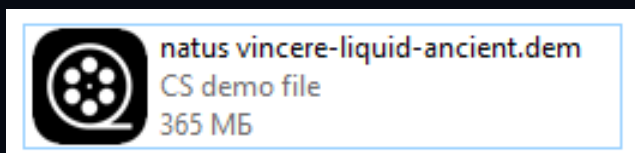
Собственный софт: CS2 Parser



Анализирует .dem файлы матчей с сайта hltv.org и представляет данные в виде Excel таблиц.

Написан на Golang, с использованием библиотек `demoinfofs-golang` и `excelize`.

Team	Name	Match	Kills	Assists	Deaths	K/D	HS
Natus Vincere	Perfecto	1	14	9	19	0,74	7
Natus Vincere	electronic	1	24	4	20	1,2	10
Natus Vincere	b1t	1	13	1	21	0,62	8
Natus Vincere	s1mple	1	22	2	17	1,29	9
Natus Vincere	sdY	1	21	9	20	1,05	11
Team Liquid	ELiGE	1	26	9	19	1,37	12
Team Liquid	YEKINDAR	1	14	2	19	0,74	8
Team Liquid	oSee	1	15	9	19	0,79	2
Team Liquid	NAF	1	24	6	16	1,5	5
Team Liquid	nitr0	1	18	5	21	0,86	8

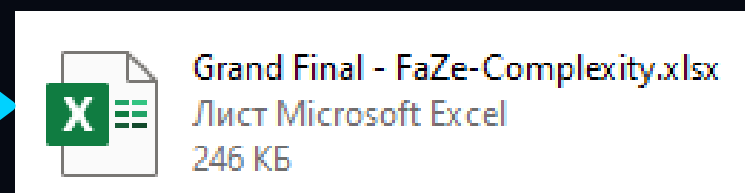
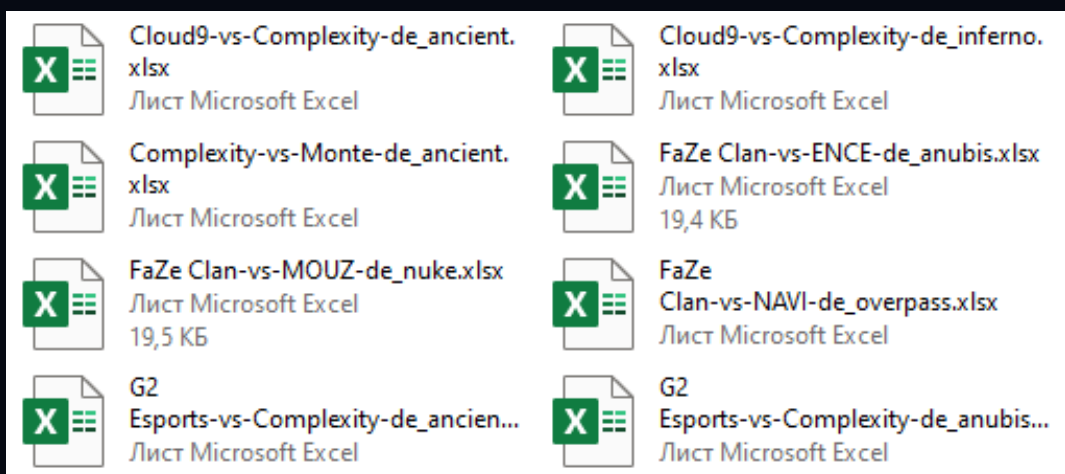
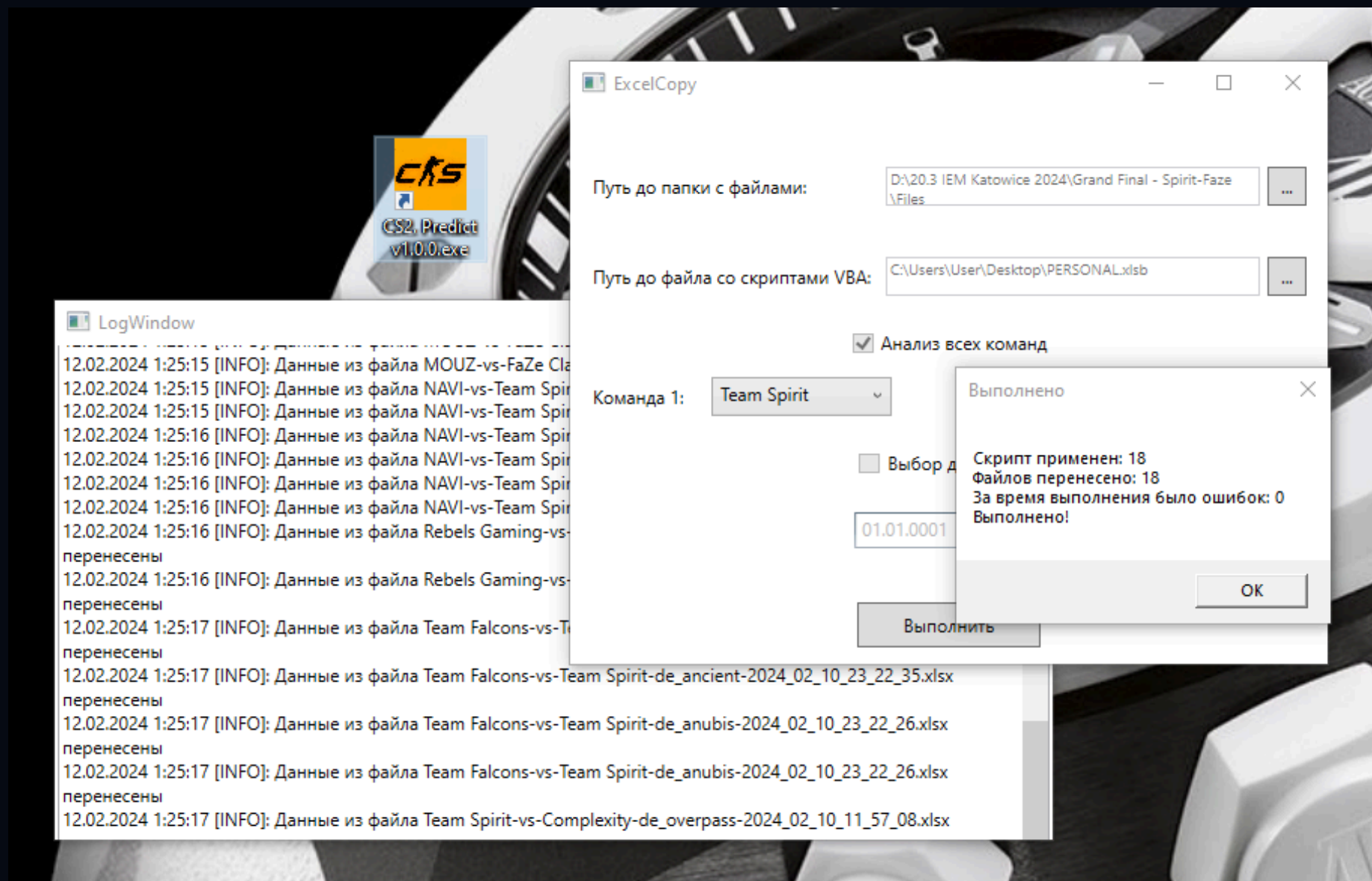


Собственный софт: CS2 Predict



Собирает полученные таблицы Excel в один файл для аналитики, применяя VBA скрипты.

Написан на C#, с использованием WPF, ASP.NET Core, NPOI, AngleSharp (кроссплатформенный, с возможностью работы в windows и web в виде backend сервиса).



Собственный софт: Valorant Predict



Парсит данные матчей с сайта vlr.gg и собирает в один Excel файл.

C#, с использованием WPF,
ASP.NET Core, NPOI, AngleSharp.

	R	ACS	K	D	A	+/-	KAST	ADR	HS%	FK	FD	+/-
something PRX	1.06	207	66 / 66 / 18	0	70%	137	25%	13	7	+6		
d4v41 PRX	1.03	186	61 / 58 / 33	+3	74%	129	28%	0	4	-4		
Jinggg PRX	0.92	234	63 / 77 / 20	-14	65%	158	20%	19	11	+8		
f0rsakeN PRX	0.88	181	54 / 67 / 31	-13	63%	124	26%	13	15	-2		
mindfreak PRX	0.79	152	46 / 67 / 29	-21	63%	99	32%	0	6	-6		
	R	ACS	K	D	A	+/-	KAST	ADR	HS%	FK	FD	+/-
Demon1 EG	1.31	230	79 / 48 / 17	+31	75%	163	41%	12	6	+6		
jawgemo EG	1.22	281	85 / 62 / 25	+23	76%	179	16%	17	11	+6		
Boostio EG	1.01	209	62 / 67 / 28	-5	76%	144	24%	6	11	-5		
COM EG	1.00	181	56 / 54 / 22	+2	73%	116	17%	5	6	-1		
Ethan EG	0.93	168	53 / 59 / 51	-6	75%	109	24%	3	11	-8		

Form1

Ссылка на матч: 23-championship-s-o-paulo-main-event-gf/?game=all&tab=overview

Выбор папки сохранения: C:\Users\User\Desktop\Valorant

Список ссылок

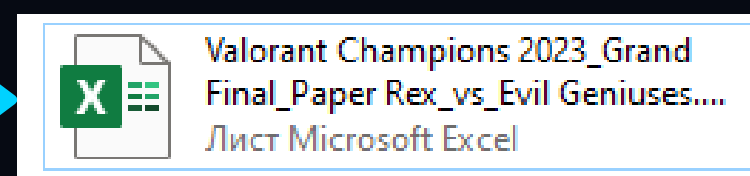
Выбор анализа стадии: Main Event

Вывести в excel

Выполнить

Excel файл сохранен успешно!

OK



Ценность предложения



Линия, разработанная на основе мат.модели **Project E** создаёт арбитражную ситуацию на рынке.

При точности исходов **>72%** такая линия **сильнее текущей мировой**.

Мировая линия

☆	Исход матча	
	Natus Vincere	BIG
	1.42	2.90

☆	Выиграет хотя бы одну карту	
	Natus Vincere	BIG
да	1.38	2.80
нет	2.80	1.38

VS

Линия Project E

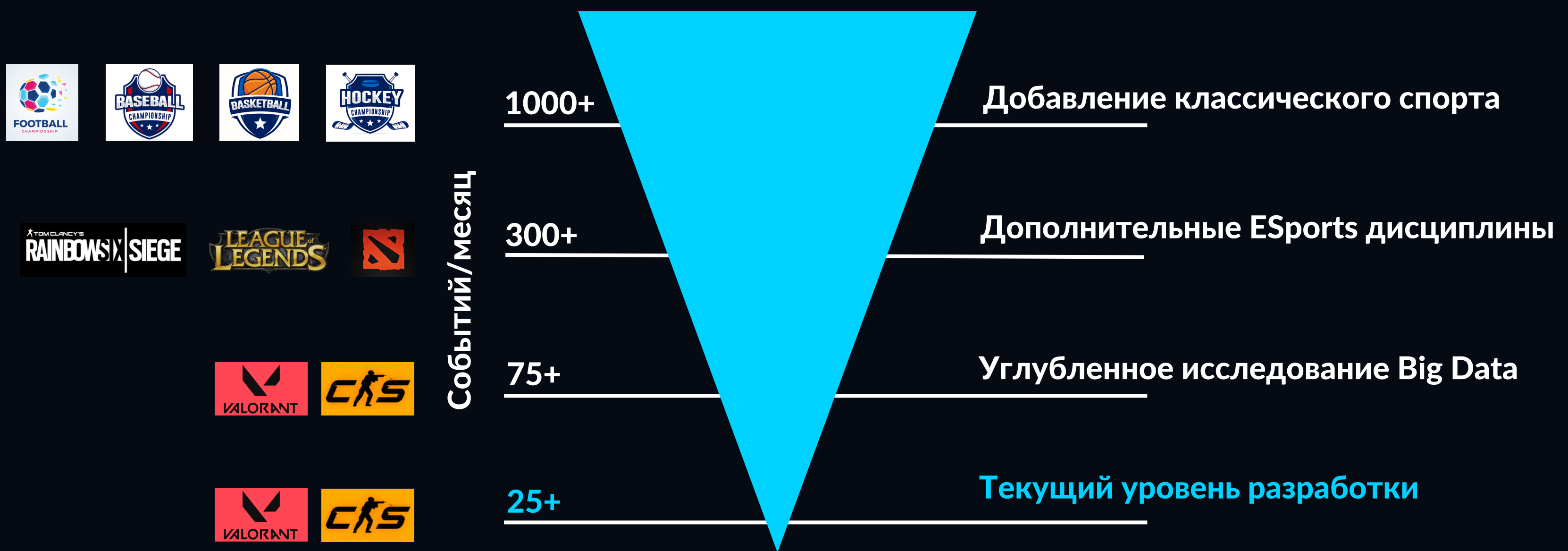
☆	Исход матча	
	Natus Vincere	BIG
	2.70	1.48

☆	Выиграет хотя бы одну карту	
	Natus Vincere	BIG
да	2.25	1.70
нет	1.70	2.25



Точки роста

Технология **Project E** фундаментальна и мультидисциплинна, имеет высокий потенциал масштабирования и применения в различных дисциплинах.



Предложение



Перенос мат.модели в бизнес линии для
поставки B2B клиентам

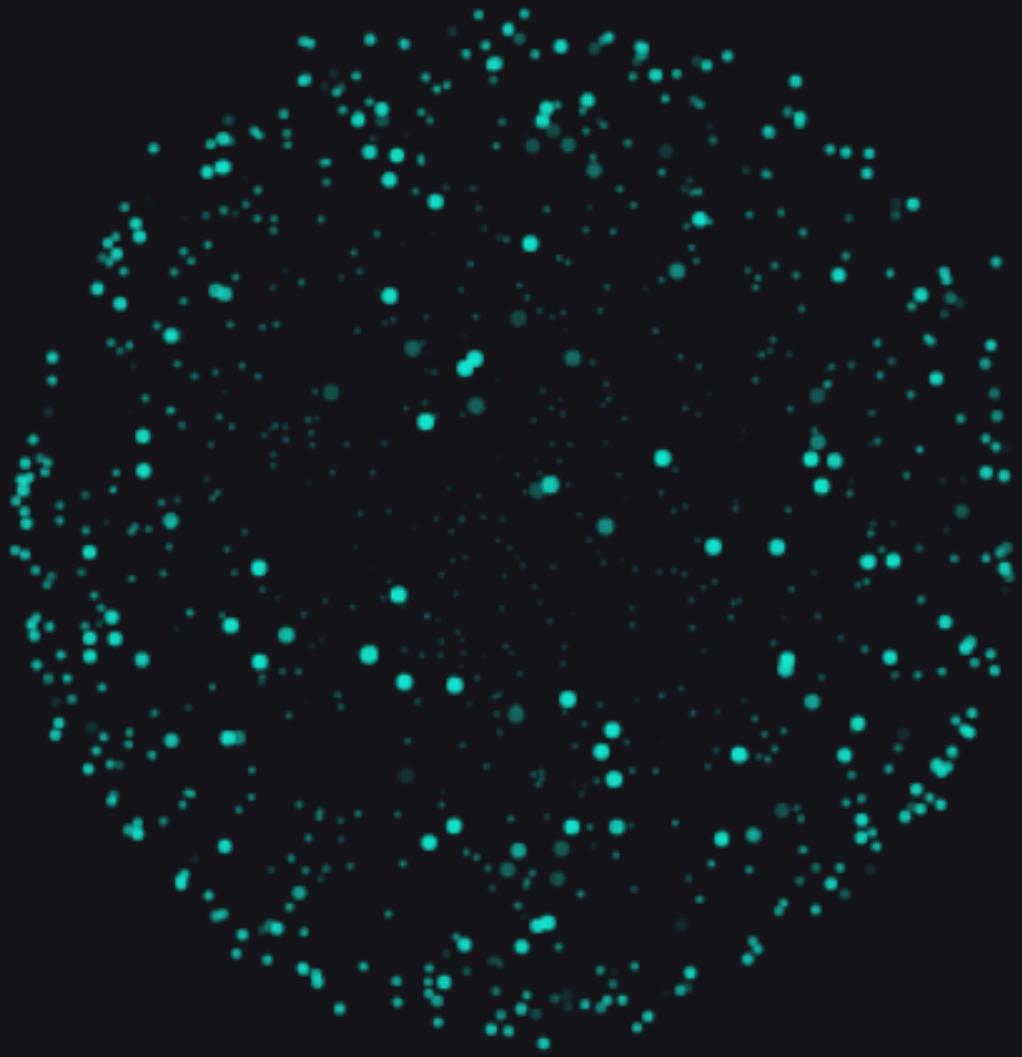
\$235 000

Создание программного комплекса для
глубокого изучения данных

10% pre-money

Оснащение техническими мощностями для
ускорения исследований





 **@flamePrometheus**

 **ii.ceo@projecte.space**