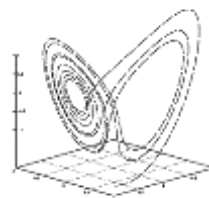
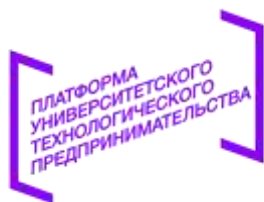
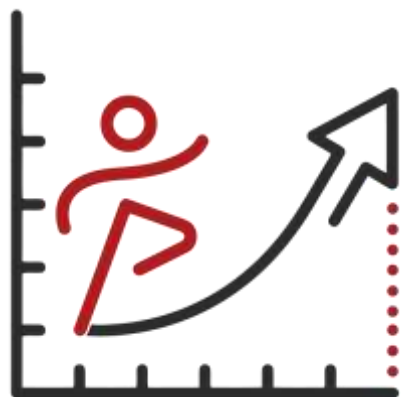




МИНОБРНАУКИ
РОССИИ



GENERATION 



СЕТЕВОЙ АКСЕЛЕРАТОР ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА

«**ЭКСПОНЕНТА PRO MAX**»

Демо-день первого этапа развития проектов

BASIC TEAM

ЩЕРБАКОВА СОФЬЯ
ДИЗАЙНЕР, СПИКЕР, МОБ.
РАЗРАБОТЧИК

24.05.2024

**МОБИЛЬНОЕ
ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ
НЕЙРОХАКИНГА**



ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

ЦЕЛЕВОЙ АУДИТОРИЕЙ НАШЕГО ПРОЕКТА ЯВЛЯЮТСЯ
РАЗНОВОЗРАСТНЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ МУЗЫКАЛЬНЫХ
СЕРВИСОВ



ПРОБЛЕМА

УХОД С РОССИЙСКОГО РЫНКА ЗАПАДНЫХ СЕРВИСОВ ПО ПОДБОРУ И ПРОСЛУШИВАНИЮ МУЗЫКИ, А ТАКЖЕ НЕДОСТАТОЧНО КОРРЕКТНЫЕ РЕКОМЕНДАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ТЕХ, ЧТО ПРЕДЛАГАЕТ СОВРЕМЕННЫЙ РЫНОК — СУЩЕСТВУЮЩИЕ СЕРВИСЫ ВЫДАЮТ РЕКОМЕНДАЦИИ НА ОСНОВЕ ДЕЙСТВИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, ЧТО НЕ ВСЕГДА СООТВЕТСТВУЕТ ЕГО РЕАЛЬНЫМ ПРЕДПОЧТЕНИЯМ

РЕШЕНИЕ

РЕШЕНИЕМ ЭТОЙ ПРОБЛЕМЫ БУДЕТ ЯВЛЯТЬСЯ ВНЕДРЕНИЕ В ПРОЦЕСС НЕЙРОИНТЕРФЕЙСА
– УСТРОЙСТВА, СПОСОБНОГО СЧИТЫВАТЬ РЕАЛЬНОЕ НАСТРОЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

**НАША ЗАДАЧА — СОЗДАТЬ МУЗЫКАЛЬНОЕ
ПРИЛОЖЕНИЕ, КОТОРОЕ БУДЕТ РАБОТАТЬ КАК С
НЕЙРОИНТЕРФЕЙСОМ, ТАК И БЕЗ НЕГО**

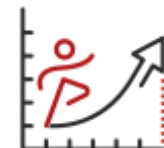
А ТАКЖЕ ПРЕДОСТАВЛЯТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ПОЛНОСТЬЮ
ПЕРСОНАЛИЗИРОВАННУЮ ПОДБОРКУ ТРЕКОВ ПОД ЕГО НАСТРОЕНИЕ И
РАСПОЛАГАТЬ К СЕБЕ ГИБКОЙ СИСТЕМОЙ ПОДПИСКИ И НЕНАВЯЗЧИВОЙ
РЕКЛАМОЙ



4



КОНКУРЕНТЫ



5



1. ЯНДЕКС.МУЗЫКА

2. ВК МУЗЫКА

3. SPOTIFY

4. YT MUSIC

5. APPLE MUSIC

6. GOOGE PLAY MUSIC

7. NEIRY MIND TRACKER



БИЗНЕС-МОДЕЛЬ

ДАЛЬНЕЙШЕЕ РАЗВИТИЕ ПРОЕКТА —
СИСТЕМЫ И СЕРВИСА

ПЕРВИЧНЫЙ ПУТЬ
МОНЕТИЗАЦИИ — ПРОДАЖА
УСТРОЙСТВА СОВМЕСТНО С
ДОСТУПОМ К МОБИЛЬНОМУ
ПРИЛОЖЕНИЮ

ТАКЖЕ

ИСТОЧНИКОМ ДОХОДА ДЛЯ
НАШЕГО ПРОДУКТА ВЫСТУПИТ
СМЕШАННАЯ МОДЕЛЬ —
ПОДПИСКА+ФРИМИУМ

В КАЧЕСТВЕ КАНАЛОВ
ПРОДВИЖЕНИЯ БУДУТ
ИСПОЛЬЗОВАНЫ КОНТЕКСТНАЯ И
НАТИВНАЯ РЕКЛАМЫ



УРОВЕНЬ ГОТОВНОСТИ ПРОДУКТА

УРОВЕНЬ ГОТОВНОСТИ ПРОДУКТА — TRL2

1. УТВЕРЖДЕНЫ И ОБОЗНАЧЕНЫ БАЗОВЫЕ СОСТАВЛЯЮЩИЕ ТЕХНОЛОГИИ
2. СФОРМУЛИРОВАНА КОНЦЕПЦИЯ ТЕХНОЛОГИИ И ОЦЕНЕНЫ ОБЛАСТИ ПРИМЕНЕНИЯ
3. НАЧАТА РАЗРАБОТКА МАКЕТОВ И ДИЗАЙНА, ЗАПУЩЕНО НАПИСАНИЕ ФРОНТА
4. АППАРАТНАЯ ЧАСТЬ (НЕЙРОИНТЕРФЕЙС И SDK) ПРЕДОСТАВЛЕНА НАМ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИМ ПАРТНЁРОМ

ПЛАН ДАЛЬНЕЙШЕГО РАЗВИТИЯ



ВЫХОД НА
УРОВЕНЬ **TRL5**
(MVP)

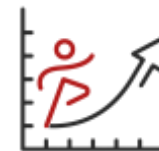
СОЗДАНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

1. СОЗДАНИЕ СЕРВЕРА ПРИЛОЖЕНИЯ, СПОСОБНОГО К МАСШТАБИРОВАНИЮ
2. ИНТЕГРАЦИЯ СИСТЕМ, НАГРУЗОЧНЫЕ, UI/UX, ИНТЕГРАЦИОННЫЕ ТЕСТЫ И ИСПРАВЛЕНИЕ НЕДОЧЕТОВ
3. ПОДГОТОВКА СИСТЕМЫ К АЛЬФА-ТЕСТИРОВАНИЮ

РЕЗУЛЬТАТ ОСЕНЬЮ — РАБОТАЮЩИЙ
ПРОДУКТ, ГОТОВЫЙ К БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЮ



КОМАНДА ПРОЕКТА



9



ПУСТОВОЙ НИКИТА
ПРОДУКТОВЫЙ АНАЛИТИК (ЛИД)



ФЕДИН ДЕНИС
МОБ. РАЗРАБОТЧИК (ЛИД)



ЯЩЕНКО ДМИТРИЙ
БЭКЕНД, ТЕХ. ПИСАТЕЛЬ, ЛИДЕР



АЛЕКСЕЕНКО ИГОРЬ
АНАЛИТИК, ТЕСТИРОВЩИК



ЦЫСЬ ИВАН
UX-ДИЗАЙНЕР



БАСМАНОВА ВЕРОНИКА
БИЗНЕС-АНАЛИТИК
SEO-СПЕЦИАЛИСТ



ЦЕРБАКОВА СОФЬЯ
МОБ. РАЗРАБОТЧИК, UI-ДИЗАЙНЕР,
СПИКЕР



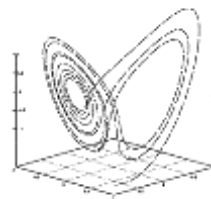
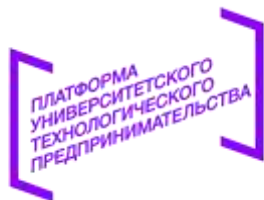
РАЧЕВСКИЙ МИХАИЛ
ML-СПЕЦИАЛИСТ



ШУСТОВА СОФИЯ
МАРКЕТОЛОГ, СММ-СПЕЦИАЛИСТ



МИНОБРНАУКИ
РОССИИ



GENERATION

