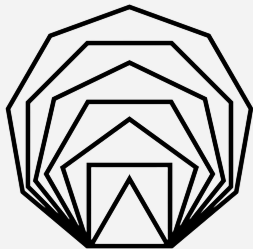


КакТуттик

Игрушка-мотивационная карта для постановки целей у детей с СДВГ



Ситуация сейчас



Выводы из текущей ситуации

- Неизвестно официальное количество детей с подобной проблемой не только на территории Ростовской области, но и РФ
- СДВГ остаётся одной из “нерешаемых” болезней в России
- Лекарство для лечения СДВГ является дорогим (7 капсул = 2000 руб.)
- Не существует игрушки, способной помогать ребёнку с СДВГ в постановке задач на день



проведённое исследование

Что предлагает проект?

Создать игрушку с элементами мотивационной карты



Гипотеза

Если создать игрушку, при помощи которой ребёнок с СДВГ сможет не только играть, но и обучаться целеполаганию, это позволит проводить дополнительную профилактику заболевания у ребёнка, а также бороться с его последствиями

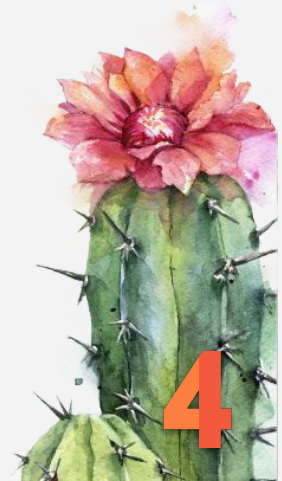
Кому подходит проект?

Целевая аудитория:

Семьи в Ростовской области и в Кабардино-Балкарской Республике, в которых растут дети от 5 до 8 лет включительно с синдромом дефицита внимания и гиперактивности и у которых в большей степени не развит навык концентрации внимания.

Конечные пользователи игрушки:

Дети в возрасте от 5 до 8 лет с диагностированным СДВГ или же с проблемами концентрации внимания на выполнении ежедневных задач



Как взаимодействовать с игрушкой?

1) Ребёнок знакомится с игрушкой (даёт имя кактусу, а после узнаёт правила игры)

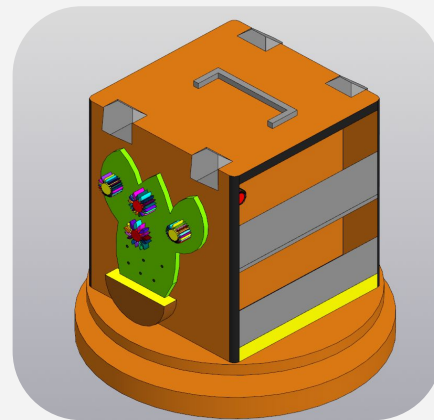
- **Задача выполнена** - прикрепляет к кактусу цветок
- **Задача не выполнена** - прикрепляет к кактусу иголку



2) Перед началом использования игрушки родитель с ребёнком договариваются о награде за выполнение всех задач

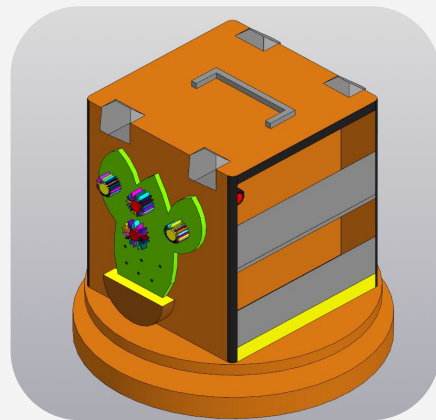
3) Утром (вечером перед следующим днём) родитель и ребёнок договариваются о задачах, которые нужно выполнить в течение дня

4) В конце дня подводятся итоги и ребёнок получает награду



Как будем реализовывать проект

- Маркетплейсы (Wildberries, Яндекс. Маркет, Озон)
- Грантовая поддержка
- Поиск инвесторов и поддержки на крауд-площадках



Целевой образ

команда разработчиков



партнёры проекта:
"Школа ИКС" ДГТУ
Chernega Rose
Волонтеры ДГТУ

Отсутствие дешёвых аналогов

ЦА:

Родители детей с СДВГ
или с проблемами постановки задач в возрасте от 4 до 8 лет



игрушка-мотивационная карта для постановки задач

профилактика и лечение СДВГ

Конечные пользователи:

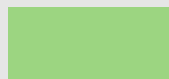
Дети 5-8 лет с СДВГ
и плохим целеполаганием



Высокая цена лекарства



производители "Страттеры"



- предлагаемое решение

На какой стадии проект сейчас?

Договор

ИП «Сhermга Rose», именуемый далее «Предприятие», с одной стороны и Шиков Озермас Заладинович, именуемый далее «Партнёр», с другой стороны, заключили настоящий договор о нижеследующем:

Создать и подготовить к продаже тактильную игрушку, именуемую «КакТутик», в количестве 15 штук.

В соответствии с настоящим соглашением стороны договариваются о совместном сотрудничестве, для достижения поставленных ими задач.

К задачам и целям относятся:

Со стороны Предприятия:

- 1) Обеспечение технологического процесса производства и сбор игрушек.
- 2) Гравировка на стороне игрушки логотипа ИП с целью дальнейшей рекламы производства.

Со стороны Партнёра:

- 1) Обеспечить Предприятие документацией, включая чертежи, 3D модели, которая необходима для создания игрушки.
- 2) Реализовать все игрушки, что подготовит Предприятие, в течение 3-х месяцев со дня подписания Договора.

Общие условия

- Договор вступает в силу с момента подписания документа.
- Все разногласия, возникающие в процессе сотрудничества, разрешаются сторонами путем проведения переговоров.
- Договор составлен в двух экземплярах, по одному для каждой из сторон.

ИП «Сhermга Rose»



дата/подпись/расшифровка

Шиков Озермас Заладинович

8.09.2023 Шиков Озермас Заладинович

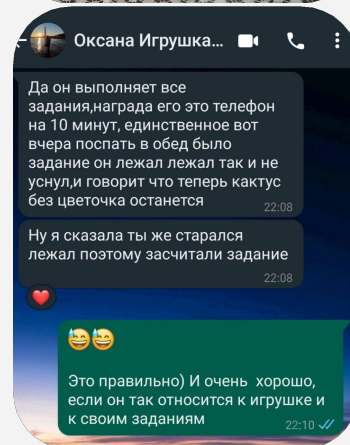
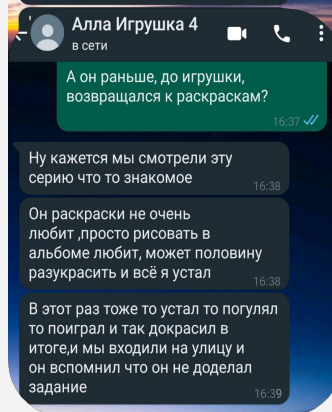
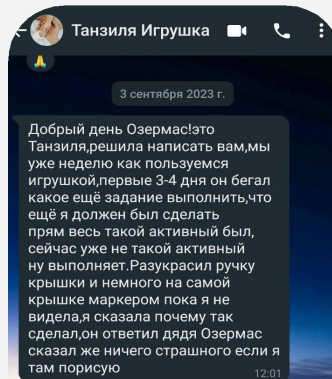
дата/подпись/расшифровка



защита проекта в ДГТУ, «Школа ИКС»



защита проекта перед ректором ДГТУ Месхи Б.Ч. и комиссией

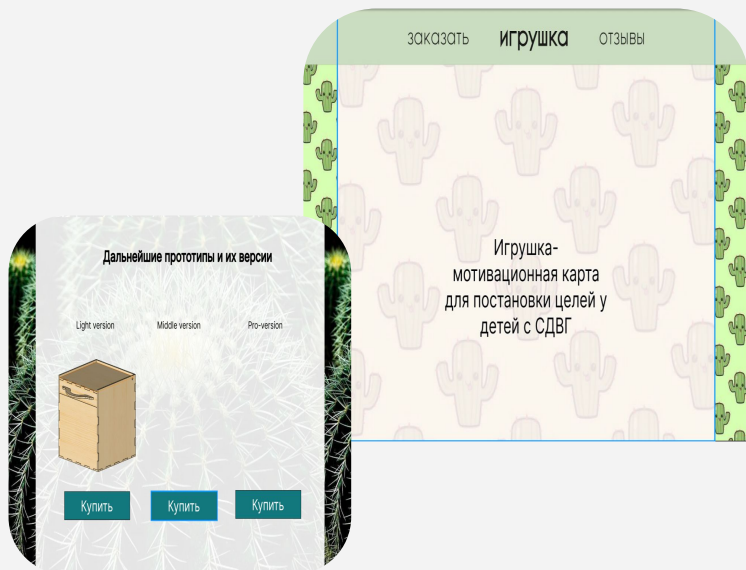


скриншот договора с партнёром

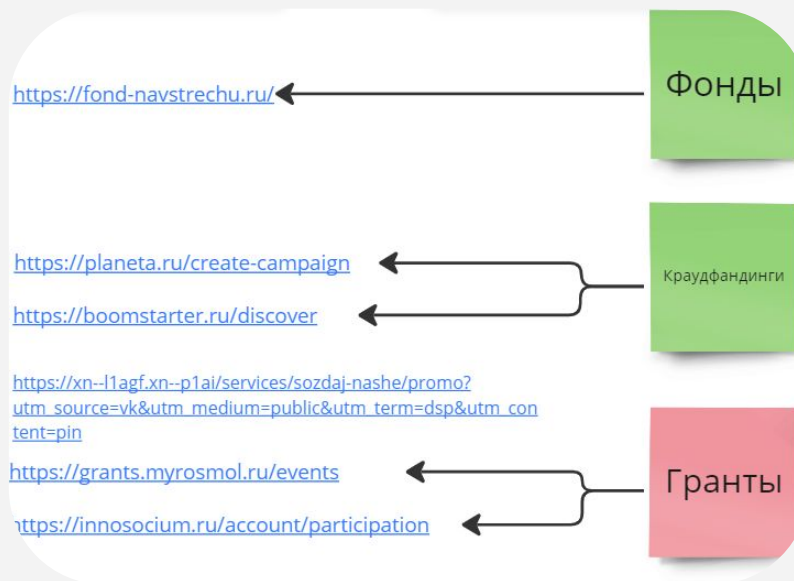
Отзывы от родителей, использующих игрушку

Результаты проекта

создан макет сайта в Figma



сформирован список площадок, куда будет подаваться проект



Кто занимался проектом?



Шиков Озермас
лидер проекта

Задачи: аналитика проблемы, информационное освещение проекта, моделирование и сборка конечной итерации игрушки, коммуникация с партнёрами и родителями



Титаренко Дмитрий
Frontend-разработчик



Коленкин Алексей
инженер-материаловед



Синица Алеся SMM-специалист, дизайнер



Дрожжин Дмитрий
SMM-специалист, связь с общественностью

КакТуттик

Игрушка-карта для постановки целей у детей с СДВГ

