

01. Разработка алгоритмов  
генерации моделей  
событий в играх на  
основе визуальной  
новеллы

"Faith: The Apocalypse"

# Конечный продукт



Разработка алгоритмов генерации моделей событий для сюжетных видеоигр и тестирование этих алгоритмов на визуальной новелле "Faith: The Apocalypse"

**ИДЕЯ**



Программный модуль, который представляет в себе программу генерирующую модели событий в видеоиграх и игровом кино

**КОНЕЧНЫЙ ПРОДУКТ**

02.

03.

Цель на акселератор

Провалидировать

проблему

## РЫНОК B2B

Продукт будет решать три основные проблемы как крупных издателей игр, так и независимых разработчиков

### ПРОБЛЕМА 1

Временные потери на проработку каждой ветви истории

### ПРОБЛЕМА 2

Высокие трудозатраты, так как в большинстве случаев для ускорения процесса создания игр, над каждой частью работают несколько команд

### ПРОБЛЕМА 3

Проблемы с удержанием внимания игроков, из-за предсказуемого продвижения по сюжету игры.

Потенциальными потребителями являются разработчики инди-игр и крупные издатели

# Бизнес- модель

1 Продажа по подписке издателям и инди-разработчикам игр

2 Использование модуля в собственных играх

Размещение этих игр в Steam и на прочих маркетплейсах

# Конкурентные преимущества

06.



Стоимость разовой покупки игры в Steam – 400 рублей. Всего в Steam насчитывается более 1000 игр. Среди них около 5 игр, которые используют процедурную генерацию – это 0,5 % от общего количества игр. У Steam 2 миллиона активных пользователей. Планируется занять 1% рынка.

07.



# Визуальная новелла

09.



## ОСНОВНЫЕ КОНКУРЕНТЫ В РФ



«Зайчик» (англ. “Tiny Bunny”)  
Разработчик Saikono Games (Россия)

Жанр Приключение, Инди

Поддерживаемые ОС Windows

Дата релиза 16 апреля 2021

Стоимость в Steam 349 рублей (12,79 евро)

Количество пользователей 200.000 – 500.000

Отличительная особенность игры – она эпизодическая. На данный момент вышло 4 эпизода из заявленных 5.

Игра пользуется отличным успехом пользователей Steam. На данный момент торговая площадка насчитывает 1 1954 отзыва, 1 1669 (97,62%) из которых положительные, а 285 (2,38%) – отрицательные.

10.



«Бесконечное Лето» (англ. “Everlasting Summer”)  
Разработчик Soviet Games (Россия)  
Жанр Приключение, Инди, Бесплатная игра  
Поддерживаемые ОС Windows, macOS, Linux  
Дата релиза 19 ноября 2014  
Стоимость в Steam Бесплатная  
Количество пользователей 2.000.000 – 5.000.000

Игра полностью завершена.

Игра пользуется отличным успехом пользователей Steam. На данный момент торговая площадка насчитывает 66266 отзыва, 63135 (95,28%) из которых положительные, а 3131 (4,72%) – отрицательные.

# Планы на будущее

Демо-версия игры

Подтверждение или опровержение  
гипотезы о программном модуле