

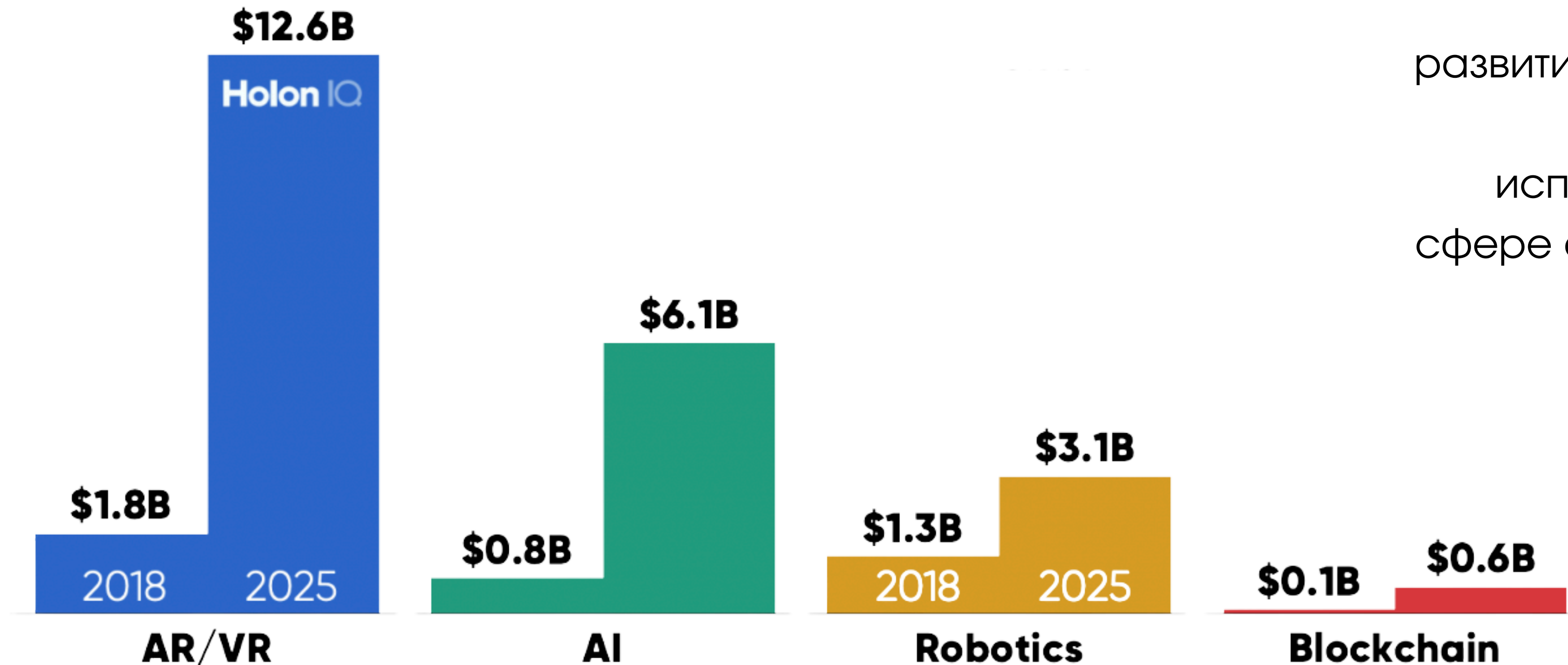
НОВЫЙ ВЗЛЯД НА МЕДИЦИНУ

TraumaVR

Опыт, создающий результат

Актуальность проекта

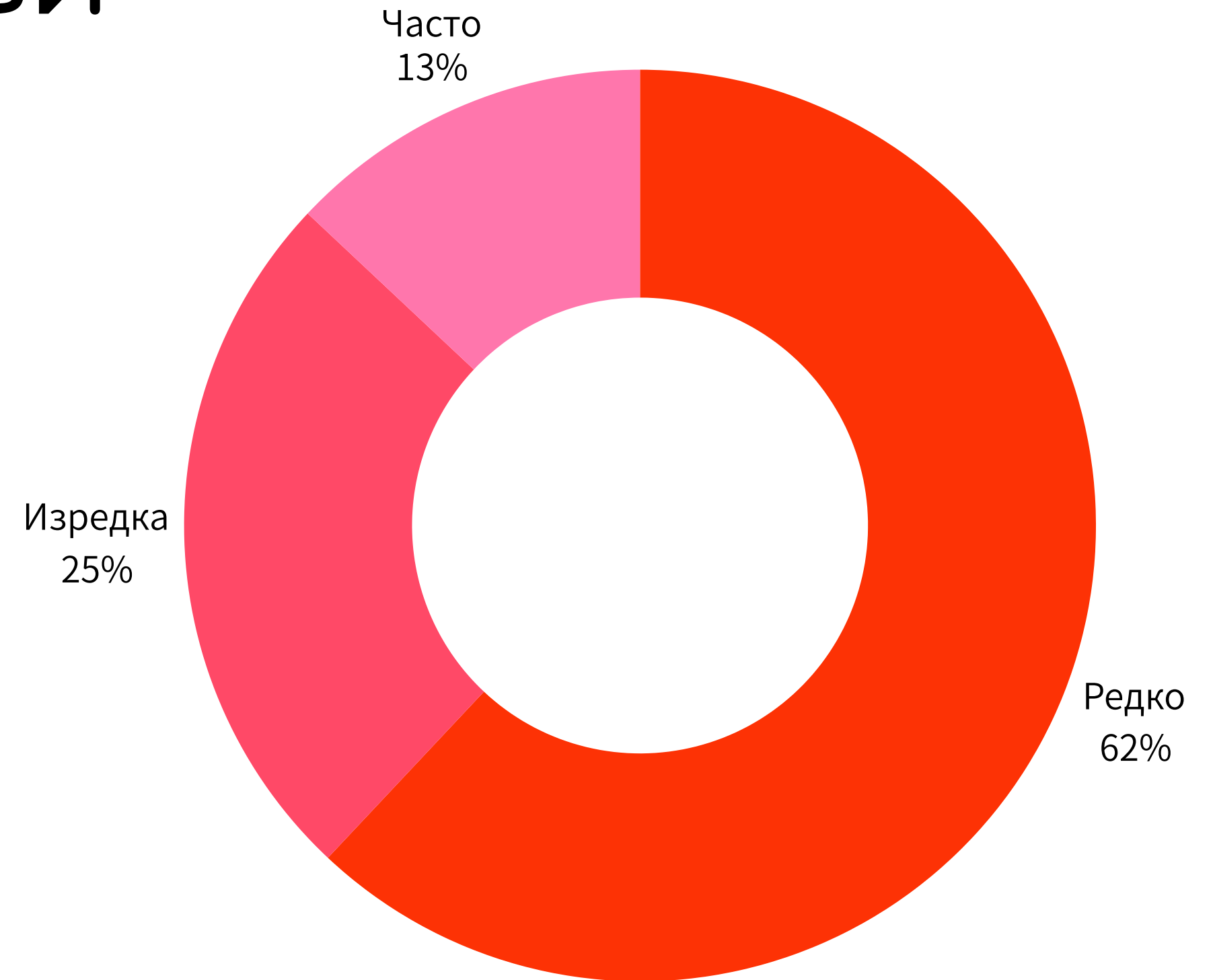
Advanced Technology Growth in Education.



развитие технологий
и рост их
использования в
сфере образования

Проблемы целевой аудитории

Проведя опрос среди студентов медицинских ВУЗов различных городов России, мы выяснили, что больше 85% студентов страдают от нехватки практики.



как часто студенты отрабатывают навыки на практике?

Как студенты решают данную проблему?

никак

Волонтерство в больницах, отработка некоторых мануальных навыков на родственниках

Ставлю инъекции родственникам

Пропед на соседке отрабатываю

Когда как, иногда на родителях дома практикуюсь

плачу

Не решаю

Практикуюсь на родственниках и знакомых

Смотрю видюшки на ютубе

Тренируюсь на знакомых

Смотрю видео,читаю дополнительную литературу

Что возможно, отрабатываю на знакомых с их согласия. Что невозможно реализовать на практике самостоятельно и безопасно, а также законно, естественно, не реализую

практикуюсь на маме

Смотрю видео на YouTube

Смотрю обучающие занятия в интернете и практикуюсь на близких

Никак

Смотрю видео на Ютубе, тренируюсь на собаке

Пока никак



Наше решение

Мы предлагаем разработку обучающей программы - симулятор врача с дополнительными технологиями VR.

- Реалистичные VR-симуляции операций
- Обучающие материалы и руководство по операциям
- Анализ и объяснение ошибок
- Тренировки в безопасной среде



Анализ рынка

3 МЛН.

студентов в мире изучают медицину

500 тыс.

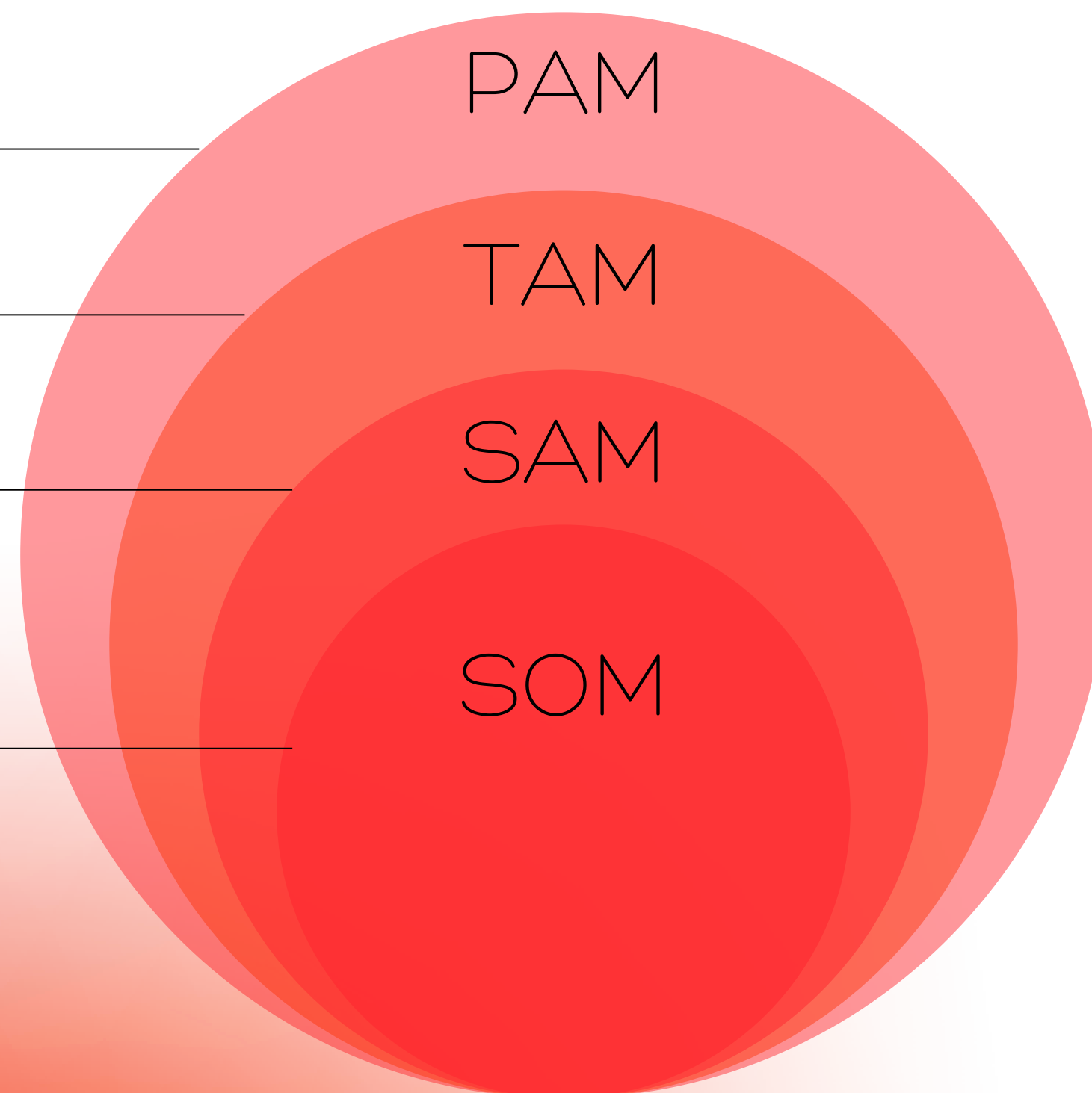
студентов в мире изучают травматологию

50 тыс.

студентов в РФ изучают
травматологию

1 тыс.

студентов в РТ изучают
травматологию



Анализ конкурентов

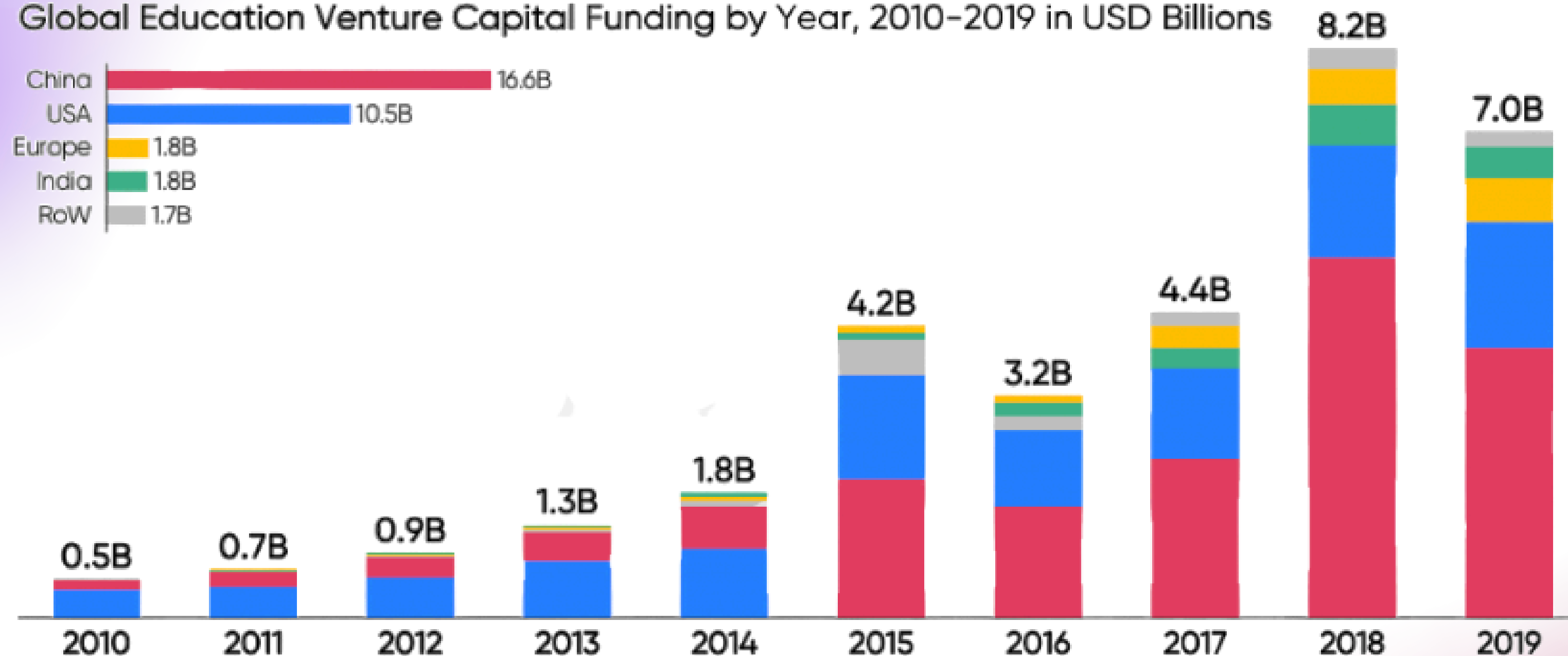
	TRAUMAVR	Surgical Theater	XR-Clinic	OSSO VR
Ориентированность на Россию	+	-	+	-
Модуль по травматологии	+	-	-	+
Доступные цены	+	-	-	-
Снижение затрат на создание симуляционной среды для обучения	+	-	+	+
Быстрая адаптация сценариев по рекомендациям ВОЗ	+	-	-	-
Мобильная версия	+	-	-	-

Венчурные ИНВЕСТИЦИИ

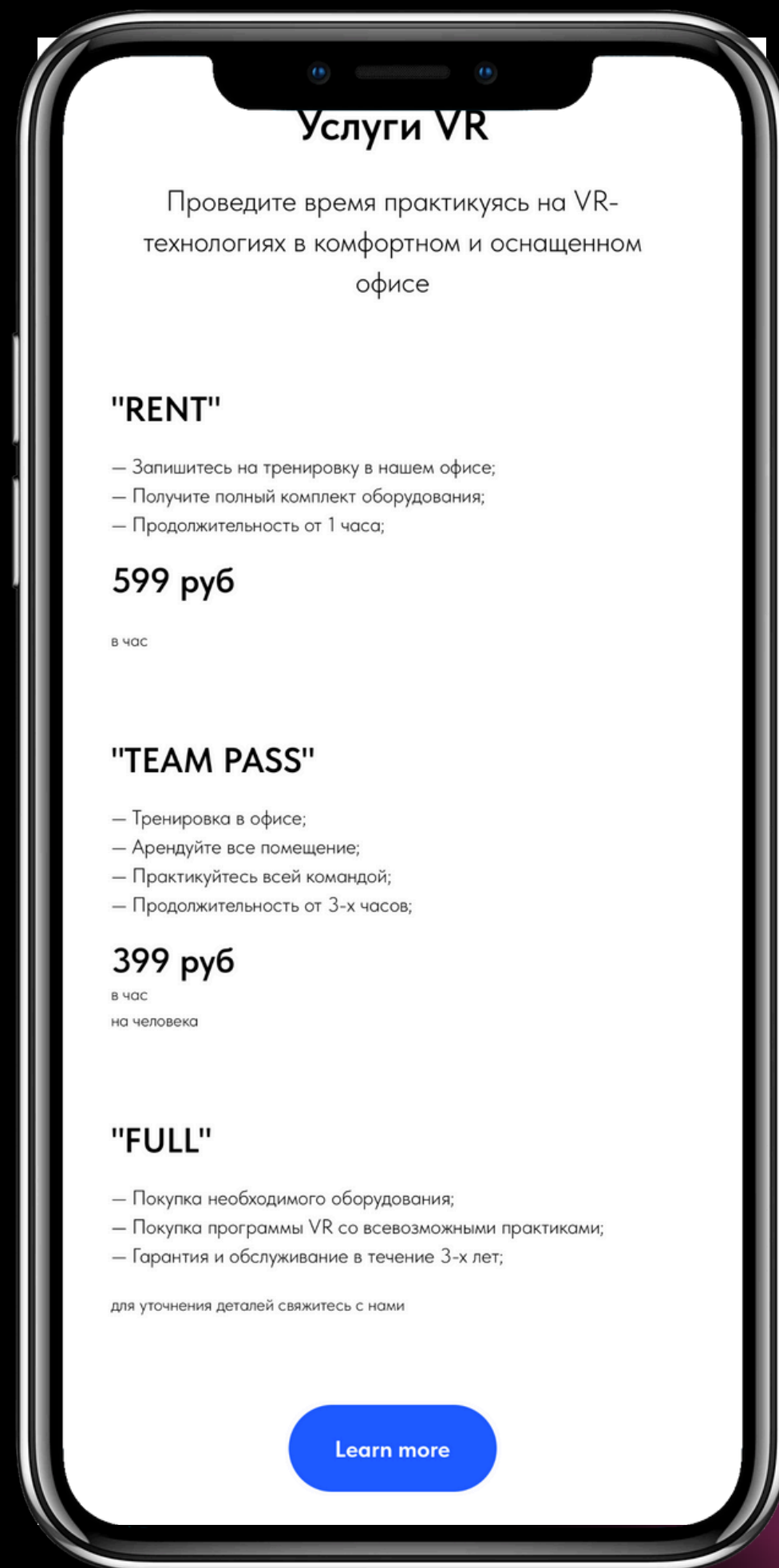
GLOBAL EDUCATION INTELLIGENCE

Global Decade of EdTech VC

Global Education Venture Capital Funding by Year, 2010-2019 in USD Billions



* Мировая статистика показывает, что инвесторы готовы вкладывать свой капитал в развитие и осуществление проектов, связанных с VR-технологиями



Бизнес – модель

VR- технологии

- Аренда оборудования в офисе;
- Продажа технологий и оборудования + гарантия и обслуживание;

+ Freemium - первая попытка бесплатно;

План дальнейшего развития

сейчас

январь - февраль

февраль - март

март - сентябрь

сентябрь - октябрь

Шаг 1

Шаг 2

Шаг 3

Шаг 4

Шаг 5

Старт

Финансы

T3

IT

Финиш

- Фин. модель
- Сайт
- Анализ рынка
- План развития

- Поиск инвесторов
- Получение финансирования

- Разработать исчерпывающее техническое задание

- Поиск программистов
- Разработка ПО

- Пробный запуск
- Первые клиенты
- Маркетинг

Наша команда

TRAUMAVR



Булат Салихов



Алия Халиуллина



Радмир Ахмедшин



Аяз Гареев

Спасибо за
внимание!