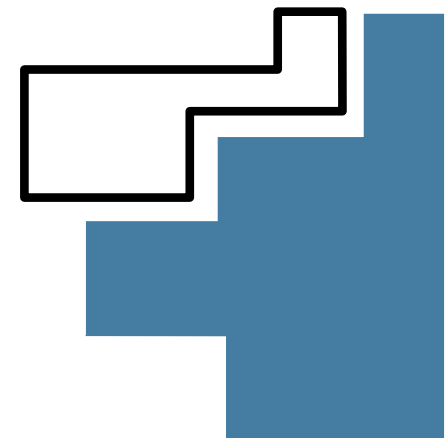




ФОНД НТИ
Фонд Национальной
технологической инициативы



ПАСПОРТ ПРОЕКТА

ARTECO - серия обучающих игр, формирующих представление об экологии и бережном отношении к природе



**Российский
университет
дружбы
народов**



Рынки НТИ: «ECONET» «EDUNET» «GAMENET» «TECHNET»

Сквозные технологии: «НЕЙРОТЕХНОЛОГИИ, ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЕЙ» «ТЕХНОЛОГИИ ХРАНЕНИЯ И АНАЛИЗА БОЛЬШИХ ДАННЫХ»



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Описание продукта

- Обучающая игра-приложение, которая включает в себя:
- Освоение основ экологической грамотности
 - Формирование представления об экологии и бережного отношения к природе
 - Элементарные правила нравственного поведения по отношению к природе и Окружающему миру
 - Обучает раздельной сортировке отходов
 - Закрепление успеха
 - Электронные грамоты - благодарности участникам за проявленный интерес к сохранению природы



Стадия проекта

MVP

Первые продажи

Мобильное приложение

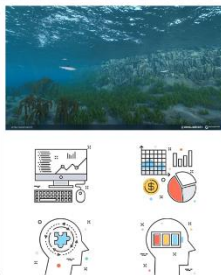
Результаты проекта

Цель проекта

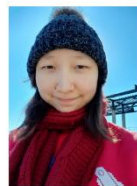
Серия обучающих игр, формирующих представление об экологии и бережном отношении к природе

Технологии проекта

- Описание технологий, применяемых в проекте:
- анализ больших данных - действия пользователя анализируются и на основе статистики делаются выводы о том, как улучшить интерфейс
 - дополненная и виртуальная реальность - планируем применить в будущих проектах
 - рендеринг, отрисовка реалистичной графики
 - применение механики игры к изучению флоры и фауны экосистем суши и подводного мира
 - применение теории строения мозга человека к разработке игрового сценария приложения



Наша команда



Санджиева Александра
alex.sandzhieva@yandex.ru



Казанцева Алиса,
геймдизайнер



Дмитриева Мария,
программист

Трекер проекта

Виктория Скрыльникова

- Аналитик ВАРТ Министерства Экономического развития РФ
- Трекер НТИ
- Эксперт НТИ
- Автор программного обеспечения
- Основатель компании AWAGAS GROUP LLC и Генеральный директор
- Разработки в области искусственного интеллекта
- Аналитика и AI



Социально-значимый эффект

- Решение глобальной проблемы человечества: ухудшающееся состояние окружающей среды из-за взаимодействия человека и природы. Дальнейшее необдуманное природопользование приведет к катастрофе в масштабах планеты.
- Проект необходим для развития экомышления населения России.
- Проект обеспечивает образовательную поддержку в борьбе за охрану окружающей среды и рациональное использование природных ресурсов в соответствии с целями устойчивого развития ООН: цель 12 "Ответственное потребление и производство", цель 14 "Сохранение морских экосистем", и цель 15 "Сохранение экосистем суши" и является частью национального проекта "Экология".



Сроки проекта

План действий



Финансовые показатели

Бюджетные деньги, ранее привлекавшиеся для финансирования проекта:
- Личные средства

Целевые показатели проекта	Единицы измерения	Плановое значение по периодам		
		2023г.	2024г.	2025г.
Объем выручки	млн. руб	200	1200	30 000
Количество пользователей	млн. человек	1	3	5
Средний чек	руб	200	400	600



Привлекаемые средства грант ФСИ «Студенческий стартап»