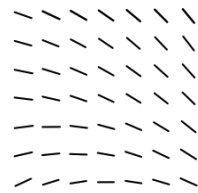
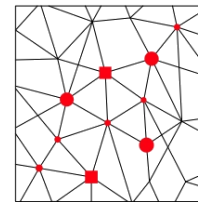


ПОЛИТЕХ NET2024



EnergyNet

Национальная технологическая инициатива



Технет

Национальная технологическая инициатива



Разработка цифровой экскурсии на объекты сортировки и захоронения ТКО с помощью VR-технологий



Актуальность проекта

- Рост доступности технологий виртуальной и дополненной реальности
- Федеральный проект «Комплексная система обращения с твердыми коммунальными отходами»
- Нехватка отечественных VR продуктов в сфере образования





Проблематика

Экологическая
неграмотность

Отсутствие **имиджа** у
компании

Слабая **заинтересованность**
соискателей и сотрудников
компании



Виртуальная ЭКСКУРСИЯ

Интерактивные точки
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ
С ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ

Улучшенное
погружение
в образовательный процесс

автономные VR технологии





Решение

- Интерактивные инструкции и обучение в VR
- Возможность масштабирования в производственный тренажер
- Расширение области применения виртуальных экскурсий



ИМИДЖ



Число
соискателей



Эко
просвещение



85K – 155K

средняя стоимость
полной экскурсии

5 – 8 человек

необходимый состав
команды

15 – 20 проектов

количество реализуемых
экскурсий в год

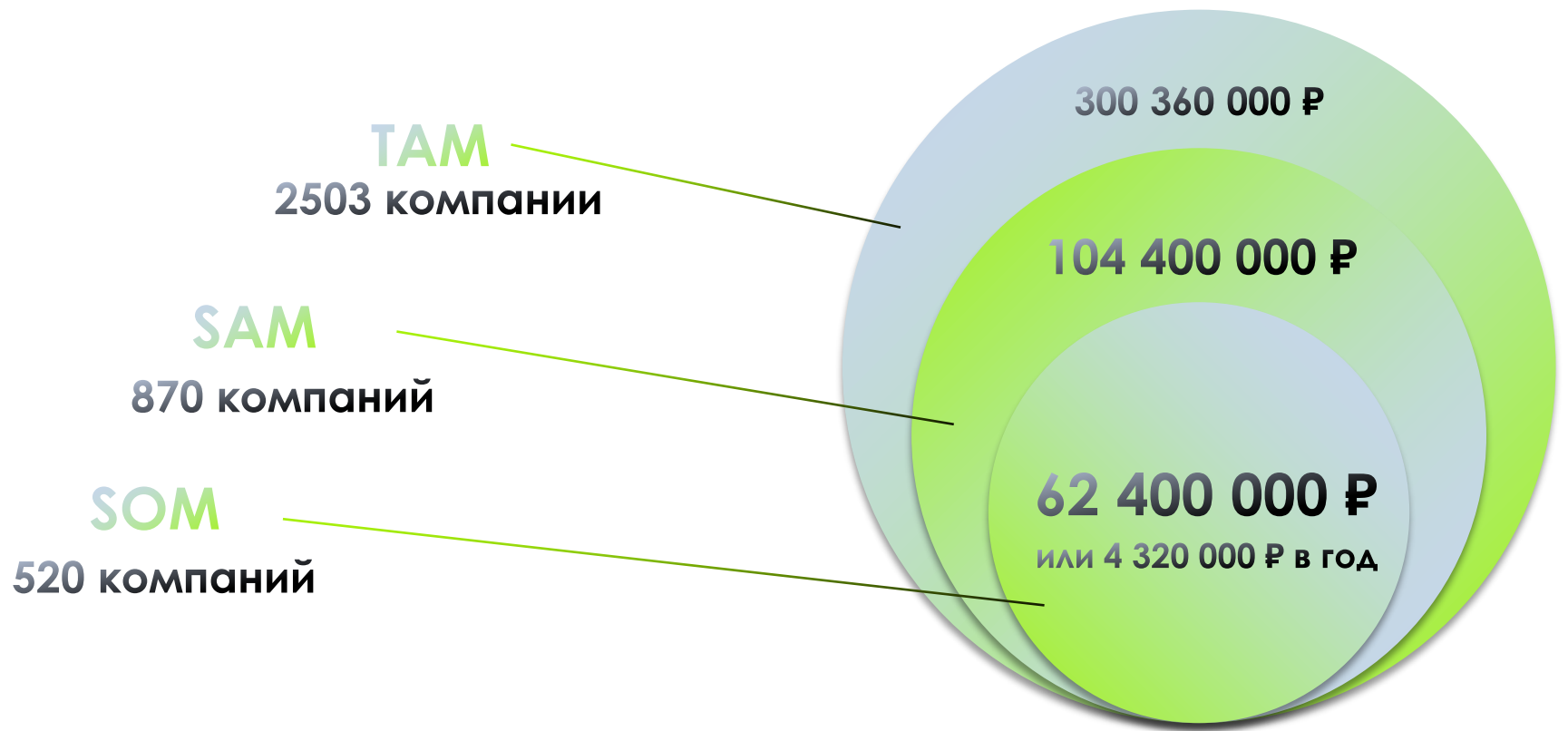
30K – 60K

среднемесячный заработок в
зависимости от должности в
команде





РЫНОК



Источник – ФНС «Единый реестр субъектов малого и среднего предпринимательства»

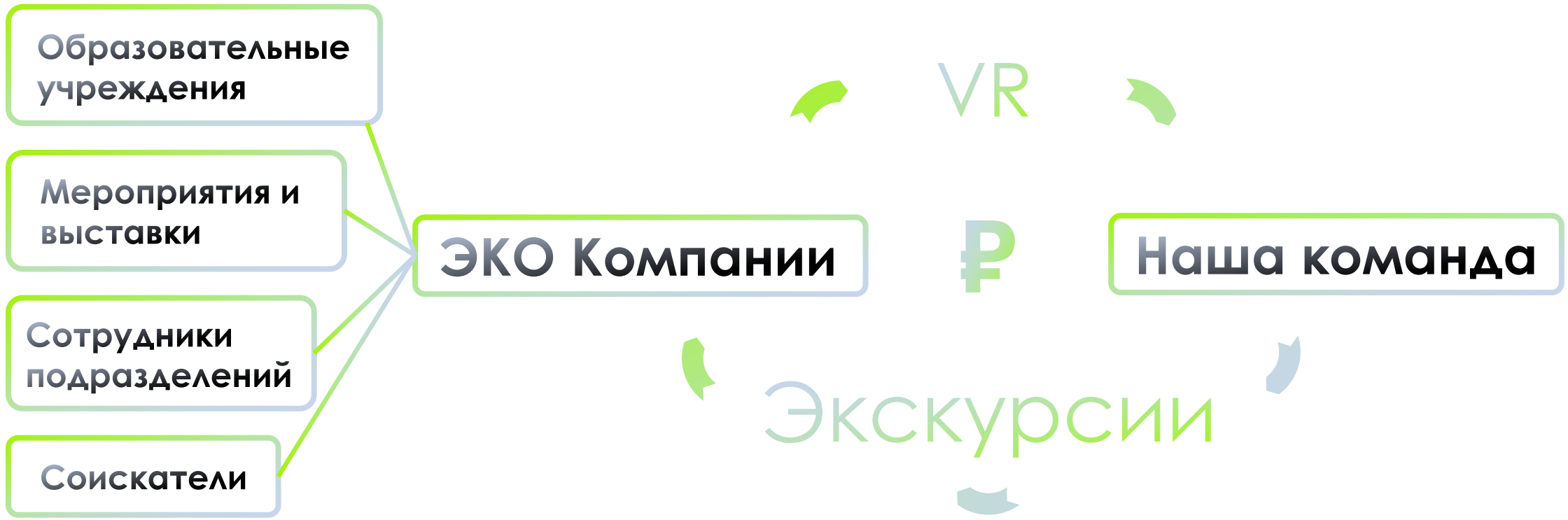


Бизнес-модель B2B





Бизнес-модель B2B





Текущие результаты

- Обговорены договорённости с заказчиком «**ЭкоСтройРесурс**»
- Выполнен **рабочий выезд** на объект сортировки ТКО
- Сняты первичные видео материалы в **формате 360**
- Составлен **план-карта** экскурсии
- Подготовлен и протестирован рабочий прототип с **интерактивной точкой** взаимодействия





Демонстрация прототипа VR приложения





К
О
М
А
Н
Д
А



**Сорвачев
Богдан**

Ведущий VR
разработчик



**Кайзеров
Евгений**

Оператор 360,
VR-специалист



**Бартенев
Андрей**

Лидер, продукт-
менеджер



**Строкин
Иван**

Бизнес-аналитик,
маркетолог



**Чижов
Данила**

Бэкенд VR
разработчик



**Бутузов
Арсений**

Дизайнер, 3D
моделист



**Малухин
Станислав**

Тестировщик,
VR верстальщик



**Снегур
Алексей**

Инженер по
внедрению



Команда



Ведущий VR разработчик



Оператор 360, VR-специалист



Лидер, продукт-менеджер



Бизнес-аналитик, маркетолог



Бэкенд VR разработчик



Дизайнер, 3D модельер



Тестировщик, VR верстальщик



Инженер по внедрению

Достижения

- Двухкратные победители хакатона «Цифровой прорыв. Сезон: ИИ» от АНО «Россия – страна возможностей», 2022-2023
- Призёры Самарской областной студенческой научной конференции в двух категориях: «Разработка программного обеспечения» и «Информационные технологии и техническая кибернетика», 2024
- Финалисты (топ-7) проектно-образовательного акселератора «Политех.NET 2023»



Планы развития

Линия времени



Экватор



Июнь

- защита решения проекта
- демонстрация прототипа



Съемка 360



Август

- финальная съёмка VR видео
- подготовка главного меню и перехода между сцен



Интеграция



Сентябрь

- формирование полной 3D карты для всех интерактивных точек
- интеграция VR видео 360



Экскурсия



Октябрь

- оформление инфографики и сопроводительных материалов
- запись аудио-гида экскурсии



Фидбэк



Ноябрь

- тестирование приложения
- получение обратной связи
- внесение правок в проект



Запуск



Декабрь

- передача программного обеспечения и документации
- финальная защита проекта



Контактная информация

Вы можете связаться с нами:



Telegram руководителя проекта

Руководитель проекта:
Макеев П.А
makred.play@gmail.com

Контактный телефон:
+79879029805

Куратор проекта:
Сусарев С.В, к.т.н, доцент
susarev_sergey@mail.ru

