

VR
SCHOOL

VR-school

Круг проблем

1

Проблема заинтересованности учеников

2

Проблема усвоения знаний

3

Отсутствие наглядного представления материала в виде опытов в большинстве школ





Проблема
заинтересованности
учеников

Решение данной
проблемы – привлечение
технологий виртуальной
реальности к процессу
обучения



Проблема усвоения знаний

Научно доказано, что знания лучше усваиваются на практике или в формате игры.



3

Отсутствие наглядного представления материала в виде опытов в большинстве школ

Наше **приложение** дает **возможность** проведения безопасных интерактивных школьных экспериментов

Решением всех этих
проблем является
наше приложение
”VR-school”



Продукт

Наше приложение позволяет изучить школьные предметы в форме игры.

На данном этапе в VR-school планируется добавить такие предметы как геометрия, химия, физика, биология.

Приложение будет доступно на русском и английском языках

Конкуренция

VR Chemistry Lab

Виртуальная
химическая
лаборатория для
школ и вузов.

Наше преимущество

4 естественные
науки в одном
месте

Altair VR

Обучающие
фильмы по
астрономии,
истории и
физике в VR
пространстве

MVP

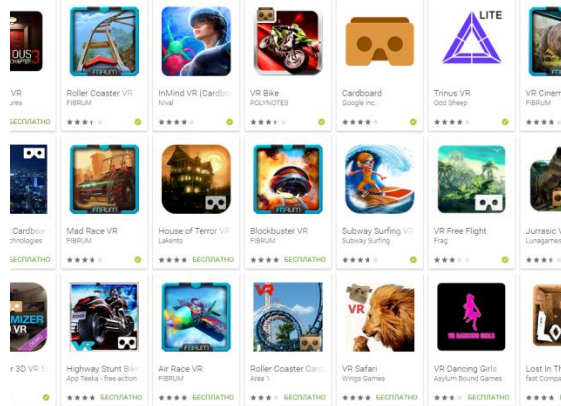
Проблема 1. Проблема заинтересованности учеников 2. Проблема усвоения знаний 3. Отсутствие наглядного представления материала в виде опытов в большинстве школ	Решение Привлечение VR-технологий к обучению	Ценностное предложение VR-приложение для освоения естественных наук путем наглядного представления опытов, чертежей и т.д.	Фишка продукта Бесплатные курсы для учеников и учителей	Целевая аудитория Учащиеся средних и старших классов
	Ключевые ресурсы Программное обеспечение, VR-оборудование		Каналы коммуникации Группы в соц. сетях и сайт приложения	
Структура расходов Издержки на разработку приложения, оплату труда сотрудников, покупку оборудования Средства на инновационную деятельность			Модель монетизации Разовая сделка. Регулярный доход от периодических платежей клиентов за дополнения и обновления (подписка)	

Бизнес-модель

Продажа приложения осуществляется через магазины VR приложений



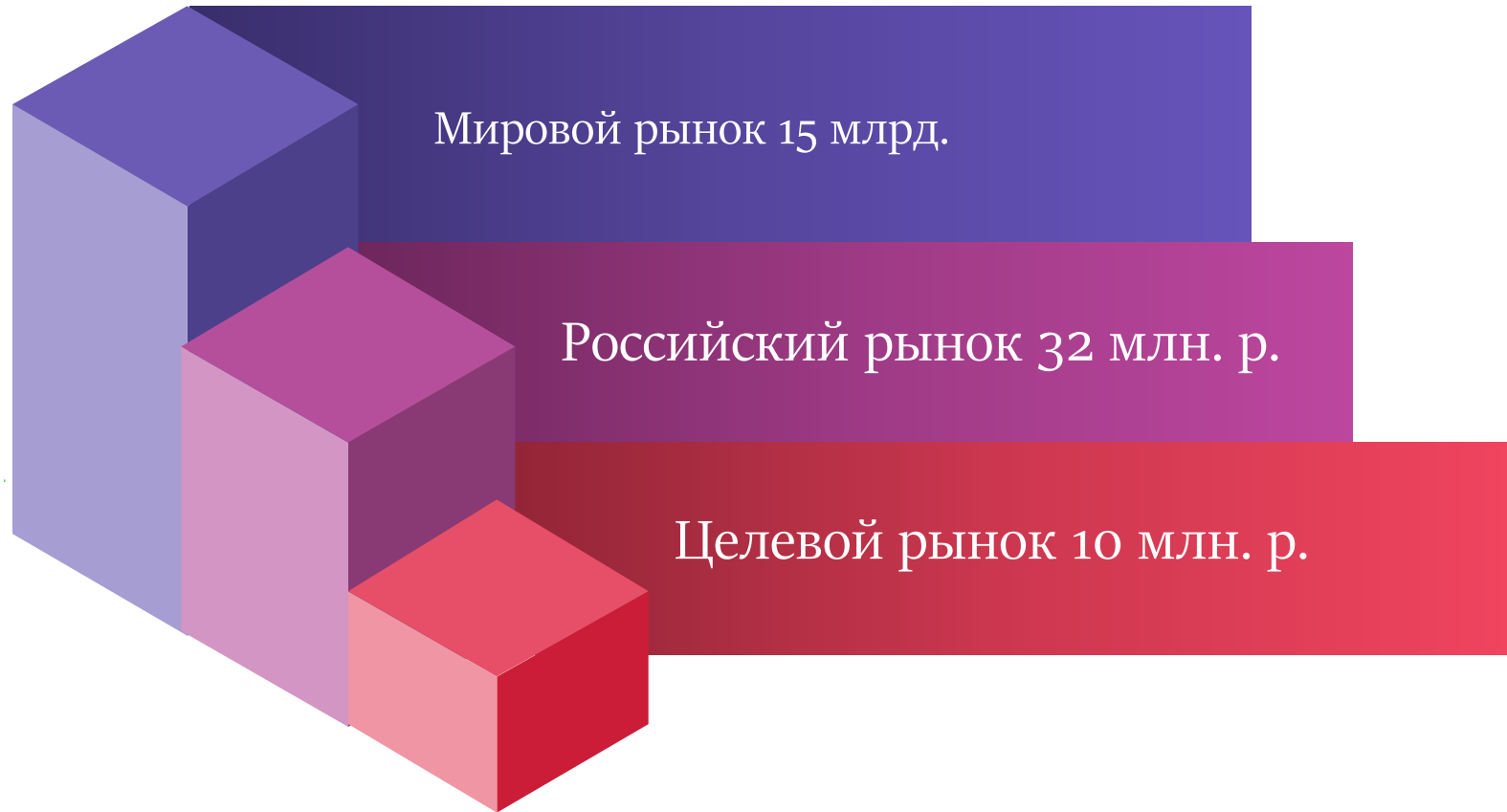
Продажа приложения для Министерства образования через сайты гос. закупок



Планируется запустить бесплатные курсы для учителей и учеников по освоению приложения



РЫНОК



Наша команда



ЕФИМОВ Николай
*Лидер команды,
3D-моделлер*



ДЬЯЧЕНКОВА
Анастасия
Программист



ТКАЧЕНКО Иван
*Секретарь
команды,
программист*



ШМЕЛЬКОВ Максим
*Геймдизайнер, 3D-
моделлер*



Кечина Елизавета

*SMM-менеджер,
3D-моделлер*



Белов Павел

Программист



Малышев Дмитрий

Куратор проекта



Смагин Владислав

2D, 3D-художник

*«Любая достаточно
развитая технология
неотличима от магии».*

Артур Кларк



Электронная почта:

nikolay.ef.vrprojects@gmail.com

 : <https://vk.com/id175698184>

Куратор проекта Дмитрий Малышев:

<https://vk.com/dimikdnk>