

КОМАНДА МАРЪЯЖ
СПЕЦИАЛНО ДЛЯ НАЧНИ ИГРУ

ОТДЕЛ СМЕРЧ

2023

КОМАНДА МАРЬЯЖ

НАША КОМАНДА РАНЕЕ БЫЛА ПРЕДСТАВЛЕНА
КАК "ANOTHERWAYGAMES".

В ДАННЫЙ МОМЕНТ КОМАНДА РАБОТАЕТ НАД
ТРЕТЬЕЙ ИТЕРАЦИЕЙ ТЕКУЩЕГО ПРОЕКТА.
КОМАНДА НОВАЯ, НО МНОГИЕ УЧАСТНИКИ
ИМЕЮТ КОММЕРЧЕСКИЙ ОПЫТ И НЕСКОЛЬКО
ЛЕТ РАБОТЫ В ГЕЙМДЕВЕ.

ОПИСАНИЕ КОНЦЕПЦИИ

Однопользовательская игра от ТРЕТЬЕГО ЛИЦА
ЗА СОТРУДНИКА СЕКРЕТНОГО ОТДЕЛА СМЕРЧ, КОТОРОМУ
НУЖНО РАССЛЕДОВАТЬ ДЕЛА, ПРОИСШЕСТВИЯ
МИСТИЧЕСКОГО ХАРАКТЕРА, И ЛИКВИДИРОВАТЬ
ПРЕСТУПНИКОВ (МОНСТРОВ, КОТОРЫЕ МАСКИРУЮТСЯ
ПОД ЛЮДЕЙ).

ОТДЕЛ СМЕРЧ

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

ТЕМА	РАССЛЕДОВАНИЯ И БОРЬБА С МОНСТРАМИ
НАСТРОЕНИЕ	МИСТИКА + НАГНЕТАНИЕ + ЗАГАДОЧНОСТЬ (ИНТРИГА)
ЖАНР	ДЕТЕКТИВ С ЭЛЕМЕНТАМИ RPG, ГОЛОВОЛОМКА, ШУТЕР-СЛЭШЕР, ПРИКЛЮЧЕНИЕ,
СЕТТИНГ	СССР, ФЭНТЕЗИ, МИФОЛОГИЯ НАРОДОВ СССР
ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ	<ul style="list-style-type: none">• ВОЗРАСТНАЯ ГРУППА 16-45 ЛЕТ• ПРЕИМУЩЕСТВЕННО МУЖЧИНЫ• НАСЕЛЕНИЕ БЫВШЕГО ПРОСТРАНСТВА СССР• ЛЮБИТЕЛИ ДЕТЕКТИВОВ• ЛЮБИТЕЛИ МИФОЛОГИИ• ЛЮБИТЕЛИ ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКОГО ЖАНРА• ЛЮБИТЕЛИ СЕРИАЛОВ ПРО АГЕНТОВ И ПОЛИЦЕЙСКИХ• ПОКЛОННИКИ: ВЕДЬМАК, VAMPIRE, GREEDFALL, DISHONORED 1-2, ATOMIC HEART• ФАНАТЫ АТМОСФЕРЫ СССР• ФАНАТЫ ФЭНТЕЗИ
ЦЕЛЕВАЯ ПЛАТФОРМА	ПК
ТЕХНОЛОГИЯ	UNREAL ENGINE 5
МОНЕТИЗАЦИЯ	ВТР + DLC

СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ «НАЧНИ ИГРУ»



USP

- ЕЩЁ НЕ ИЗБИТАЯ, НО УЖЕ ПОПУЛЯРНАЯ СОВЕТСКАЯ ТЕМАТИКА
- РЕАЛЬНЫЕ МИФОЛОГИИ В СЕТТИНГЕ
- ИСТОРИЧНОСТЬ (АЛЬТЕРНАТИВНАЯ)
- КАЖДОЕ ДЕЛО – ИНТЕРЕСНАЯ ИСТОРИЯ О МЕСТЕ/ЧЕЛОВЕКЕ



CORE LOOP



БАБА - ЯГА

ОТДЕЛ СМЕРЧ

РАЗНООБРАЗИЕ МИРОВ

КРАТКОЕ ИГРОВОЕ ОПИСАНИЕ

После окончания Второй мировой войны, страна стала понемногу приходить в себя. Но спокойствие было недолгим: в республиках началась серия загадочных убийств. Нечистая сила расправила плечи и угрожает советскому народу. Раскройте тайну преступлений вместе с отделом специального назначения «СМЕРЧ» и ликвидируйте угрозу. В вашем распоряжении верная боевая шашка, дедуктивный гений товарищей и уникальные приспособления советских инженеров. Но будьте осторожны, ведь зло тщательно скрывается под человеческой маской. А значит действовать нужно взвешено, поскольку каждое решение может обернуться непоправимыми последствиями. Для вас, вашей команды и всего мира в целом. Возможно, кто-то даже не захочет идти до конца.

Отправляйтесь на задания по историческим местам республик Советского Союза и выходите на след чудовищ из славянской мифологии (кот Бают, Гамаюн, Кикимора и другие). Использовать ли при этом грубую силу или превосходный интеллект истинного детектива – решать только вам. Но именно от этого выбора будут зависеть исход миссии, события в мире и отношения с отделом. Главное, помните: выбирая между двух зол, вы, прежде всего, имеете дело со злом. Решайтесь!

Специально для «Начни игру»



ГЛАВНЫЙ ГЕРОЙ

ОТДЕЛ СМЕРЧ

Цели

Краткосрочные

Среднесрочные

Долгосрочные

Найти улики,
Решить
головоломки,
Сразиться с
монстром

Раскрыть дело,
Повысить уровень
(прокачаться),
Получить
расходники

Сразиться с
финальным
боссом,
Решить конфликт
главного героя

ИГРОВЫЕ РЕФЕРЕНСЫ

БОЕВАЯ СИСТЕМА:

- BATMAN: ARKHAM KNIGHT
- DARKSOULS – “НЕУМИРАЕМОСТЬ”
- GOD OF WAR
- MIDDLE-EARTH: SHADOW OF MORDOR
- DEVIL MAY CRY 3

ДЕТЕКТИВНАЯ СОСТАВЛЯЮЩАЯ:

- SHERLOCK HOLMES CHAPTER ONE – РАССЛЕДОВАНИЯ И “ЧЕРТОГИ РАЗУМА”
- CALL OF CTHULHU
- L.A. NOIRE
- MURDERED: SOUL SUSPECT

ДРУГОЕ:

- RESIDENT EVIL 7: BIOHAZARD – ЦИКЛЫ ГЕЙМПЛЕЯ: ГОЛОВОЛОМКИ + БОЕВКА
- ORDER 1886 – ОБЩЕЕ ВПЕЧАТЛЕНИЕ + СЕТТИНГ + ГЕЙМПЛЕЙ
- DISHONORED
- VAMPIRE
- GREEDFALL



ОТДЕЛ СМЕРЧ

ВИЗУАЛЬНЫЕ РЕФЕРЕНСЫ

**ВЕДЬМАК 3
(ОКРУЖЕНИЕ)**

**DETROIT: BECOME HUMAN
(ЛИЦА ГЕРОЕВ)**

**ORDER 1886
(ОБЩЕЕ ОЩУЩЕНИЕ)**

**ATOMIC HEART
(АСПЕКТ ЭПОХИ)**



АНЦИБОЛ

СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ «НАЧНИ ИГРУ»

ОПИСАНИЕ ТЕКУЩЕГО СТАТУСА

ПРОЕКТ НАХОДИТСЯ НА СТАДИИ РЕАЛИЗАЦИИ MVP.

ГОТОВА ОСНОВНАЯ КОНЦЕПТНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ, ПРОВЕДЕН АНАЛИЗ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ И КОНКУРЕНТОВ, ПРОИСХОДИТ ПРОРАБОТКА БИЗНЕС МОДЕЛИ, ПЕРЕХОДИМ К СОЗДАНИЮ ПРОТОТИПА ПЕРВОЙ ИТЕРАЦИИ И ТЕСТИРОВАНИЮ КОР-ЛУПА (БАЗОВЫХ ФИЧ)

ОТДЕЛ СМЕРЧ

**СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ!**



2023