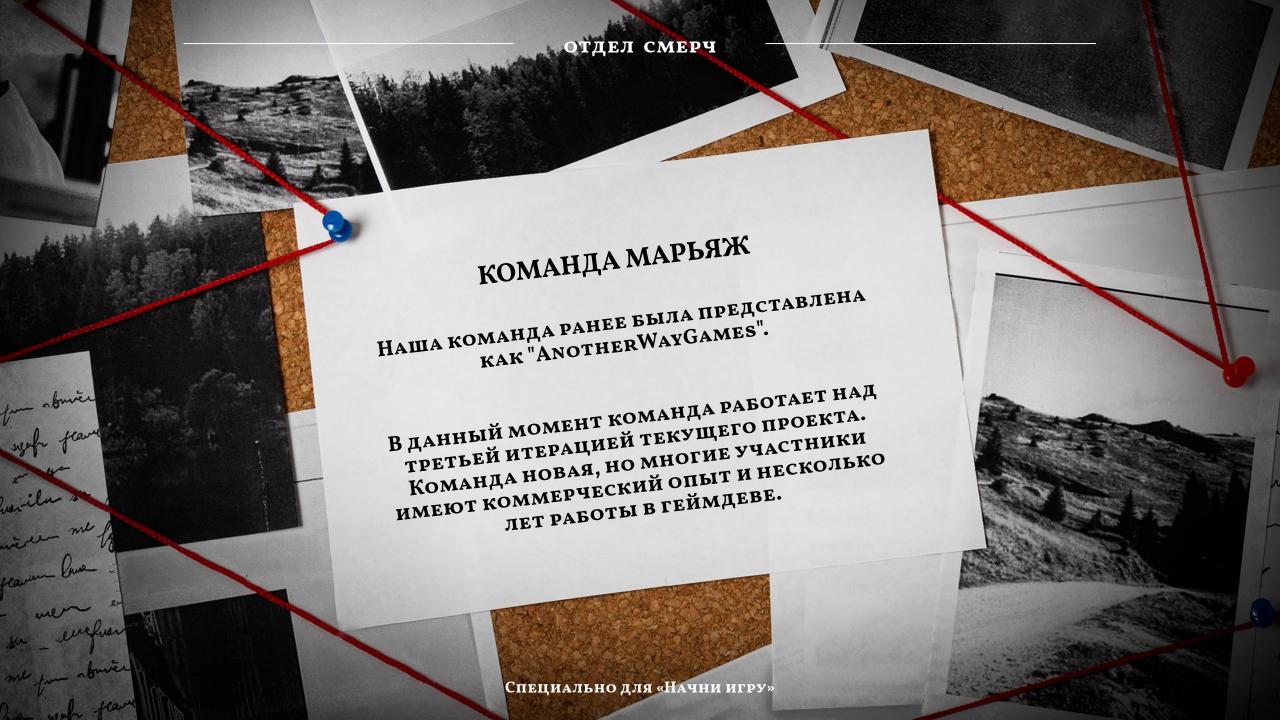
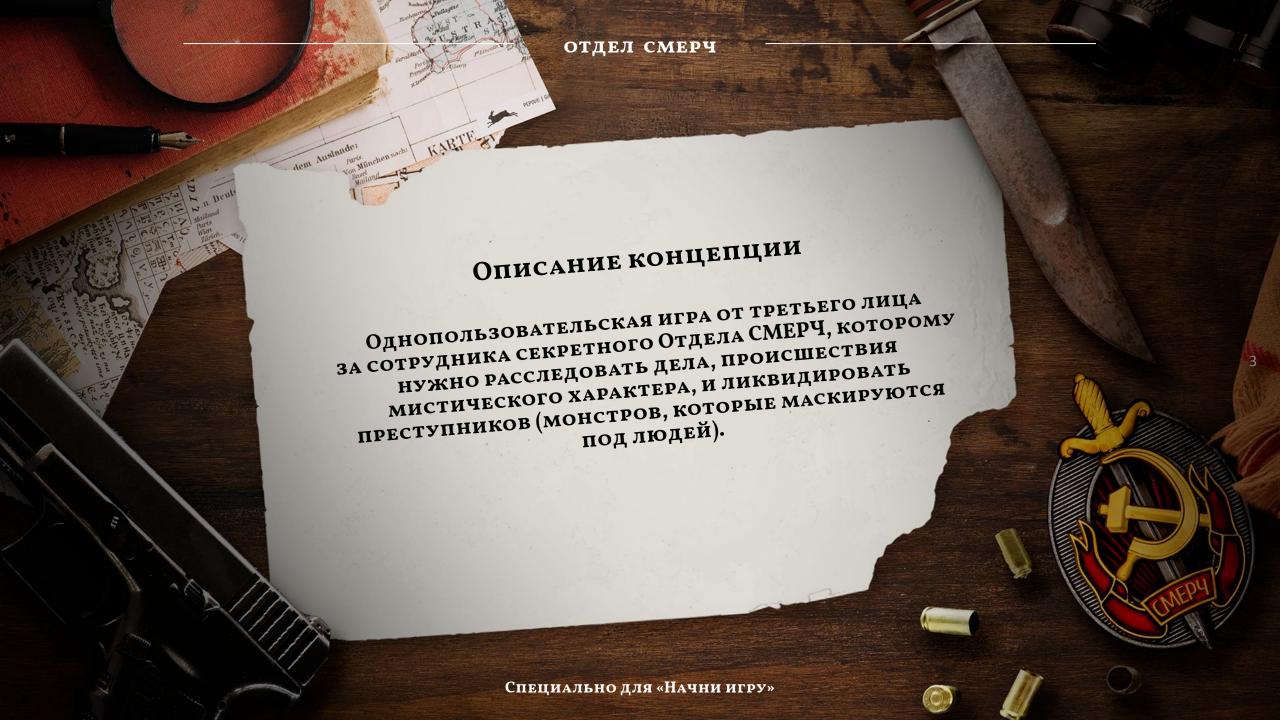
команда марьяж СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ НАЧНИ ИГРУ ОТДЕЛ СМЕРЧ 2023





Краткое описание

Тема Расследования и борьба с монстрами

Настроение Мистика + нагнетание + загадочность (интрига)

ЖАНР ДЕТЕКТИВ С ЭЛЕМЕНТАМИ RPG, ГОЛОВОЛОМКА, ШУТЕР-СЛЭШЕР, ПРИКЛЮЧЕНИЕ,

СССР, ФЭНТЕЗИ, МИФОЛОГИЯ НАРОДОВ СССР

Целевая Аудитория
Возрастная группа 16-45 лет
Преимущественно мужчины

• Население бывшего пространства СССР

• Любители детективов

• Любители мифологии

• Любители приключенческого жанра

• Любители сериалов про агентов и полицейских

• Поклонники: Ведьмак, Vampyr, Greedfall, Dishonored 1-2, Atomic Heart

• Фанаты атмосферы СССР

• Фанаты фэнтези

Целевая Платформа ПК

Технология Unreal Engine 5

Монетизация BTP + DLC





- Ещё не избитая, но уже популярная советская тематика
- Реальные мифологии в сеттинге
- Историчность (альтернативная)
- Каждое дело интересная история о месте/человеке

Специально для «Начни игру»



CORE LOOP



Специально для «Начни игру»





ОТДЕЛ СМЕРЧ

Разнообразие миров

Краткое игровое описание

После окончания Второй мировой войны, страна стала понемногу приходить в себя. Но спокойствие было недолгим: в республиках началась серия загадочных убийств. Нечистая сила расправила плечи и угрожает советскому народу. Раскройте тайну преступлений вместе с отделом специального назначения «СМЕРЧ» и ликвидируйте угрозу. В вашем распоряжении верная боевая шашка, дедуктивный гений товарищей и уникальные приспособления советских инженеров. Но будьте осторожны, ведь зло тщательно скрывается под человеческой маской. А значит действовать нужно взвешено, поскольку каждое решение может обернуться непоправимыми последствиями. Для вас, вашей команды и всего мира в целом. Возможно, кто-то даже не захочет идти до конца.

Отправляйтесь на задания по историческим местам республик Советского Союза и выходите на след чудовищ из славянской мифологии (кот Бают, Гамаюн, Кикимора и другие). Использовать ли при этом грубую силу или превосходный интеллект истинного детектива – решать только вам. Но именно от этого выбора будут зависеть исход миссии, события в мире и отношения с отделом. Главное, помните: выбирая между двух зол, вы, прежде всего, имеете дело со злом. Решайтесь!



Цели

Краткосрочные Среднесрочные Долгосрочные Найти улики, Раскрыть дело, Сразиться с Решить Повысить уровень ФИНАЛЬНЫМ головоломки, (прокачаться), БОССОМ, Получить Сразиться с Решить конфликт РАСХОДНИКИ главного героя MOHCTPOM



Игровые референсы

Боевая система:

- BATMAN: ARKHAM KNIGHT
- DARKSOULS "НЕУМИРАЕМОСТЬ"
- GOD OF WAR
- MIDDLE-EARTH: SHADOW OF MORDOR
- DEVIL MAY CRY 3

Детективная составляющая:

- SHERLOCK HOLMES CHAPTER ONE РАССЛЕДОВАНИЯ И "ЧЕРТОГИ РАЗУМА"
- CALL OF CTHULHU
- L.A. Noire
- MURDERED: SOUL SUSPECT

Другое:

- RESIDENT EVIL 7: BIOHAZARD ЦИКЛЫ ГЕЙМПЛЕЯ: ГОЛОВОЛОМКИ + БОЕВКА
- Order 1886 общее впечатление + сеттинг + геймплей
- DISHONORED
- VAMPYR
- GREEDFALL





Визуальные референсы

ВЕДЬМАК 3 (ОКРУЖЕНИЕ)

DETROIT: BECOME HUMAN (ЛИЦА ГЕРОЕВ)

Order 1886 (общее ощущение)

> Atomic Heart (Аспект эпохи)



Описание текущего статуса

Проект находится на стадии реализации MVP.

Готова основная концептная документация, проведен анализ предметной области и конкурентов, происходит проработка бизнес модели, переходим к созданию прототипа первой итерации и тестированию кор-лупа (базовых фич)

Спасибо за внимание!

