

АФАР **ЭКСКАУРСИИ**

**Фишер Станислав
Михаил Гранин
Юлия Каргина
Егор Смирнов
Краснов Владимир**

ПРОБЛЕМЫ/БОЛИ КЛИЕНТА

- **Финансовые затраты на экскурсии**
- **Зависимость от времени прогулок
(спешка, ожидания)**
- **Недостаток информации о местных достопримечательностях**
- **Сложность ориентации в неизвестном городе**
- **Недостаток времени на самостоятельное изучение мест,
создание маршрута**
- **Нет возможности использования интернета**

ПРЕДЛАГАЕМОЕ РЕШЕНИЕ, ЦЕННОСТНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

- **Мобильное приложение "Персональный гид дополненной реальности»**
- **С помощью телефона, нашего приложения и камеры, перемещаясь по городу, пользователь может получить подробную информацию о необходимом объекте. К примеру, наведя камеру телефона на «Большой театр», в приложении появится информация об этом строении, истории, актуальных афишах и ближайших популярных местах.**
- **С нашим опытным «гидом» вы будете уверенно чувствовать себя в любом городе, сможете путешествовать без лишней спешки, отдохнете и насладитесь каждым моментом. Приложение поможет избежать культурных недоразумений и покажет лучшие места города.**

ФУНКЦИОНАЛ

Доступная и подробная информация о всем городе

Возможность прокладывать маршруты с достопримечательностями, местами питания, транспортом

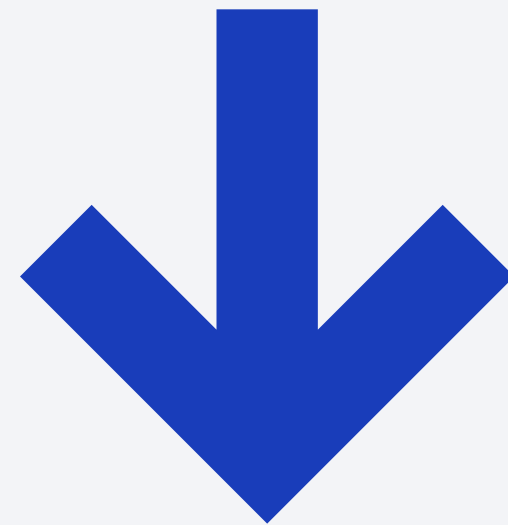
Публикация актуальных афиш/мероприятий/событий

Дополнительный перечень популярных мест, по вашему маршруту или рядом с конкретным объектом

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ



- Жители города Москва, интересующиеся культурой и искусством. Любят длительные прогулки, хотят открыть для себя новые заведения, музеи, театры, выставки, архитектурные памятники.
- Возраст от 14 до 60 лет.



- Люди, недавно переехавшие в Москву. Им необходимо изучить новый город, но времени на полноценные экскурсии и туристические поездки нет. Им интересны социальные и культурные мероприятия, от которых они получают новые знакомства и местные впечатления.
- Возраст от 20 до 50 лет.



- Туристы. Те, кому необходима подробная информация о достопримечательностях, культуре, истории города, транспорте и местах питания. Они хотят успеть посмотреть все. Но не хотят тратить много сил и средств на экскурсии и любят самостоятельные прогулки.
- Возраст от 25 до 40 лет.

ОБЪЕМ РЫНКА В РФ

Рынок дополненной и виртуальной реальности в России

TAM
441,3 млн \$

AR Software

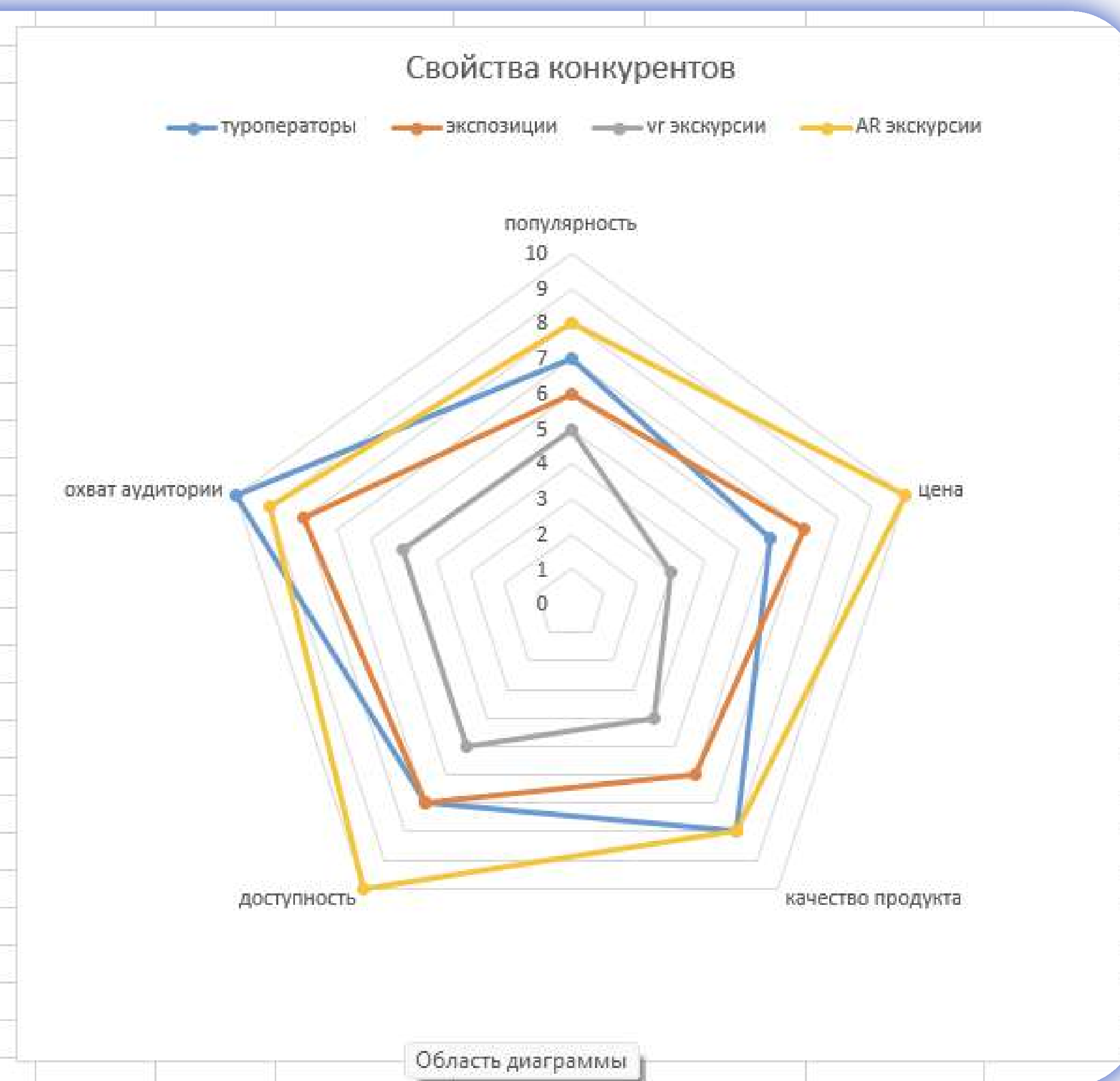
SAM
175,4 млн \$

Prospective market share

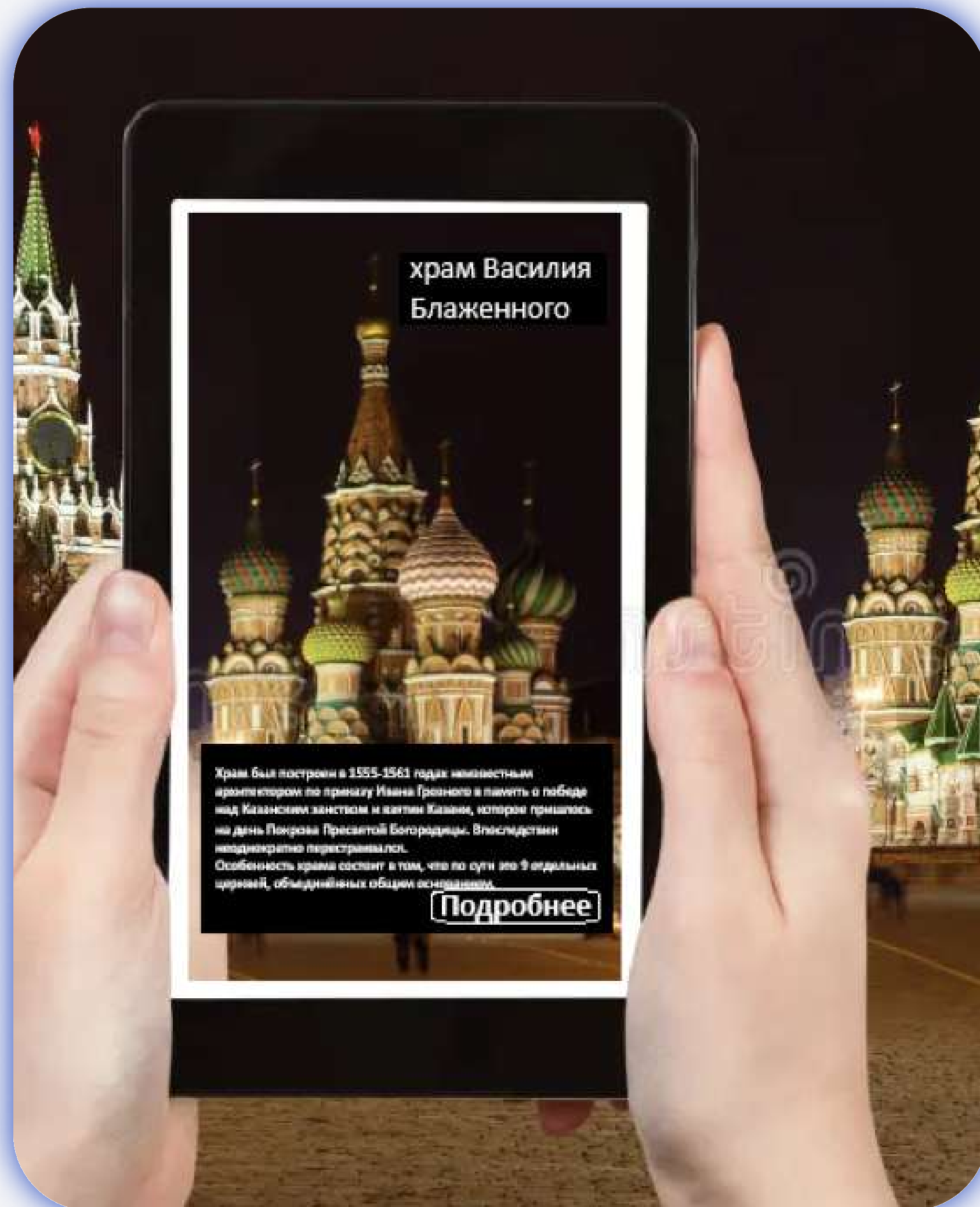
SOM
20 млн \$

КАРТА КОНКУРЕНТОВ

свойства/конкуренты	туроператоры	экспозиции	vr экскурсии	AR экскурсии
популярность	7	6	5	8
цена	6	7	3	10
качество продукта	8	6	4	8
доступность	7	7	5	10
охват аудитории	10	8	5	9



ИДЕИ РЕАЛИЗАЦИИ/ ВИЗУАЛИЗАЦИИ



UNIT ЭКОНОМИКА

РАСХОДЫ

Создание приложения		
Цена	14880000	руб.
Время	12	Месяцев

Зарплаты	
iOS-поддержка	80000
Android-поддержка	80000
SMM-специалист и диза	90000
Разработка экскурсий	50000
Тех поддержка и реклам	120000
Прочие расходы	
Сервер	90500

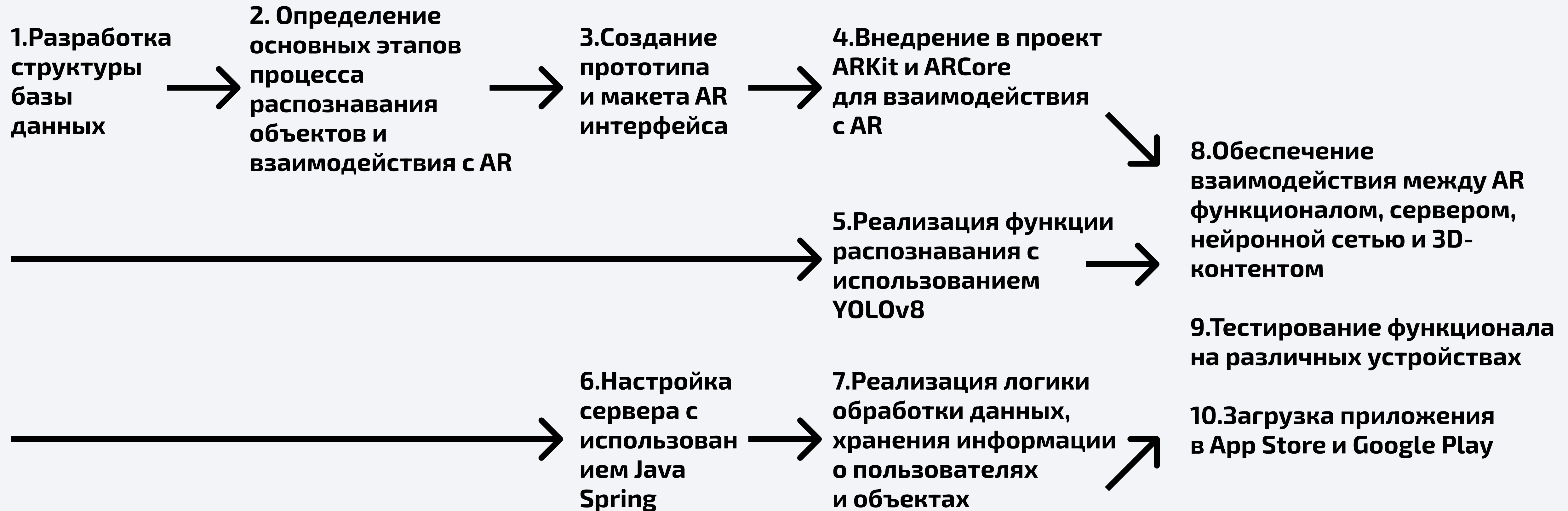
ТОЧКА БЕЗУБЫТОЧНОСТИ

Через год после запуска приложения при инвестировании в рекламу от 486.950₽

ОБЪЕМ ИНВЕСТИЦИЙ

17 млн ₽

ROADMAP



ТЕХНОЛОГИИ

AR приложения iOS: ARKit, Unity, Vuforia, Unreal Engine, Blueprint, C#, C++, SparkAR, AR Foundation.

AR приложения Android: ARCore, Unity, Vuforia, Unreal Engine, Blueprint, C#, C++, SparkAR, AR Foundation, Google Play Services, Android Java

Motion дизайн и анимация: After Effects, Cinema 4D.
3D моделирование, анимация и визуализация: Blender, Cinema 4D, 3DCoat, Substance Painter, ZBrush.

SDK: ARCore, ARkit, AR Foundation.

Нейросеть для распознавания - yoloV8

Сервер - Java Spring

КОМАНДА



Станислав Фишер

руководитель
проекта

- 1) Организация внутренних и внешних встреч
- 2) Введение документации
- 3) Выстраивание диалога внутри команды и делегирование задач



Юлия Каргина

бизнес-аналитик

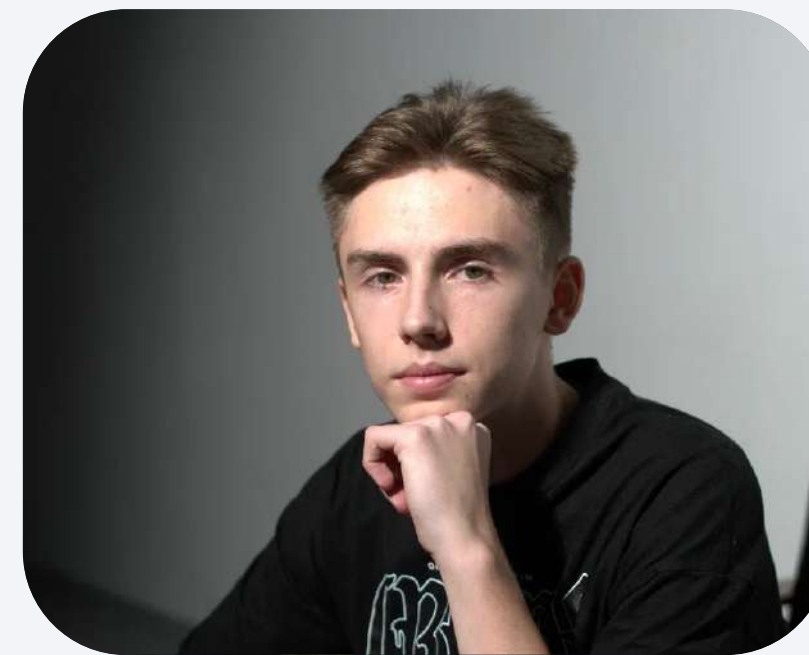
Анализ рынка и продукта



Михаил Гранин

frontend
разработчик

- 1) консультация по техническим вопросам
- 2) разработка внешней, клиентской части сайта



Егор Смирнов

дизайнер -
экономист

- 1) работа над UX/UI
- 2) составление и актуализирование фин. модели



Владимир Краснов

backend
разработчик

Обучение нейронной сети для tvr