

ESGame

Разработка игры по ESG для детей с уклоном на экологию от Сбера

РГЭУ(РИНХ)
заказная
разработка

О задаче, которую предстоит решить

Необходимо рассказать экспертам:

1. Мы решаем задачу воспитания в детях осознанного потребления посредством игры и повышение лояльности к экосистеме Сбер
2. Причина - компания осознала, что приверженность ESG-критериям позволяет снижать риски, связанные с экологией, а демонстрация компанией своей социальной ответственности положительно сказывается на лояльности клиентов и усиливает ее рыночную позицию.
3. В какой форме заказчик ждет результата? в форме готового приложения
4. Какие технические, экономические и этические ограничения необходимо учитывать при решении задачи? С какими системами заказчика придется работать? (если знаете)

Как будем решать задачу?

1. К концу интенсива (за 3 месяца работы) мы планируем выпустить минимальную версию игры
2. В следующем месяце мы согласуем с заказчиком концепт и механику игры, а также платформу, на которой выпустим прототип
3. В игре мы планируем использовать готовых персонажей от Сбера – Сбер-котов

Состав команды

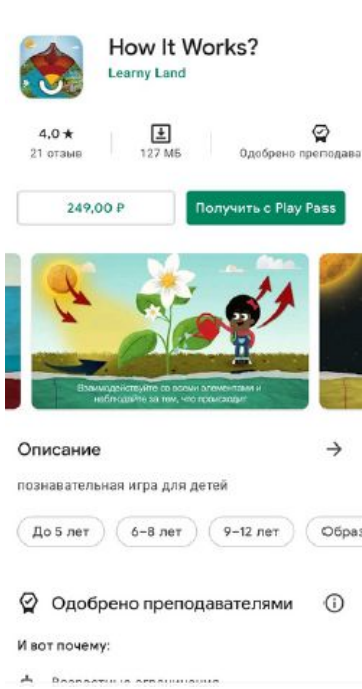
- **3 разработчика** (Лика, Анна, Влад)
- **дизайнер** (Настя)
- **проджект-менеджер** (Виталий)
- **специалист по вопросам экологии** (Юля)

Аналоги вашего решения

Проведя небольшой анализ рынка на платформе Play market, мы поняли, что нашими аналогами могут стать большинство F2P игр, в зависимости от выбранного жанра, в частности некоторые из этих игр, также как и наша, нацелены на экологическую тематику и обучение.

Пример: How it works?

Аналоги



ЭКО inc. Спасти планету Земля

GameFirst Mobile

Есть реклама ·
Есть платный контент

Удалить

Играть



Вопросы экспертам

- **Какое направление в играх вы могли бы посоветовать для детей 9-12 лет?**
- **Какие вопросы следует задать заказчику?**
- **Лучше остановить свой выбор на создании простой или сложной игры?**