

332 HEAPPPGAME

ВУЗ: ЮФУ

Заказчик: HeaprGame

Заказная разработка



О заказчике и задаче

HeappGame — это студия по разработке игр, веб-сайтов и веб-проектов

Задача - сформулировать гипотезу о причинах заинтересованности игроков в играх жанра симулятор. После чего, на основе полученных данных проработать несколько игровых концепций в формате идей.



О пользователе заказчика

Главная и единственная аудитория проекта — это игроки. На основе статистики онлайн-сервиса цифрового распространения компьютерных игр и программ STEAM выявлено, что жанр симулятор востребован среди аудитории.

Ниже приведены примеры, подходящие под описание жанра игр:


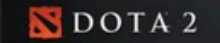






- Factoria, которая находится на седьмом месте (с дополнением занимает и 8 место) в списке лидеров продаж.
- Rimworld — 23 место.
- Euro Truck Simulator 2 — 32 место.

ЛИДЕРЫ ПРОДАЖ ЗА НЕДЕЛЮ

Россия

100 лучших продуктов по объёму выручки опубликовано во вторник в 01:00 по тихоокеанскому времени

С вт, 15 октября 2024 г. по вт, 22 октября 2024 г.

МЕСТО		ЦЕНА	ИЗМЕНЕНИЕ НЕДЕЛИ
1	 Counter-Strike 2	Бесплатно	637
2	 Dota 2	Бесплатно	647
3	 DayZ	-50% 3898 руб 1945 руб	▲ 33 311
4	 DayZ Frostline	-10% 1698 руб 1521 руб	▲ НОВИНКА 1
5	 PUBG: BATTLEGROUNDS	Бесплатно	▼ 1 396
6	 Liar's Bar	280 руб	▲ 4 3
7	 Factorio	1200 руб	▲ 69 15
8	 Factorio: Space Age	НОВИНКИ 1200 руб	НОВИНКА 1

32



Euro Truck Simulator 2

23

RIMWORLD RimWorld

Пожелания и ограничения заказчика

Разрабатываемый проект не должен состоять из уникальных 3D моделей или 2D артов. Также, мы учитываем желание заказчика использовать готовые 3D ассеты.

Для проекта нужно подготовить ни одну идею, желательно подготовить сразу несколько (5-6) концептов.





Как уже решается проблема

Заказчик HeappGame провел опрос аудитории, чтобы выявить, что именно их увлекает в симуляторах рутинных задач.

Далее будут разрабатываться несколько основных концепций.



Решение

На данном этапе команда изучает аудиторию, ее вкусовые предпочтения в жанре симулятор. После, будут разрабатываться несколько (5-6) идей на основе собранных данных и отдельных требований заказчика, чтобы позже представить отобранные материалы в виде техно-демки.

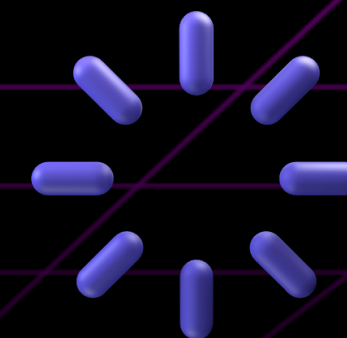


РЫНОК

Рынок: проверенный
рынок — STEAM



Команда



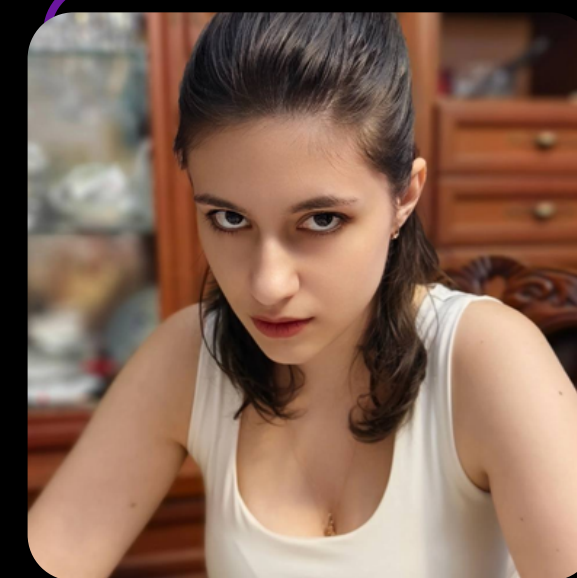
Зыщик Илья
Геймдизайнер



**Гаджимурадов
Максим**
Разработчик



Фокина Дарья
журналист,
видеомонтажер



Рясик Екатерина
журналист,
концепт-художник

