AI-Powered EdTech Platform

StateCraft

ГосСимулятор

AI-платформа для подготовки управленческих кадров
на основе цифровых двойников территорий



Презентация проекта

2026

Содержание

Структура презентации

01

Проблема и решение

Почему обучение госуправлению нуждается в трансформации и как ГосСимулятор закрывает этот разрыв

02

Рынок и клиенты

Масштабный рынок EdTech с фокусом на B2B и B2G сегменты и целевую аудиторию

03

Ценность и бизнес-модель

Как StateCraft создаёт и захватывает ценность через модель Остервальдера

04

Финансовый прогноз

Траектория роста на 2026-2028 годы по трём ключевым сегментам

05

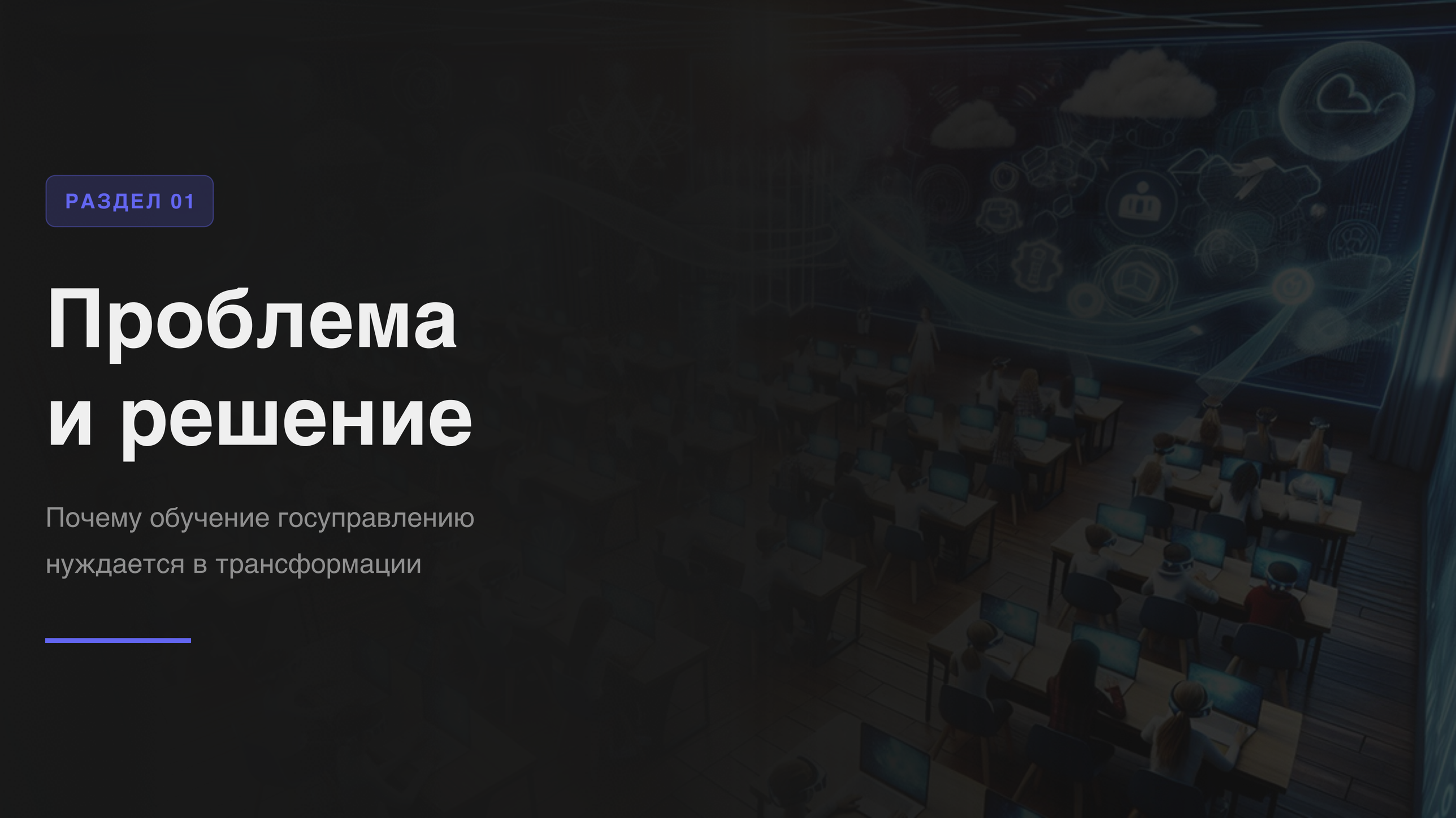
Конкуренты

Позиционирование на конкурентном ландшафте и ключевые отличия StateCraft

РАЗДЕЛ 01

Проблема и решение

Почему обучение госуправлению нуждается в трансформации



Критический разрыв

Обучение госуправлению оторвано от реальности

Проблема

Обучение госуправлению оторвано от реальных данных. Студенты не умеют работать с открытыми данными, не видят последствий цифр и обратной связи.

- Статистика массово закрыта с 2022 года
- Удалено более 700 наборов данных
- Нет демографии, нет данных о госслужащих

Результат провалов

38 млрд руб.

по проекту «Чистая вода» — без достижений

Факты закрытия данных

Наборы данных удалено **700+**

Год начала закрытия **2022**

Критические данные

Демография | Госслужащие | Бюджет

→ Необходима новая модель обучения на основе имитационного моделирования

Решение

ГосСимулятор: игровая механика + ИИ-наставник

Как работает платформа

1 Задача

Студент получает управленческую задачу: «сократить дефицит бюджета»

2 Поиск

Ищет ресурсы и данные для принятия обоснованного решения

3 Моделирование

ИИ моделирует последствия: доходы, законы, социальный эффект

4 Обратная связь

Получает детальный разбор решения и рекомендации

Что даёт платформа

Навык работы с данными

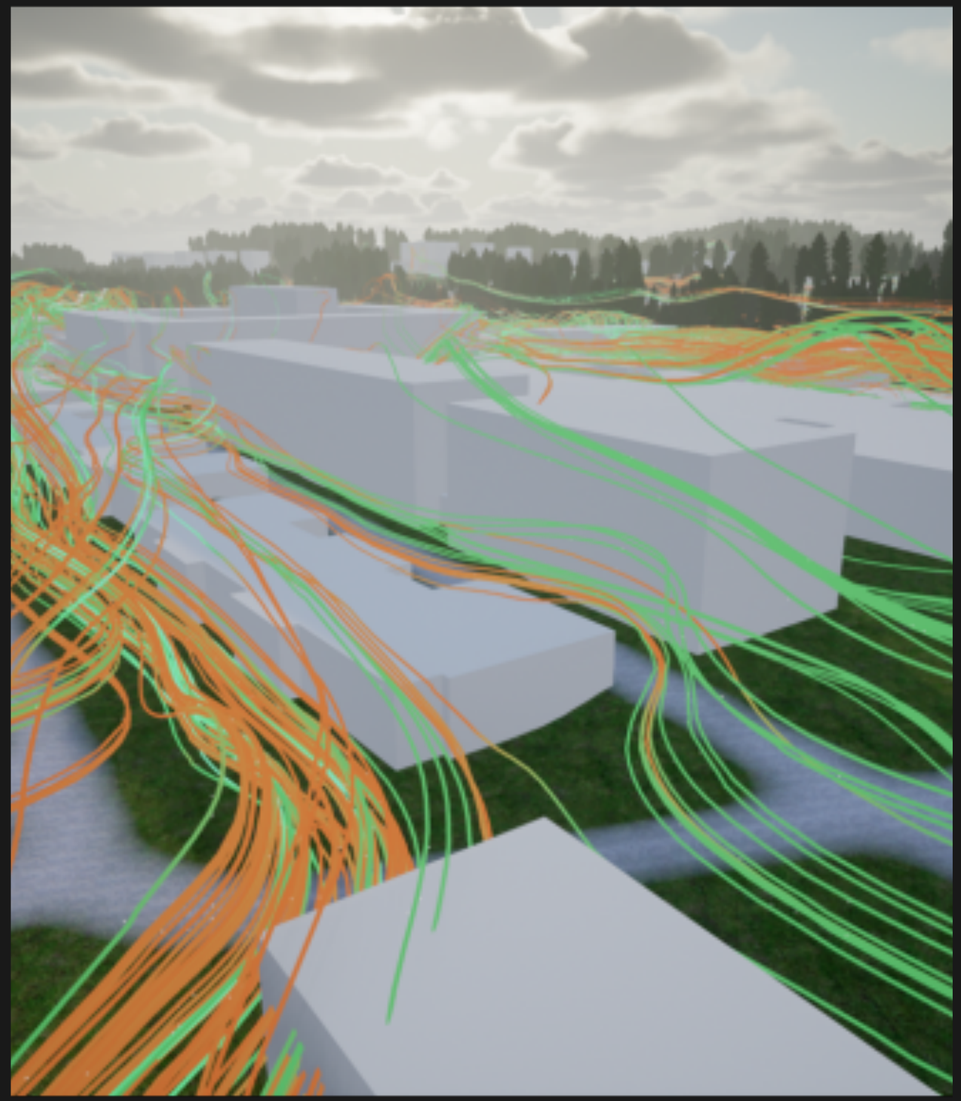
Практика на реальных цифрах

Социальные последствия

Понимание влияния решений

Безопасная среда

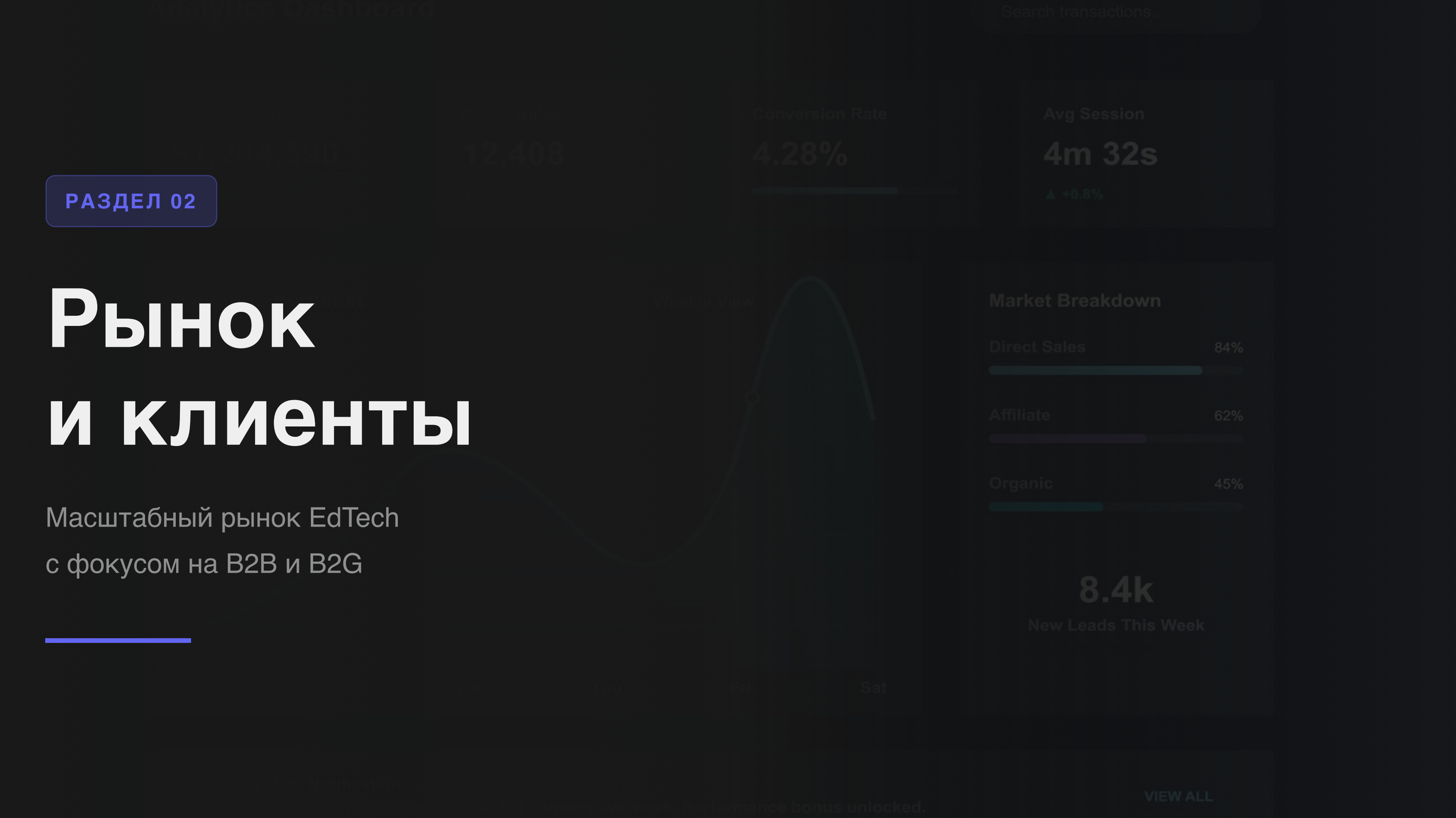
Возможность учиться на ошибках



РАЗДЕЛ 02

Рынок и клиенты

Масштабный рынок EdTech
с фокусом на B2B и B2G



Рынок EdTech

Рынок и целевая аудитория

Российский рынок EdTech к 2025 году

158-160

млрд руб.

Смещение спроса от массовых продуктов к специализированным B2B-решениям

Три ключевых сегмента

Высшие учебные заведения

240+ вузов по государственному и муниципальному управлению

Центры подготовки госслужащих

Объективная диагностика управленческого потенциала

Корпоративные университеты

Подготовка руководителей к работе с территориями

Ценность для каждого сегмента

Вузы

Практическое обучение на основе цифровых двойников территорий без необходимости взаимодействия с реальными органами власти

Центры подготовки

Объективная диагностика управленческого потенциала на основе данных и моделируемых сценариев

Корпоративные университеты

Адаптация и подготовка руководителей к работе с особенностями конкретных территорий до назначения на должность

Рост рынка аналитических тренажёров

15-20%

ежегодно в 2026-2028 годах

Масштаб

Рыночный потенциал и рост

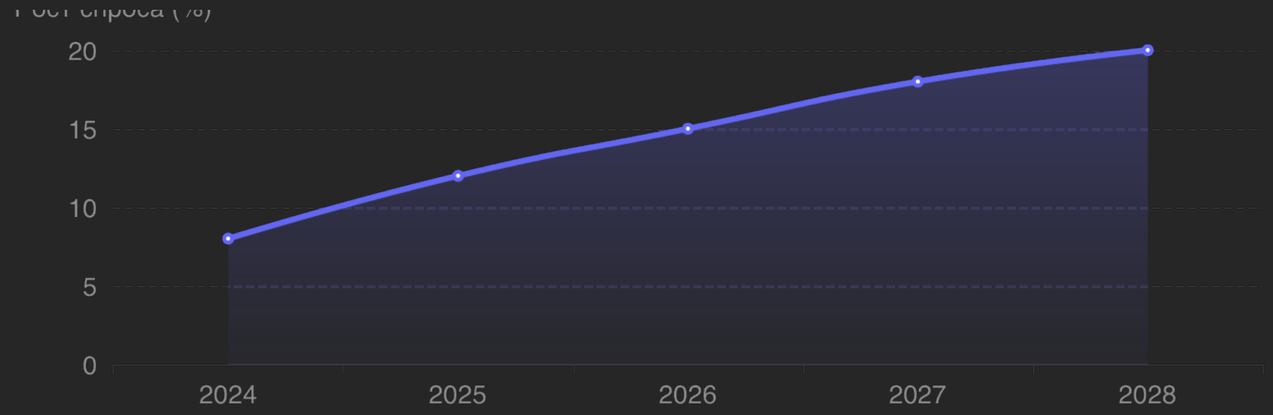
240+

вузов по госуправлению

20 000+

муниципальных образований

Динамика роста спроса



Масштабируемость

География — Вся Россия

Платформа работает в любых регионах без привязки к местным данным

Сегменты — B2B + B2G + B2C

Три независимых канала роста и диверсификации

Территории — Неограничено

Возможность создания цифровых двойников любых муниципалитетов

Ключевое преимущество

Снижение кадровых ошибок за счёт практической подготовки на реальных данных до назначения на должность

РАЗДЕЛ 03

Ценность и бизнес-модель

Как StateCraft создаёт
и захватывает ценность

Бизнес модель Остервальдера

Бизнес-модель Остервальдера

Ключевые партнёры

- Вузы партнеры(РАНХиГС,участники «Приоритет 2030»
- Органы власти поставщики данных для цифровых двойников
- Ассоциации (РСПП, Ассоциация менеджеров)
- IT-интеграторы

Ключевые активности

- Разработка ИИ-моделей
- Создание цифровых двойников
- Обучение и поддержка

Ключевые ресурсы

- ИИ-алгоритмы
- Базы данных
- Команда разработчиков

Ценностные предложения

- **Практика на реальных данных**
- **ИИ-наставник 24/7**
- **Безопасная среда ошибок**
- **Измеримый результат**
- **Масштабируемость**

Отношения с клиентами

- Персональная поддержка
- Обучение команд
- Сообщество практиков

Каналы продвижения

- Прямые продажи
- Партнёрская сеть
- Онлайн-платформа

Сегменты клиентов

- Вузы (B2G)
- Компании (B2B)
- Студенты (B2C)
- Центры подготовки
- Корп. университеты

Структура затрат

- Разработка и R&D
- Продажи и маркетинг
- Инфраструктура
- Поддержка клиентов

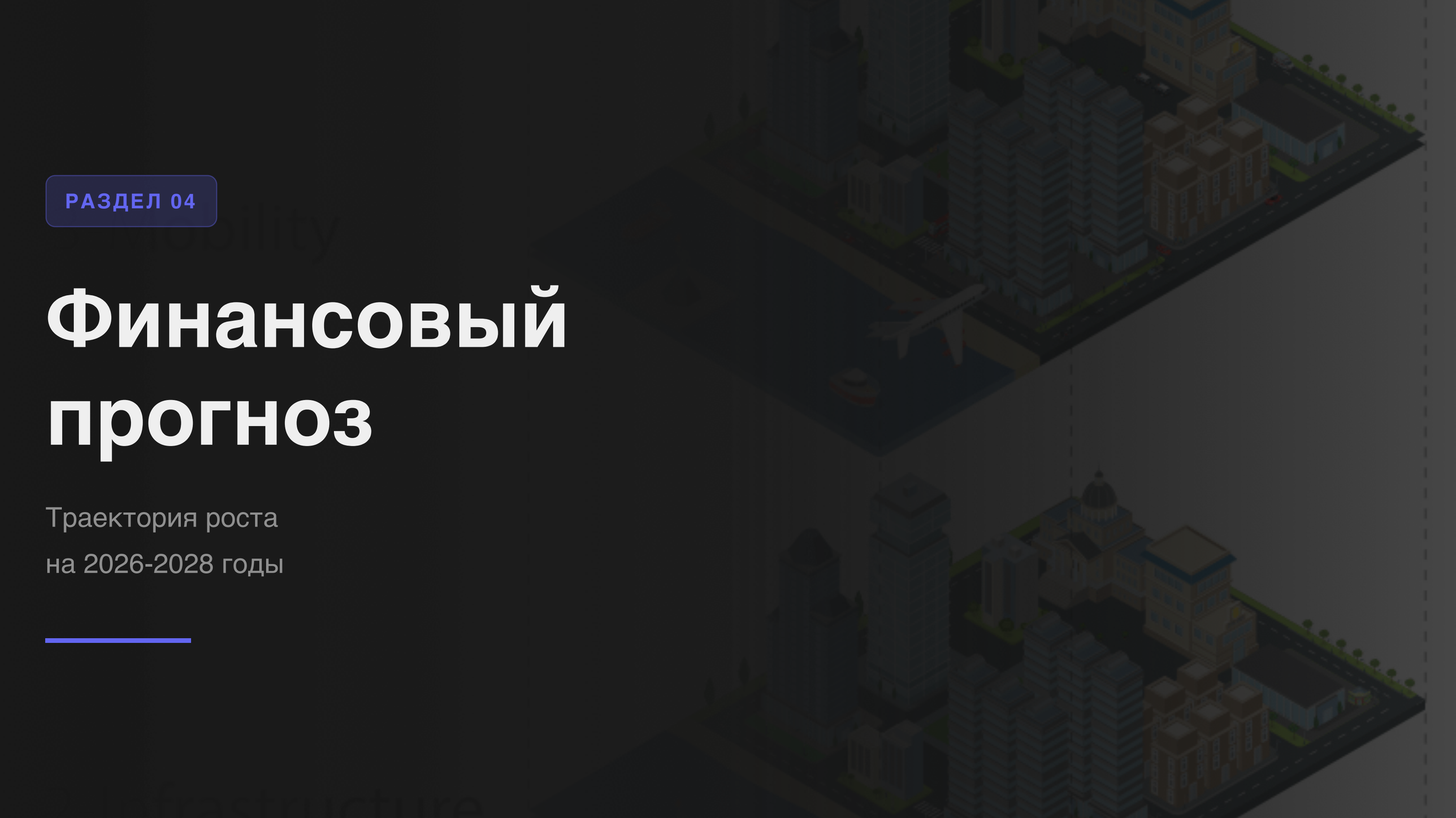
Потоки доходов

- B2G Подписка вузов — 1 650 ₽ / мес. за 1 студента
- B2B Корпоративная - 990 ₽ / мес. за 1 сотрудника
- B2C Индивидуальная - 590 ₽ / мес. за премиум-сценарии

РАЗДЕЛ 04

Финансовый прогноз

Траектория роста
на 2026-2028 годы



2026-2028

Финансовый прогноз

B2G (Вузы)

2026	3
2027	10
2028	25

B2B (Компании)

2026	10
2027	40
2028	100

B2C (Студенты)

2026	2K
2027	7K
2028	18.5K

Конверсия 5% от активных пользователей

Целевой показатель EBITDA (2028)

36.1 млн руб.

Чистая прибыль (2028)

27.5 млн руб.

РАЗДЕЛ 05

Конкуренты

Позиционирование
на конкурентном ландшафте

Анализ

Конкурентный ландшафт

Прямые конкуренты

Immersive Interactive (UK)

VR/симуляционные тренажёры для обучения принятию решений

Interplay Learning (USA)

Цифровые симуляции и практико-ориентированное обучение

Зарубежные решения без фокуса на российское госуправление

Косвенные конкуренты

Кейс-чемпионаты

Развивают навыки управления, но без цифровой среды и ИИ-моделирования

MBA / DPA программы

Классическое управленческое образование без иммерсивности и практики на данных

Традиционные форматы без технологической составляющей

Потенциальные

IT-гиганты

Microsoft, SAP, Salesforce

Могут создать аналогичные платформы

Российские экосистемы

Яндекс, Сбер, VK

Образовательные платформы и EdTech

Высокий барьер входа специализацией и данными

Ключевое отличие StateCraft

- Цифровой двойник города + реальные данные + ИИ-наставник
- Акцент на ГМУ (госуправление), а не общий бизнес

Будущее управленческого образования

StateCraft

Цифровые двойники территорий + ИИ-наставники

=

новое поколение управленческих кадров

Реальные данные

Практика на цифровых двойниках территорий

ИИ-наставник

Персонализированная обратная связь 24/7

Измеримый результат

Объективная диагностика компетенций

Присоединяйтесь к формированию будущего государственного управления