

# FitBack

Интеллектуальная геймификация процессов  
физического совершенствования человека





# Команда



**Ильфат  
Гиззатов**

Руководитель проекта

Студент  
ИжГТУ имени М.Т. Калашникова  
ИИВТ  
Магистратура 1 курс  
«Программная инженерия»

# ПРОБЛЕМЫ



Клиент хочет быть уверенным в себе



Клиент считает, что хорошая физическая форма - залог здоровья, а для этого нужно заниматься спортом



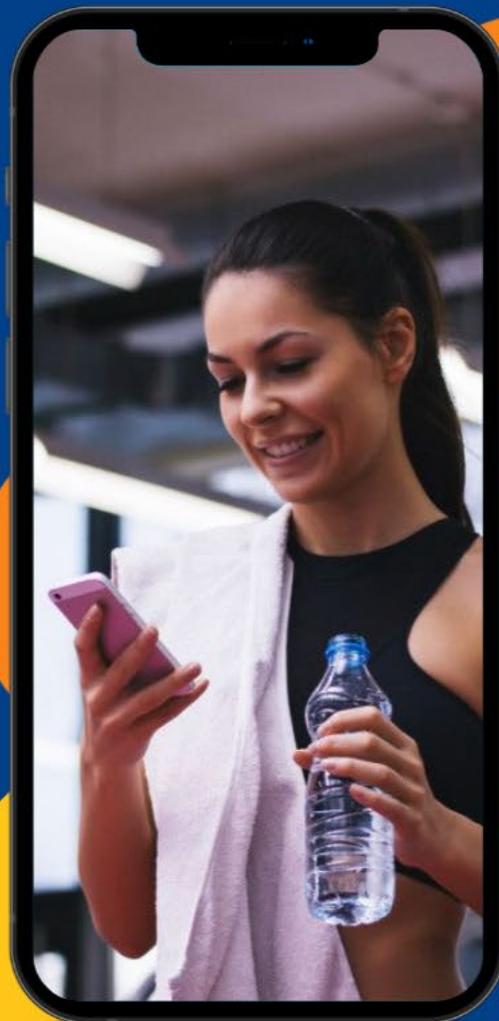
# ПОТЕНЦИАЛЬНЫЙ КЛИЕНТ

## ПСИХОГРАФИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Клиент стремится к  
здоровому образу  
жизни

## ВОЗРАСТ

14-45 лет



## ПОЛ

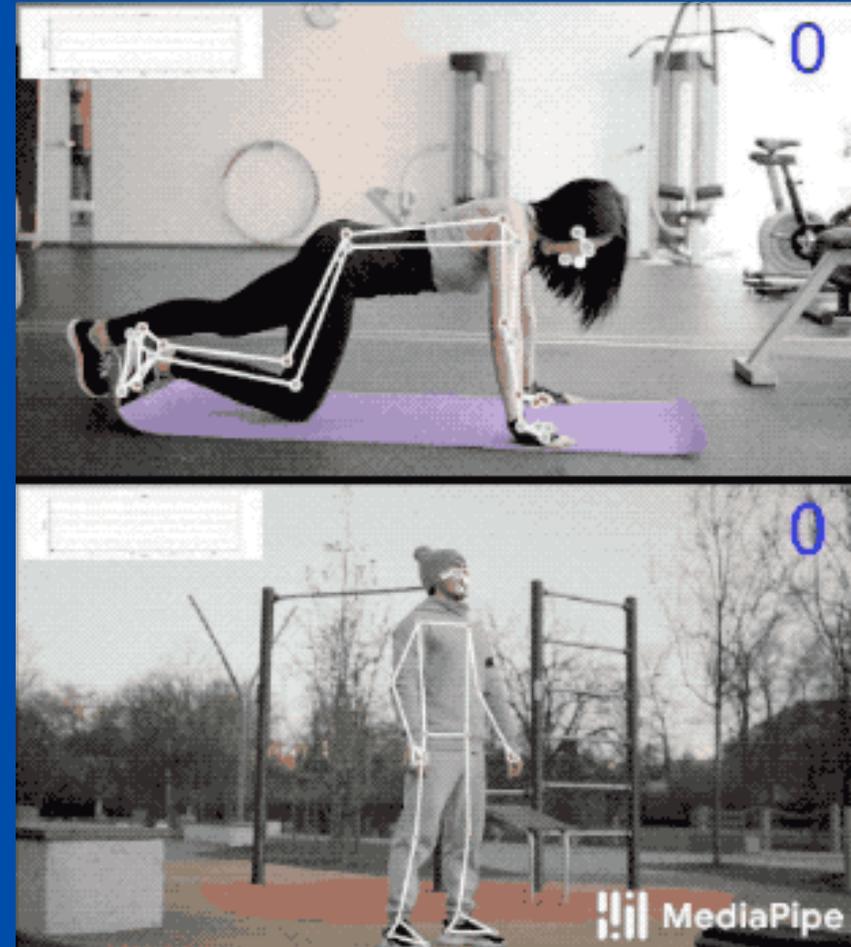
Преобладает  
женский.

## ДОХОД

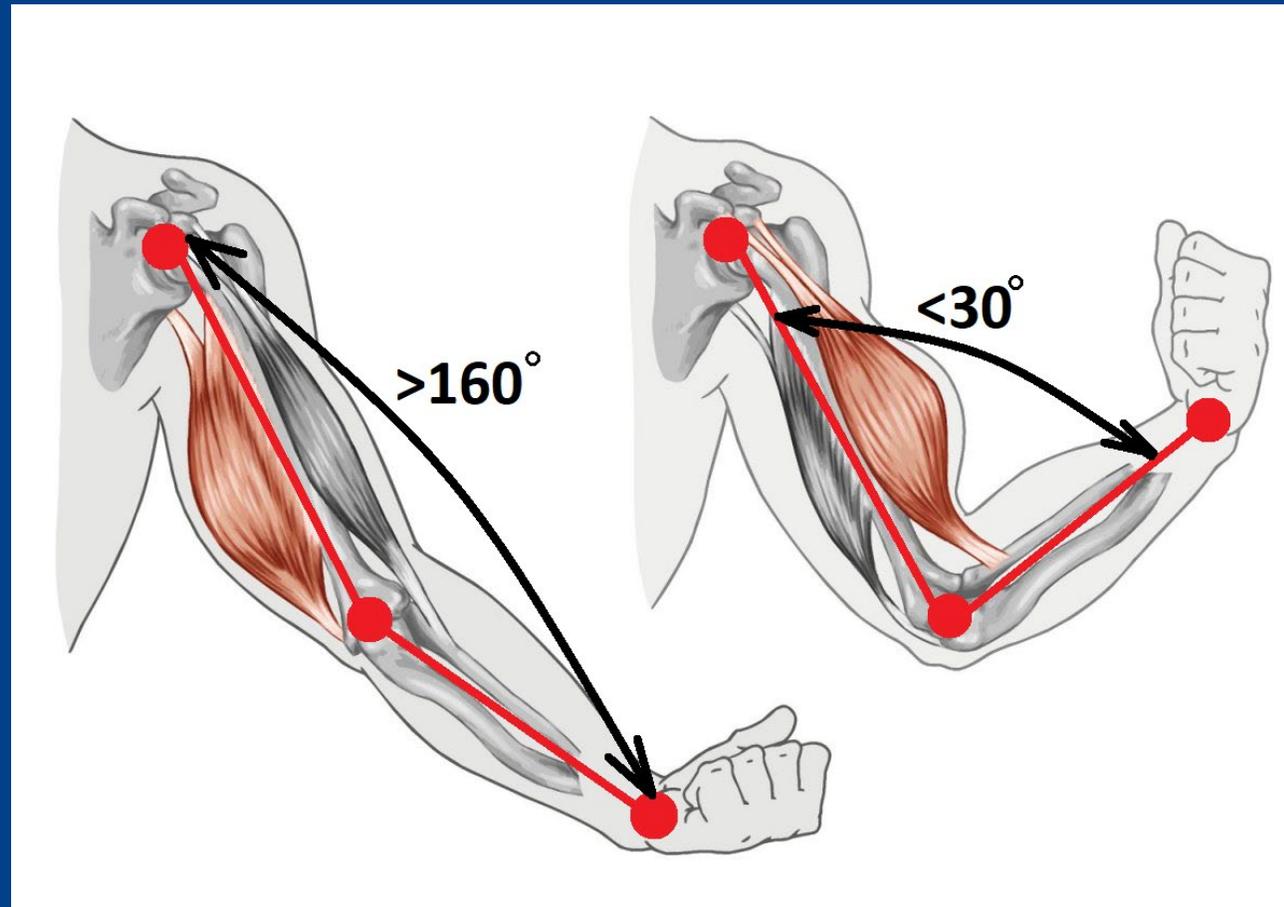
Средний и чуть ниже  
среднего.

# РЕШЕНИЕ

Интеллектуальная геймификация процессов физического совершенствования человека - представляет собой приложение для мобильных устройств, которое помогает мотивировать людей и контролировать правильность выполнения упражнений во время процессов физического совершенствования, при помощи искусственного интеллекта (нейросети).



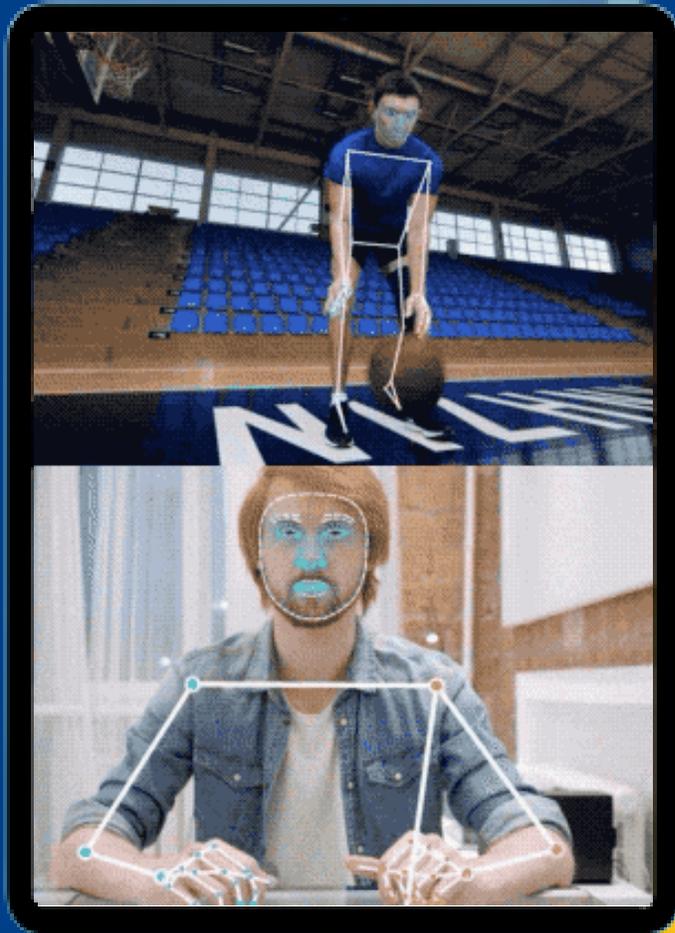
# Как это работает?



# ПОЧЕМУ СЕЙЧАС



# ПРЕИМУЩЕСТВА



1

Первое в России фитнес-приложение, где используется искусственный интеллект

2

Приложение, которое всегда с вами, как личный тренер

3

Дешевле, чем поход в спортзал

# КОНКУРЕНТЫ

## Fitness Online1

Спортивное приложение, с помощью которого можно ввести личный дневник тренировок, создать необходимую программу для каждого человека индивидуально

1

2

## Adidas Training

Приложение для занятий спортом дома, где доступна функция отслеживания результата с помощью диаграммы группы мышц. Также в приложении есть конструктор персональных тренировок.

## PUMATRAC

Приложение для тренировок с функциями составления календаря и отслеживания прогресса тренировок. А также с таблицей лидеров по различным тренировкам.

3

4

## Just dance now

Приложение для танцев и тренировки с возможностью соревнования людей из разных стран мира. Есть возможность отслеживания движений с помощью нахождения гаджета в руке у человека

# Анализ предметной области

Конкурент	Что не так?	Конкурент	Чего не так?
Фитнес приложение «FitnessOnline»	<ul style="list-style-type: none"> <li>нет отслеживания упражнений;</li> <li>мотивация;</li> <li>нет обратной связи.</li> </ul>	Видеоигра «Just dance now»	<ul style="list-style-type: none"> <li>фитнес составляющая;</li> <li>недостовверный способ отслеживания движений</li> </ul>
Фитнес приложение «30 дней фитнеса дома»	<ul style="list-style-type: none"> <li>нет отслеживания упражнений;</li> <li>мотивация;</li> <li>нет обратной связи.</li> </ul>	Fitocracy	<ul style="list-style-type: none"> <li>нет отслеживания упражнений;</li> <li>мотивация;</li> <li>нет обратной связи.</li> </ul>
Фитнес приложение «Худеем за 30 дней»	<ul style="list-style-type: none"> <li>нет отслеживания упражнений;</li> <li>мотивация;</li> <li>нет обратной связи.</li> </ul>	Zombies, Run!	<ul style="list-style-type: none"> <li>нет отслеживания упражнений;</li> <li>нет анализа упражнений;</li> <li>нет обратной связи.</li> </ul>

# ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ РЫНКА

## **SOM (ТАКТИКА)**

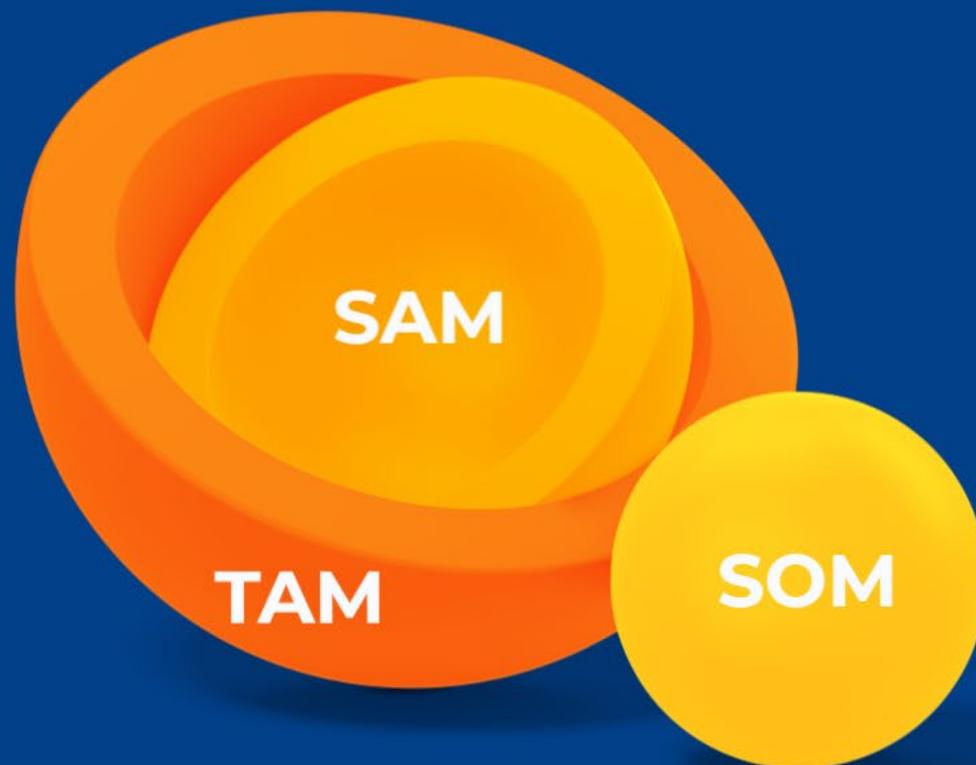
500 000 скачиваний

## **SAM (СТРАТЕГИЯ И КОНКУРЕНТЫ)**

5 000 000 скачиваний

## **TAM (ПЕРСПЕКТИВА)**

20 000 000 скачиваний



# КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

1 1 месяц

Создание  
бизнес-идеи

2 2 месяца

Разработка  
детального плана  
развития

3 1 неделя

Регистрация  
фирмы

4 3 месяца

Поиск финансовых  
ресурсов

5 2 недели

Маркетинговые  
исследования

6 1 месяц

Техническое  
обеспечение

7 6-10  
месяцев

Разработка  
продукта

8 2-3  
месяца

Реклама

# БИЗНЕС МОДЕЛЬ

## Ключевые партнеры:

YouTube блогеры, "Сбербанк"

## Ключевые действия:

Фитнес-приложение с современной технологией -нейросетью

## Ключевые ресурсы:

Онлайн-площадки  
Специалисты  
Технологии

## Ценностные предложения:

Наши пользователи могут заниматься тренировкой в любое время, в любом месте

## Взаимоотношения с клиентами:

10 бесплатных занятий

## Каналы:

Таргетная реклама, Социальная сети, «Tik Tok»  
Сотрудничество с фитнес-блоггерами

## Сегменты потребителей:

Возрастной ценз 14+  
Люди, которые ведут здоровый образ жизни, настроены на улучшение как физического, так и морального состояния.

## Структура расходов:

Аренда облачного сервера, Фонд Оплаты труда, Работа фитнес инструктора для обновления контента раз в 4 месяца, реклама.  
Комиссии для сервисов Google Play и AppStore, с помощью которых приложение будет распространяться

## Потоки выручки:

Доходы от продажи подписок внутри приложения.  
Также, предполагается показ рекламы пользователям без подписки, которая будет еще одной статьей дохода



# СПАСИБО

---

# ЗА ВНИМАНИЕ

## Контакты

**Гиззатов Ильфат Халилович**

[ilfat.gizatov@yandex.ru](mailto:ilfat.gizatov@yandex.ru)

+7-999-228-24-46



ДЛЯ ОСТАНОВКИ И СОХРАНЕНИЯ НАЖМИТЕ

CTRL + SHIFT + E

## Авторизация

[Нет аккаунта ?](#)