

CRYSTAL

More than marketplace

Команда



Шабалов Григорий

Co-founder



Шипулина Алина

Marketer



Медведев Андрей

Co-founder



Сапсай Анастасия

Manager

Проблема

Нет готового технического решения, которое позволит интегрировать NFT в какое-то приложение (Игру, программу, социальную сеть). Компаниям приходится самим разрабатывать API для внедрения NFT - это дорого и долго.

Невозможность сделать рассылку по владельцам NFT из-за анонимности адресов.

Решение

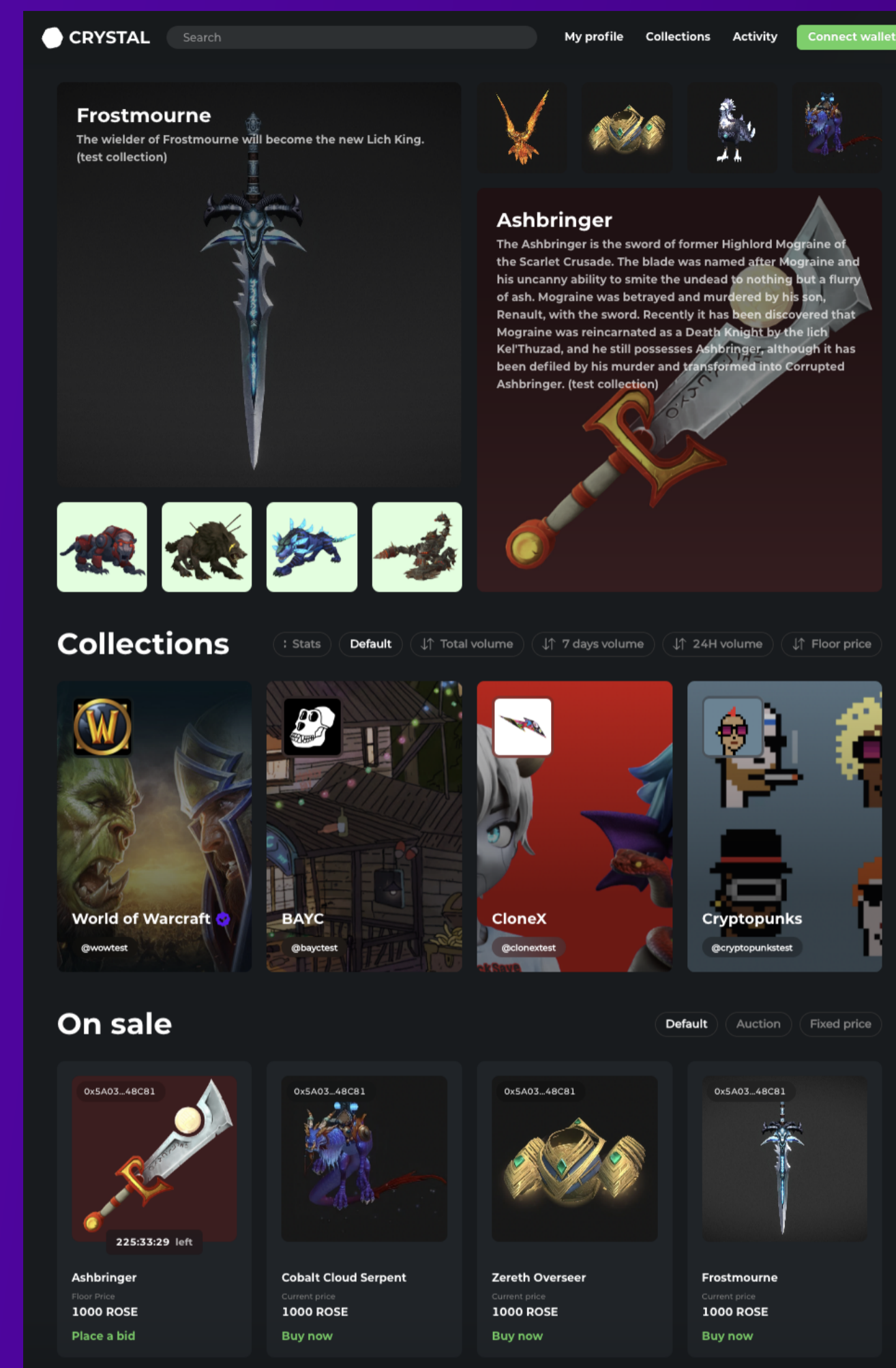
Мы делаем техническое приложение, которое позволяет связать NFT и бизнес. То есть NFT маркетплейс со встроенными и настраиваемыми API для бизнеса.

Создание личного кабинета пользователя маркетплейса для удобного получения и отправки писем.



Описание проекта

Crystal - это бизнес-ориентированная NFT-платформа, которая предоставит разработчикам возможность интегрировать NFT в свои продукты (приложения или игры). Например, пользователи смогут менять параметры своего персонажа или открывать дополнительные игровые локации через покупку NFT на платформе. Также наш продукт позволит художникам создавать NFT, которые будут использоваться в играх. NFT планируется создавать, обменивать и продавать как через нашу веб-платформу, так и через приложение.



Описание проекта



Основным элементом платформы является API, которое будет предоставлять наше приложение, а также набор библиотек для игровых движков Unity 3D и Unreal Engine, которые позволят разработчикам игр интегрировать NFT в свои игры и получать список NFT, которыми владеет пользователь, чтобы предоставить игроку дополнительные возможности, связанные с этим NFT.

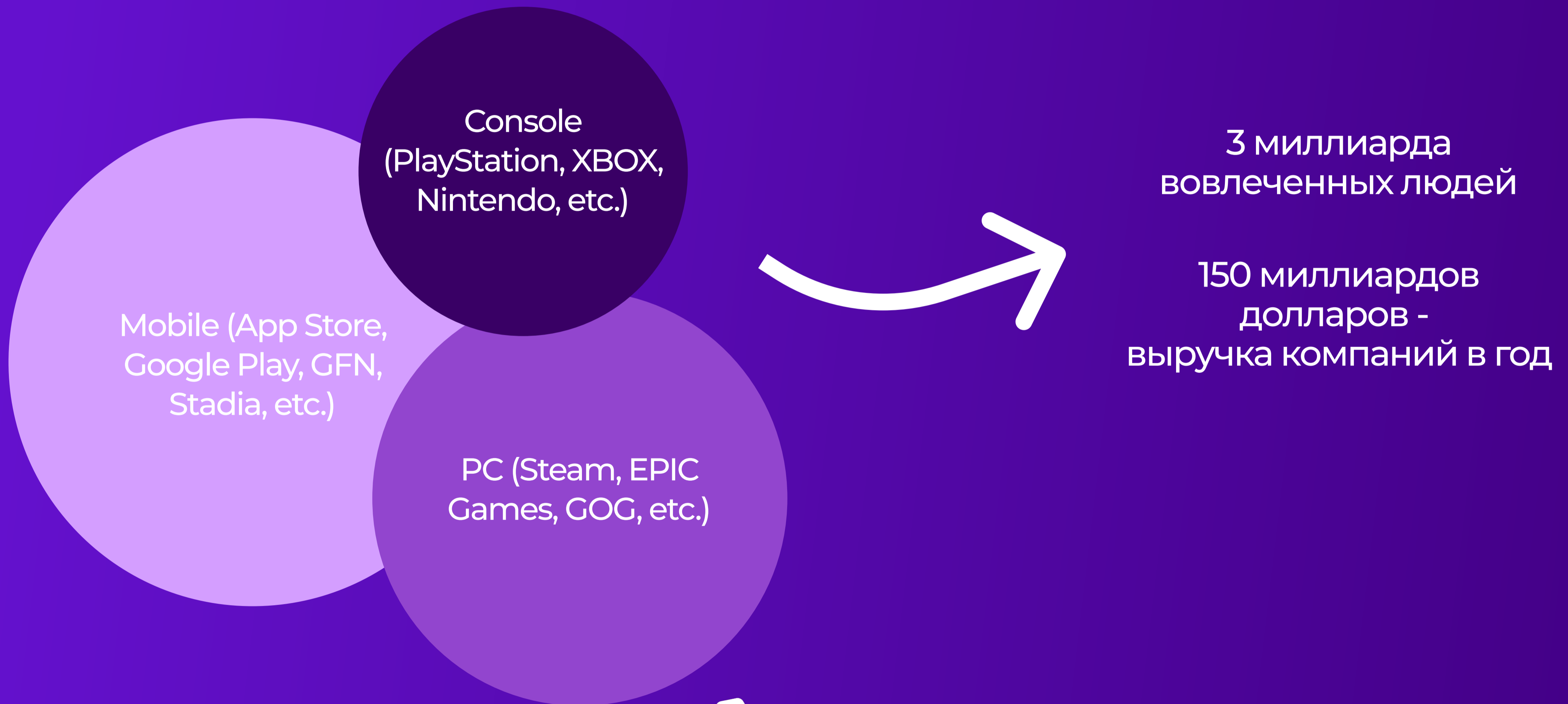
РЫНОК

Индустрия видеоигр привлекательна для разработчиков благодаря большому количеству вовлеченных людей и высоким доходам. В мире блокчейна существует небольшое количество приложений, позволяющих интегрировать NFT в игры, и у них нет полноценного функционала, позволяющего удобно и просто торговать внутриигровыми предметами через блокчейн. Наш проект направлен на решение этой проблемы.

Проект привлечет в блокчейн-сеть новых пользователей из сообщества геймеров, что может повысить капитализацию блокчейна. Мы будем стремиться интегрировать в нашу платформу как инди-игры, так и серьезные проекты с большим количеством игроков.



РЫНОК



Console
(PlayStation, XBOX,
Nintendo, etc.)

Mobile (App Store,
Google Play, GFN,
Stadia, etc.)

PC (Steam, EPIC
Games, GOG, etc.)

3 миллиарда
вовлеченных людей

150 миллиардов
долларов -
выручка компаний в год

РЫНОК

Мы собираемся разработать полноценную платформу для разработчиков игр и геймеров, которая предоставит возможность запуска и продвижения игр с интеграцией криптовалют. Платформа также будет иметь собственное игровое сообщество, метрики и возможность соревноваться между пользователями.

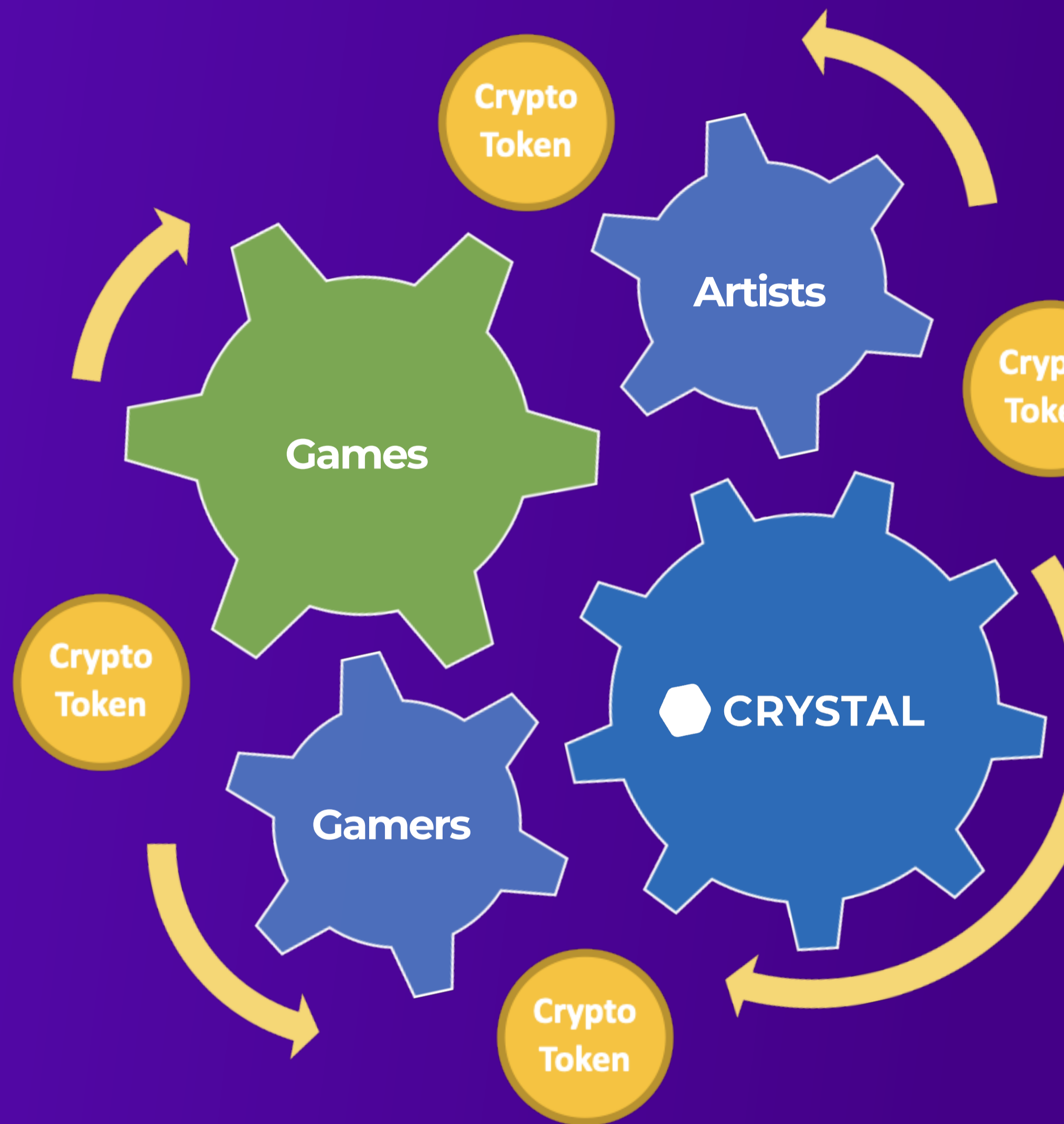
Таким образом, у художников появится возможность создавать коллекции игровых предметов. Разработчики игр получат дополнительный бонус от участия художников за счет разнообразия игрового контента. Игроки получат возможность покупать и продавать коллекционные NFT, зарабатывая на разнице в цене.



Продукт

Наш продукт состоит из трех модулей, необходимых для полноценной работы:

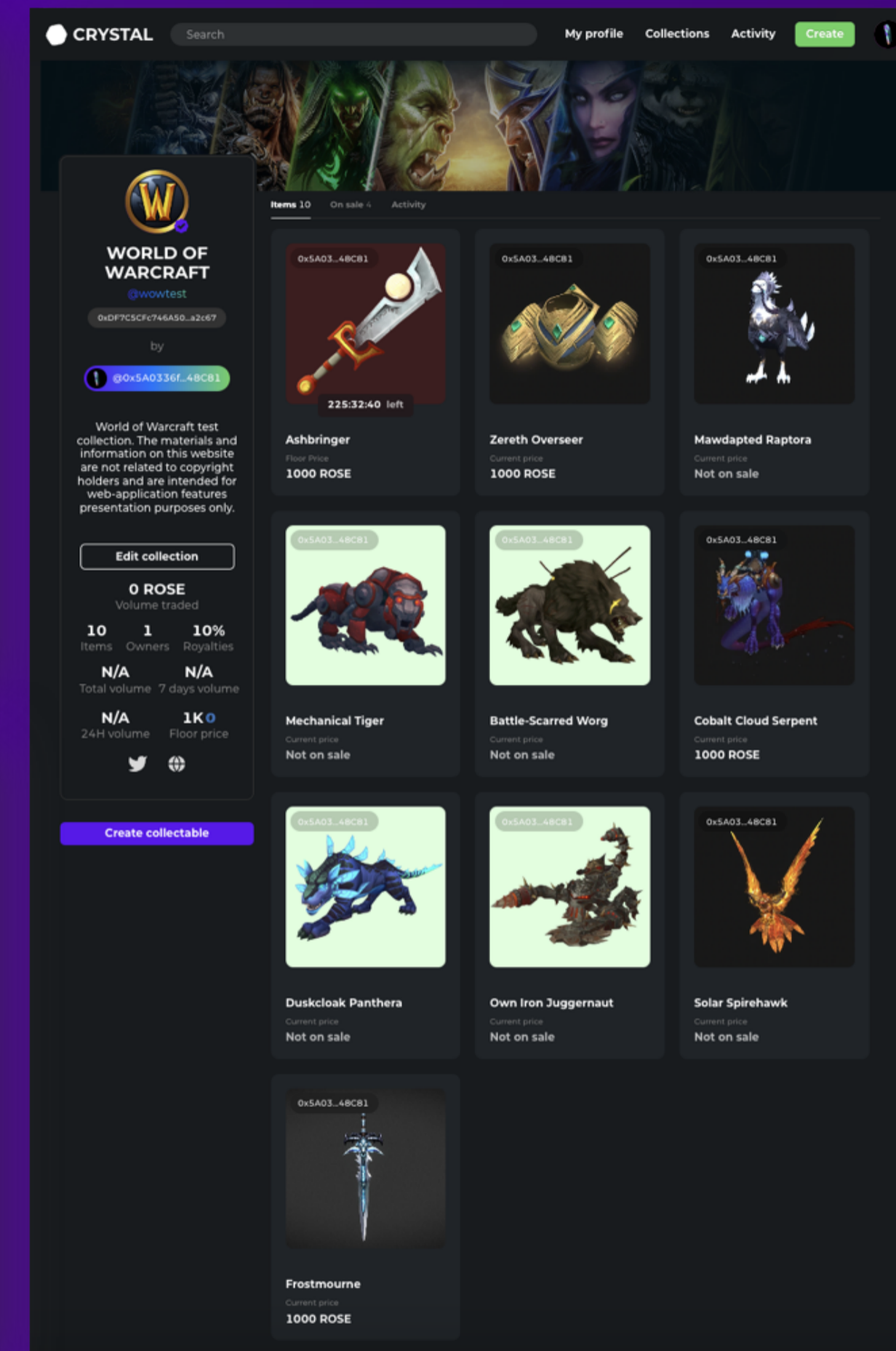
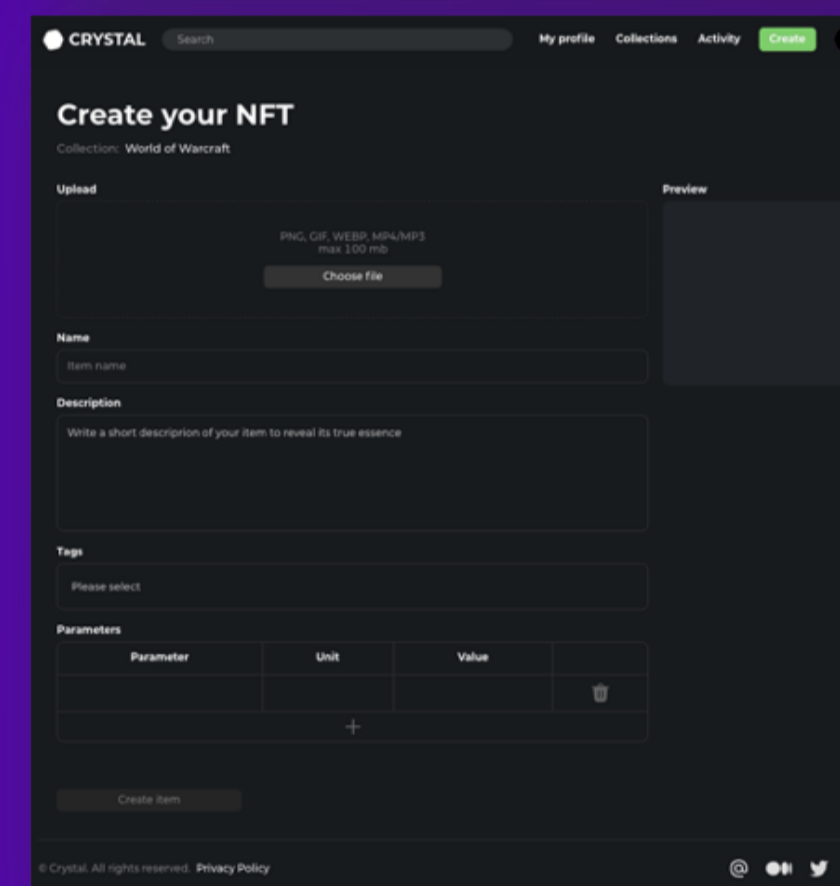
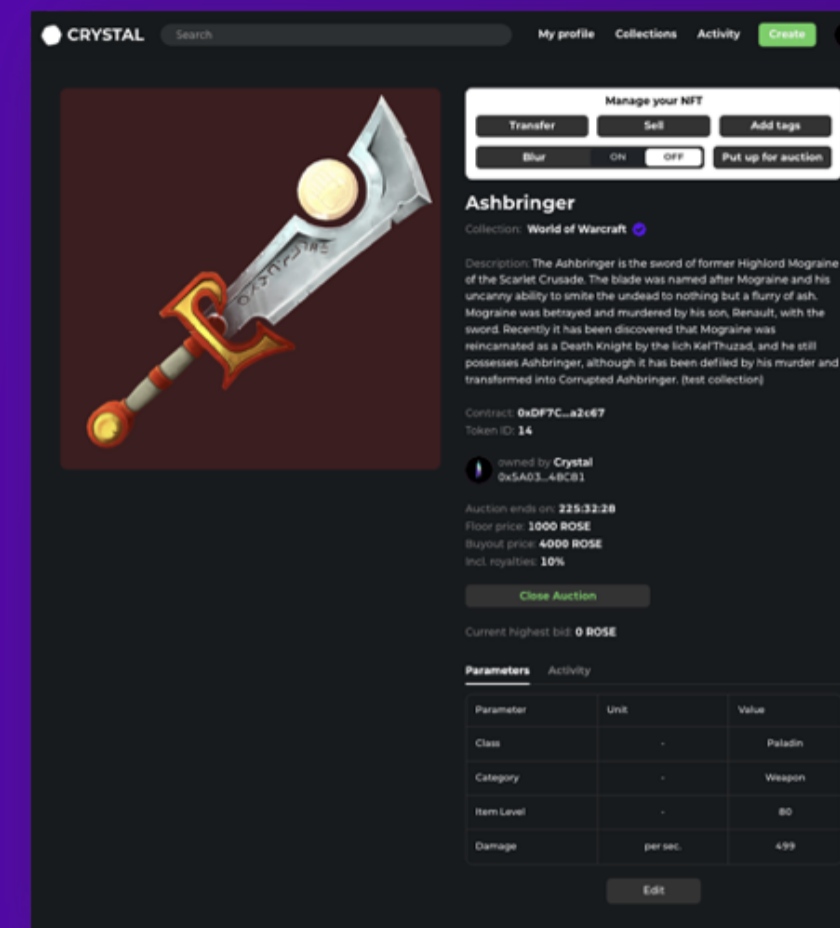
1. Веб-приложение
2. API-интерфейс для приложений
3. Библиотеки для игровых движков



Веб-приложение

Технология: ReactJS / Solidity

1. Авторизация через подключение к кошельку web3
2. Создание и загрузка NFT
3. Создание и загрузка коллекций NFT
4. Создание параметров NFT
5. Изменение параметров NFT через API
6. Создание ключа доступа для получения списка NFT пользователя
7. Подключение публичного кошелька к аккаунту
8. Генерация уникального ключа аккаунта
9. Панель администратора разработчика игры
10. Панель администратора геймера
12. Раздел IGO

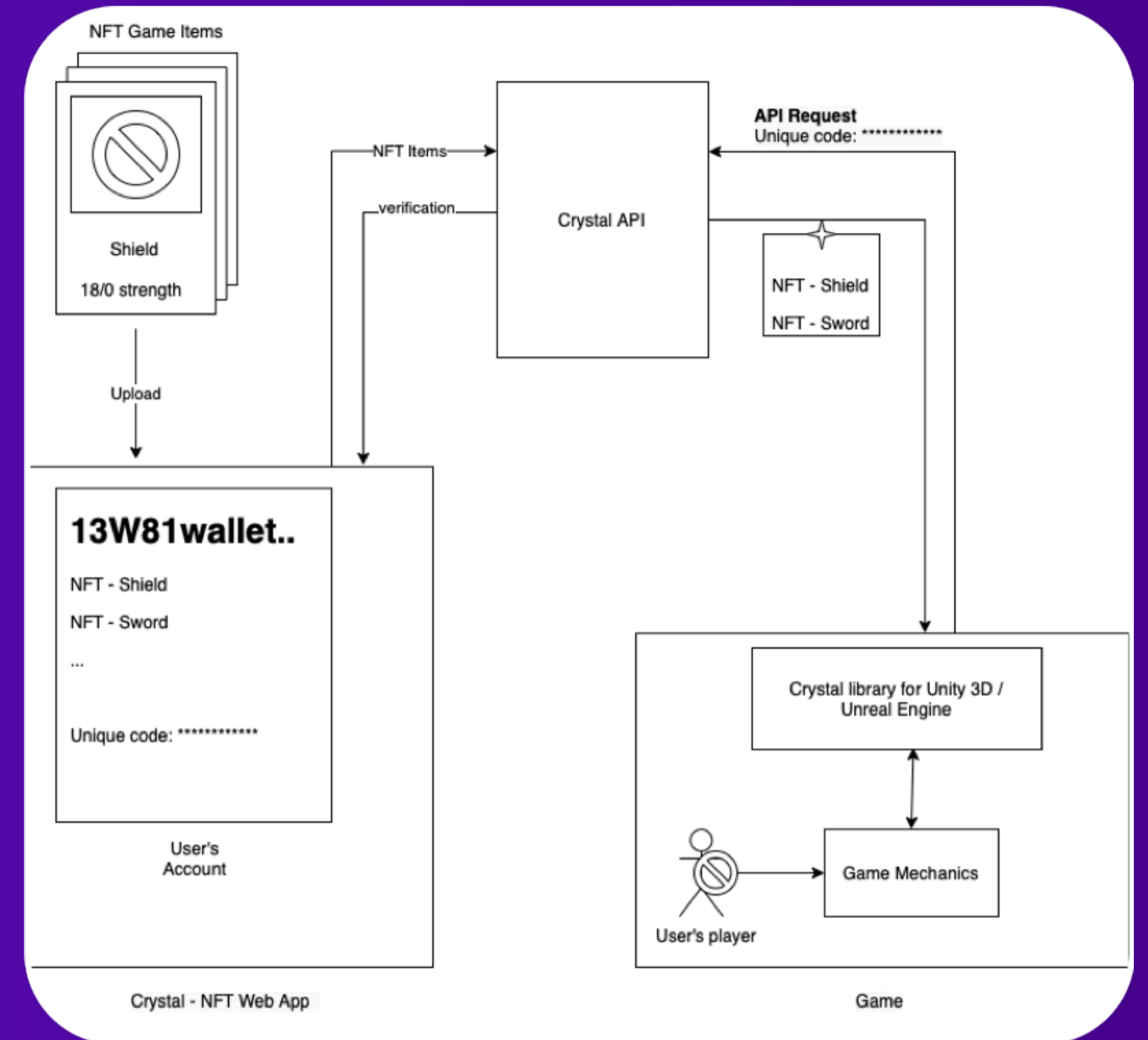


API

NFT API будет использоваться для связи между приложением и веб-приложением.

Технологии: JS / Rest API

1. Авторизация по ключу учетной записи
2. Получение списка NFT пользователя по его публичному ключу
3. Изменение параметров NFT автором коллекции (например, когда необходимо обновить параметры предмета в игре)



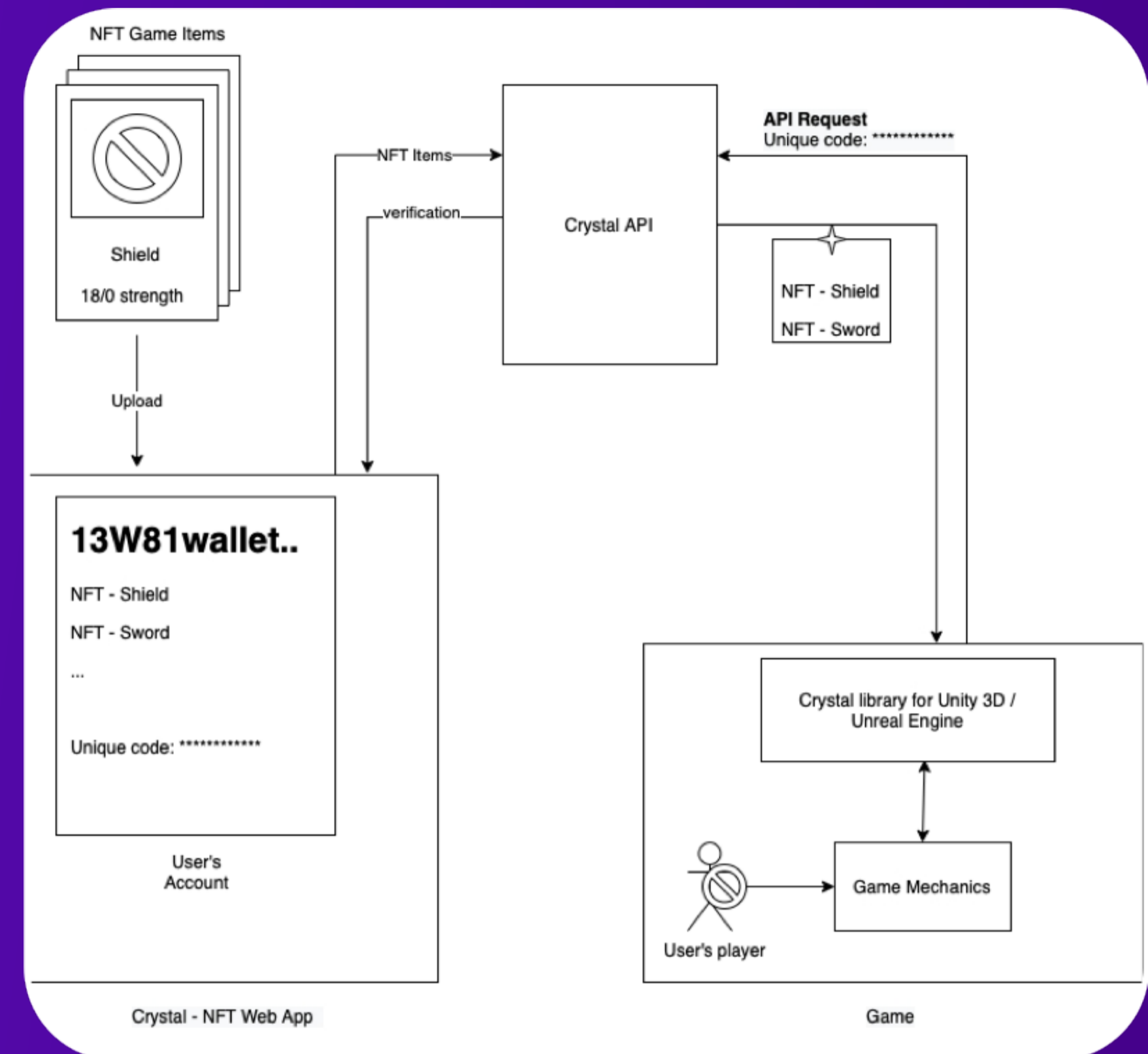
Libraries

Библиотеки для игровых движков позволят вам легко интегрировать взаимодействие с веб-приложением и блокчейном.

Технологии: C# / C++

1. Авторизация по уникальному ключу учетной записи
2. Получение списка NFT, принадлежащих пользователю
3. Привязка игровых объектов (3D-модель, локация, навык и т.д.) к NFT

Изменение параметров NFT автоматически или полуавтоматически



Контакты

Telegram: t.me/getcrystal

Mail: team@getcrystal.org

Ссылки

Website: <https://getcrystal.org/>

Twitter: [@getcrystalorg](https://twitter.com/getcrystalorg)



Спасибо за внимание!

