

# МАГАЗИН БЕЗ ПРОДАВЦА

# Разработка системы для оплаты покупок с использованием биометрических данных человека "Магазин без продавца".

Письмо поддержки от АНО ВО «Университет Иннополис»

Номер заявки: №СТС-308990

Смирнов Константин Владимирович

innopolis  
UNIVERSITY

АНО ВО «Университет Иннополис»  
420500, г. Иннополис, ул. Университетская, д. 1  
university@innopolis.ru; university.innopolis.ru  
ОКПО 26762138; ОГРН 1121600006142;  
ИНН/КПП 1655258235 / 161501001  
+7 (843) 203-92-53

Генеральному директору  
ФГБУ «Фонд содействия развитию  
малых форм предприятий в научно-  
технической сфере»

Полякову С.Г.

22.09.2023 Иск. 757/2-УСР

На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

О поддержке проекта

**Уважаемый Сергей Геннадьевич!**

Настоящим письмом АНО ВО «Университет Иннополис» (далее – Университет) подтверждает свою заинтересованность в сотрудничестве со студентом Смирновым Константином Владимировичем в рамках реализации проекта «Магазин без продавца» (далее – Проект).

Ввиду высокой практической значимости Проекта Университет считает его важным и актуальным. В целях коммерциализации результатов интеллектуальной деятельности Университета, внедрения их в промышленное производство, вывода и продвижения на российский и зарубежный рынки наукоемких технологий Университет рекомендует Проект к рассмотрению, считает его перспективным и гарантирует обеспечение организационно-технической поддержки.

Директор



К.В. Семенихин

Исп.: Габдрахманова Гульшат Тагирова  
g.gabdrakhmanova@innopolis.ru

# ПРОБЛЕМА



## 01. ПРИВЛЕЧЕНИЕ ЛЮДЕЙ В ПРОГРАММУ ЛОЯЛЬНОСТИ

*Привлечение покупателей в программу лояльности стоит денег, многие не любят заполнять анкеты и носить с собой стопку карт*

## 02. ПООЩРЕНИЕ, СКИДКИ

*Чтобы ритейл мог получать информацию о покупках клиентов приходится делать скидки для мотивации использования карт*

## 03. НУЖНО НОСИТЬ КАРТУ ЛОЯЛЬНОСТИ

*Для каждого магазина нужно брать свою карту или скачивать новое приложение, чтобы получать скидки и бонусы*

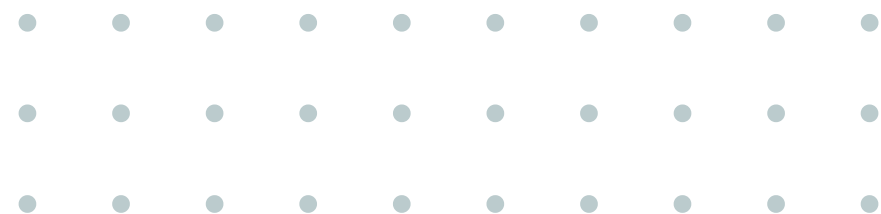
## 04. НУЖНО НОСИТЬ БАНКОВСКИЕ КАРТЫ

*После введения санкций на многих смартфонах перестала работать функция оплаты*

# ОСНОВНЫЕ ПОТРЕБИТЕЛИ

Ритейл – основной потребитель нашей системы. Кассы самообслуживания могут оснащаться данной технологией. При оплате по лицу система будет одновременно применять карту лояльности и списывать средства с карты покупателя.

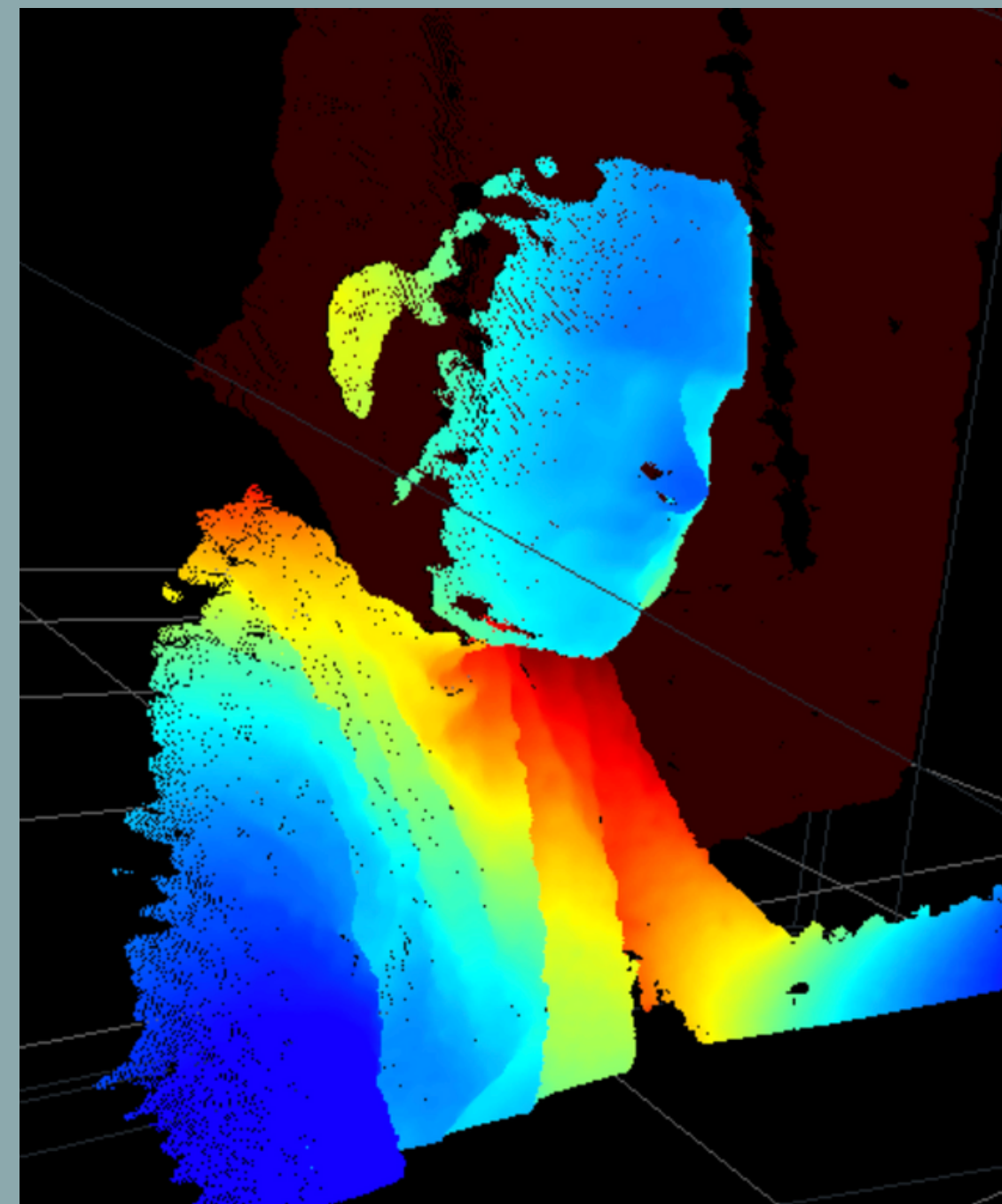
Клиенты магазинов – могут собрать все свои карты в одном приложении, автоматически их применять и оплачивать покупки бесконтактно.



# ИННОВАЦИОННОСТЬ

*Данное решение построено на основе технологии распознавания лиц по 3д камере, системе эквайринга и системе лояльности. При помощи алгоритмов искусственного интеллекта, человек может быть идентифицирован по фото и оплата может быть совершена по нажатию кнопки "подтвердить".*

*Задел: В настоящий момент разработан демо скрипт для распознавания лица на основе Intel RealSense. Код позволяет определять личность человека с точностью 99.9%.*





## АНАЛОГИ И КОНКУРЕНТЫ

Основным конкурентным преимуществом перед традиционным подходом к продажам и системам лояльности в магазинах является более удобная и интуитивная система покупок и анализа покупателей. Больше не нужно выстраивать сложные схемы по мотивации покупателей к использованию карт лояльности.

Данная система не является конкурентом системам самообслуживания, а дополняет их. Это позволяет ускорить поток людей через кассу.

# ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКАЯ ОЦЕНКА ВОЗМОЖНОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА

*Технология распознавания лица для операций с финансами уже проверена, она используется в смартфонах, в московском метро и в банкоматах. Нам не нужно изобретать новые методы и алгоритмы, достаточно правильно собрать имеющиеся технологии.*

*Заработок основан на модели разделения доходов, когда розничные магазины платят процент от каждой покупки, совершенной через нашу систему. Оплата осуществляется через систему банковского эквайринга, что обеспечивает безопасность и прозрачность транзакций.*



# КОМАНДА

- Дмитриев Егор. Разработчик в области аппаратной части (Участвовал во множестве школьных олимпиад (информатика, математика, физика). За время учебы в университете принимал участие и занимал призовые места в Flipper Hack, соревнованиях Кибердром и WorldSkills Russia. )
- Смирнов Константин. Специалист в области ИИ (Призер множества IT соревнований: ISS hack 2022 3 место, конкурс 2019 "IT школа выбирает сильнейших" 3 место в социальных приложениях, диплом олимпиады Физтех 2020 по математике, призер хакатонов tenderhack 2021, finodays 2021, ежегодные хакатоны IT школы самсунг, имеет диплом этой школы с отличием. )
- Гуров Никита. Менеджер, общение с заказчиками (Выпускник университета Иннополис, 5 лет работы в IT индустрии, руководитель IT компании в сфере ИИ с выручкой более 10 млн. руб. за последний год и успешным опытом реализации гранта Старт ИИ1 )



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

Смирнов Константин

+79044474831

[kostyastudgrant@rambler.ru](mailto:kostyastudgrant@rambler.ru)