



ПЕРМСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ  
Классика будущего



# PLAY TOGETHER

Российская турнирная платформа для esports



На наших глазах киберспорт перестает быть сугубо «гиковским» развлечением и постепенно становится мейнстримом.

Кибертурниры превращаются в массовое зрелище и собирают у экранов миллионы. Хайп стоит такой, что российских киберспортсменов уже показывают в Comedy Club и «Вечернем Урганте».

В России киберспорт сегодня - официальный вид спорта.

В мире киберспорт признали Китай, Южная Корея, Малайзия, США и другие.

**В 2022 году все киберспортсмены РФ столкнулись с антироссийской риторикой, а также уничижительным отношением по отношению к себе в странах, которые ввели санкции против РФ.**

**На данный момент не существует отечественной турнирной платформы. Мы собираемся исправить положение, создав турнирную платформу для российских киберспортсменов.**

# PLAY TOGETHER

Российская турнирная платформа для esports



# PLAY TOGETHER

## Экономика киберспорта

Ниша	Где деньги?
Создатели игр	приток новых геймеров в игру и развитие внутриигровой экономики
Организаторы турниров	продажа билетов и прав на трансляцию, контракты со спонсорами
Стриминговые платформы и телеканалы	реклама во время трансляций кибертурниров
Киберспортивные команды	спонсорство брендов, призы за победы в турнирах, продажа мерча фанатам
Киберспортсмены	зарплата от команды, доля от призовых, трансляции через Twitch
Букмекеры (беттинг)	доход от ставок на киберспорт

# PLAY TOGETHER

Возможности платформы



ЛИЧНЫЙ РЕЙТИНГ



КОМАНДНЫЙ РЕЙТИНГ



АНТИЧИТ СИСТЕМА



ОНЛАЙН ТУРНИРЫ

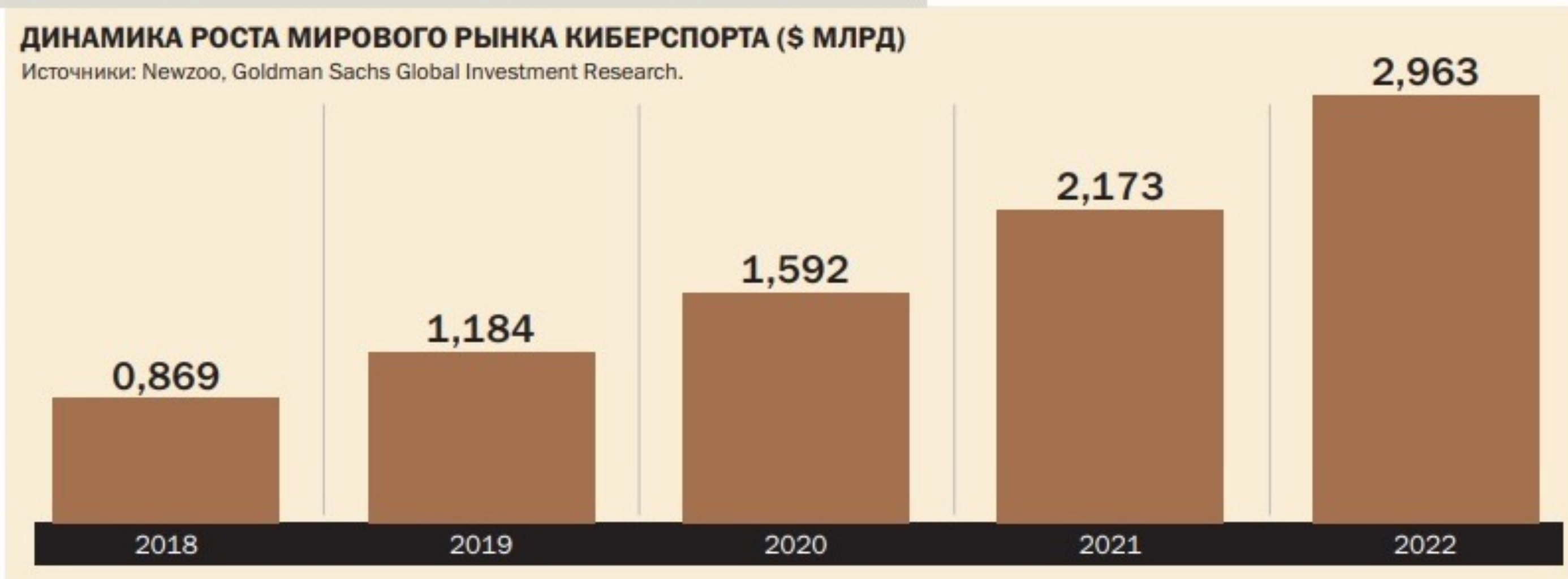




# PLAY TOGETHER

Российская турнирная платформа для esports

Платформа  
университетского  
технологического  
предпринимательства





## Объем рынка киберспорта в России и в мире

Согласно данным агентства Newzoo, которое занимается аналитикой игровой индустрии и киберспорта, глобальный рынок eSports в 2017 году составлял \$655 млн, а в 2019 году оценивается уже в \$1 млрд. По оценкам аналитиков, в 2022 году мировой рынок киберспорта достигнет \$1,8 млрд, год от года прибавляя в среднем по 22%.

Российский рынок киберспорта в настоящее время оценивается примерно в \$60 млн. с годовым темпом порядка 20% (из интервью директора по стратегическим коммуникациям киберспортивного холдинга ESforce Ярослава Мешалкина). По оценке руководителя киберспортивного направления МТС Ирины Семеновой, объем рынка киберспорта в России к 2023 году достигнет \$100 млн

Источник:

Рынки: РФ <https://tass.ru/ekonomika/6969077>

Рынок, который мы планируем  
занять:

TAM 29 млн \$, SAM 9 млн. \$, SOM 2  
млн \$





ПЕРМСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ  
Классика будущего

# PLAY TOGETHER

Российская турнирная платформа для esport

Платформа  
университетского  
технологического  
предпринимательства

Потенциальные заказчики продукта –  
Молодые люди в возрасте от 16 лет.

Бизнес-модель:

- B2C
- Продажа доступов к турнирам





## Технологические риски

Отсутствие спроса на услуги, в таком случае мы расширим зону покрытия и выйдем на международный рынок

Отсутствие спонсоров для проведения онлайн турниров. В таком случае мы будем вынуждены изменить бизнес-модель и переориентироваться на другой сегмент рынка.





## Календарный план стартап-проекта

Название этапа календарного плана	Длительность этапа, мес	Стоимость, руб.
Создание юридического лица	1	20000
Создание прототипа	6	430000
Аренда серверного оборудования	5	550000
Запуск MVP	1	1200000

Итого 2 200 000 рублей





**ПЕРМСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ**  
Классика будущего

# PLAY TOGETHER

Российская турнирная платформа для esports



**Руководитель проекта:**

**Гамилов Андрей**

**<https://vk.com/id155917453>**