



Разработка исторической игры, посвященной событиям Первой мировой войны



Авторы:
Трефилов Владимир
Ракитин Арсений
ПГНИУ
vovanova_po4ta@mail.ru
arsenid2003@gmail.com

Проблема

Первая мировая война началась в 1914 году. В этом месяце исполняется 100 лет со дня завершения Первой мировой войны (в 1918 году). Как Вы считаете, Россия выиграла или проиграла Первую мировую войну? (закрытый вопрос, один ответ, % от всех опрошенных)

	2014 г.	2018 г.
Выиграла	34	49
Проиграла	35	33
Ничего не знаю о Первой мировой войне*	-	1
Другое (запишите)	7	5
Затрудняюсь ответить	24	12

*в 2014 году такой вариант ответа не предлагался

Предлагаемое решение

Видеоигра в жанрах: платформер, квест-головоломка, приключение.

Особенности:



- Интерактивное повествование в анимированном графическом стиле



- Переосмысление процесса обучения. Теперь не только учебники и документальные фильмы, но и познавательные игры



- Знакомство с малоизвестными эпизодами российской истории через взаимодействие с игровым миром

Целевая аудитория

Молодые люди
от 16 до 35 лет,
увлекающиеся
компьютерными
играми и
любящие
историю



Наиболее популярные игры про Первую мировую войну

За рубежом:



Isonzo
2022



Beyond the Wire
2021



Verdun
2015



Amnesia:
The Bunker
2023



Valiant Hearts:
The Great War
2014



Battlefield 1
2016

В России:



Антанта
2003



Война в небе - 1917
2009



Battle Of Empires: 1914-1918
2015

Концепт-арты



Николай II
Романов.



План реализации



1

Сбор информации об исторических событиях для их воплощения в игре



2

Составление сюжета



3

Создание визуального наполнения игры, разработка механик, работа над саунд-дизайном



4

Тестирование и доработка прототипа до релизной версии

Способы монетизации



Система пожертвований путём приобретения платной подписки на платформе Boosty



Распространение бесплатной демо-версии, требование платы за полную версию



Реклама внутри приложения



Выпуск рекламной сувенирной продукции

Заинтересованные организации

Поддержка со стороны нашего университета позволит нам наиболее достоверно отобразить исторические события и в случае необходимости осуществить набор кадров для содействия разработке.


МИНОБРАЗОВАНИЯ РОССИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Пермский государственный национальный исследовательский университет»
(ПГНИУ)
ул. Буковская, 15, г. Пермь, 614008,
Телефон (342) 239-63-26, факс (342) 237-16-11
E-mail: info@pnu.ru, WWW-сервер: http://www.pnu.ru

ОКПО 02069871, ОГРН 1025900762150
ИНН КИП 5903003330-590301001
СЗ 10. 2023 № М-3/484
На № _____ от _____

Генеральному директору
Фонда содействия
инновациям
С.Г. Полякову

О поддержке проекта

Уважаемый Сергей Геннадьевич!

ФГАОУ ВО «Пермский государственный национальный исследовательский университет» (далее – ПГНИУ) настоящим письмом подтверждает свою заинтересованность в реализации проекта студента 3 курса механико-математического факультета Трефилова Владимира Владимировича «Разработка прототипа исторической видеонгры, посвященной событиям Первой мировой войны». ПГНИУ готов оказать информационную и организационную поддержку проекту.

Проректор по научной работе
и инновациям  В.А. Ирха



Тел. Александр
+7 (342) 2 396-875

000580

Спасибо за внимание!

Команда проекта



Арсений Ракитин

- Саунд-дизайнер
- Историк
- Технический художник
- Разработчик



Владимир Трефилов

- Лидер
- Художник
- Главный разработчик