

ДОМ
УНИВЕРСИТЕТСКИХ
СТАРТАПОВ

 Startup Studio of
Innopolis University

 ПЛАТФОРМА
УНИВЕРСИТЕТСКОГО
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА

ARTCam



Всеволод Винецкий

Проблема:

Покупатели возвращают 30% товаров приобретенных онлайн.

Основная причина — фактическое или эмоциональное несоответствия ожиданиям.

Статистика*

покупатели утверждают что:

42% — расширенная реальность (XR) помогает принять решение о покупке

69% — ждут возможности взаимодействовать с товаром с помощью XR

76% — совершают больше покупок, если могут осматривать продукты с XR

78% — выбирают XR вместо просмотра рекламных роликов

* Admitad

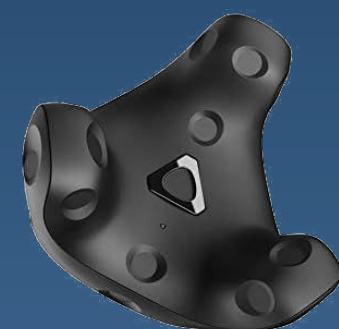
XR модуль ARTCam

Онлайн трансляция и запись XR видео.

Смена 3D сцен в прямом эфире.

Компактное и удобное решение.

Реалистичность и детализация картинки.



Сегменты ЦА

Студии видеопроизводства

XR =
Годовой рост рынка
45%*

*PWH

Ритейл

XR =
Рост конверсии 94%*

*Deloitte Digital

Маркетинговые
агентства

XR =
Рост вовлеченности
19%*

*Vertebrae

РЫНОК*

Объем мирового рынка виртуального производства

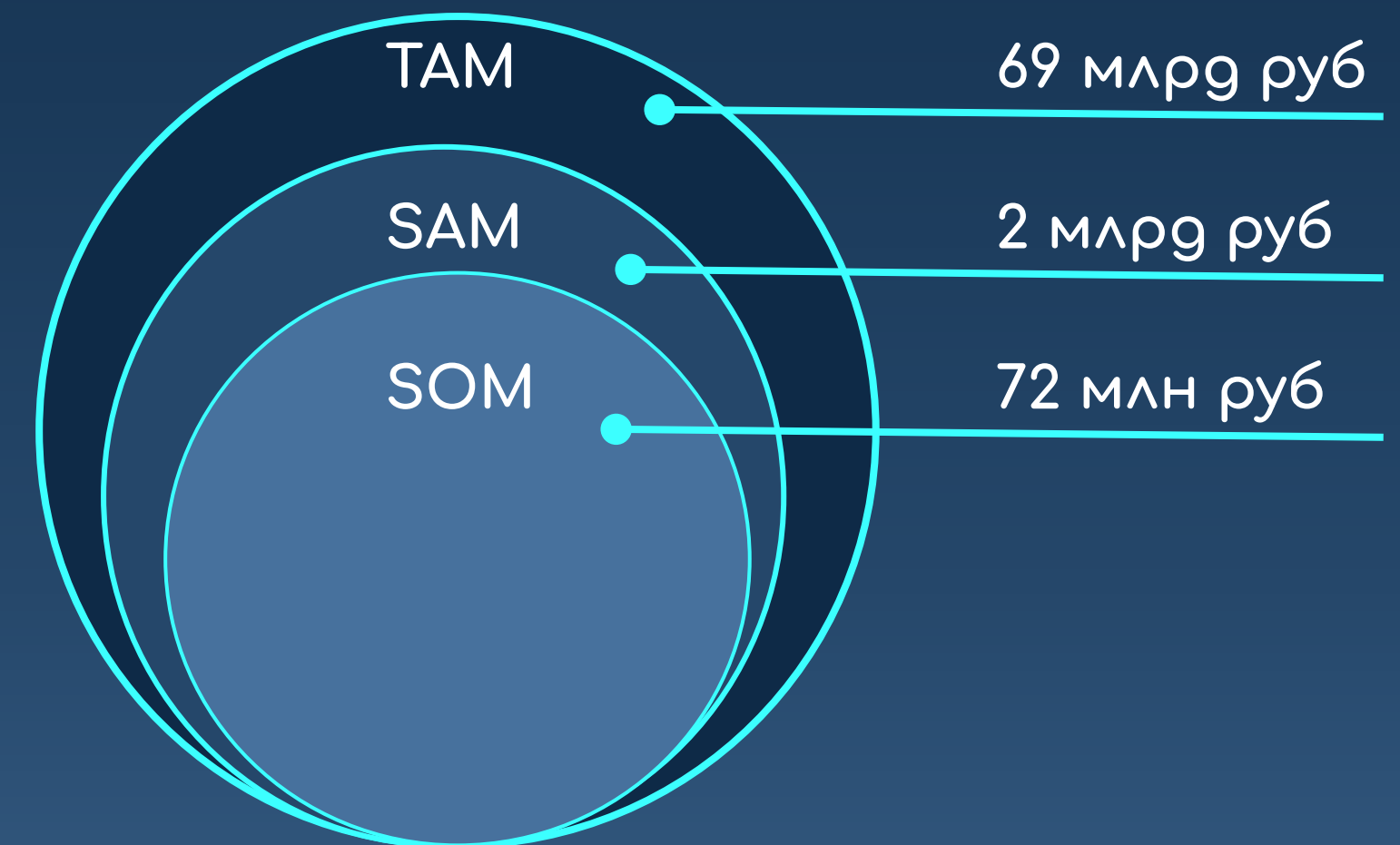
в 2022 году оценивался в 1,82 млрд \$

Совокупный годовой рост

составит

18,2% с 2023 по 2030 год

*Grand View Research



Конкуренты и конкурентное преимущество

Критерии	<i>ARTCam</i>	<i>ARKit</i>	<i>ARCore</i>	<i>Meta*</i>
Реалистичное 3D окружение	✓			
Стриминг	✓	✓	✓	✓
Конференции	✓			✓
Универсальность	✓			
4K, 8K	✓			

*признана экстремистской организацией в РФ

Бизнес-модель

Продажа XR модуля ARTCam
от 900 000

комплектация:
эконом
стандарт
премиум

Учебный центр

Сервисный центр

Техническая поддержка

Библиотека 3D сцен по подписке.

2 квартал 2023
Формирование команды
Тестирование
Создание рабочего прототипа

3 квартал 2023
Проведен CustDev
Создание маркетинговой стратегии

4 квартал 2023
Патентование ARTCam
Открытие юр. лица
Старт продаж
Запуск сервисного центра

1 квартал 2023
Формирование ТЗ
Разработка

4 квартал 2024
Кроссплатформенная разработка
Создание цифровых костюмов
Масштабирование

1 квартал 2024
Брендирование продукта
Проведение рекламной компании
Расчет юнит-экономики

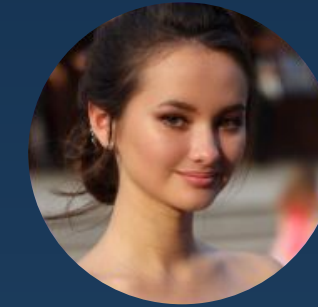
3 квартал 2024
Создание базы 3D сетов
Разработка и подключение трекинга движений
Создание учебного центра

2 квартал 2024
Подключение ИИ
Разработка собственного гироскопа
Выход на MVP

Команда



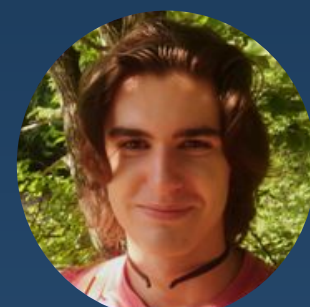
Михаил Захаров
CTO
Разработчик



Ксения Неживлева
PR manager



Дмитрий Егоров
CRO
Научный руководитель



Глеб Воронков
CEO
Главный разработчик



Ольга Корсакова
COO
Product owner



Всеволод Винецкий
QA Engineer



Дарья Бутовская
SMM manager

Запрос

Инвестиции

5 млн руб

производство модулей

доработку технологии —

подключение ИИ

создание каталога 3d сцен

запуск сервисного центра

учебного центра

Партнеры

экспертиза

совместные проекты



ARTCam

XR модуль ARTCam

Учебный центр

Сервисный центр

Техническая поддержка

Контакты

E-mail: mybook3@mail.ru

Тел.: +79261781707

telegram: [@Gleb_Voronkov](https://t.me/@Gleb_Voronkov)

