



NeuroQuest

Образовательная платформа на базе искусственного интеллекта для
школьников 7–17 лет

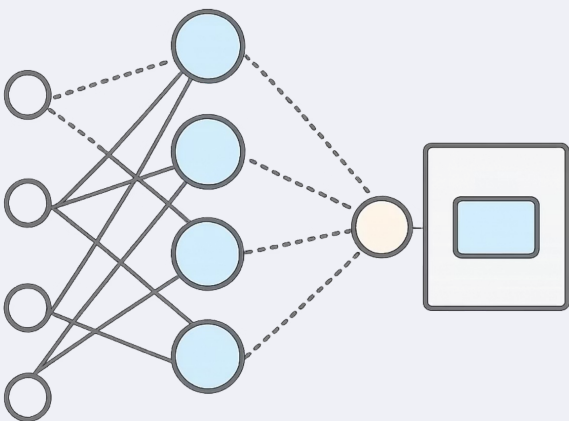
Проблема и решение

Проблема

- Школьники теряют мотивацию из-за однообразия традиционного обучения
- Программа не учитывает индивидуальный темп и стиль усвоения
- Родители не видят реального прогресса ребёнка
- Педагоги не могут оперативно выявлять проблемные зоны

Решение — NeuroQuest

- ИИ-движок строит персональную траекторию в реальном времени
- Геймификация: квесты, прокачка персонажа, соревнования
- Аналитический модуль для родителей и педагогов



Продукт и технологии

ИИ-ядро

ML-алгоритмы (коллаборативная фильтрация, reinforcement learning) — персонализация в реальном времени

Игровая оболочка

Квесты и сюжет органично связаны с учебным контентом, а не надстроены над ним

Аналитика

Детализированные отчёты о прогрессе для родителей и педагогов

Облако

Веб + мобильное приложение, масштабируемая архитектура без капитальных затрат

Рынок и бизнес-модель

100+ млрд

Рынок EdTech РФ

Устойчивый ежегодный рост

17 млн

Школьников 7–17 лет

Адресный рынок в РФ

Монетизация

- **B2C:** ежемесячная подписка — семьи со школьниками
- **B2B:** лицензии для школ и образовательных центров

Каналы привлечения

- Таргет ВКонтакте и Telegram, контент-маркетинг
- Партнёрства со школами, реферальная программа

Конкурентные преимущества



NeuroQuest



- ИИ в игровой вселенной
- Персонализация в реальном времени
- Аналитика для родителей

Уникальное предложение

NeuroQuest — единственная платформа, где ИИ выстраивает индивидуальную траекторию *внутри* полноценной игровой вселенной.

- Мотивация через сюжет, а не внешние награды
- Цифровой профиль ученика повышает барьер переключения
- Соответствие НТИ EduNet и Стратегии ИИ до 2030

План развития



Выход на операционную окупаемость — в течение двух лет с момента запуска. Меры поддержки: гранты Фонда содействия инновациям, программы Сколково.

📄 **Спасибо за внимание!** Мы открыты к партнёрству и готовы ответить на вопросы.