

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

Тульский государственный университет  
Институт прикладной математики и компьютерных наук  
Кафедра информационной безопасности



## Проект по 3D моделированию и печати

Выполнили : студенты гр.222211  
Царева В.Д., Байбакова А.С., Сотникова В.М.  
Проверил(-а): доц. Ушакова Н.В.

# Цели и Задачи проекта:

Возможности 3D-принтера велики. Именно поэтому 3D моделирование актуально в современном обществе. На таком принтере можно печатать все, начиная от маленьких фигурок, заканчивая серьезными деталями для станков.

Мы решили делать фигурки в стиле аниме, так как сейчас это является довольно актуальной темой.



# Принтер

Наш выбор пал на 3D-принтер Anycubic Photon Ultra.

Подходит для печати деталей, требующих высокую детализацию.

Устройство работает по технологии Digital Light Processing (DLP), предусматривающей высокоскоростную 3D-печать жидкими фотополимерными смолами, которые затвердевают под воздействием цифровых светодиодных проекторов, а также микрозеркального устройства DMD.

При этом модель считается бюджетным вариантом DLP-принтеров.



# Виды смолы и ее преимущества

## 1. Стандартная фотополимерная смола - Standard

Высокая детализация, гладкая поверхность.

## 2. Тугоплавкая фотополимерная смола - High Temp Resin от Formlabs

Выдерживает температуру до 238 °C (против 80 °C для стандартных смол)

## 3. Прочная фотополимерная смола - Durable

Высокая износостойкость, гибкость

## 4. Прочная фотополимерная смола - Tough

Высокая прочность деталей

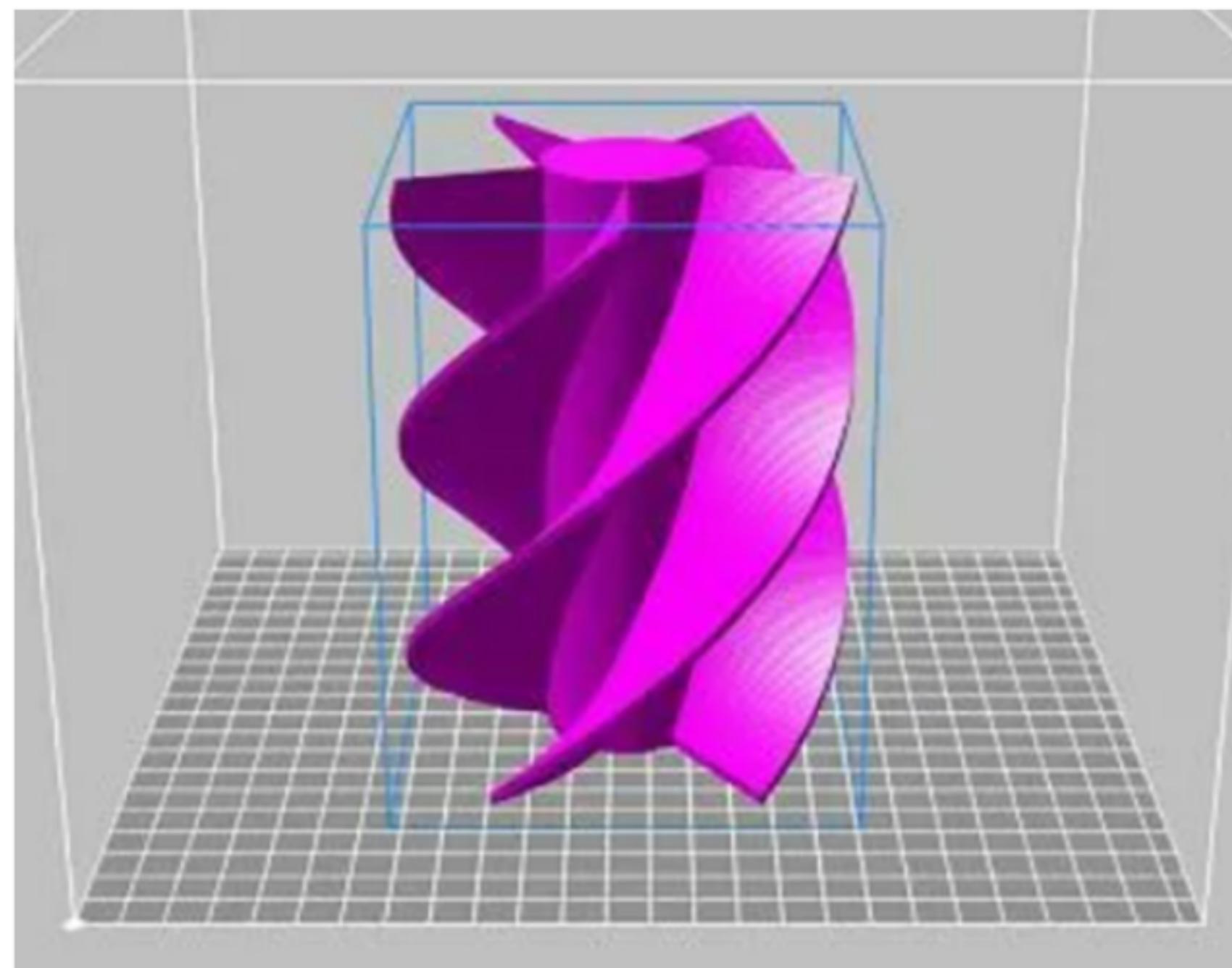
## 5. Резиноподобная фотополимерная смола - Flexible Resin

Высокая гибкость, низкая твердость

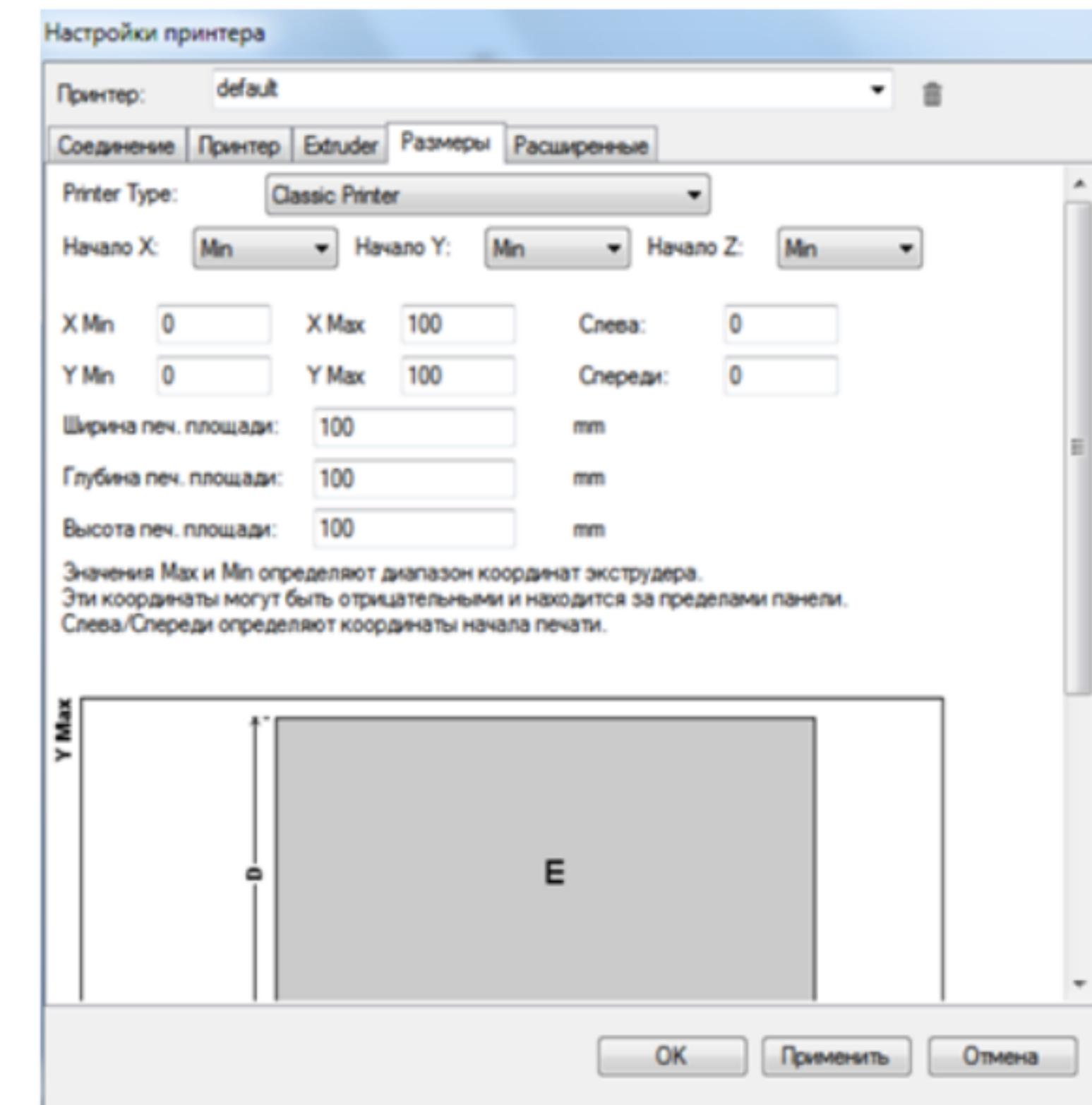


# Этапы создания фиgурок

● Придумывание и проектирование детали



● Настройка параметров печати.  
Такие как, разрешение, скорость  
печати, толщина слоя и др.



# Этапы создания фигурок

- Печать детали
- Достаем печать из принтера, смыываем остатки смолы и отшлифовываем фигурку



# Расчет себестоимости

1. Сам принтер: 27 000 рублей
2. Смола 1л: 3 000 рублей

Приблизительный расход смолы на 1 фигурку	Время на создание 1 фигуруки
20-30 мл	8-12 часов
Итого, стоимость 1 фигурки должна быть равна: 100 рублей	



# ПОСТАНОВКА ЦЕЛИ ПО СИСТЕМЕ



КОНКРЕТИКА

производство  
аниме фигурок  
на 3D принтере

ИЗМЕРИМАЯ АМБИЦИОЗНАЯ СОГЛАСОВАННОСТЬ ОГРАНИЧЕННОСТЬ

10 фигурок

получение  
прибыли

Аниме популярная  
тема и нам она  
интересна, как и  
работа с 3D  
принтером

Время на  
производство 10  
фигурок - 2  
месяца.

# ПРЕИМУЩЕСТВА

Раскрашивание фигурок, что делает  
их более красивыми

Четкое распределение обязанностей,  
что позволяет уменьшить время

Принтер, предназначенный для  
точной скоростной печати



# ИТОГИ ЗА МЕСЯЦ

Нам удалось заработать - 10000 рублей  
Прибыль с каждой фигурки примерно от  
500 до 1500 рублей.  
Продавали мы фигурки через своих  
знакомых и друзей



# Примеры работ



СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!