МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство экономического развития Российской Федерации

ТЕХНОЛОГИИ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ

ПЛАТФОРМА НТИ

Ненужное - в нужное

Трек: Социальный

Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого
Трекер Лазич Юлия Вячеславовна

ПРОБЛЕМА

ПЛАТФОРМА НТИ

Жители Великого Новгорода, избавляясь от хороших, но уже ненужных вещей (одежды, обуви, детских игрушек, книг и др.) часто отправляют их на свалку, увеличивая объёмы отходов. При этом в городе есть много мест (благотворительные магазины, социальные службы, библиотеки), которые готовы принять эти вещи для помощи. Однако информация о таких пунктах разбросана и её сложно найти. В итоге город теряет дважды: растут горы мусора, ухудшая экологию, а те, кому вещи могли бы пригодиться, остаются без помощи.

АКТУАЛЬНОСТЬ

ПЛАТФОРМА НТИ

Экологический аспект: текстиль плохо перерабатывается: синтетика разлагается до 200 лет. Хорошие, но ненужные вещи едут на полигон и увеличивают нагрузку на экологию.

Социальный аспект: в городе есть места, готовые принять вещи, но информация о них не собрана в одном месте – люди не знают, куда сдать ненужные вещи. Помощь не доходит до нуждающихся.

Цифровой аспект: жители готовы отдавать вещи, а не выбрасывать. Но без удобного сервиса поиск пункта превращается в рутину – намерение так и остаётся нереализованным.

ШКОЛА ПРОЕКТНОГО ОБУЧЕНИЯ НОВГУ

Целевая аудитория

1. Молодые семьи с детьми
2. Эко-осознанные горожане
3. Люди в сложной жизненной ситуации
4. Социально ориентированные жители и волонтёры
5. Пенсионеры и маломобильные люди
6. Те, кому нужны специфические вещи

ШКОЛА ПРОЕКТНОГО ОБУЧЕНИЯ НОВГУ

Аналоги и конкуренты

Авито, группы вконтакте «Отдам даром»

Плюсы: большая аудитория, можно пообщаться с живыми людьми и договориться.
Минусы: нет навигации, нет фильтров поиска в группах вконтакте, нет проверки качества

ШКОЛА ПРОЕКТНОГО ОБУЧЕНИЯ НОВГУ

Цель

Создать общедоступный онлайн-навигатор (веб-сайт с картой), который поможет жителям найти место (организацию, контейнер, пункт сбора), куда можно отдать конкретный тип ненужных вещей, с указанием условий приёма, адреса и контактов.

Задачи

1. Исследовать пункты приёма вещей в городе
2. Собрать и структурировать информацию о них
3. Разработать логику навигатора (категории, фильтры)
4. Создать макет сайта с интерактивной картой
5. Подготовить инструкцию для пользователей
6. Предложить план поддержки и развития

ШКОЛА ПРОЕКТНОГО ОБУЧЕНИЯ НОВГУ

ПРОВЕРКА ГИПОТЕЗЫ

Наша команда предполагает, что жители Великого Новгорода готовы сдавать ненужные вещи на переработку или благотворительность, но основным барьером является отсутствие единого источника достоверной информации о том, куда именно и на каких условиях можно сдать конкретный предмет. Мы верим, что создание удобного онлайн-навигатора с картой и фильтрами увеличит количество сдаваемых вещей и снизит количество попадающих на свалки полезных ресурсов. Для этого мы вышли в город и провели опрос среди 50 людей.

ШКОЛА ПРОЕКТНОГО ОБУЧЕНИЯ
НОВГУ

Сдаете ли вы ненужные вещи в пункты приема/продаете на Avito?



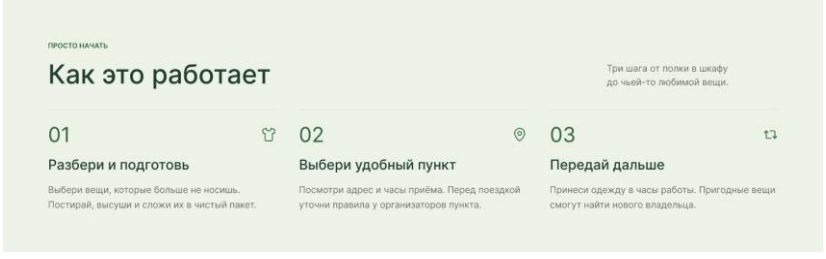
Будете ли вы сдавать вещи, если появится приложение/сайт с общедоступным онлайн-навигатором, который поможет вам с ориентироваться?

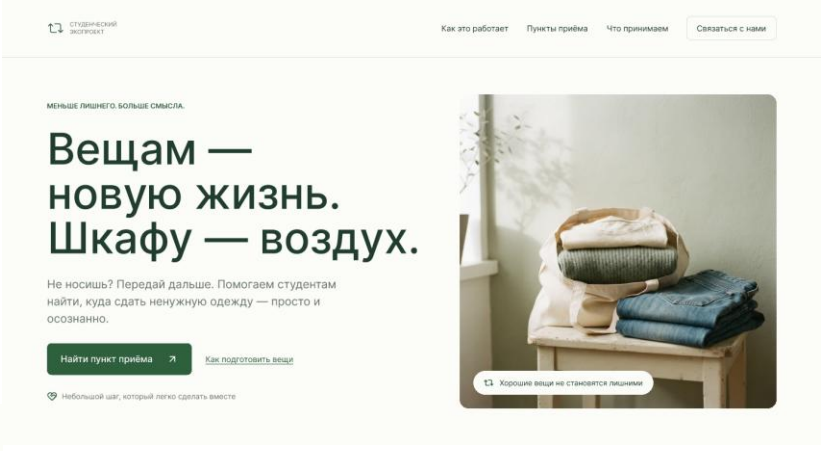


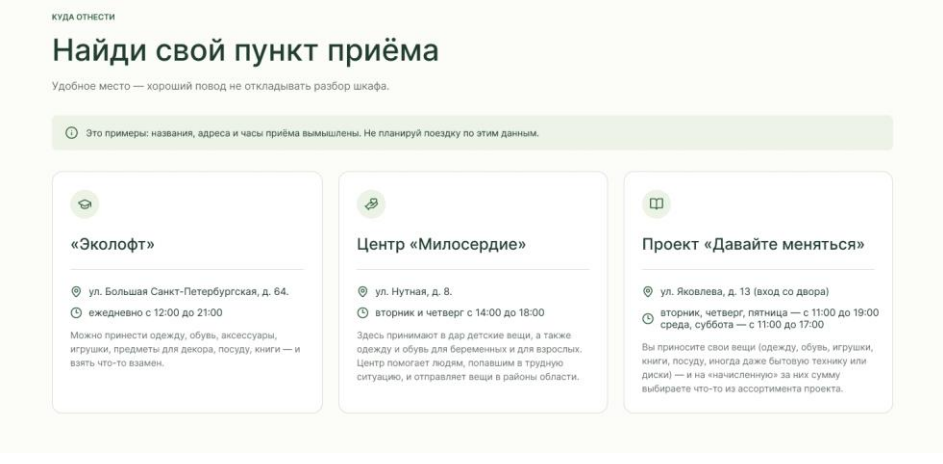
Наша гипотеза подтвердилась. Из 50 человек 46% опрашиваемых сдают ненужные вещи куда-либо, после второго вопроса про наше приложение/сайт положительно ответили уже 60% людей, а может и больше, поскольку 26% затруднялись ответить в тот момент.

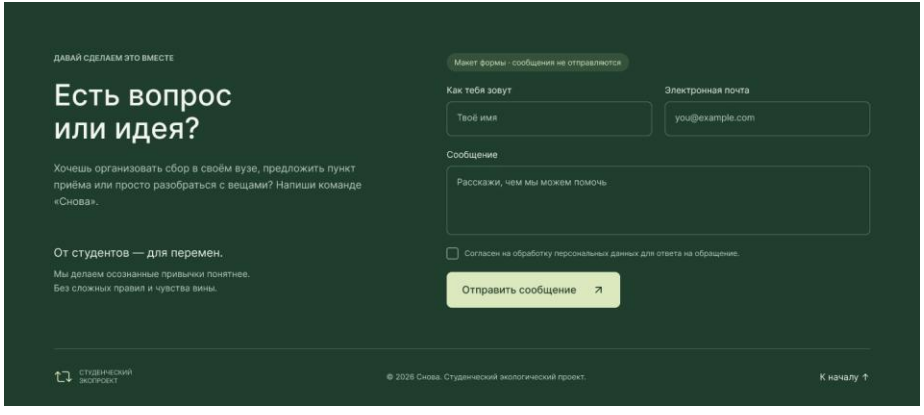
ШКОЛА ПРОЕКТНОГО ОБУЧЕНИЯ НОВГУ

РЕЗУЛЬТАТ ПРОЕКТНОЙ РАБОТЫ ПРОТОТИП





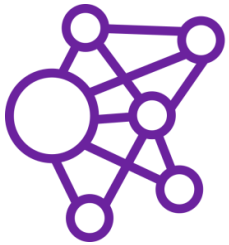




ШКОЛА ПРОЕКТНОГО ОБУЧЕНИЯ НОВГУ

Члены команды и их роли:

1. Шурьякова Ксения – лидер, редактор
2. Медведев Григорий – спикер
3. Константинов Степан – разработчик прототипа
4. Казаева Анастасия – дизайнер презентации
5. Балуков Захар – исследователь
6. Темиров Илхом – аналитик



ШКОЛА ПРОЕКТНОГО
ОБУЧЕНИЯ
НОВГУ