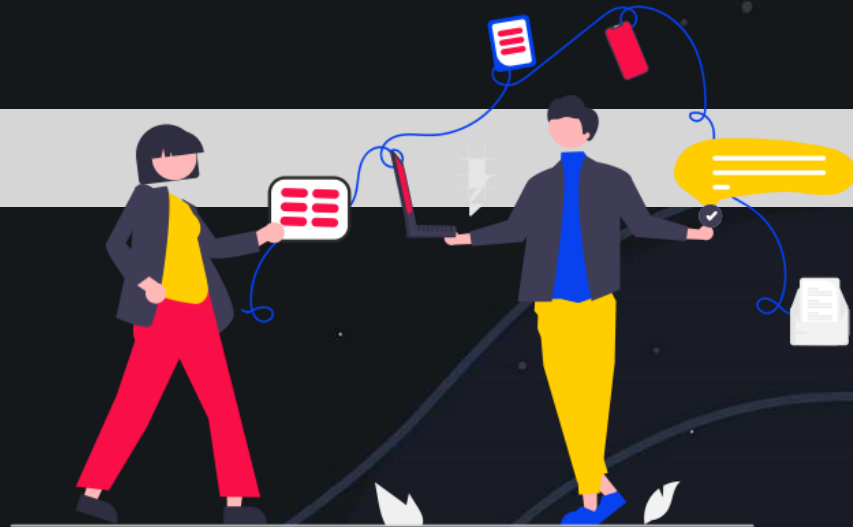




Сказки огненной птицы



Паспорт проекта «Сказки огненной птицы»



Ссылка на проект в Project _____

Какую проблему решаем:

Наш Клиент
хочет Иметь доступный игровой
развлекательный продукт завязанный на
мифологии народов России,

но не может, потому что ему мешает маленькое
ко-во подобного продукта на рынке

а существующие либо подвязаны на мифологиях
многих народов мира или массовой культуры,
либо являются шутингами/ хоррорами, что может
не устраивать некоторых клиентов
и потому не позволяют эти барьеры преодолеть.

Какое решение предлагаем:

Наш проект представляет собой менее
агрессивный аналог, с упором на эстетическую
(визуальную, аудиальную) часть, а так же на
сюжетную составляющую.

Цель

- *Создание полноценной игры состоящей из трех уровней, каждый из которых будет представлять отдельную историю, сюжетно переплетающуюся с предшествующими*
- *Большая часть первого уровня «Напоминает наше детство»*

**Данный слайд можно разбить на несколько*

ALICE
MADNESS RETURN



“ **Алиса в стране кошмаров** ”

отличается по стилистике от нашего проекта, но атмосферой они похожи

“ **Машинариум** ”

является хорошим примером аналога
нашего проекта



Конкурентный анализ :

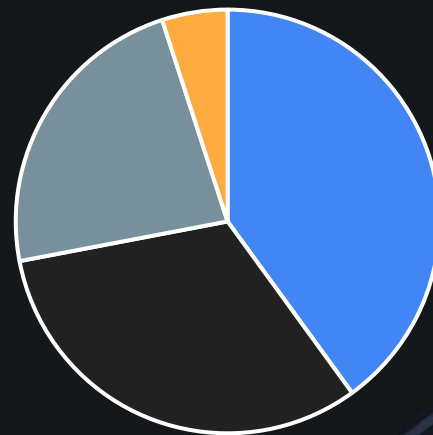
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wvcRvSRpBpDsUaZjbrggn0jd0hTihwzM/edit?usp=sharing&oid=107559869124365242894&rtpof=true&sd=true>

| Конкуренты/ Критерии | Русы против Ящеров | Зайчик | Бесконечное лето | Черная книга |
|-------------------------------|---|---|---|--|
| Ссылка | https://store.steampowered.com/app/2532550/ | https://store.steampowered.com/app/1421250/Tiny_Bunny/ | https://store.steampowered.com/app/331470/Everlasting_Summer/ | https://store.steampowered.com/app/1138660/ |
| Позиционирование бренда | Игра слэшер, про славянскую мифологию, для одного игрока, офлайн | Игра Хоррор, с сюжетом на основе книги русского писателя, с элементами жестоких сцен | Игра про Ссср, в которой мы пытаемся понять как мы переместились во времени | Смесь карточной RPG с классическим приключением, про мифы северных народов |
| Площадки | steam | steam,сайт | steam,сайт | steam,сайт |
| Количество Обзоров | 9336 | 15376 | 69253 | 2 926 |
| Периодичность выхода контента | один раз в месяц | Раз в полгода | не выходят | раз в год |
| Ведение соц сетей | да | да | да | да |
| Активность соцсетей | Низкая | Очень активная | средняя | средняя |
| Почему популярна | Благодаря мемам про существовании ящеров на руси | Множество ютуберов сняли обзор, интересный и не скучный сюжет | Игра покорила многих сюжетом и обзорами на нее | Интерес к русским играм |
| Преимущества | Дешевизна игры (29 рублей или же 2 доллара), интересный сеттинг, откровенная разработка, отсылки в самой игре | Не сильно дорогая игра, не только русская озвучка, интересный проработанный сюжет и медиа компания | Дешевизна игры, не высокие системные требования, и довольно интересный сюжет с выбором действием | Интересная игра про славянскую мифологию, а также неплохая карточная боевка, не только русская озвучка |
| Недостатки | не маленькие системные требования в игре, не очень интересный геймплей, нет онлайн | Игра 18+ которая не подойдет для детей | Игра больше про свидания, и мало динамичный геймплей | Дорогая, проблема с механиками игры, а также баги |

Опрос аудитории

В опросе участвовало более 60 человек. И исходя из результатов, была выявлена основная аудитория, а также критерии, по которым ее представители оценивают качество продукта.

Критерии качества по мнению аудитории



■ сюжет ■ дизайн ■ техническое исполнение ■ прочее

УЧАСТНИКИ ПРОЕКТА



Главный дизайнер,
сценарист и лидер
проекта



Главный
программист



Дизайнер

персонажей



Программист и
Sound-дизайнер



Тестировщик и
ответственный за
документацию



ПОСТАВЛЕННЫЕ ЗАДАЧИ



Распределение

обязанностей между
участниками проекта и
создание плана



Реализация

визуальных и
технических решений



Тестирование

продукта на выявлении
ошибок и недочетов



Защита

Представление готового
проекта перед публикой

Сюжет

НАПОМИНАЕТ НАШЕ ДЕТСТВО

ЭКСПЕКТ ОГНЕННОЙ ПТИЦЫ



ТИЛИН МОРЕВНА

ПОЛЫНЬ



Эта История в духе славянского фэнтези про двух подруг, разлученных в детстве происками темных сил.

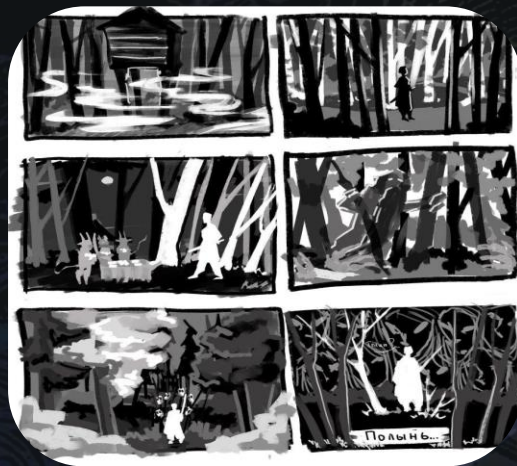
Повествование будет вестись от лица одной из девушек, что должна будет вступить в сражение с тьмой, чтобы вновь встретиться с подругой детства

Неофициальное название части
«Напоминает наше детство».

✧ Первая часть игры полностью опирается на славянский фольклор, но последующие будут затрагивать мифологию других народов России, а также сказочные и былинные сюжеты.

Дальнейшие шаги

У нас уже есть некоторые наброски по проекту, а также прописанный сюжет, за оставшееся время мы планируем закончить полторы локации, которые будут задействованы в первой части игры, а также с модельками персонажей и несколькими катсценами, важными для сюжета.

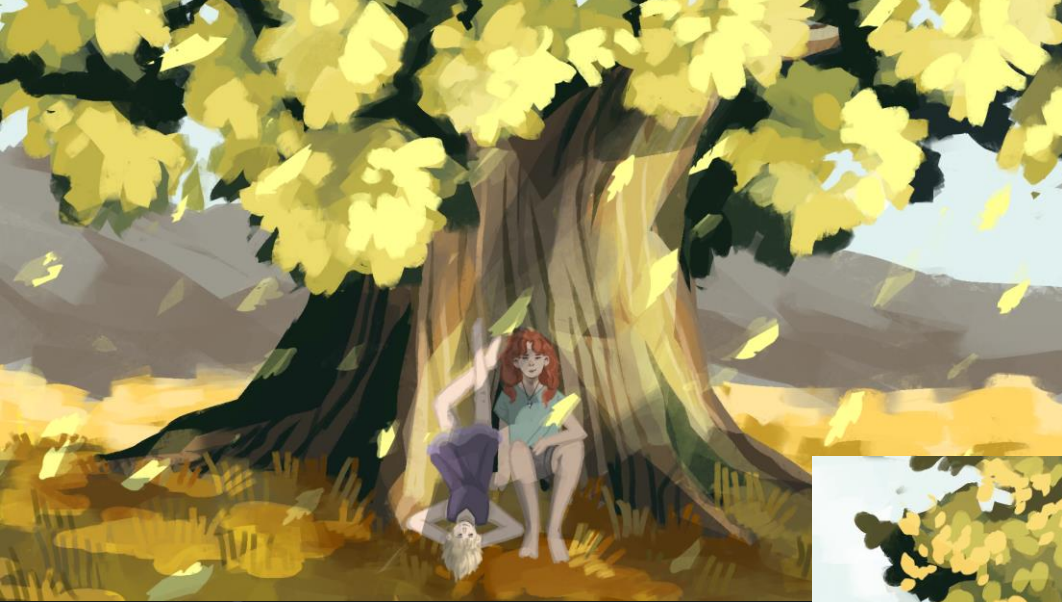


Наброски для сцен
в будущем

Первая локация “Деревня”

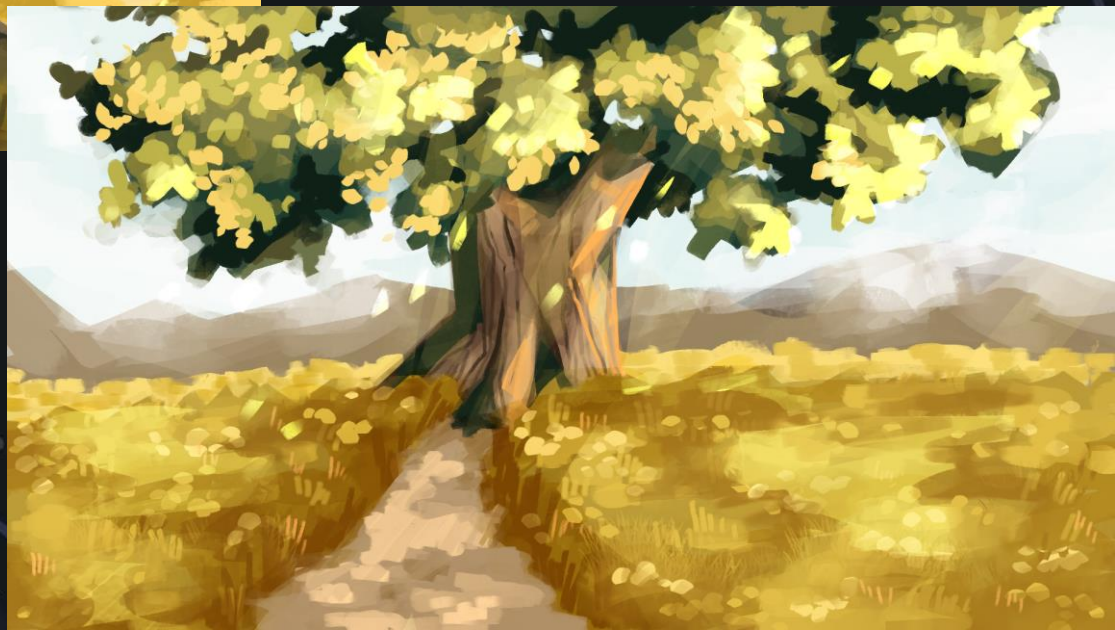
Начало действий происходит в классической старославянской деревне, откуда и родом наши друзья



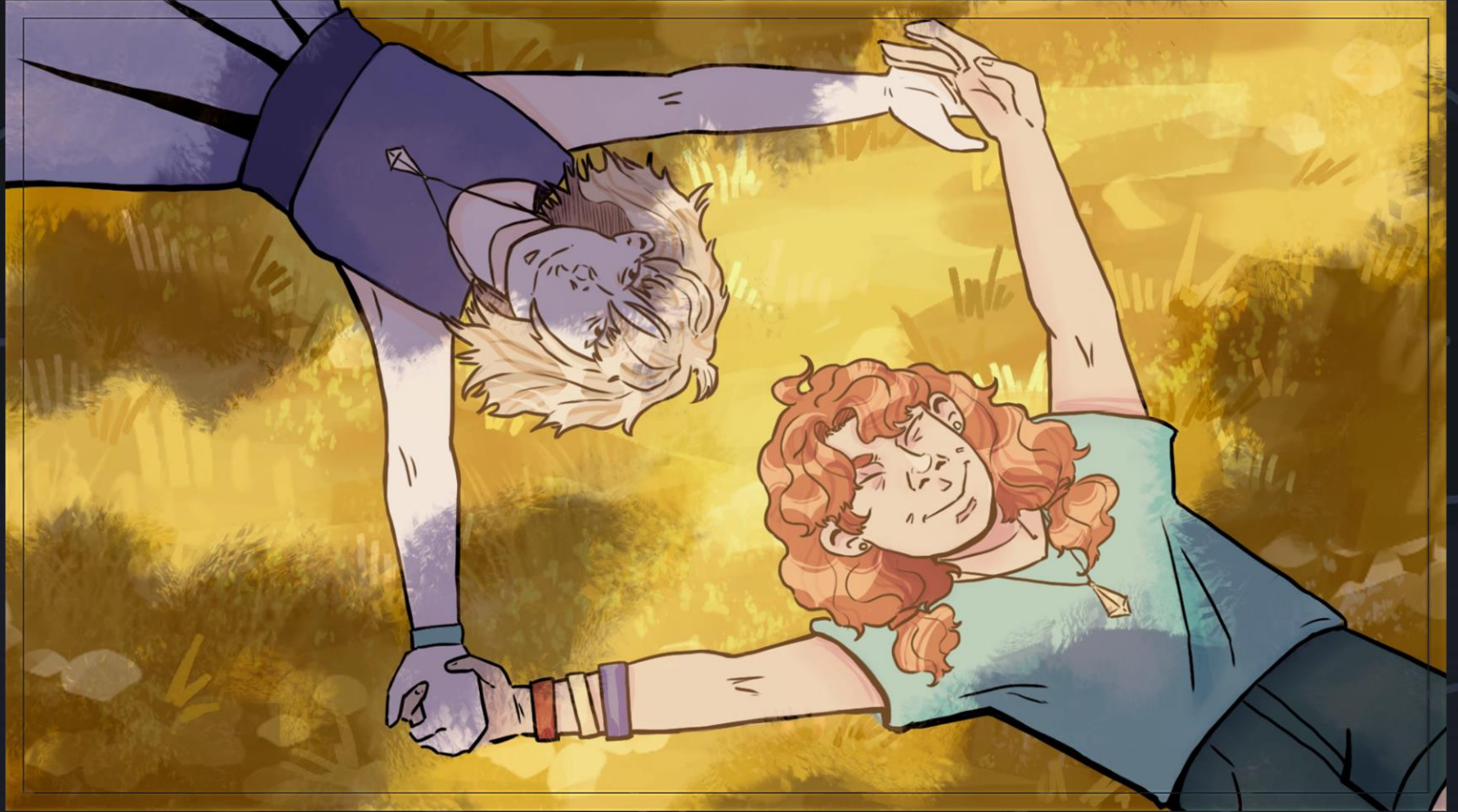


Вступительная катсцена,
раскрывающая печальную
историю двух подруг, через
флешбэки одной из главных
героинь

С первого кадра она погружает
игрока в мир по ту сторону
экрана. Мир сказки, как светлой,
так и пугающей. Где плохое
меняет хорошее, как черные клетки
- белые на шахматной доске. И
только игрок, может привести
главных героев к достойному
финалу



Сильнее ли детская дружба рока судьбы?





Второй данжен игры - это междумирье. Место, где за каждым деревом таится мрачная загадка, а свитая дорога ведет вперед к невероятным приключениям

Мрачная красота и лесное очарование. Опасные враги и непростые головоломки ждут игрока на протяжении всего пути, но именно междумирье выводит их на новый уровень.



