

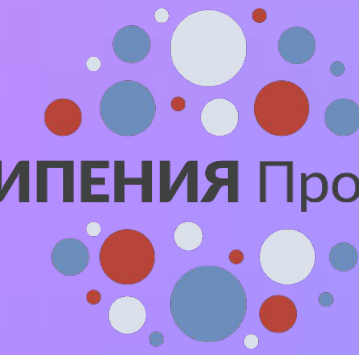
акселератор



Платформа  
университетского  
технологического  
предпринимательства



ТОЧКА КИПЕНИЯ ПромТехДизайн



# VR приложение "Иммерсивный взгляд"



# АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА

**Мы создаем VR приложение "Иммерсивный взгляд", помогающее 3D дизайнерам одежды и интерьера представлять заказчикам свои работы с максимальными возможностями визуализации и погружения для повышения качества 3D продукции перед её реализацией, сокращения сроков разработки и, как следствие, повышения удовлетворенности заказчиков на основе технологий виртуальной реальности и 3D-моделирования.**



# ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

3D дизайнеры одежды и интерьеров (студенты и предприниматели)

Студенты	Предприниматели
Сокращение времени на доработку 3D работы до 50%	Сокращение времени на доработку 3D работы до 50%
Повышение удовлетворенности результатом своего труда до 50%	Повышение возможностей визуализации и коэффициента удовлетворенности заказчиков
Использование приложения в учебном процессе для совершенствования профессиональных компетенций и повышение успеваемости	Обеспечение конкурентного преимущества для привлечения новых клиентов и формирование лояльности

# ПРОБЛЕМА

3D дизайнеры одежды и интерьеров хотят представлять заказчикам свои работы с наибольшей иммерсивностью (погружением и эмоциональной вовлеченностью) для получения быстрой обратной связи и повышения уровня удовлетворенности качеством 3D продукции и сопутствующих услуг.

## Тестирование гипотезы о проблеме: проблемное интервью

При проведении интервью были выявлены следующие проблемы при выполнении работ 3D дизайна:

- Дизайнер долго не может начать работать над проектом;
- Высокие затраты времени на рендер и визуализацию для заказчика.

# РЕШЕНИЕ

## VR и ПК приложение "Иммерсивный взгляд"

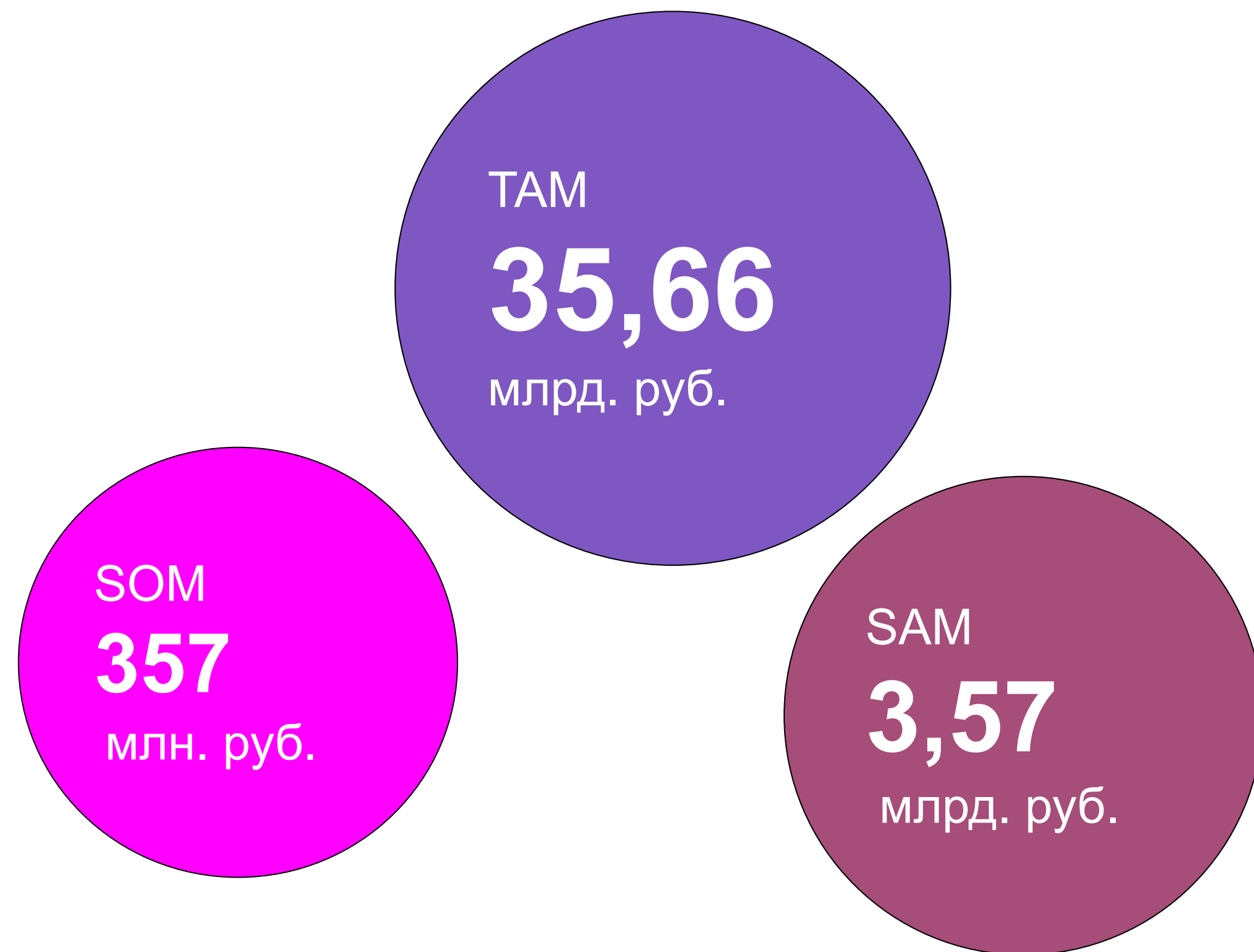
Проект реализуется на базе программы с открытым исходным кодом Unreal Engine и разрабатывается под наиболее распространённые VR шлемы.

В настоящее время реализована интерактивность, иммерсивность и смена элементов окружения.



# РЫНОК

**РАСЧЕТ РЫНКА ДИЗАЙНА ИНТЕРЬЕРА И ОДЕЖДЫ ПО САНКТ-ПЕТЕРБУРГУ**  
ОБЩИЙ ОБЪЕМ РЫНКА ПО СТРАНЕ 173,8 МЛРД. РУБ.



TAM - общий объем рынка дизайна интерьера и одежды  
SAM - объем рынка клиентов, заинтересованных во внедрении новых технологий в работу  
SOM - реально достижимый объем рынка ( 10% от SAM)

# БИЗНЕС-МОДЕЛЬ

Клиенты		Бренд и сообщение		Предложение		Ресурсы		Тренды	
<b>3D дизайнеры одежды и интерьера</b>	Приложение для улучшения работы 3D дизайнеров с заказчиками, посредством визуализации и погружения заказчиков в 3D реальность		<b>VR приложение для интерактивной демонстрации в виртуальной среде работ 3D дизайнеров одежды и интерьера.</b>		Трудовые Материальные (оборудование и очки) Финансовые		Инновации для потребителей, цель которых заключается в том, чтобы предложить населению новые продукты удовлетворяющие их потребности		
	<b>Каналы</b>				<b>Партнеры</b>				
	Социальные сети; Реклама; партнерские договоры, прямые продажи				«Точки кипения - ПромТехДизайн», «Лаборатории ПромТехДизайн» СПбГУПТД, Школа грантовой грамотности и проектной деятельности, Россмолодежь				
	<b>Взаимоотношения</b>				<b>Процессы</b>				
<b>Что должно быть сделано</b> 3D приложение для интерактивной демонстрации в виртуальной среде работ 3D		<b>Ключевая ценность</b> сокращаются издержки и повышается прибыль за счет повышения качества дизайна а следовательно удовлетворенности потребителей		<b>Уникальное преимущество</b> Что из того, что мы делаем трудно скопировать конкурентам?					
<b>Потоки доходов</b>				<b>Потенциал масштабирования</b>		<b>Инвестиции и затраты</b>			
<b>С подписок на приложение</b>				Масштабирование на другие регионы и рынки дружественных стран		Всего - 870000 рублей VR шлем Oculus Quest 2 или аналоги, ПК станция, ПО 3DS max или аналоги, ПО 3D Clo подписка на 12 мес, Наставничество и экспертиза (1 наставник и 5 экспертов), Аренда помещения и презентационного оборудования, Создание брендбука, Продвижение в социальных сетях и реклама и т.д.			

# ФИНАНСОВЫЙ ПЛАН И ЭФФЕКТИВНОСТЬ

**Индекс рентабельности инвестиций PI = 2**  
**Грантовые средства 1 000 000**

Наименование	Кол-во	Стоимость
VR шлем Oculus Quest 2 или аналоги	5	от 39000р
ПК станция	1	от 120000
ПО 3DS max или аналоги	1	40000
ПО 3D Clo подписка на 12 мес	1	70000
Наставничество и экспертиза (1 наставник и 5 экспертов)	6	17000
Аренда помещения и презентационного оборудования	3	35000
Кейтеринг на презентацию	1	10000
Создание брендбука	1	40000
Продвижение в социальных сетях и реклама	1	55000
Разработка шаблонов локаций	3	2000
Планирование и проведение эксперимента	1	35000



# КОМАНДА



# КОМАНДА СТАРТАПА



**Критский Илья Николаевич** - лидер,  
разработчик

Ответственность за внедрение  
технических задач, работа с  
интерактивными материалами и  
текстурами, портирование под  
разные платформы VR.

Опыт разработки на Unreal Engine  
более трёх лет, студент выпускного  
курса магистратуры  
Информационных и Управляющих  
Систем ВШПМ СПбГУПТД.

---

# КОМАНДА СТАРТАПА



Головко Екатерина Андреевна- SMM, дизайнер интерьера.

Ответственность за имплементацию и адаптацию интерьерного дизайна.

Есть опыт работы с заказчиком и выполненные проекты. Руководство проектом и сопровождение каждого мероприятия в должности Event-менеджера английского разговорного клуба «Friday Talks». Менеджер международного межвузовского хакатона «Опера и Подиум». Активное участие в научно-исследовательской деятельности и культурно-творческой жизни университета.

Студентка бакалавриата СПбГУПТД, Институт дизайна пространственной среды.

Направление: Дизайн интерьера, мебели и оборудования.

# КОМАНДА СТАРТАПА



Пименова Елизавета - разработчик  
цифровой одежды

Ответственность за имплементацию и  
адаптацию дизайна одежды

# КОМАНДА СТАРТАПА



Семенова София - SMM, менеджер  
Ответственность за продвижение и  
аналитику проекта.

Опыт работы в пакетах adobe и в  
аналитике проектов.

# ТЕКУЩИЕ РЕЗУЛЬТАТЫ



Готовы:

- Навигация по интерьеру и окружению: UI и программная реализация;
- Смена текстур, цвета и 3D представления объектов: UI, реализация, импорт из 3D редакторов;
- Динамический свет и интерактивные элементы: UI, реализация;
- Загрузка пользовательских моделей;
- Функция переключения VR/ПК режима;
- Функция просмотра на мониторе при использовании VR шлема;



# ПЛАНЫ РАЗВИТИЯ

17.10.22

15.11.22

30.11.22

июль 2023

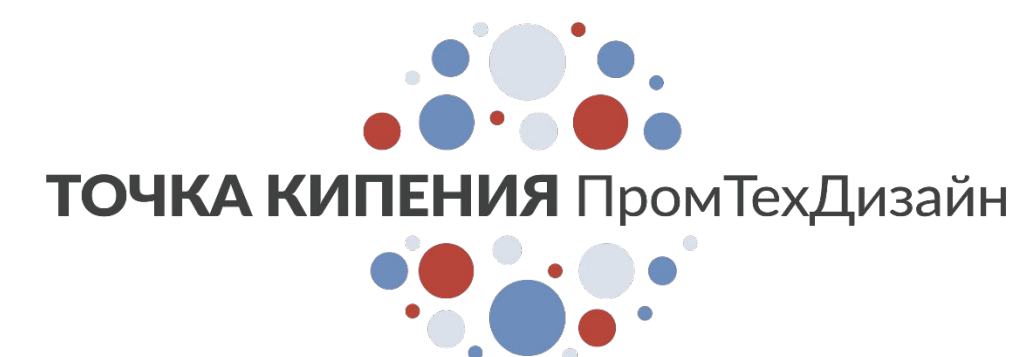
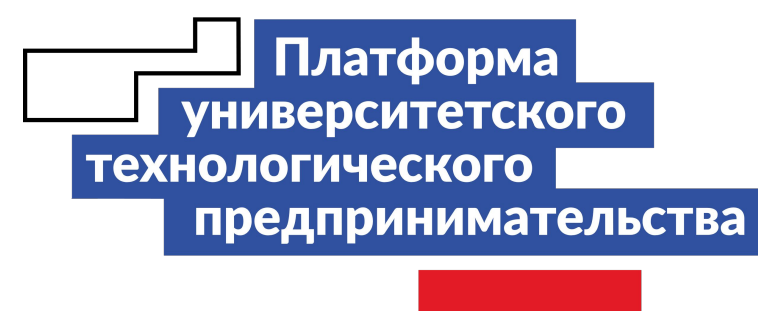
Запуск проекта на медиа площадках и начало плановой работы на базе Лаборатории ПромТехДизайна

Презентация прототипа VR приложения

Загрузка пакета шаблонов и пространственных предметов и доработка приложения, презентация стабильной версии приложения студентам и предпринимателям

Внедрение приложение в образовательный процесс и старт продаж

акселератор



# Контакты

Сайт [https://vk.com/immersiv\\_eview](https://vk.com/immersiv_eview)

Телефон: +79787599058 - Екатерина

Email: [katgolevp@gmail.com](mailto:katgolevp@gmail.com)



Группа в ВК