



actiq

ЗАНИМАЙСЯ СПОРТОМ И ЗАРАБАТЫВАЙ

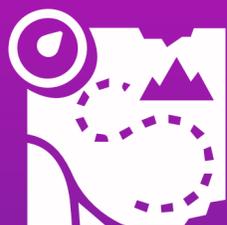


— [ВЕЛО] — [БЕГ] — [ПЛАВАНИЕ] —



МУЛЬТИСПОРТИВНАЯ ИГРА ДЛЯ МОНЕТИЗАЦИИ ТРЕНИРОВОК

ТРЕНИРУЙСЯ И ЗАРАБАТЫВАЙ

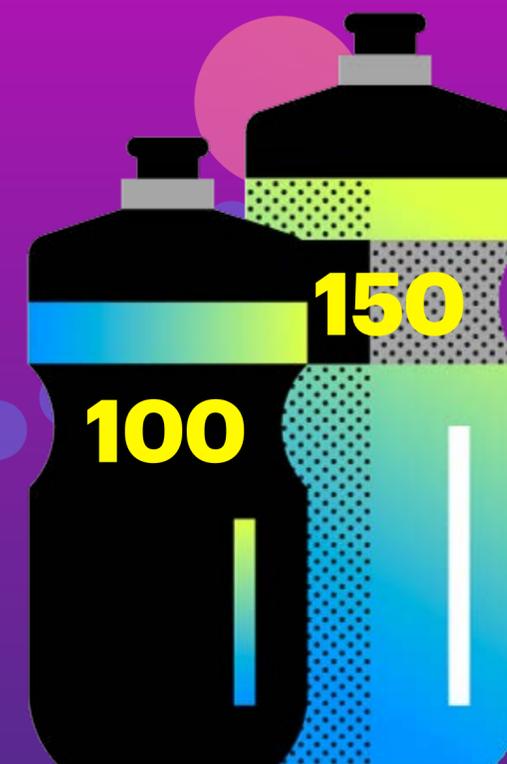
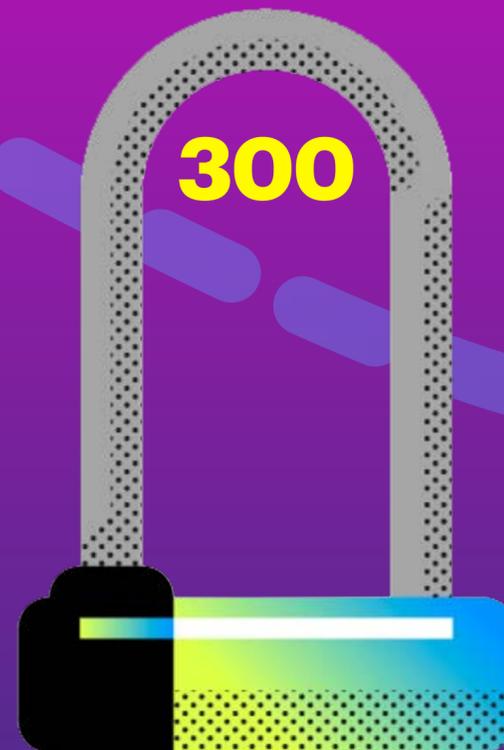
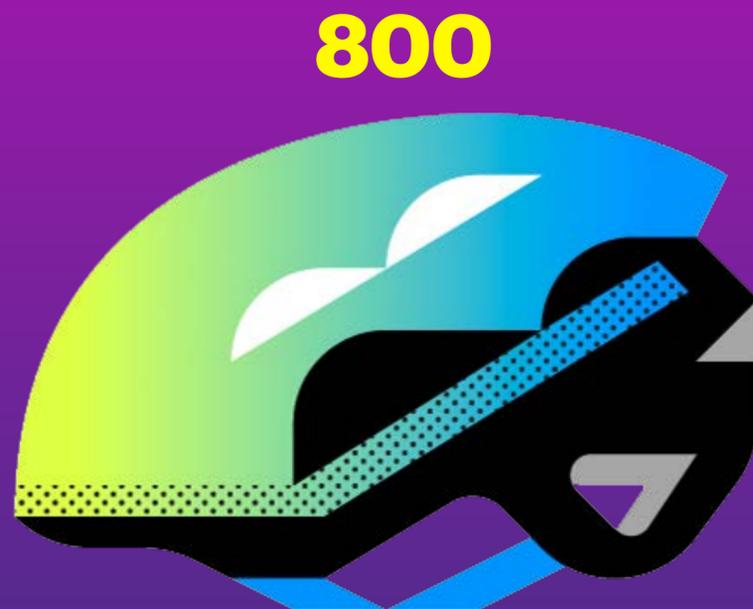


УЧАСТВУЙ В СОРЕВНОВАНИЯХ
И ПОБЕЖДАЙ!



СОБИРАЙ ПРИЗЫ

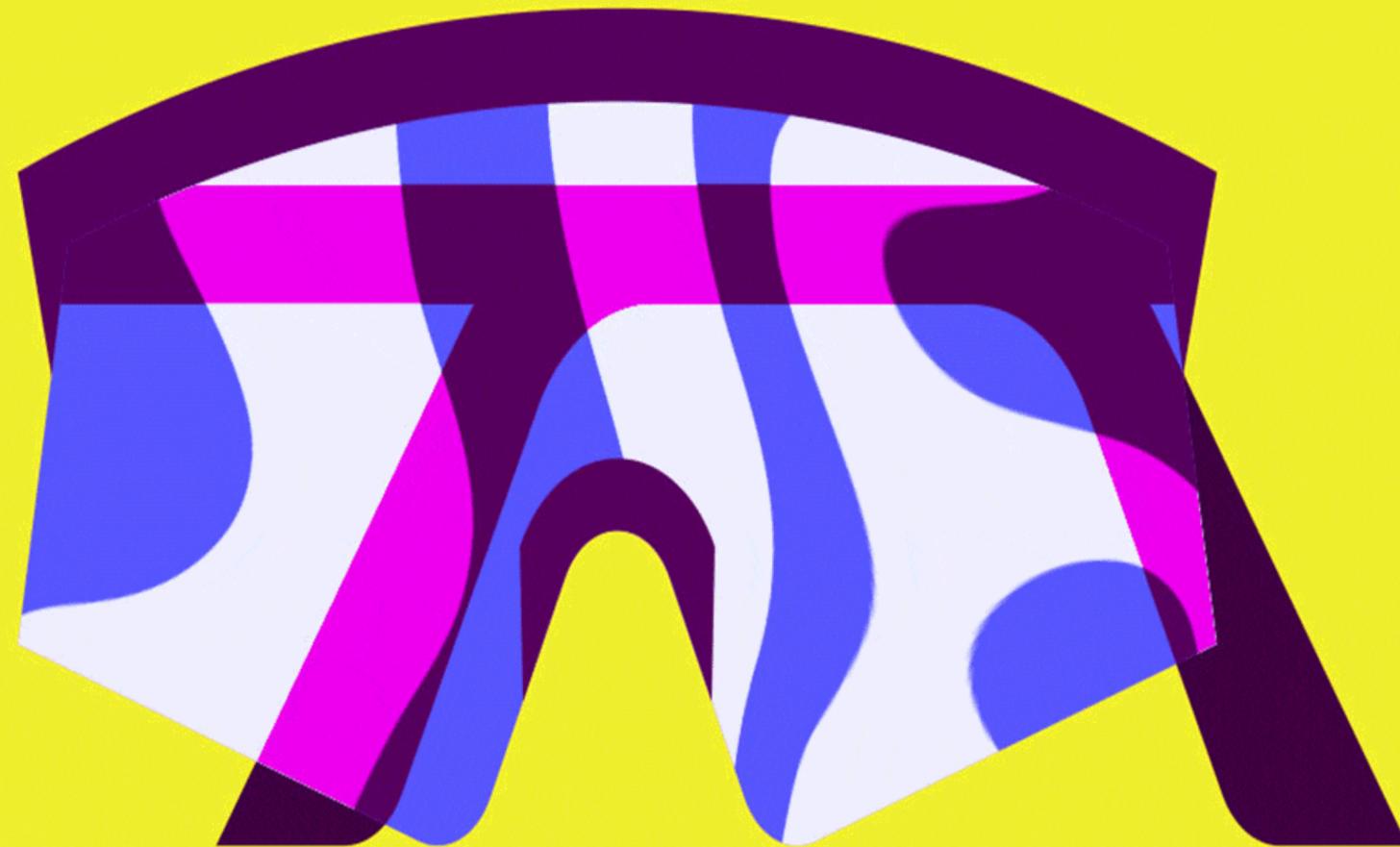
ТРЕНИРУЙ ВЫНОСЛИВОСТЬ



ВНУТРИИГРОВОЙ ИИ РАСПОЗНАЕТ [КАК ТЫ ТРЕНИРУЕШЬСЯ]

ВПЕРВЫЕ НА РЫНКЕ [ОБЕСПЕЧЕННЫЕ ТОКЕНАМИ ИГРЫ NFT]

NFT 2.0



**COLLEC
TIBLES**

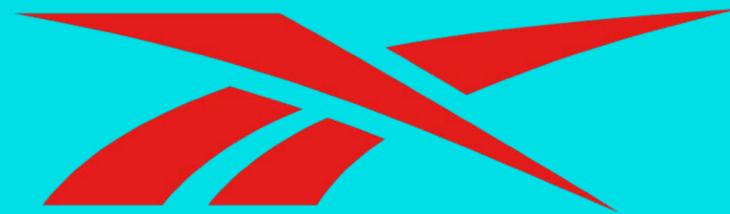
ЗАЩИТА ОТ ПАДЕНИЯ ЦЕНЫ [РАЗВИВАЙ СВОЙ NFT В ИГРЕ]

ФИДЖИТАЛ ФУНКЦИИ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВНУТРИИГРОВОГО ТОКЕНА В РЕАЛЬНОЙ ЭКОНОМИКЕ



\$ACTI



ПОДАРКИ ОТ БРЕНДОВ



ФИТНЕС-ЗАЛЫ



КОЛЛАБЫ С БРЕНДОМ



ТОВАРЫ ACTIQUEST



СПОРТИВНЫЙ ИНВЕНТАРЬ



АКЦИИ БРЕНДОВ

ВЛАДЕЛЬЦАМ wNFT ДОСТУПНЫ РЕАЛЬНЫЕ ТОВАРЫ И УСЛУГИ

БРЕНД-КОЛЛАБЫ

ПРОГРАММЫ ЛОЯЛЬНОСТИ ДЛЯ ДЕРЖАТЕЛЕЙ ИГРОВЫХ NFT



ВЛАДЕЛЬЦАМ wNFT ДОСТУПНЫ PHYGITAL ФУНКЦИИ

ИССЛЕДОВАНИЕ АУДИТОРИИ

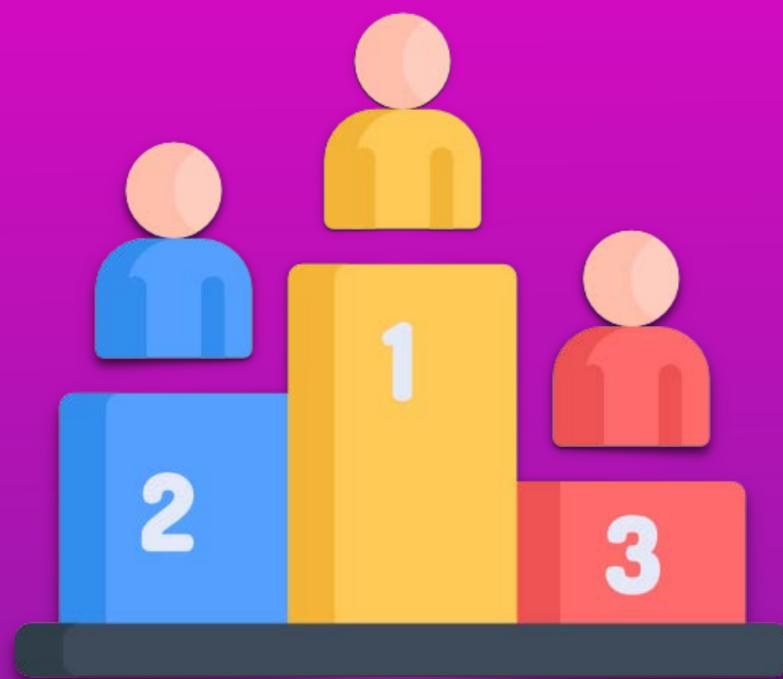
- ▶ БАЗА: 200+ УЧАСТНИКОВ МЕРОПРИЯТИЙ IRONMAN (ОБЩАЯ АУДИТОРИЯ ~16000)
- ▶ ОТСУТСТВУЕТ ЦЕНТРАЛИЗОВАННЫЙ ЛИДЕРБОРД ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ
- ▶ 20% АУДИТОРИИ ПОЛУЧИЛИ НЕГАТИВНЫЙ ОПЫТ СО STEP'N И M2E ПРИЛОЖЕНИЯМИ
- ▶ ЗАПРОСЫ АУДИТОРИИ: МОНЕТИЗАЦИЯ ТРЕНИРОВОК/ШЕРИНГ ДОСТИЖЕНИЙ
- ▶ 100% РЕСПОНДЕНТОВ ИСПОЛЬЗУЮТ СМАРТ-ЧАСЫ И ПРИЛОЖЕНИЕ STRAVA

ВЫВОДЫ

ТРИАТЛОНИСТЫ ЭТО ЯДРО
АУДИТОРИИ ПРИЛОЖЕНИЯ

МОТИВАЦИЯ МАССОВОЙ АУДИТОРИИ
К ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ПРИЛОЖЕНИЯ

ИССЛЕДОВАНИЕ АУДИТОРИИ



ЯДРО/ЛИДЕРБОРД

ТРИАТЛОНИСТЫ, SEMI-PRO
СПОРТСМЕНЫ, ПОЛЬЗОВАТЕЛИ
STRAVA/ZWIFT.

(100 МЛН + NON-CRYPTO)
US/EU/EMEA



МАССОВЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ,

ЛЮБИТЕЛИ, НЕПРОФЕССИОНАЛЫ

(1МЛРД+, CRYPTO/NON-CRYPTO)
EMEA



actiq

FOR KIDS



- ▶ ДЕТСКИЙ ТРЕНЕР НА БАЗЕ ИИ
- ▶ ДЕТСКИЕ NFT
- ▶ МОНЕТИЗАЦИЯ ПОД КОНТРОЛЕМ РОДИТЕЛЕЙ
- ▶ РЕЛИЗ: 1-Й КВАРТАЛ 2023

РЫНОК БЛОКЧЕЙН ИГР: ОБЗОР

52%

ВСЕХ АКТИВНЫХ
КОШЕЛЬКОВ -
ИГРОВЫЕ

1.1M

ОБЩЕЕ КОЛ-ВО
КОШЕЛЬКОВ
В ИГРАХ (2 КВ. 22)

7%

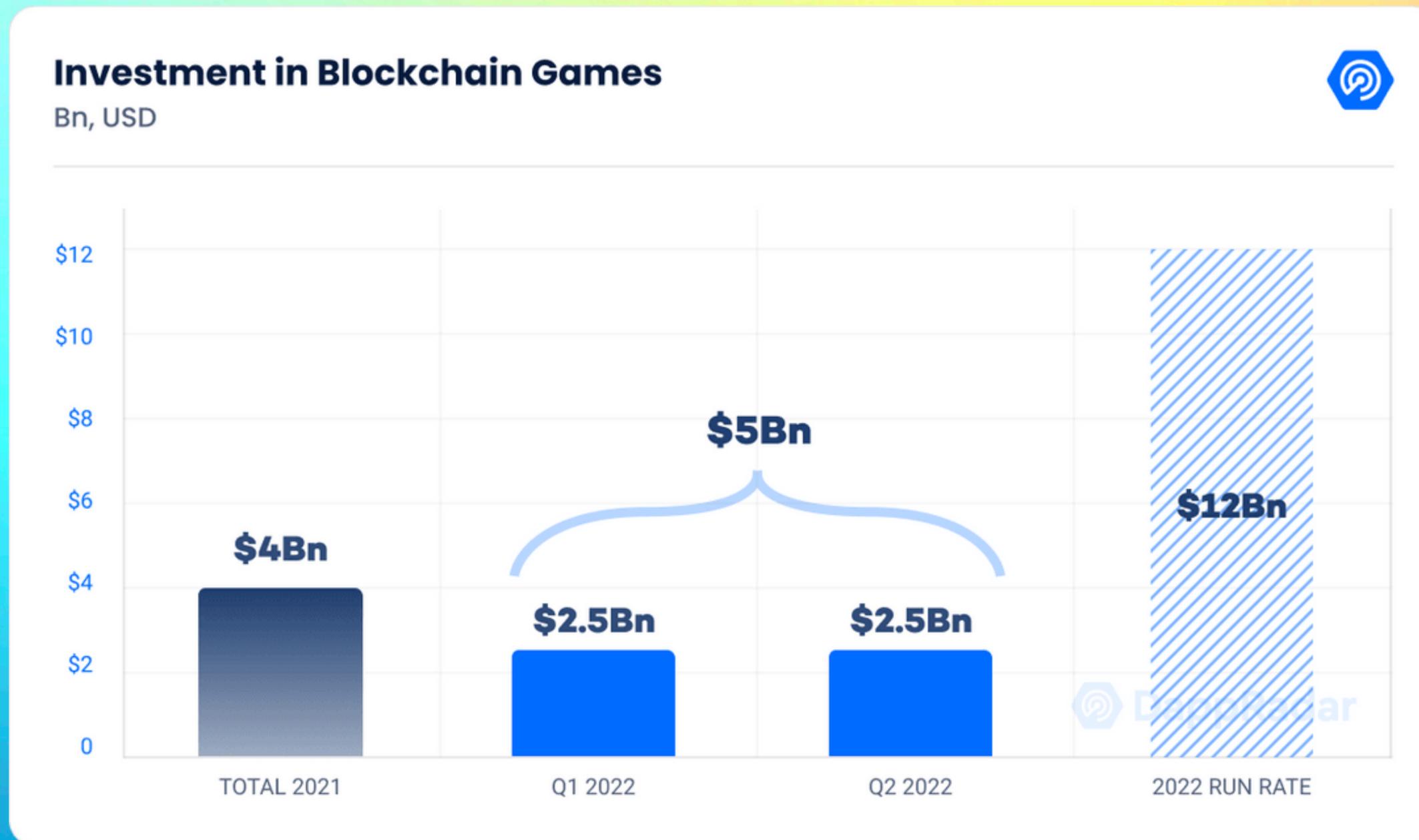
ПАДЕНИЕ
АКТИВОВ
2 КВ. 2022

232%

РОСТ
АКТИВНОСТИ
2021-2022

[ИСТОЧНИК: DAPP RADAR X BGA GAMES REPORT – Q2 2022]

РЫНОК БЛОКЧЕЙН ИГР: ИНВЕСТИЦИИ



[ИСТОЧНИК: DAPPRADAR X BGA GAMES REPORT – Q2 2022]

РЫНОК БЛОКЧЕЙН ИГР: ДНЕВНОЙ ОБОРОТ

\$8.2B

P2E TVL
Q2 2022

\$13B*

P2E TVL (*ПРОГНОЗ)
Q2 2023

[ИСТОЧНИК: FOOTPRINT ANALYTICS – Q2 2022 P2E REPORTS]

РЫНОК БЛОКЧЕЙН ИГР: ФАКТОРЫ РОСТА

АДАПТАЦИЯ

НОВЫЕ (НЕ ЗНАКОМЫЕ С КРИПТО) ПОЛЬЗОВАТЕЛИ ИЗ ОБЩЕГО РЫНКА ИГР

ВЕСЬ РЫНОК ИГР

ОБЪЕМЫ В 2022: \$140МЛРД
ТЕМП РОСТА В ГОД: 12+%
РОСТ С 2021 ПО 2025: 56%

ДОЛЯ БЛОКЧЕЙН ИГР В ОБЩЕМ РЫНКЕ ИГР

2021 = 1%

2022 = 7%

2023 = 12%

2025 = 27%

[SOURCE: TECHNAVIO GAMING MARKET REPORT]

КОНКУРЕНТЫ (1)

	GENOPETS	STEP'N	BIKERUSH	ACTIQ
Типы активностей	Ходить/Бегать	Ходить/Бегать	Велосипед	Ходить/Бегать/ Велосипед/Плавание +
Интеграции	Google Fit и Apple Health	Strava, Fitbit (в перспективе)	Google Fit и Apple Health	Акселерометр телефона и датчики часов Garmin, Strava, Fitbit, Zwift, Apple
Операционные системы	Android (готово), IOS (testflight), Web	Android, IOS	Android (готово), IOS (скоро)	Web, Android, IOS (скоро)
Цена входа в игру	Минтинг актива за счет шагов (долго) или покупка актива	Покупка актива (кроссовок)	Минтинг актива за счет поездок на велосипеде (долго) или покупка актива	Модель Free-to-Play: Получение актива через участие в геоквестах и соревнованиях
Бустинг дохода	Аренда земли у другого участника для ускорения роста Genopets	Аренда актива у других участников	Нет	Комбинация активностей, создание команд, аренда активов
Блокчейн-сети	Solana	Solana/BNB Chain	BNB Chain	NEAR/Polygon/BNB

КОНКУРЕНТЫ (2)



GENOPETS

- ▶ \$8.3M (10/21) (SEED) KONVOY VENTURES, PANTERA CAPITAL + 20 OTHERS.
- ▶ НЕТ ДАННЫХ ПО СКАЧИВАНИЯМ ПРИЛОЖЕНИЯ
- ▶ \$1,2M+ 24H TRADE VOLUME
- ▶ ПРИБЫЛЬ 2022: НЕТ ДАННЫХ
- ▶ ТОКЕН GENE **-63%** ЗА 3 МЕСЯЦА



STEP'N

- ▶ \$5МЛН (09/21) (SEED) FOLIUS VENTURES, SEQUOIA CAPITAL, SOLANA VENTURES + 5 OTHERS.
- ▶ 400К СКАЧИВАНИЙ В МЕСЯЦ (ANDROID)
- ▶ \$5,5МЛН+ ОБЪЕМ ТОРГОВ ЗА 24Ч
- ▶ ПРИБЫЛЬ ВО 2КВ. 2022: **\$122МЛН**
- ▶ ТОКЕН GST **-93%** ЗА 3 МЕСЯЦА



BIKERUSH

- ▶ \$1.5МЛН (04/22) (SEED) NEGENTHROPY CAPITAL
- ▶ \$6.5МЛН (05/22) (SEED) NEGENTROPY CAPITAL, LINKVC CAPITAL, VINGO CAPITAL, KASAN AMINA FAMILY FUND
- ▶ НЕТ ДАННЫХ ПО СКАЧИВАНИЯМ ПРИЛОЖЕНИЯ
- ▶ \$400 ТЫС+ ОБЪЕМ ТОРГОВ ЗА 24Ч
- ▶ ПРИБЫЛЬ 2022: НЕТ ДАННЫХ
- ▶ ТОКЕН BRT **-85%** ЗА 3 МЕСЯЦА

КАК ЭТО РАБОТАЕТ

FREE TO
PLAY

MOVE &
EARN

LOCATION BASED
GAMING

PVP



WEARABLE APP



AI SENSORS
SIMPLE UI
NFC PAYMENTS

SMARTPHONE APP



WALLET
BILLING
GAME MECHANICS
INTEGRATIONS



COLLECT NFT's ON MAP



BUY NFT COLLECTIBLES



LEASE RARE NFT's



PVP ACHIEVEMENTS



NFT LEASE/EXCHANGE



FARMING wNFT COLLATERAL



STAKING wNFT COLLATERAL

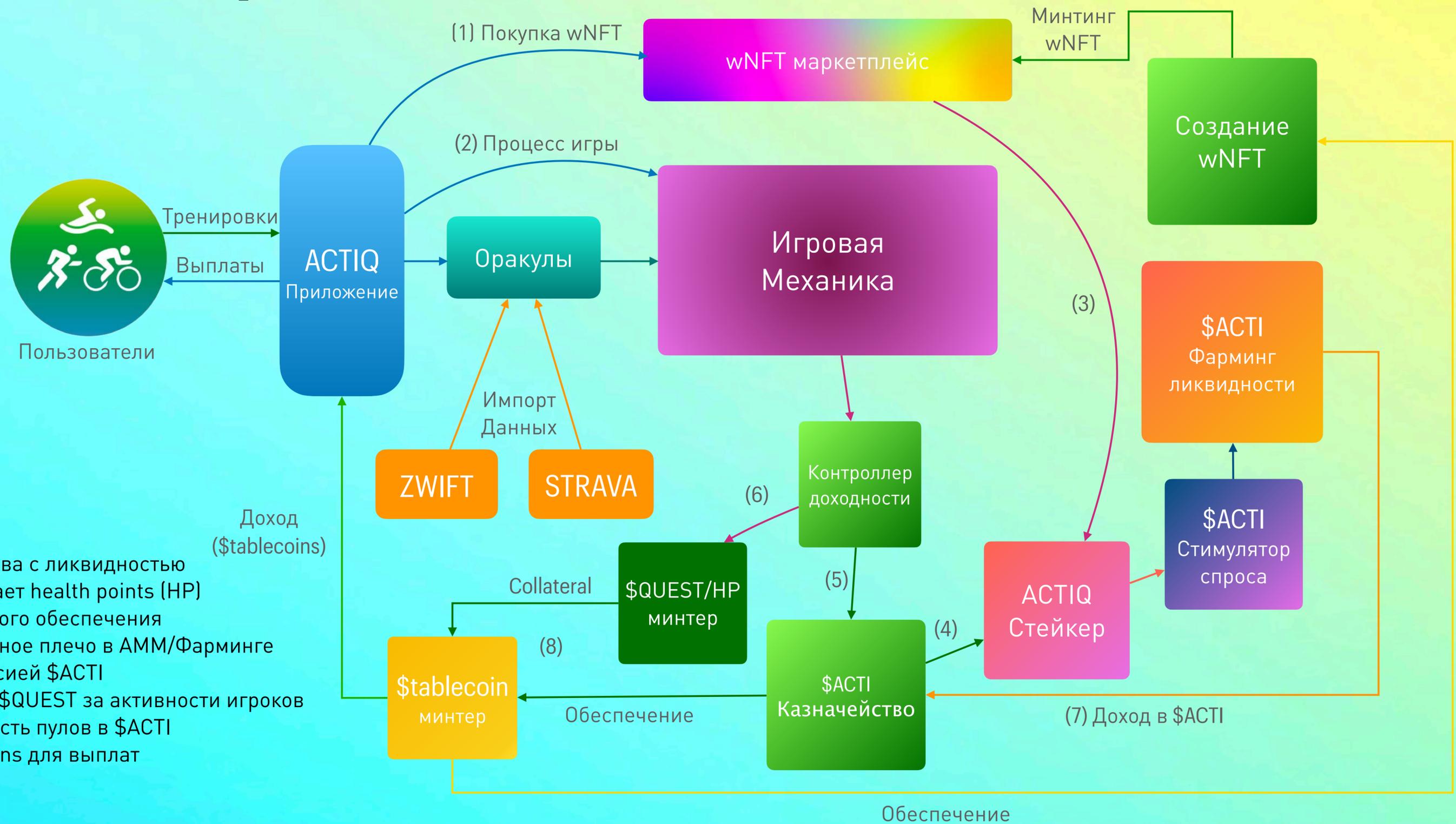


BRAND
COLLABS

ОСНОВЫ ЭКОНОМИКИ

- ▶ ИГРОВЫЕ АКТИВЫ (NFT) ОБЕСПЕЧЕНЫ СБАЛАНСИРОВАННЫМ ЗАЛОГОМ В ТОКЕНАХ ПРОЕКТА (\$АСТІ);
- ▶ ЗАЛОГОВЫЕ ТОКЕНЫ ЗАБЛОКИРОВАНЫ В СМАРТ КОНТРАКТАХ ПУЛОВ СТЕЙКИНГА И ФАРМИНГА И РАБОТАЮТ НА УЧАСТНИКОВ ИГРЫ, А ТАКЖЕ ДЕЛАЮТ НЕВОЗМОЖНЫМ ПАДЕНИЕ СТОИМОСТИ АКТИВА;
- ▶ ТОКЕНЫ, ПОЛУЧЕННЫЕ ОТ ИГРОКОВ ПРИ ПОКУПКЕ ИГРОВОГО АКТИВА ФОРМИРУЮТ ВТОРУЮ ЧАСТЬ ПАРЫ В ПУЛЕ ЛИКВИДНОСТИ (НАПРИМЕР, USDT/АСТІ);
- ▶ ДОХОДНОСТЬ ПУЛОВ РАСПРЕДЕЛЯЕТСЯ МЕЖДУ УЧАСТНИКАМИ ИГРЫ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ РЕЗУЛЬТАТОВ ИХ АКТИВНОСТИ (ЕЖЕДНЕВНО);
- ▶ АЛГОРИТМ ВЫПЛАТ УЧАСТНИКАМ ИГРЫ ЗАВИСЯТ ОТ РЯДА ПАРАМЕТРОВ (СТОИМОСТЬ/КЛАСС ИГРОВЫХ АКТИВОВ ПРИНАДЛЕЖАЩИХ УЧАСТНИКУ ИГРЫ В КОМБИНАЦИИ С РЕЗУЛЬТАТАМИ ЕГО ФИЗИЧЕСКОЙ АКТИВНОСТИ + ПРИЗЫ ОТ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ);

M2E БЕЗ ПОНЦИ



- ▶ (1) Покупка NFT актива с ликвидностью
- ▶ (2) Игрок зарабатывает health points (HP)
- ▶ (3) Стейкинг залогового обеспечения
- ▶ (4) \$ACTI маржинальное плечо в АММ/Фарминге
- ▶ (5) Управление эмиссией \$ACTI
- ▶ (6) Минтинг токенов \$QUEST за активности игроков
- ▶ (7) Суточная доходность пулов в \$ACTI
- ▶ (8) Чеканка \$stablecoins для выплат

УСТОЙЧИВОСТЬ БИЗНЕС-МОДЕЛИ

Проблема	Решение
<ul style="list-style-type: none">▶ Лишний вес▶ Слабая мотивация тренироваться▶ Низкий уровень дофамина▶ Низкий уровень дохода (масс-маркет)	<ul style="list-style-type: none">▶ Долгосрочные стратегии стимулирования, направленные на улучшение функции дофамина. Персонализированные поощрения повышают эффективность геймификации, увеличивая ставки, чтобы мотивировать достижение реальных целей.
<ul style="list-style-type: none">▶ Неправильная мотивация пользователей: M&E — это способ получения гарантированной прибыли за счет игры.	<ul style="list-style-type: none">▶ На самом деле: M&E — это дополнительное развлечение за счет использования геймифицированных экономических моделей.
<ul style="list-style-type: none">▶ Репутация P2E игр в стиле понци делает пользователей чувствительными к падению цен, заставляя их переходить на более «прибыльные» проекты, потому что после фазы роста средний пользователь должен потерять деньги.	<ul style="list-style-type: none">▶ Исправления в схемах “быстрой” доходности: дизайн игры, препятствующий быстрым достижениям и слишком быстрому завершению игры, ограничение вознаграждений, турниры и режимы соревнований, в которых ставки переходят от одного игрока к другому.
<ul style="list-style-type: none">▶ Волатильность игровых активов. Пользовательский FUD и паническая распродажа активов из-за негативных событий на крипторынке.	<ul style="list-style-type: none">▶ Исправления стабильности: NFT обернут стейблкоинами; Пулы ликвидности зарабатывают токены ACTI, а затем конвертирует их в стейблкоины, которые используются для выплат.
<ul style="list-style-type: none">▶ Падение DAU (ежедневные пользователи)▶ Падение повторных заходов в игру (retention)	<ul style="list-style-type: none">▶ Улучшения DAU: Социальные инструменты (Giveaways, Drops, Invite2Earn)▶ Умный обмен сообщениями и push-уведомления▶ Гильдии игроков и управление игрой через DAO

ИСТОЧНИКИ ДОХОДОВ

▶ КОМИССИИ

- ТОРГОВЛЯ НА МАРКЕТПЛЕЙСЕ..... 3%
- РОЯЛТИ 5%
- МИНТИНГ NFT 5%
- АРЕНДА NFT 7%

▶ РАСПРОДАЖИ ИГРОВЫХ АКТИВОВ

- КОЛЛЕКЦИЯ ИЗ 7.777 NFT..... \$300-\$500

▶ КОМИССИИ ПУЛОВ DEFI

- STAKING/FARMING..... 0,2%



[СКАЧАТЬ БИЗНЕС-ПЛАН](#)

GAMEFI И SOCIALFI ЭЛЕМЕНТЫ В АСТИQ

GameFi элементы

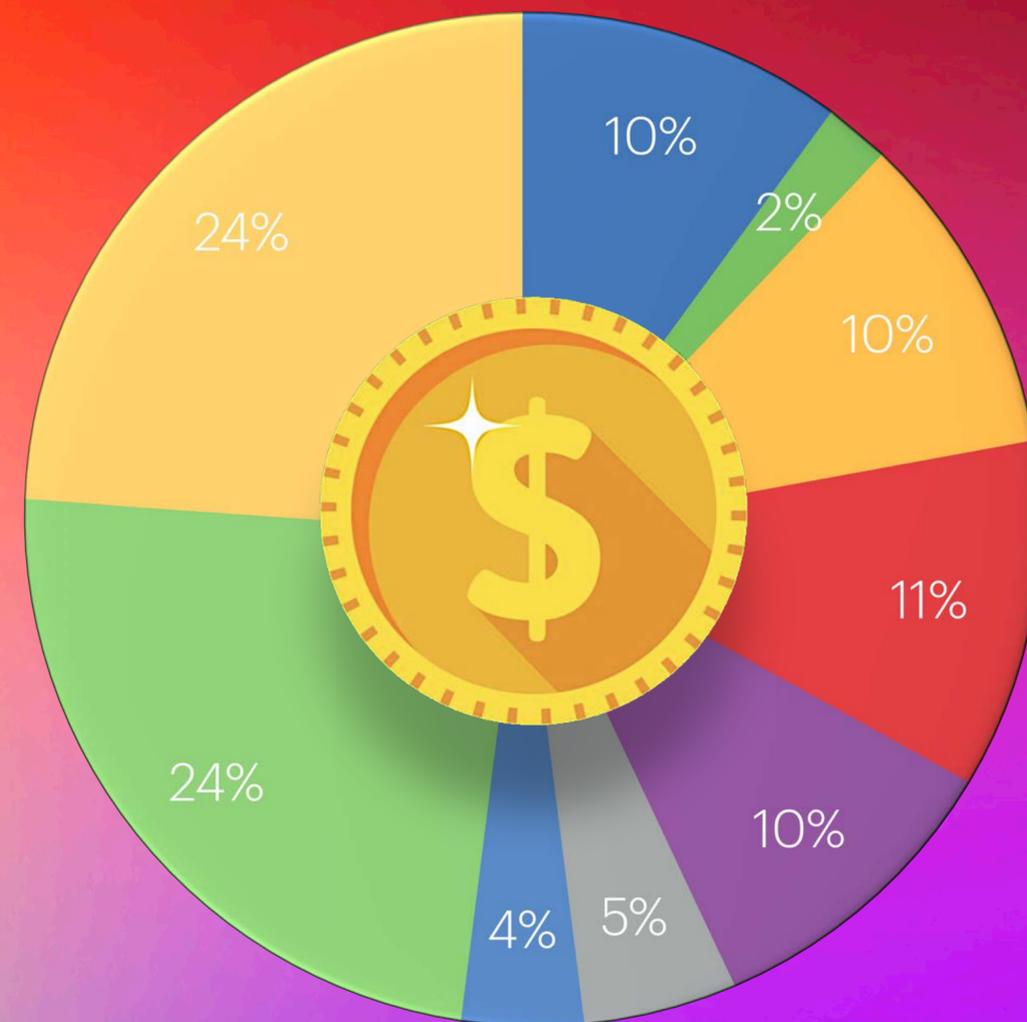
- ▶ Награды в виде токенов за взаимодействие с пользователем
- ▶ Игровые активы с классами и атрибутами
- ▶ Система обучения и миссий
- ▶ Несколько режимов игры (соло и соревновательный всех видов игр)
- ▶ Повышение уровня, разведение и улучшение игровых предметов
- ▶ Кастомизация игровых активов
- ▶ Значки, медали и лидерборд
- ▶ PvP игра на основе местоположения или круга друзей
- ▶ ЗАДАНИЯ - игры, основанные на времени и местоположении, чтобы собрать игровые активы wNFT и выиграть приз
- ▶ Розыгрыши wNFT
- ▶ Интерактивные push-сообщения
- ▶ Селфи на основе ИИ во время квестов

SocialFi элементы

- ▶ Объединяет людей, которые интересуются фитнес-упражнениями в целом
- ▶ Поощряет/стимулирует людей заниматься спортом
- ▶ Поддерживает здоровый климат за счет компенсации выбросов углерода
- ▶ Использует факторы конкуренции и самореализации через wNFT и участие в лидерборде.
- ▶ Консолидированная система проверки работоспособности и защиты от читерства для осуществления справедливых выплат
- ▶ Социальное взаимодействие, конкуренция, обмен сообщениями и подарки;
- ▶ Рейтинг
- ▶ Местные турниры
- ▶ Зоны квестов
- ▶ Создание DAO для управления проектом

\$ACTI: TOKEN

- ▶ УПРАВЛЯЩИЙ ТОКЕН ПРОЕКТА
- ▶ СТЕЙКИНГ/ФАРМИНГ/ТОРГОВАЯ ЛИКВИДНОСТЬ (50% ОТ ЭМИССИИ)
- ▶ ГЕЙМИФИЦИРОВАННЫЕ НАГРАДЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ
- ▶ ОГРАНИЧЕНИЕ ВЫПУСКА: 500МЛН ТОКЕНОВ
- ▶ СЖИГАЕМЫЙ (ДЛЯ КОНТРОЛЯ ИНФЛЯЦИИ)

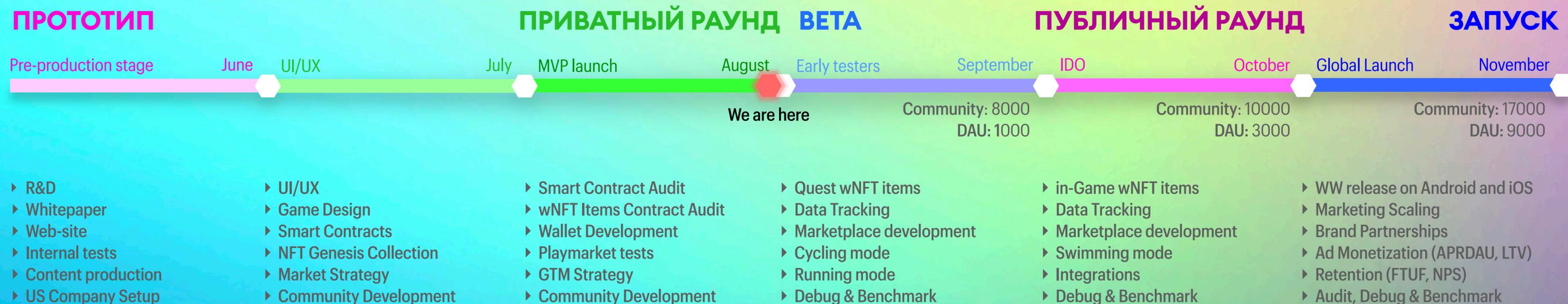


- Команда
- Публичный раунд
- Разработка
- Советники проекта
- Стейкинг/Фарминг
- Приватный раунд
- Community
- Свободная ликвидность
- Залоговые токены

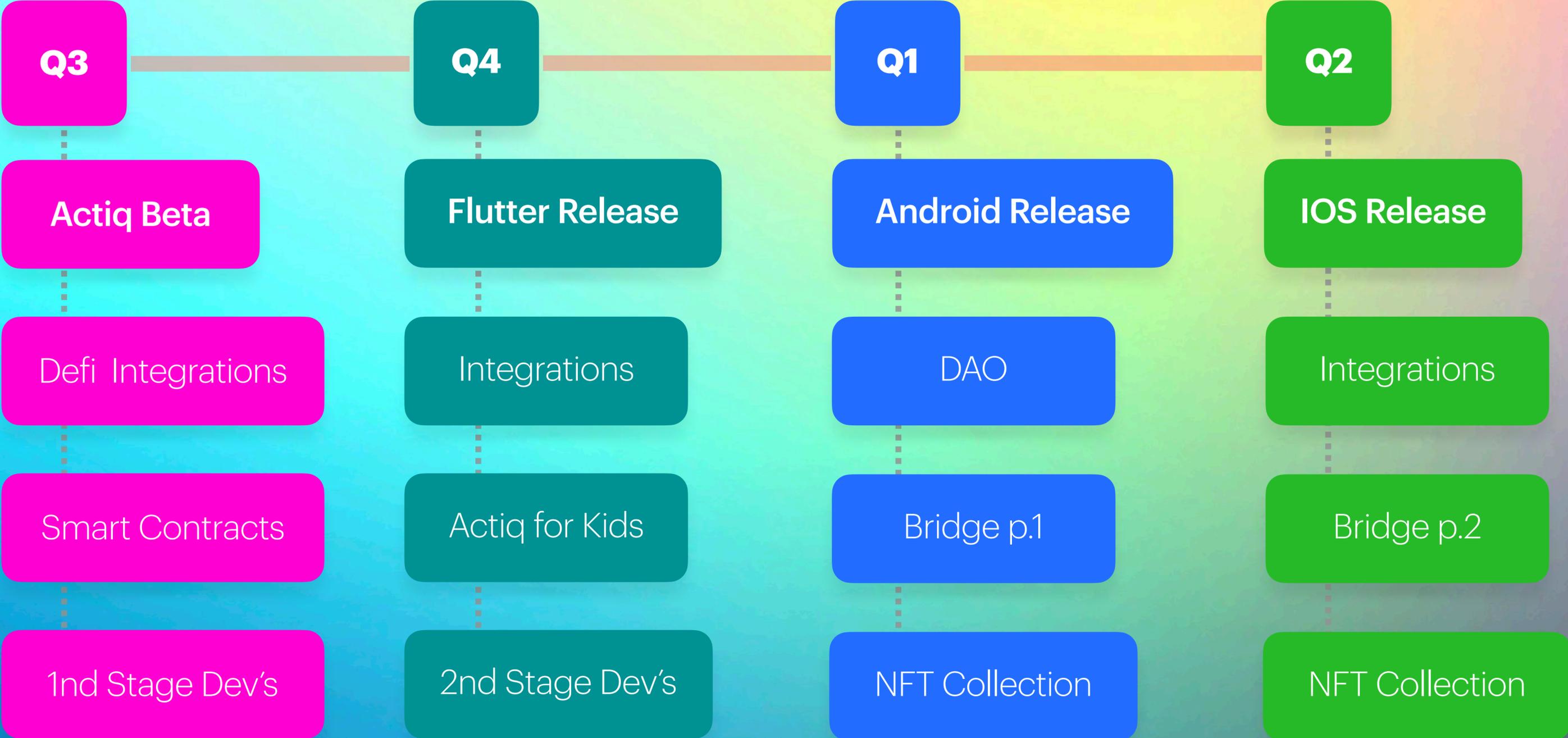
\$ACTI ТОКЕНОМИКА

Token usage	%	Total Supply	Price per Token	Valuation, USD	Description	TGE Allocation /USD Total
Приватный раунд	2	1000000	0,09	90000	2% at TGE, 3m. cliff, 15m. vesting (6.2%/m.)	2
Публичный раунд	10	5000000	0,17	850000	10% at TGE, 2m. cliff, 12m. vesting (7.5%/m.)	10
Команда	10	5000000			0% at TGE, 1y. cliff, 2y. vesting (20%/q.)	0
Разработка (ОРЕХ)	10	5000000			20% at TGE, 1m. cliff, 4m vesting (20%/m.)	20
Стейкинг/ Фарминг	24	12000000			2% at TGE, 1m. cliff, 60m. vesting (1-2%/m.)	2
Сообщество	11	5500000			5% at TGE, 3m. cliff, 2y. vesting (5-10%/q.)	5
Ликвидность (DEX, CEX, MM)	5	2500000			25% at TGE, 1m. cliff, 16m. vesting (3-5%/m.)	25
Советники	4	2000000			0% at TGE, 6m. cliff, 2y. vesting (10-20%/q.)	0
Залоговые токены	24	12000000			5% at TGE, 1m. cliff, 16m. vesting (3-5%/m.)	5
Итого	100	50000000		940000	N/A	648600

ДОРОЖНАЯ КАРТА 2022



ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА ЗКВ 2022 : 2КВ 2023



КОМАНДА АСТИQ



Michael Arossine
(CEO, Blockchain
Entrepreneur),
Apla Blockchain



Phil Khomenok
(COO, Blockchain
product lead)
Advcash



Michael Keer
(CTO, AI/ML
Product Lead),
Warden Machinery



Mayya Arossine
(UI/UX, Design),
iDalko
Game Design



Nik McFly
(NFT Marketing),
Crypto community
Building from 2017



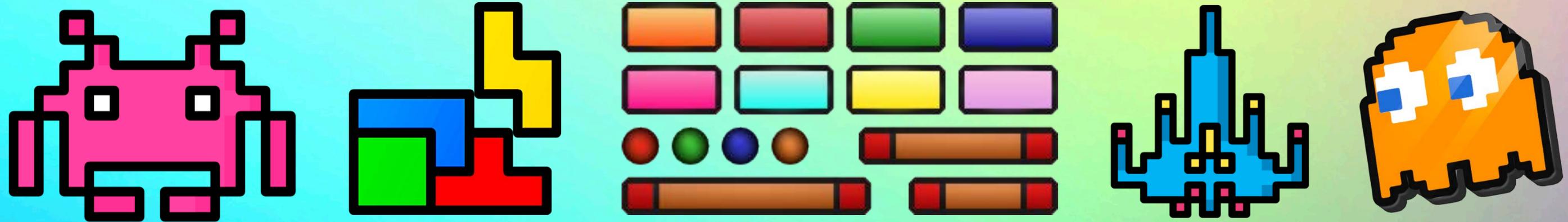
▶ ОПЫТ

- ▶ + 5 РАЗРАБОТЧИКОВ
- ▶ 2 ЧЕЛОВЕКА - УЧАСТНИКИ IRONMAN



GAMEFI YOUR LIFE

ИЩЕМ ИНВЕСТИЦИИ \$150-200К (PRE-SEED)



ACTIQUEST INC
8 The Green, Ste A Dover, DE 19901

 <https://actiq.xyz>

 hi@actiq.xyz