



COLERE

цифровая платформа для
работы с выставками и
экспозицией

Насонов Даниил Александрович

”
В современном мире выигрывает тот, у кого больше знаний, шире кругозор, тот, кто не будет бояться современных технологий, а научится использовать их для достижения результата.

A black and white portrait of Mikhail Vladimirovich Mishustin, a middle-aged man with a balding head, wearing a dark suit, white shirt, and dark tie. He is looking slightly to the left of the frame with a serious expression. The background is blurred, showing what appears to be a large indoor arena or stadium with bright lights.

МИШУСТИН МИХАИЛ ВЛАДИМИРОВИЧ



**РАСХОДЫ НА
ПОДГОТОВКУ К
ВЫСТАВКЕ**



**ОГРАНИЧЕННЫЕ
РЕСУРСЫ ВУЗОВ**



**РОТАЦИЯ
ЭКСПОНАТОВ**

ПРОДУКТ

PRODUCTION

Создание цифровой экспозиции

Работа с моделями

Каталог помещений

Онлайн показы

Онлайн платформа

Совместная работа

Личное хранилище

MVP

Создание цифровой экспозиции

Работа с моделями

Экспорт экспозиции

Десктопное приложение



B2C

**ХУДОЖНИКИ
АРТИСТЫ
КУРАТОРЫ**



B2G

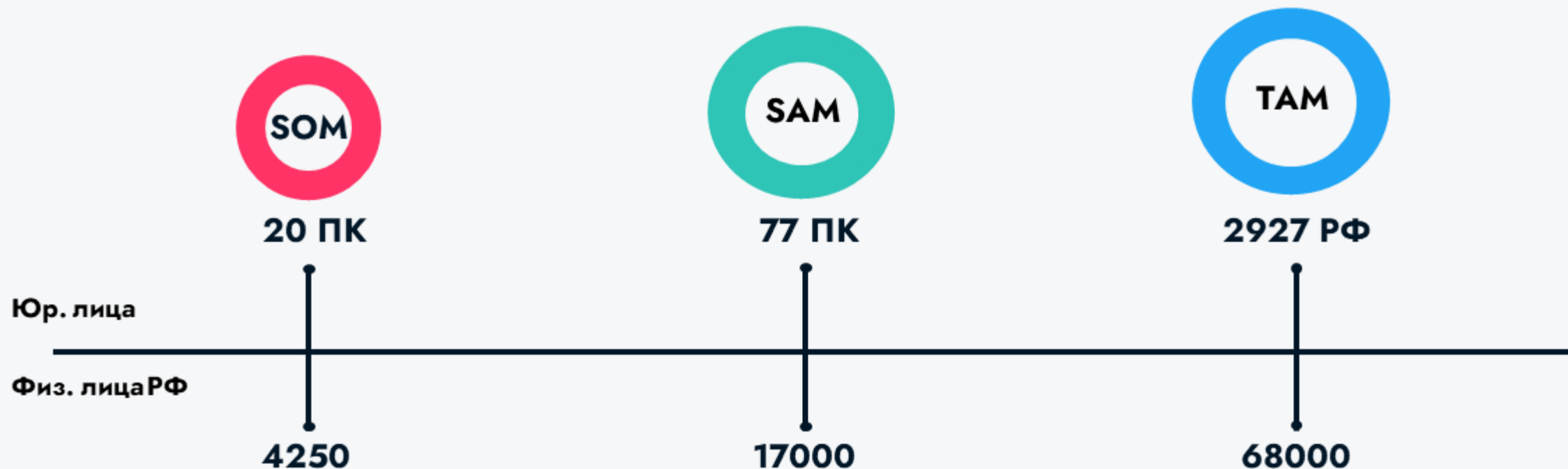
**ГОС. УЧРЕЖД.
ВУЗЫ
ССУЗЫ**



B2B

**ГАЛЕРЕИ
МУЗЕИ**

РЫНОК



АУДИТОРИЯ

Артисты в возрасте от 18 до 60 лет, занимающихся художественным искусством, проживающие на территории РФ со средним или высшим образованием

Государственные музеи и художественные галереи, а также учебные заведения, занимающихся художественным искусством и выставками

Коммерческие музеи и художественные галереи, имеющих экспозиции за пределами собственной территории

FREEMIUM

Для физических и юридических
лиц

COLERE FREE

бесплатно

Базовые функции

Ограниченные
ресурсы

COLERE PRO

ежемесячно/ежегодно

Расширенные
функции

Неограниченные
ресурсы

Для учебных
заведений

COLERE EDU

ежемесячно/ежегодно

Необходимые
функции

Настраиваемые
ресурсы



UNREAL ENGINE

NANITE

Позволяет обрабатывать и отображать огромные объемы геометрии в реальном времени с высоким уровнем детализации

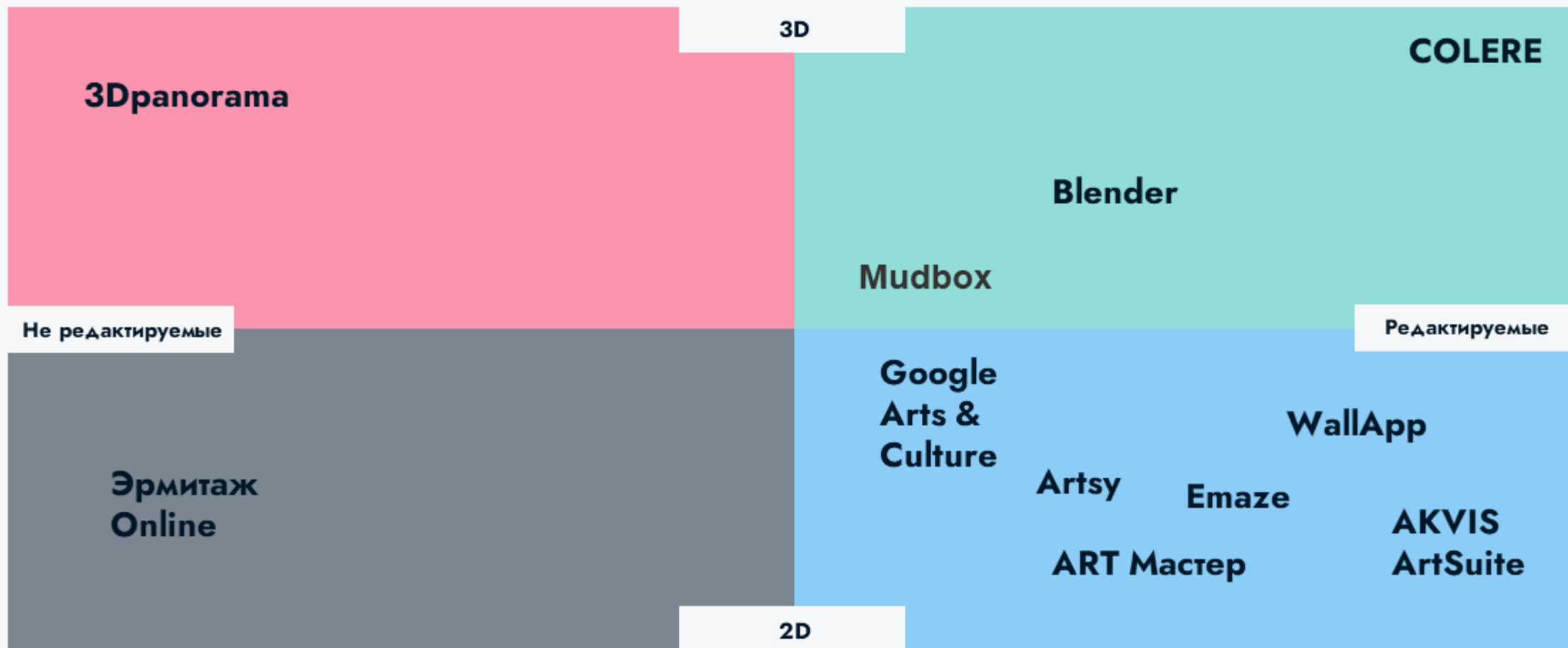
LUMEN

Система освещения в реальном времени, которая обеспечивает естественное и динамичное освещение

CROSSPLATFOM

Возможность выпускать приложение под разные платформы без переработки самого приложения

Конкуренты



ROADMAP

ЭТАП 1

Акселерация

Разработка концепции

Поиск партнеров

Защита проекта

Поиск команды

Подготовка
«Студенческий
стартап»

ЭТАП 2

Разработка

Защита «Студенческий
стартап»

Разработка десктопной
версии

Поиск партнеров

Поиск инвестиций

Тестирование

ЭТАП 3

MVP

Ограниченный доступ
партнеров

Расширение
партнерской сети

Маркетинговая
кампания

ЭТАП 4

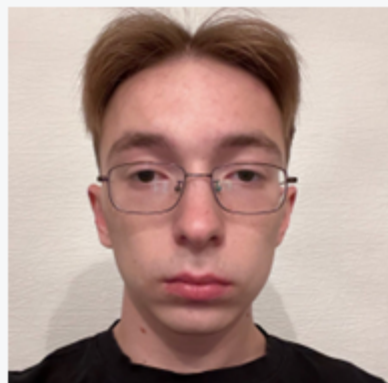
PRODUCTION

Старт продаж для всех

Расширение
функционала

Подготовка платформы

КОМАНДА



НАСОНОВ ДАНИИЛ

- Студент 1го курса ПГИК
- Опыт e-commerce более 2 лет



ВАКАНТНО

- Инженеры C++(UE)
- 3D артисты
- Архитектор ПО

ГОТОВ ОТВЕТИТЬ НА ВОПРОСЫ!

**ХОЧЕШЬ СТАТЬ ЧАСТЬЮ КОМАНДЫ?
ПИШИ**

