

Приложение для брейншторминга



О проекте

Команда



Андрей Никитин
Руководитель



Влад Коваль
Разработчик-
тестировщик



Влад Степаненко
Разработчик



Диана Шигапова
Дизайнер

О проекте

Что такое брейнштурминг?

Мозговой штурм — это техника **генерации идей** для поиска решений

Главная **цель** методики — собрать как можно **больше идей**, а потом отобрать из них те, которые можно воплотить в жизнь

Спонтанные идеи

Участники придумают абсолютно разные идеи на определенную тему



Индивидуально и в группах

Существуют методики для эффективного мозгового штурма как в одиночку, так и в команде



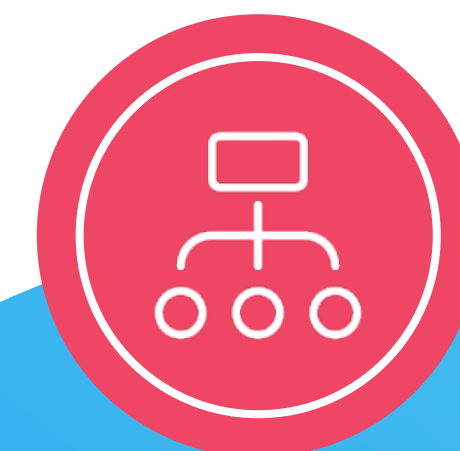
Ограниченное время

Как правило, устанавливается конкретное время для генерации идей



Модернизация идей

Полученные идеи объединяются, уточняются и улучшаются



Структурная декомпозиция работ

Разработка приложения для брейншторминга

1. Анализ

1.1. Проанализировать рынок приложений для брейншторминга

1.2. Проанализировать ЦА пользователей приложений для брейншторминга

2. Техническое задание

2.1. Составить план разработки приложения

2.2. Спроектировать и разработать дизайн приложения

3. Разработка

3.1. Написать код для приложения

3.2. Верстка

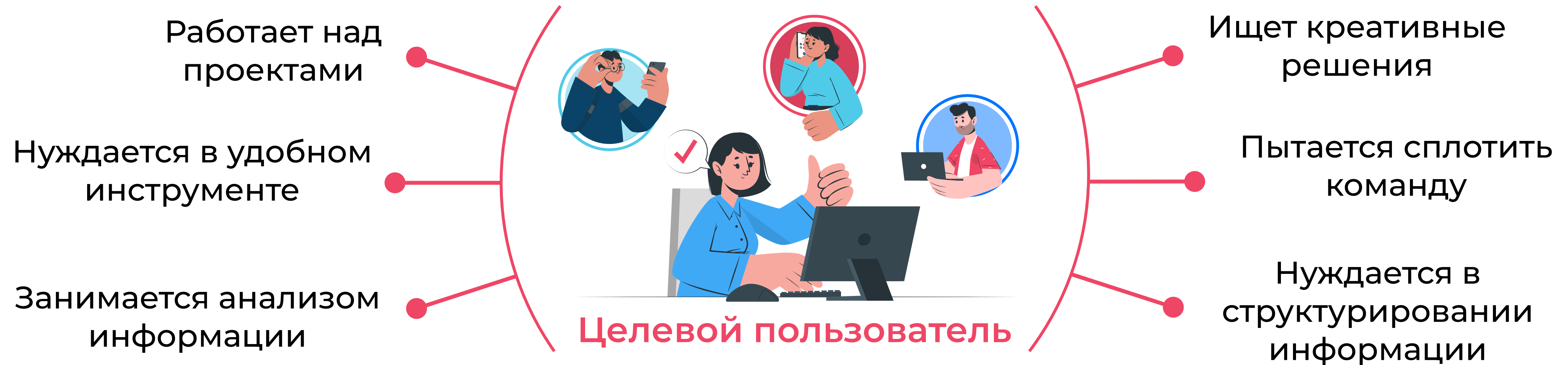
3.3. Подключение базы данных

4. Отчетность

4.1. Подготовить отчет по проектной работе за текущий семестр

Анализ

Целевая аудитория и стейкхолдеры



Кто может быть заинтересован в создании приложения?



Потребители

Получат удобный ресурс для эффективного проведения брейншторминга



Университет

Повысит рейтинг за счет успеха студенческих команд

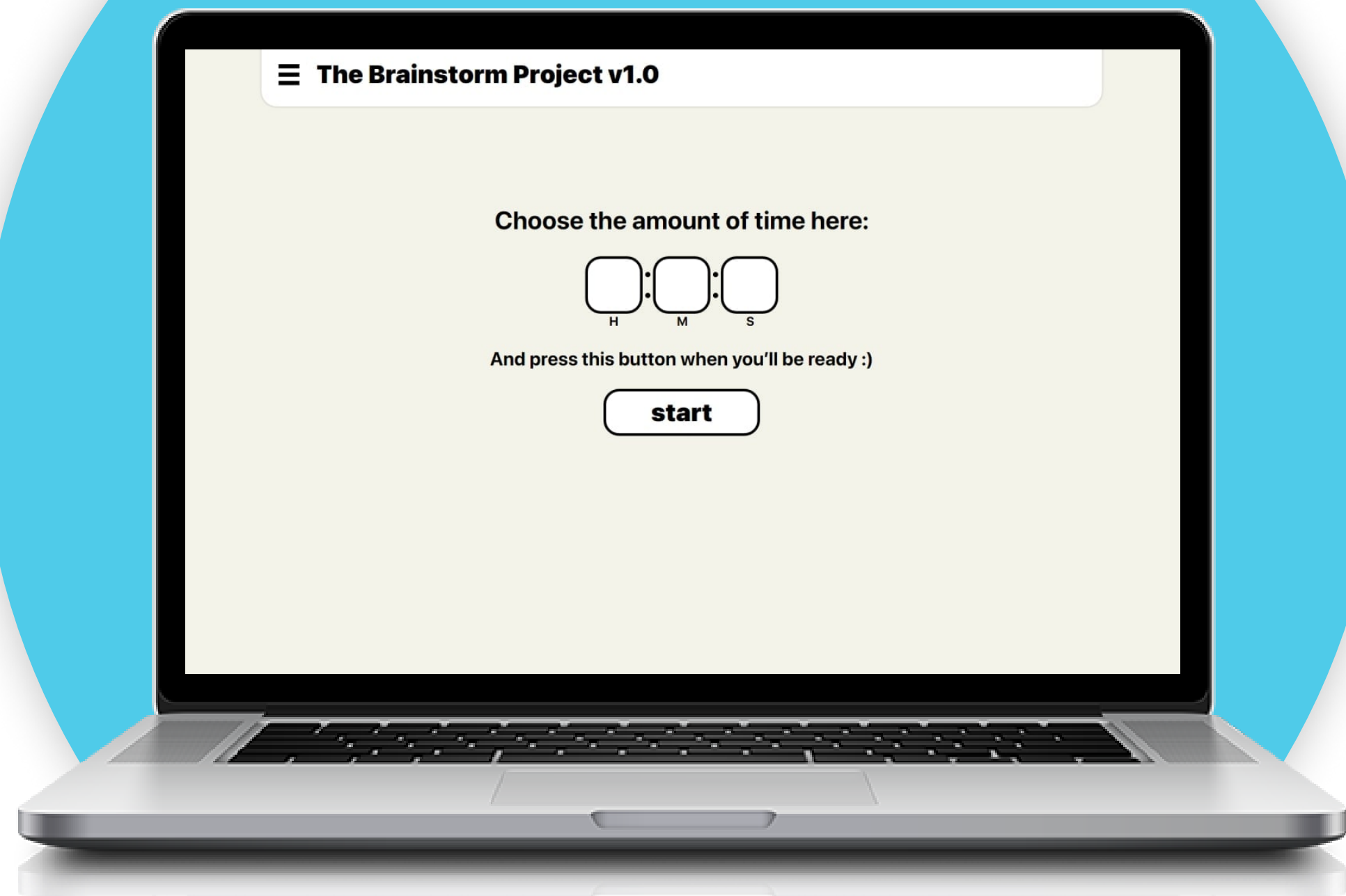


Участники проекта

Получат опыт для профессионального развития и успешно пройдут аттестацию

Результат на конец второго семестра

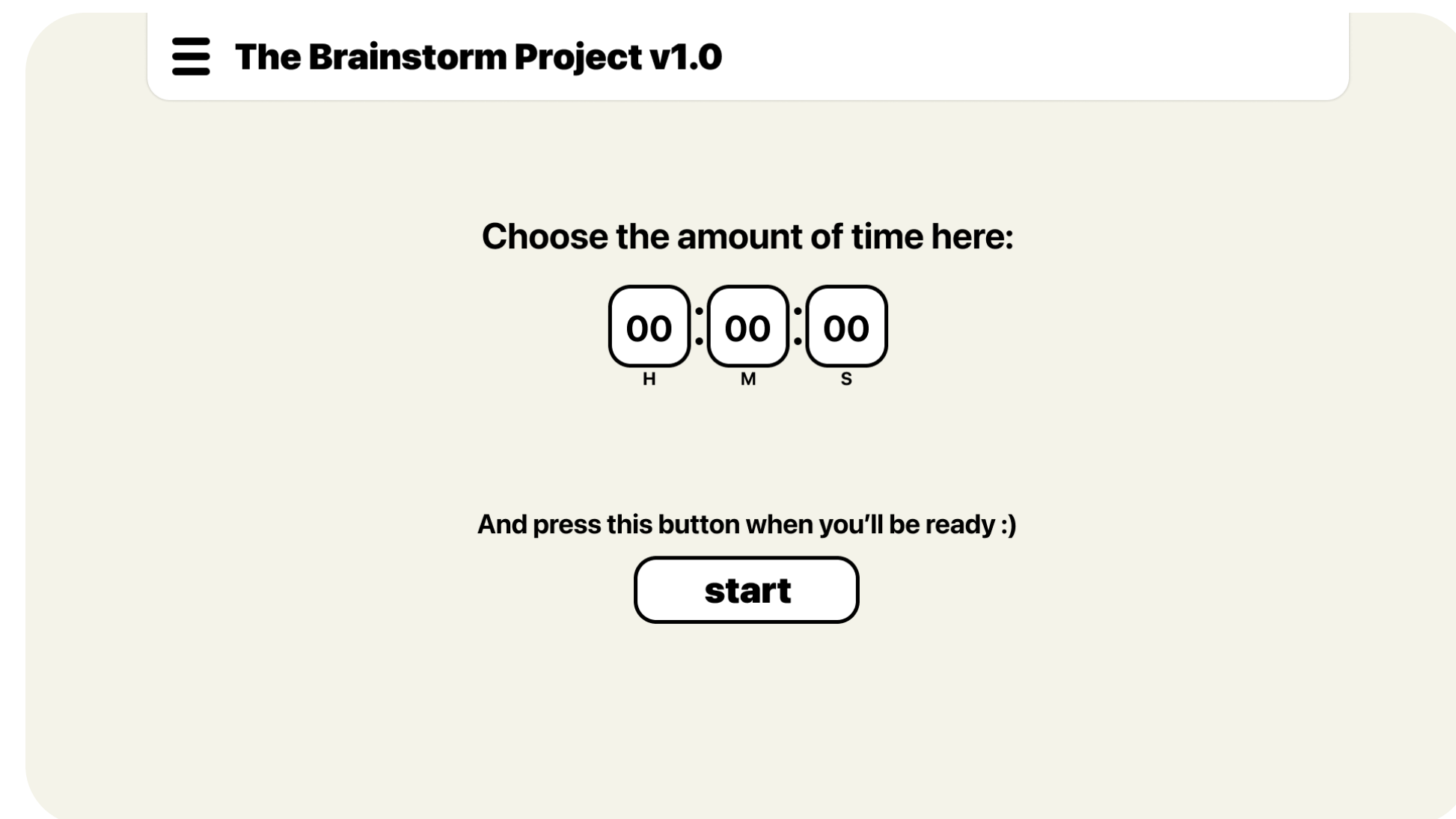
В этом семестре был разработан и сверстан интерфейс приложения. В качестве инструментов использовали scss (препроцессор для css) и react js (javascript-библиотека), jsx.



Что уже есть?

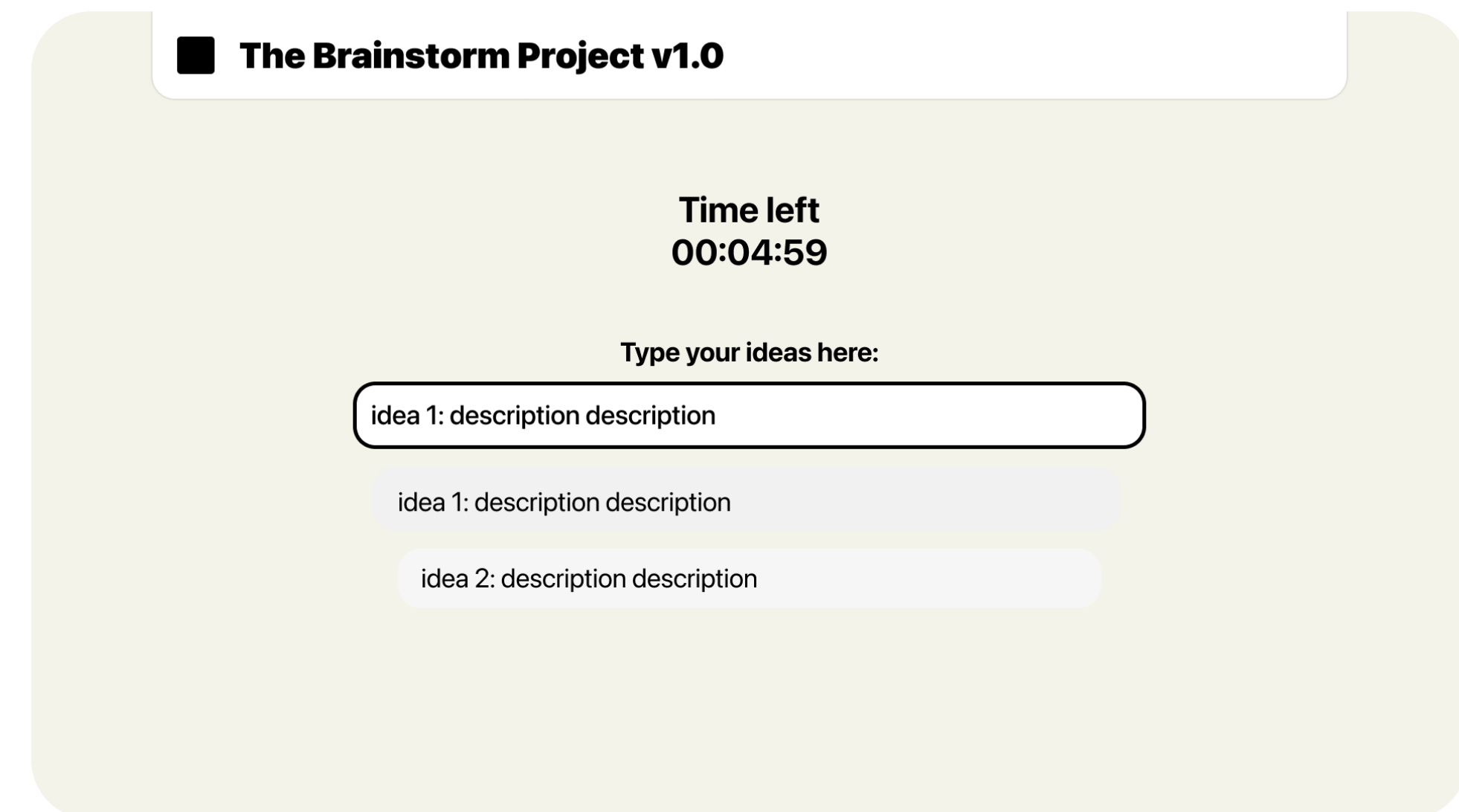
- ✓ главная страница приложения
- ✓ страница самого брейнштурминга
- ✓ меню, которое в будущем будет содержать в себе список предыдущих идей

Интерфейс и описание работы приложения

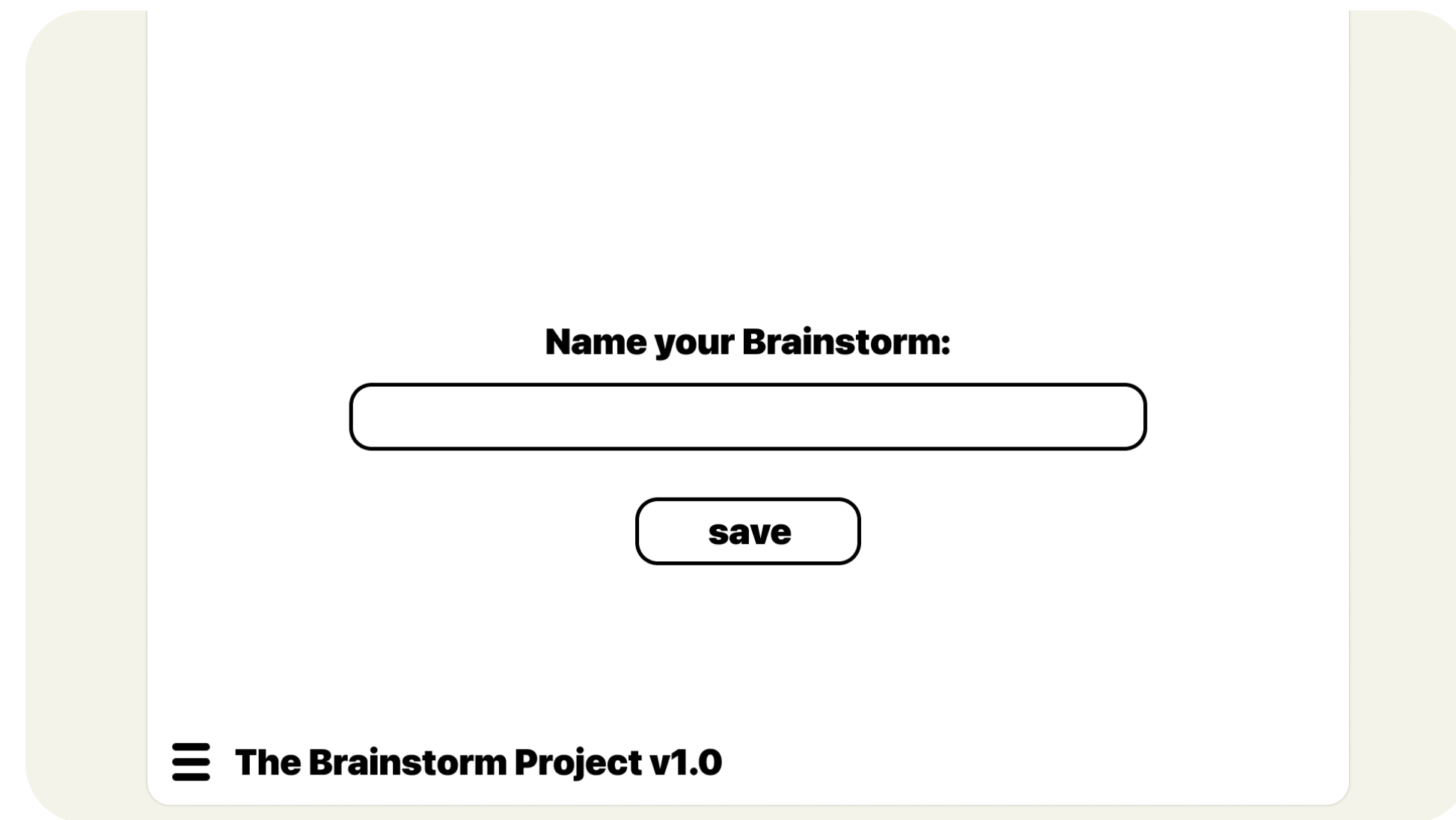


1. Выставление времени

2. Процесс самого брейншторма.
Люди пишут свои идеи, пока не закончится время



Интерфейс и описание работы приложения



3. Название брейншторма

4. Открыв меню, пользователи смогут увидеть список своих прошлых мозговых штурмов



Lean Canvas

Проблема

1. Отсутствие возможности эффективно провести брейнштурминга
2. Неудобная работа со сгенерированными идеями
3. Невозможность возвратиться к первоначальному замыслу

Существующие альтернативы

- Заметки
- Платные сервисы
- Mind maps
- Бумажные носители

Решение

Создание бесплатного приложения с удобным интерфейсом и базой данных, сохраняющей сгенерированные идеи

Ключевые метрики

- Рекомендации знакомым (сарафанное радио)
- Количество привлеченных пользователей

Уникальная ценность предложения

Наша команда предлагает создать программное обеспечение для автоматизации процесса брейнштурминга, где все идеи будут быстро обрабатываться и храниться для дальнейшего использования

Уникальное преимущество

- Простота
- Бесплатно
- База данных

Каналы

- открытые занятия/ мастер-классы/ кейсы/проекты, где нужна командная работа

Сегменты клиентов (потребителей)

Целевой пользователь тот, кто:

- работает над проектами
- нуждается в удобном инструменте
- занимается анализом информации
- ищет креативные решения
- пытается сплотить команду
- нуждается в структурировании информации

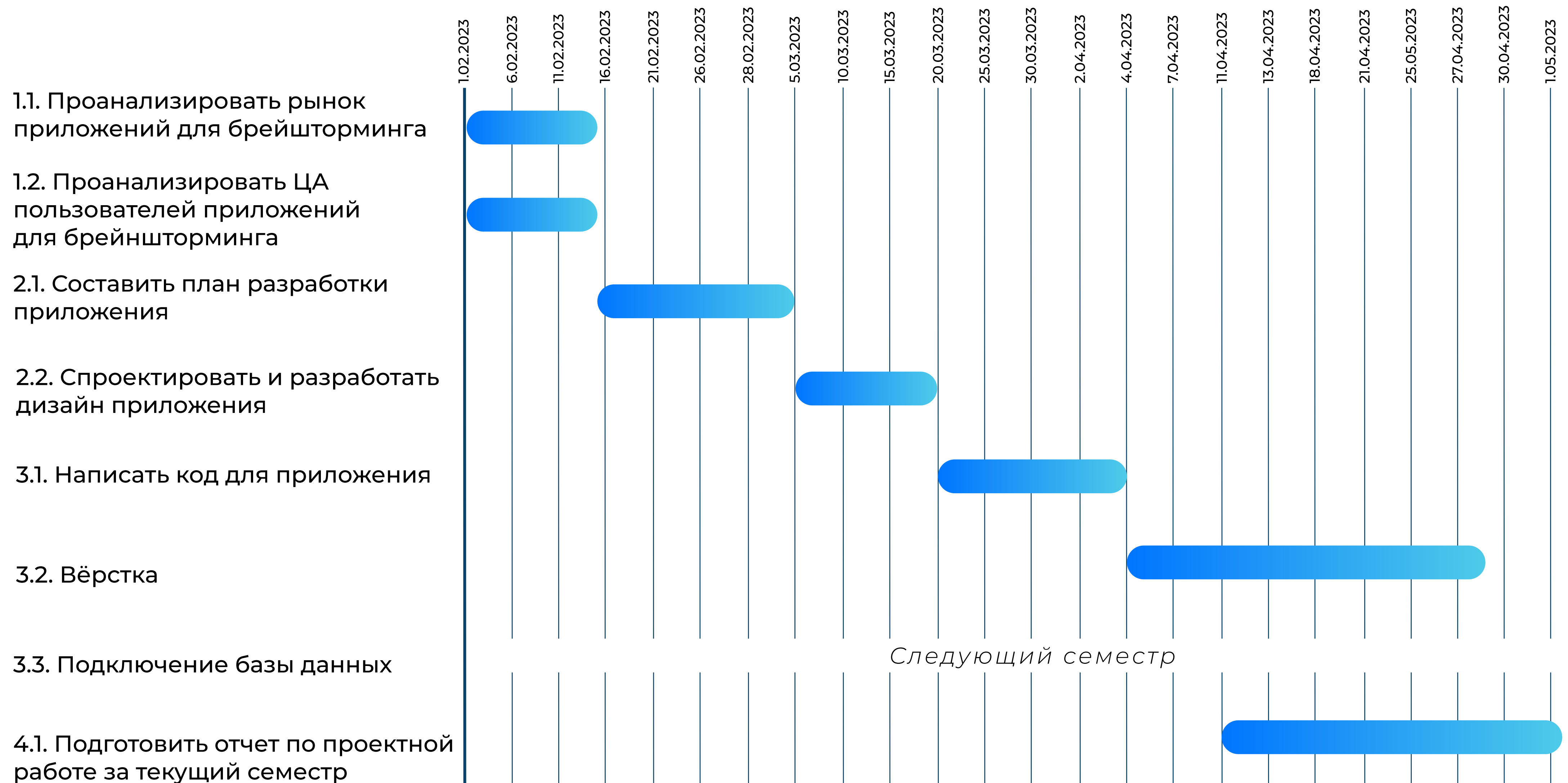
Структура расходов

- Покупка домена - ~200-250 руб. за первый год
- Оплата хостинга - ~350 руб. в месяц
- Покупка рекламы в Google Ads - ~18 000 руб. в месяц

Потоки выручки

- Размещение баннерной рекламы от партнеров в приложении

Диаграмма Ганта



Матрица ответственности RACI

	Андрей <i>руководитель</i>	Влад К. <i>разработчик-тестировщик</i>	Влад С. <i>разработчик</i>	Диана <i>дизайнер</i>
Анализ рынка и ЦА	AR			R
Составить план разработки приложения	AR	C	C	C
Спроектировать и разработать дизайн приложения	C		C	AR
Написать код для приложения	A	R	R	
Верстка	A	R	C	I
Подключение базы данных	A		R	
Подготовить презентацию		C	C	AR

R(responsible) - исполнитель задачи
A(accountable) - ответственный за всю задачу

C(consult) - консультирует по вопросам
I(informed) - в курсе выполнения задачи

Финансы

Начальный капитал: 220 тыс. руб.

Количество пользователей в месяц: 3 тыс.

Доход в месяц: ~25 тыс. руб. в месяц

Окупаемость: через 9 месяцев

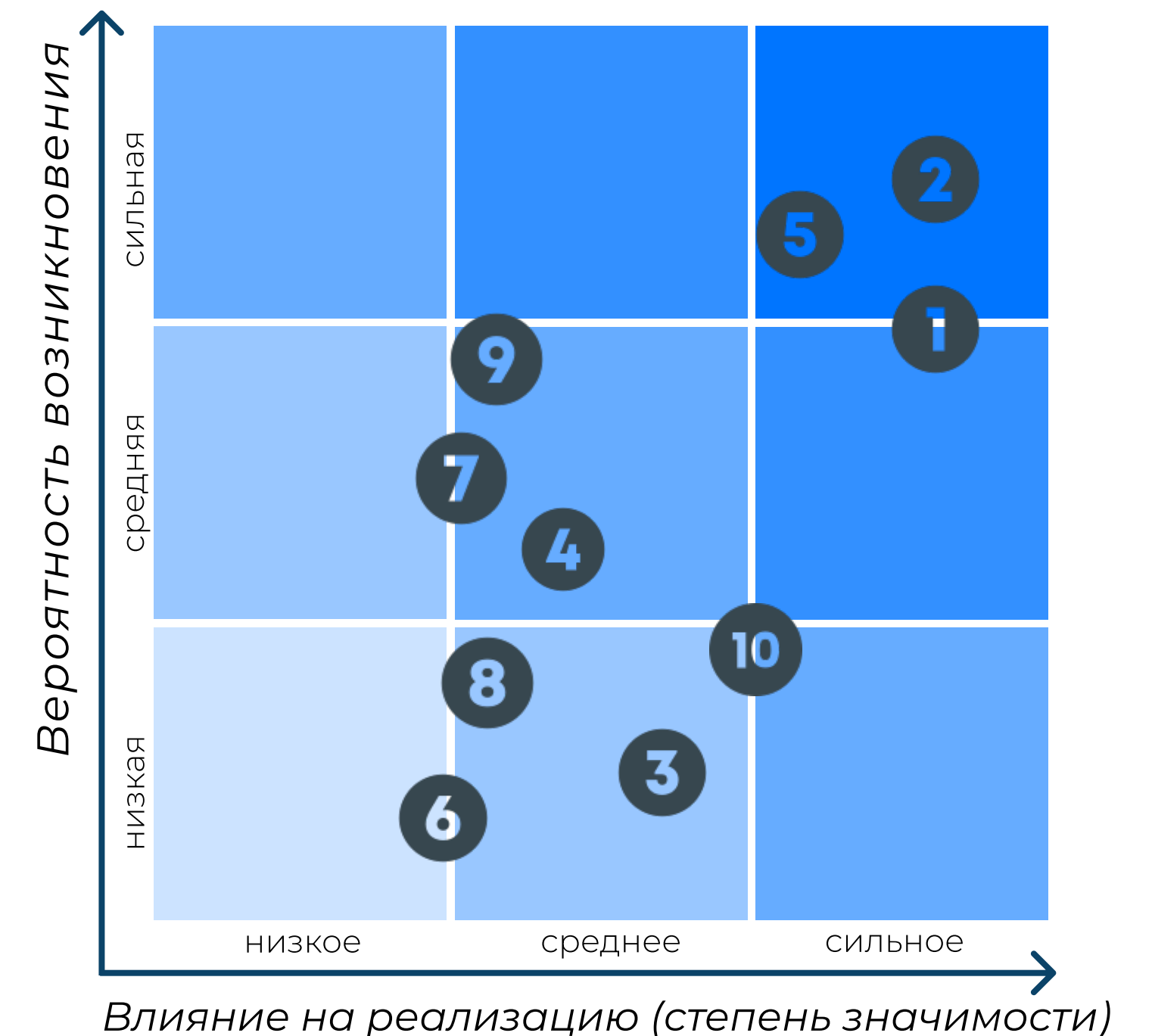
Доход формируется от размещения баннерной рекламы в приложении



Матрица рисков

Для проекта был произведен анализ корреляции рисков между вероятностью их возникновения и влиянием на реализацию.





	Риск	Митигация
1.	Приложение не вызовет должной заинтересованности у пользователей	Продвижение в проектах командах, чтобы как можно больше людей смогли протестировать функции
2.	Нехватка знаний для реализации проекта	Помощь ментора и преподавателей
3.	Недостаточная поддержка проекта со стороны кафедры и университета	Предоставление необходимой информации по проекту и стратегию развития
4.	Изменение изначальной идеи проекта	Стремление адаптировать измененную идею под предпочтения стейкхолдеров
5.	Возникновение ошибок в работе приложения	Тестирование промежуточной версии
6.	Недоступность членов рабочей группы	Составление графика с распределением задач между сокомандниками
7.	Разногласия в концепции разработки приложения с ментором	Согласование требований и стратегии дальнейшего развития с ментором
8.	Разногласия в команде и недостаточная вовлеченность	Выяснить, что может повысить вовлеченность участников
9.	Неполнота отражения ожидаемых результатов	Фиксирование промежуточных результатов по инициативам
10.	Выбор некачественного ПО	Согласование ПО с ментором



[Подробнее в файле MS Excel \(ссылка\)](#)

Дальнейшая перспектива

В следующих семестрах планируется:

-  доработать интерфейс приложения
-  создать базу данных для хранения списков брейншторминга и профилей пользователей
-  добавить личный кабинет пользователя
-  написать скрипт приложения, который будет следить за временем и сохранять проведённые мозговые штурмы



Приложение для брейнштурминга

