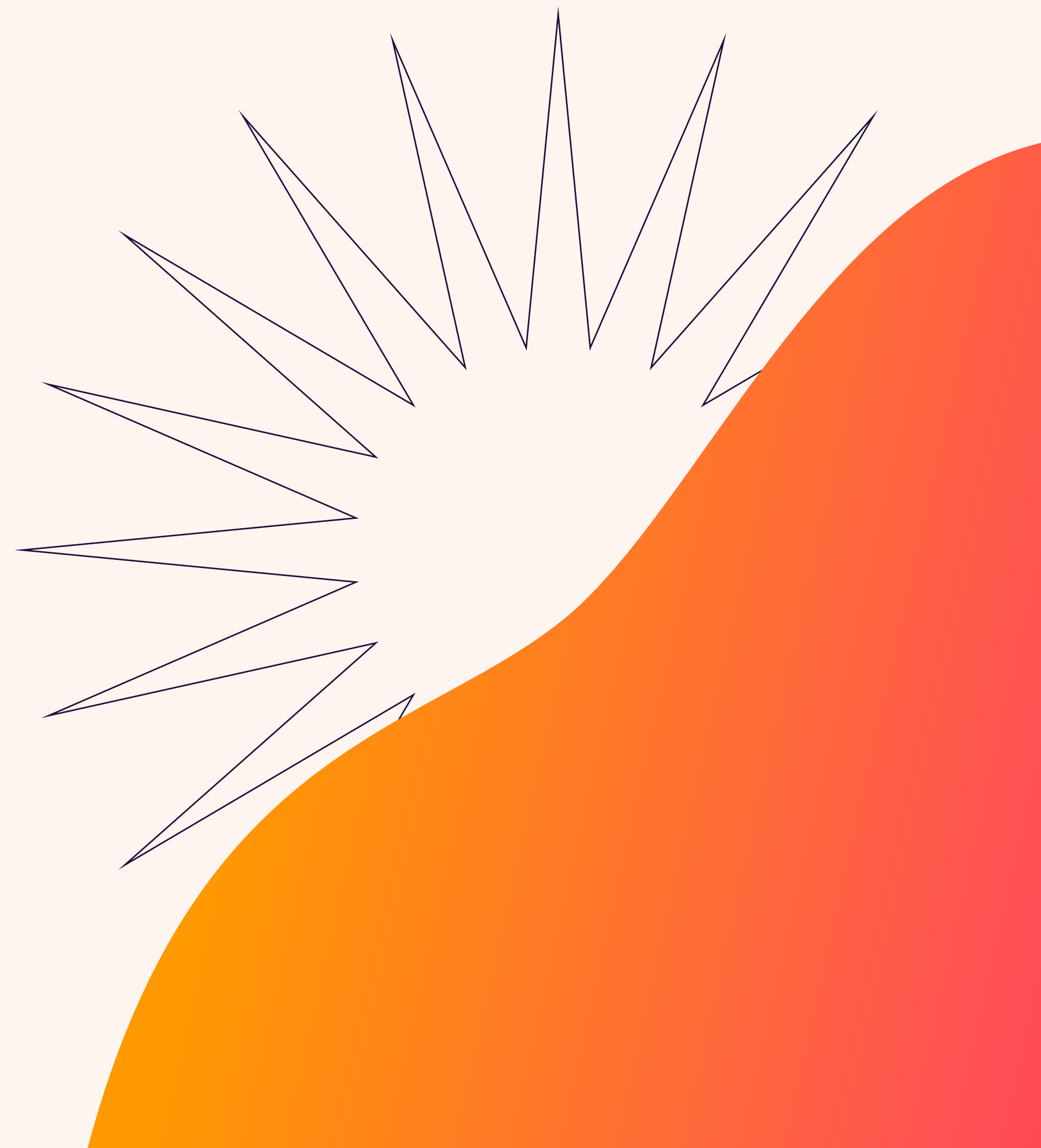




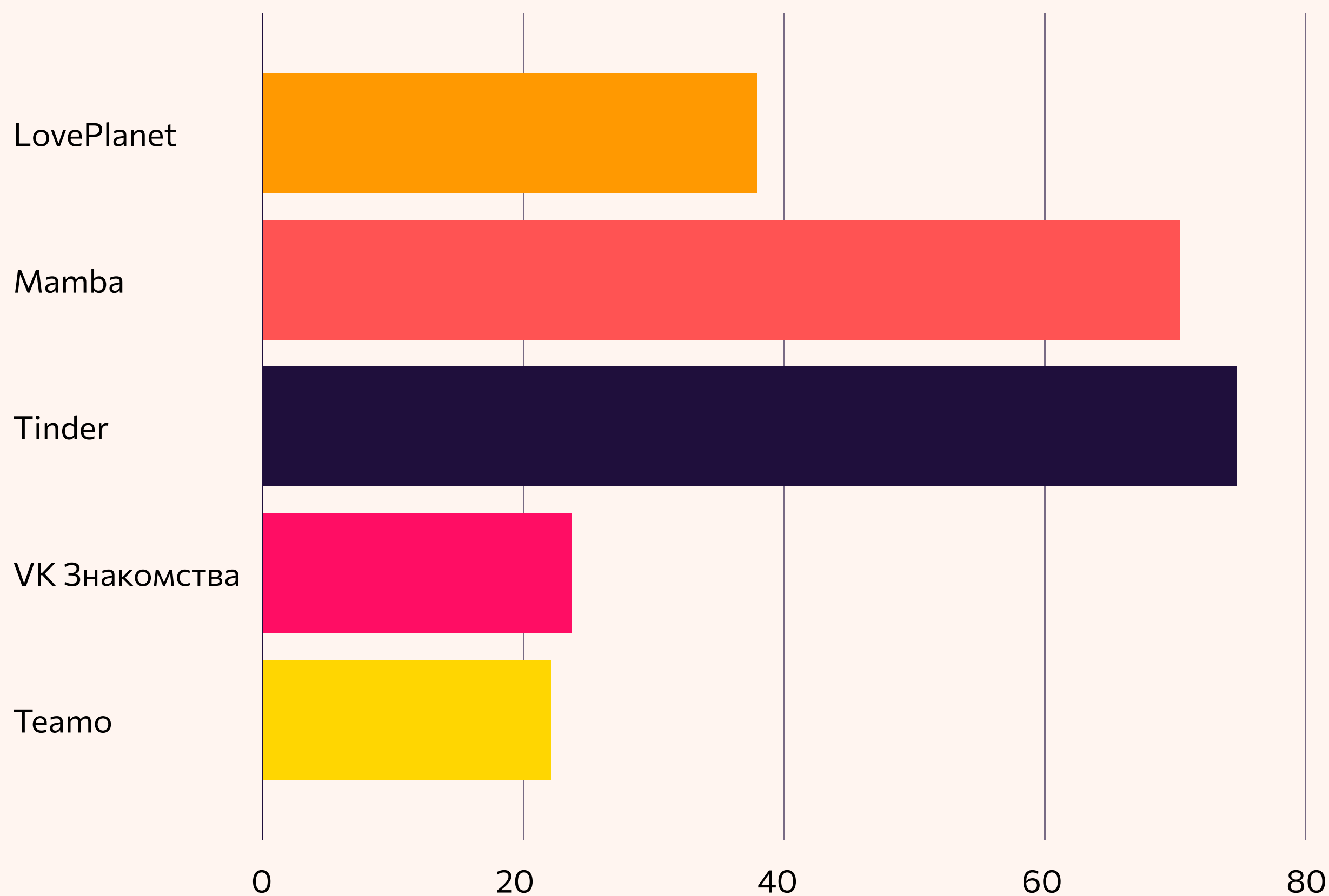
FlirtArt

Стань вдохновением



Актуальность проекта

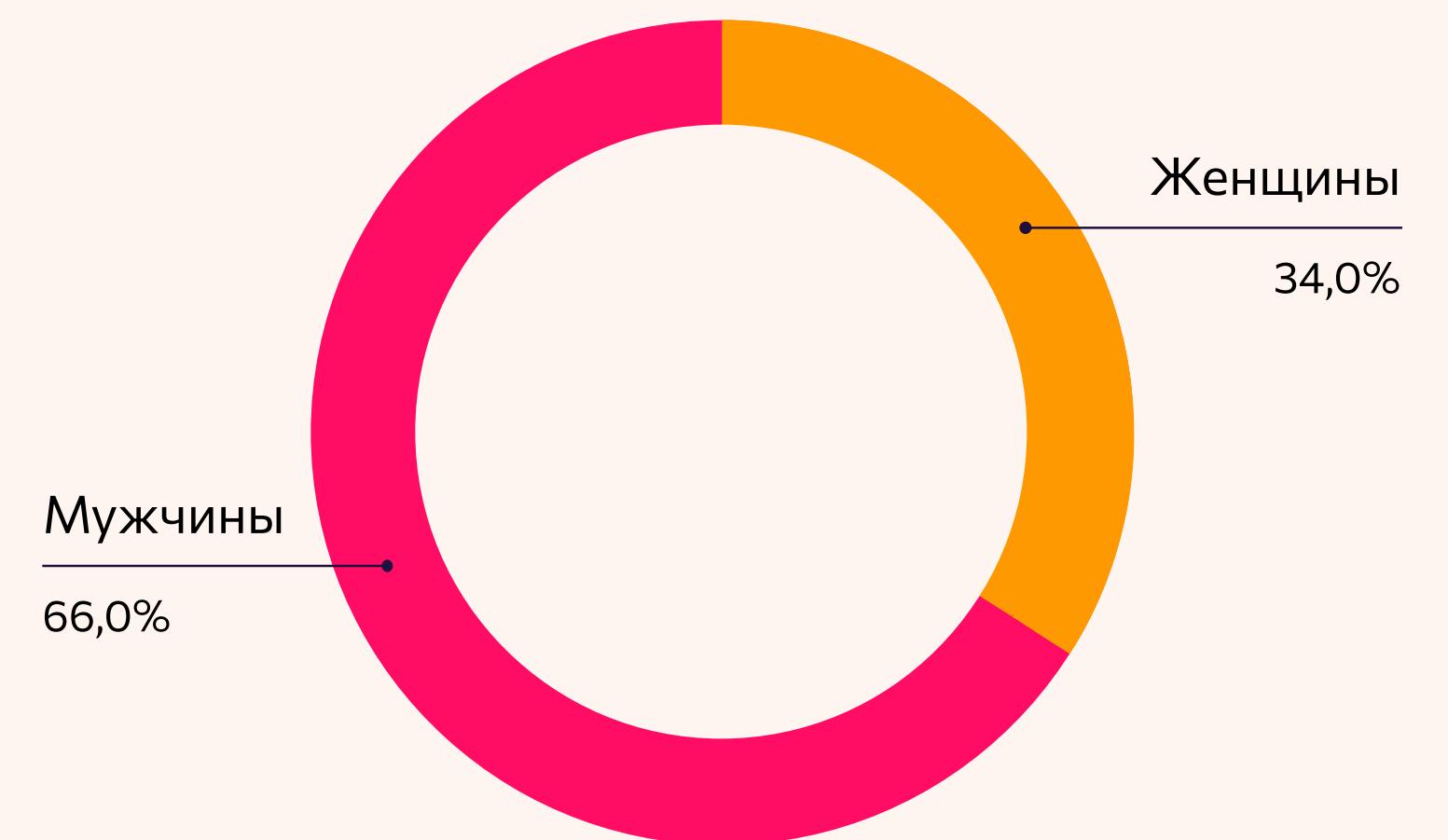
Количество пользователей сервисов для знакомств в 2023 г.
(млн. человек)



Насчитывается **более 8 тысяч** сервисов для онлайн-знакомств.

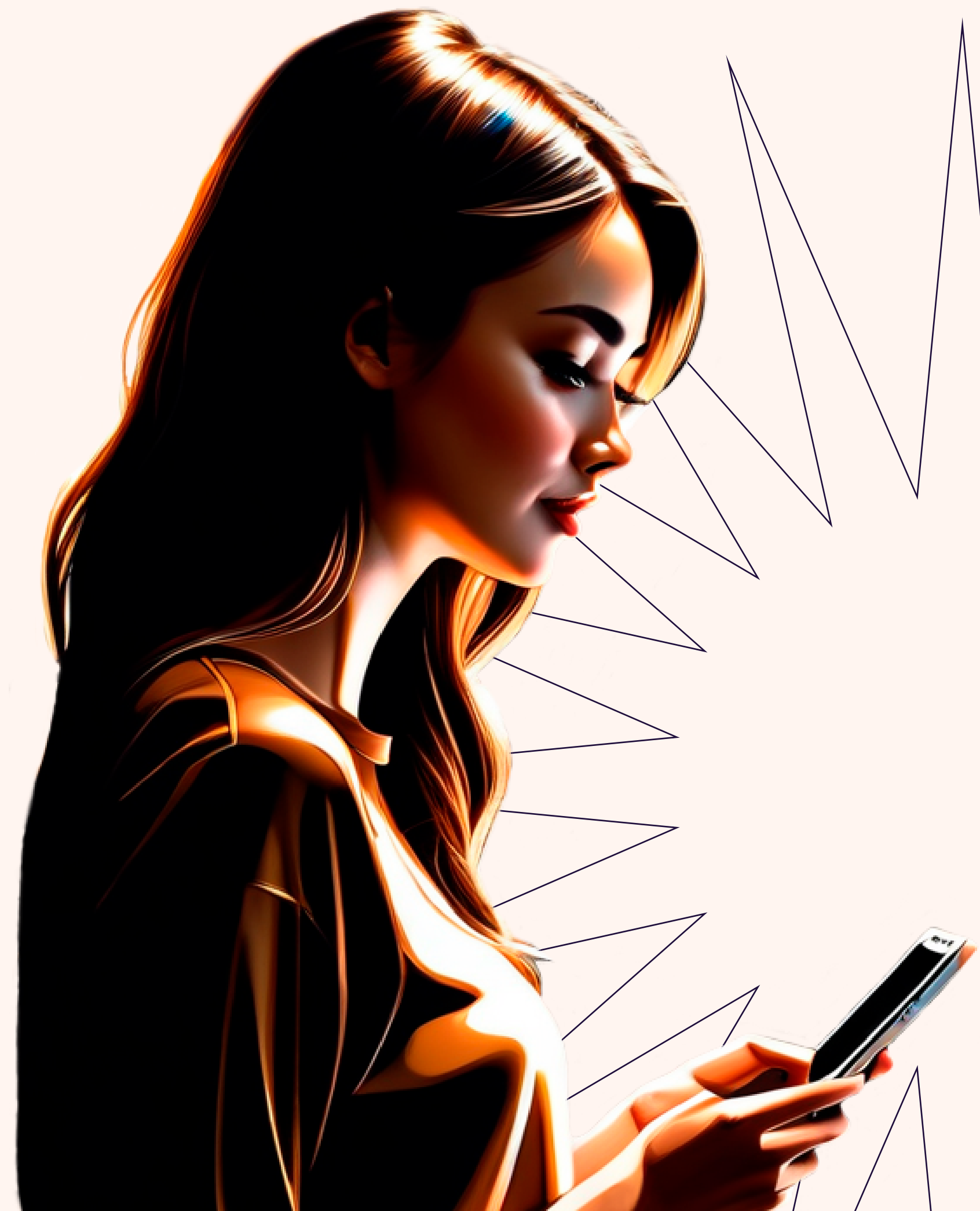


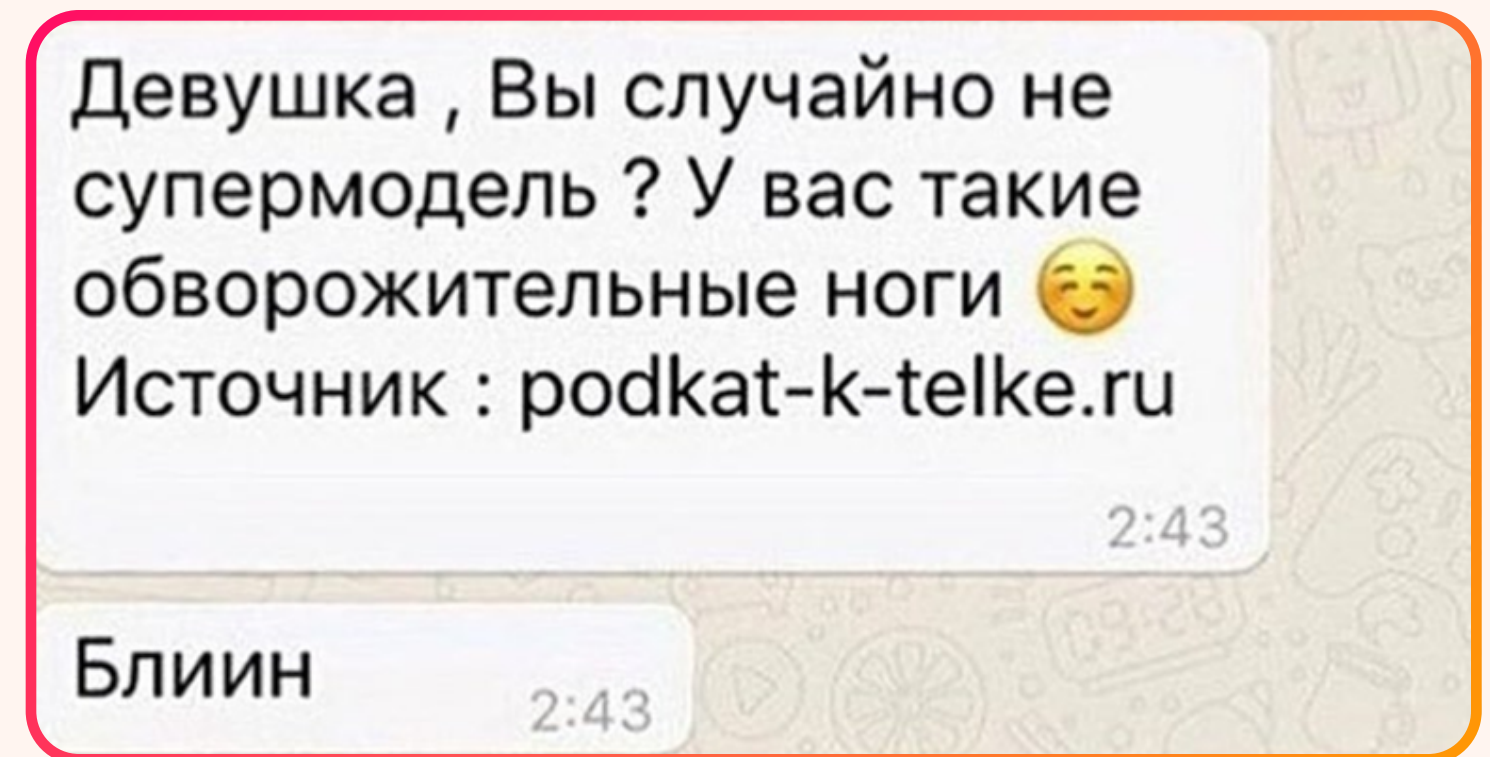
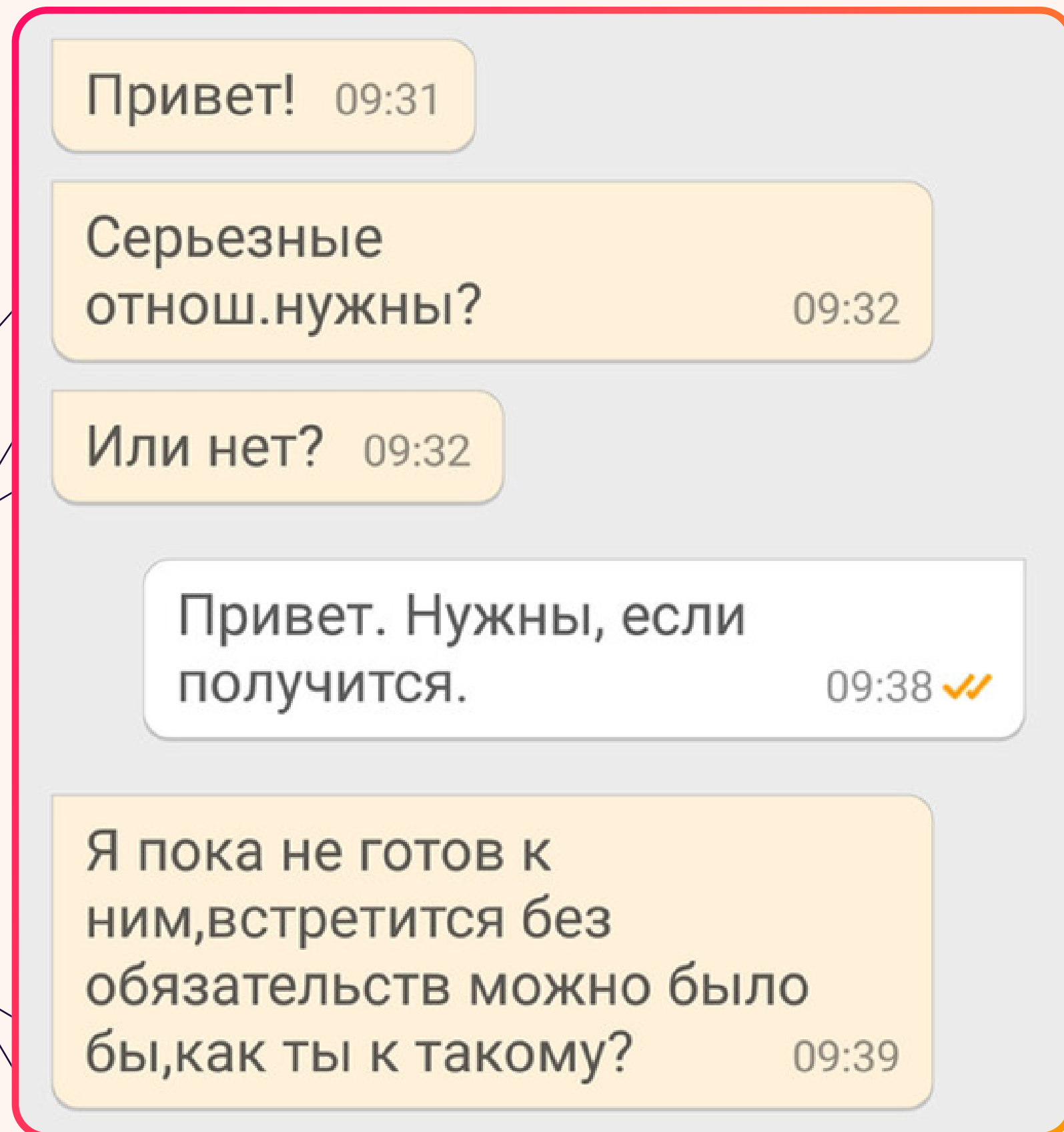
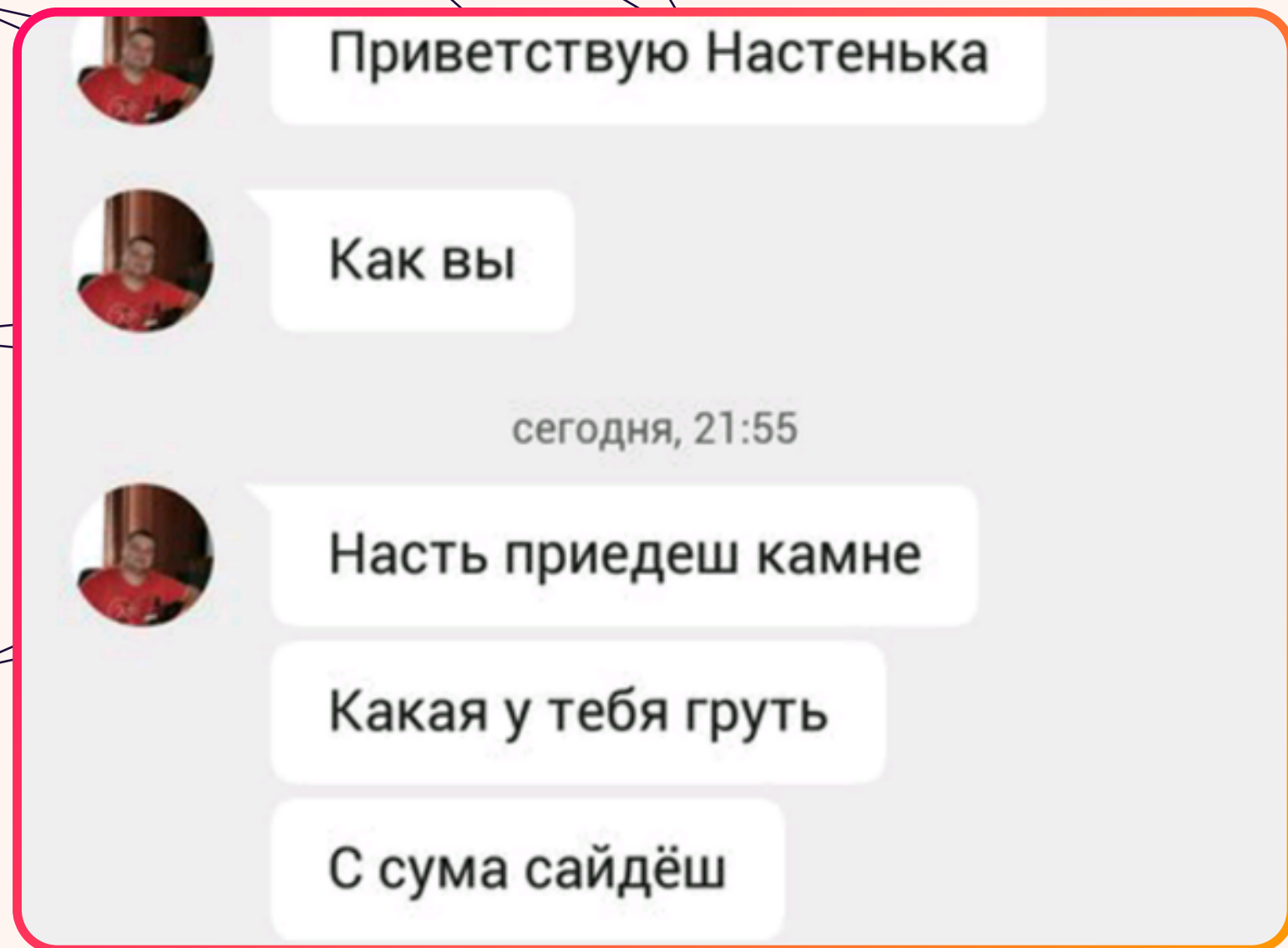
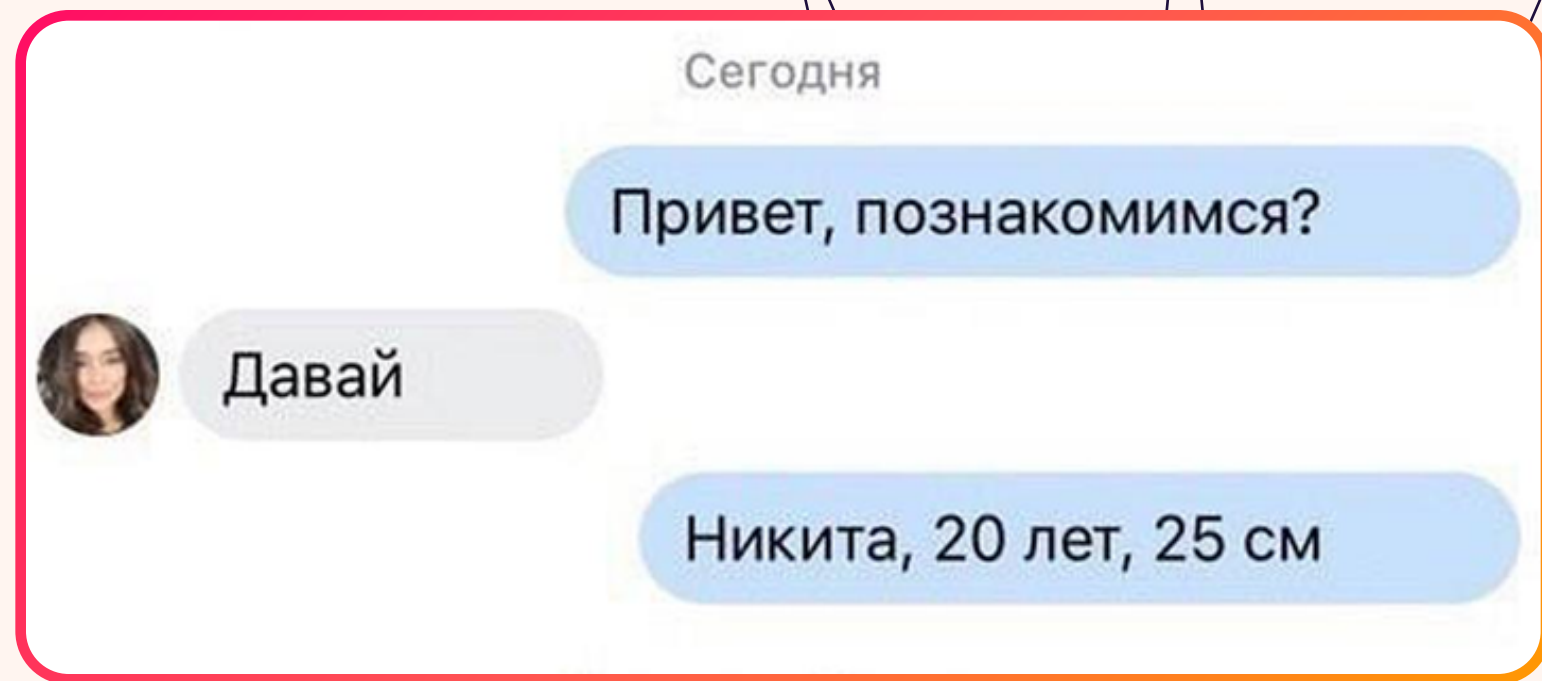
Пол пользователей

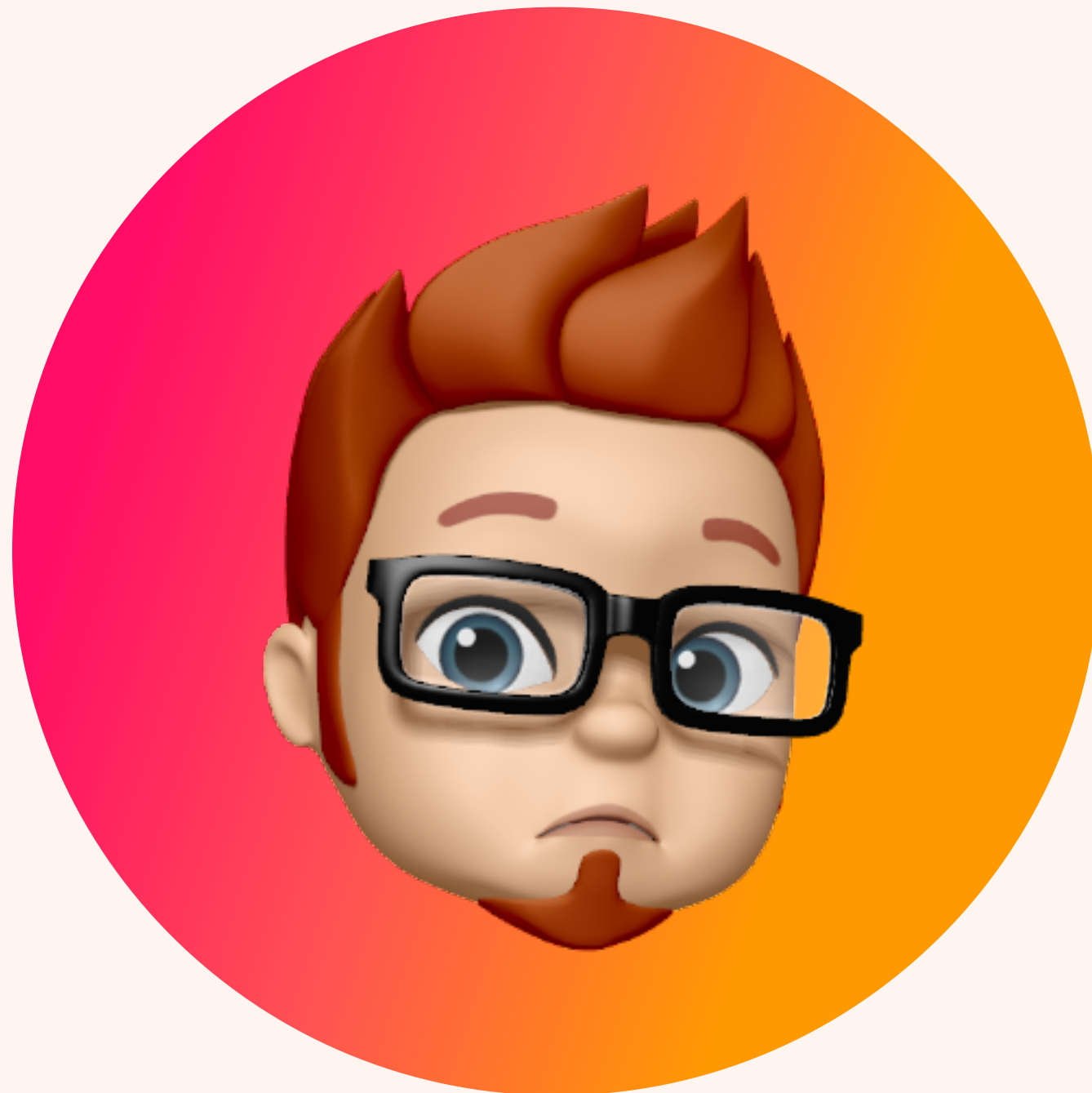




Именно переписка помогает понять,
хотим ли мы продолжать общение







Светлана 15:14
Пошел на...

Не думаю, что нам стоит продолжать общение 15:13 ✓

Ты мне не подходишь 15:11 ✓✓

Проблема

Отсутствие или недостаток знаний и навыков у мужчин по эффективному общению с женщинами в онлайн-пространстве.

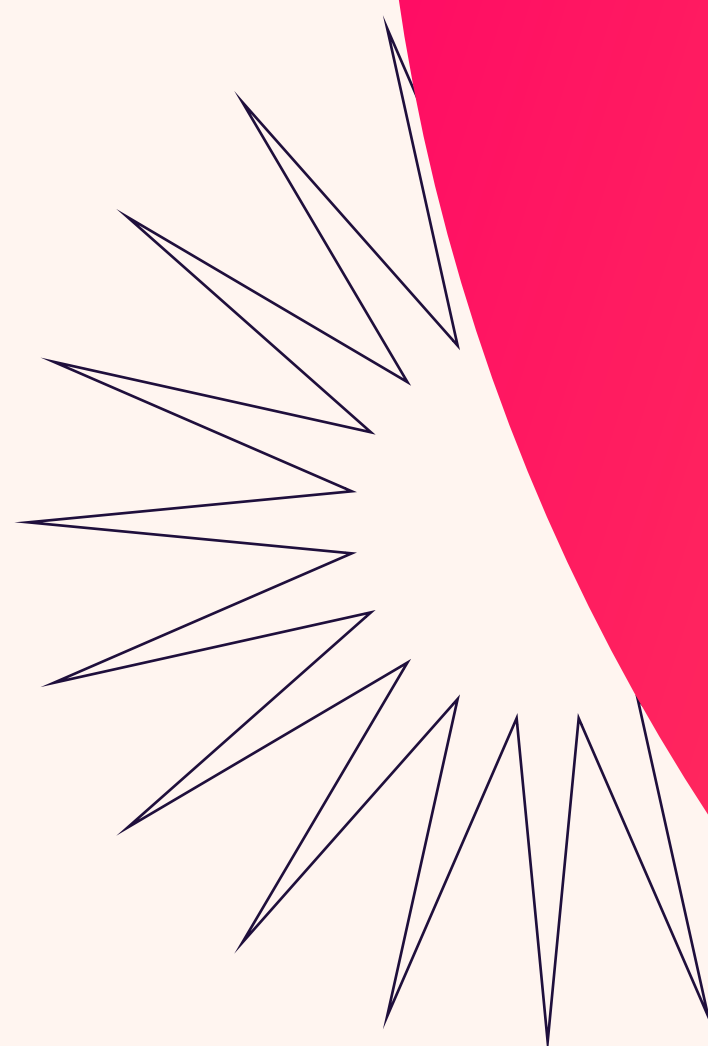


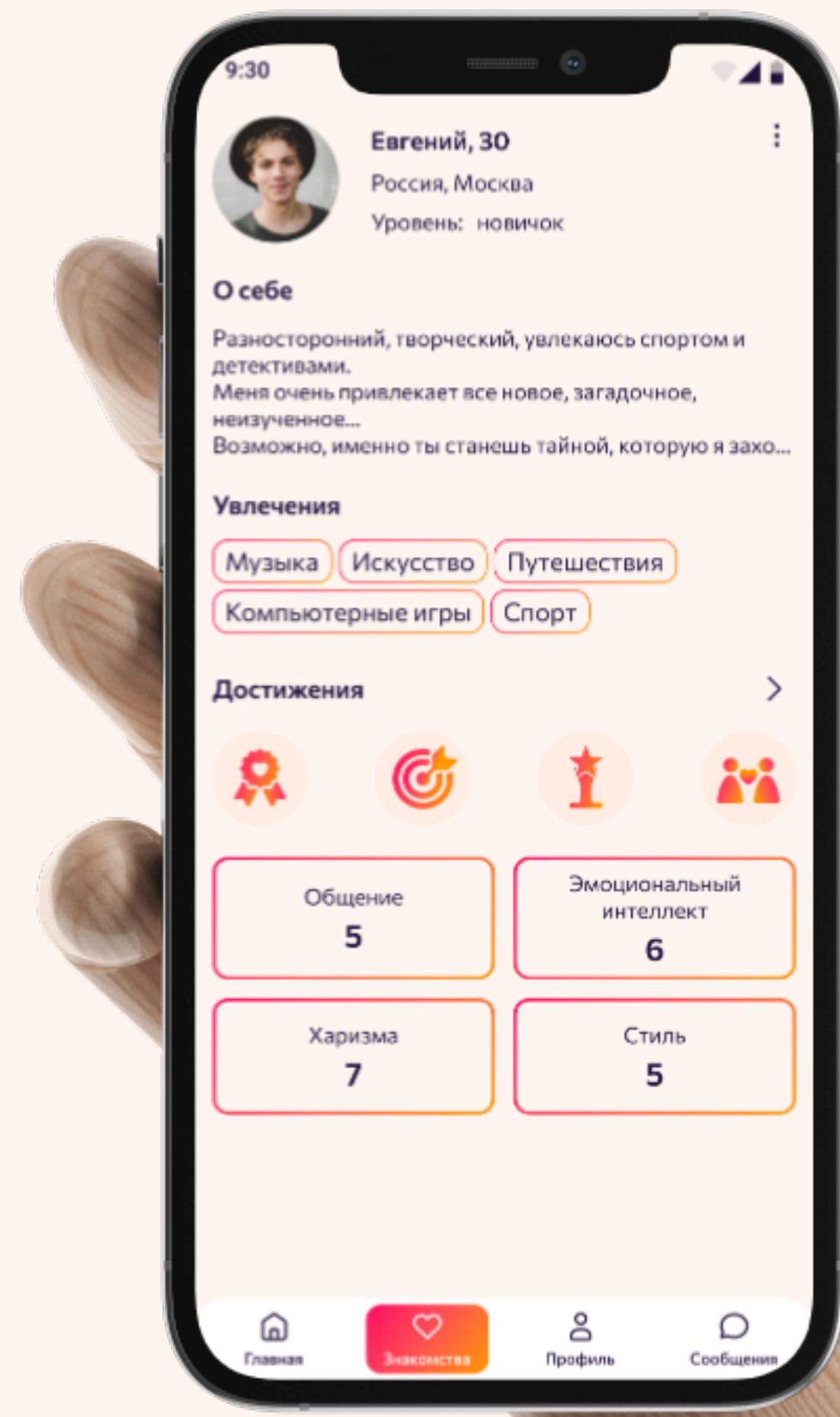
Решение

Развитие навыков по общению с женщинами
посредством виртуального симулятора

с искусственным интеллектом

и элементами геймификации



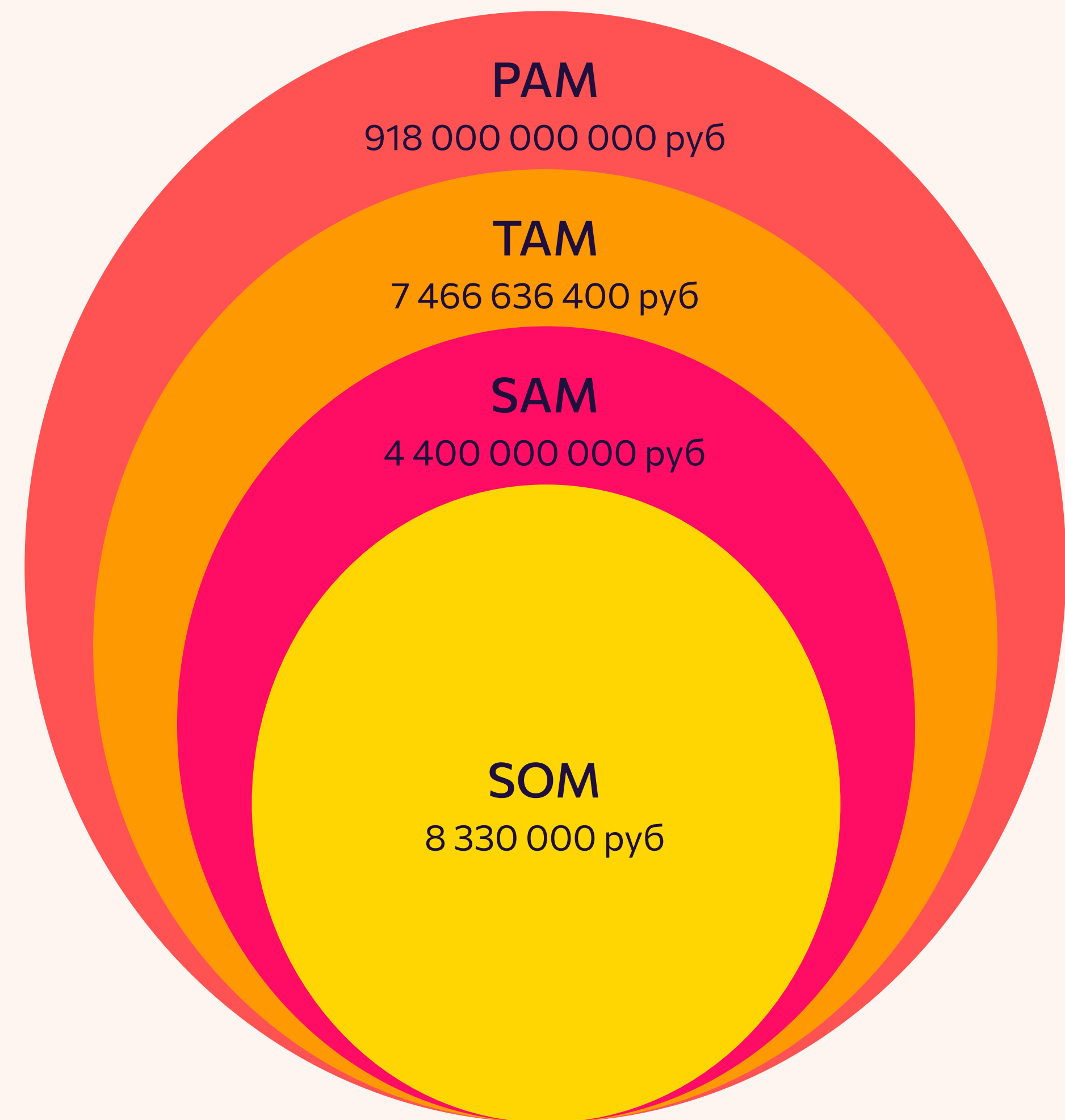


РЫНОК

Мужчина, старше 18 лет

Холост

Пользователь интернета и компьютерной техники



Бизнес-модель

1

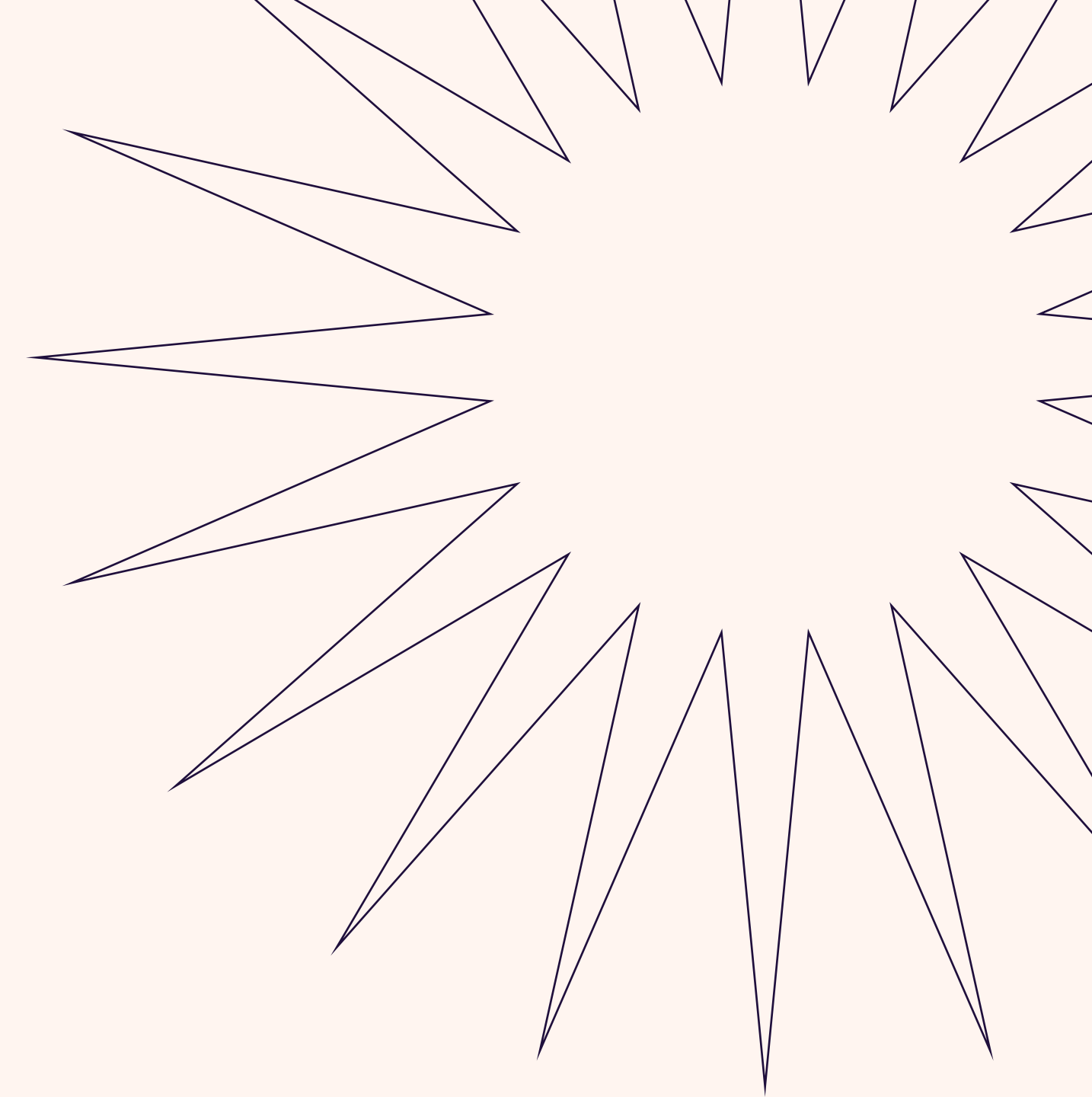
Покупки в приложении

дополнительные уровни сложности, обучающий контент

2

Реклама товаров и услуг, связанных с областью знакомств и отношений

доставка цветов и подарков, товары для взрослых, онлайн-курсы, сервисы знакомств и др.



10

Текущие результаты

1

Проработаны идея и концепция продукта;

2

Проведено CustDev-исследование, подтверждена актуальность идеи;

3

Разработан и апробирован сценарий общения в сервисах для знакомств;

4

Разработаны прототипы мобильного приложения;



Тестирование сценария

10 человек

до

Полностью интуитивное общение

Результативность

женщины соглашались на свидание
в 20% случаев

после

Применение эффективной структуры
диалога

1. Интересное приветствие
2. Открывающий вопрос
3. [blurred]
4. [blurred]
5. [blurred]
6. [blurred]
7. [blurred]

Результативность

женщины соглашались на свидание
в 60% случаев

Команда



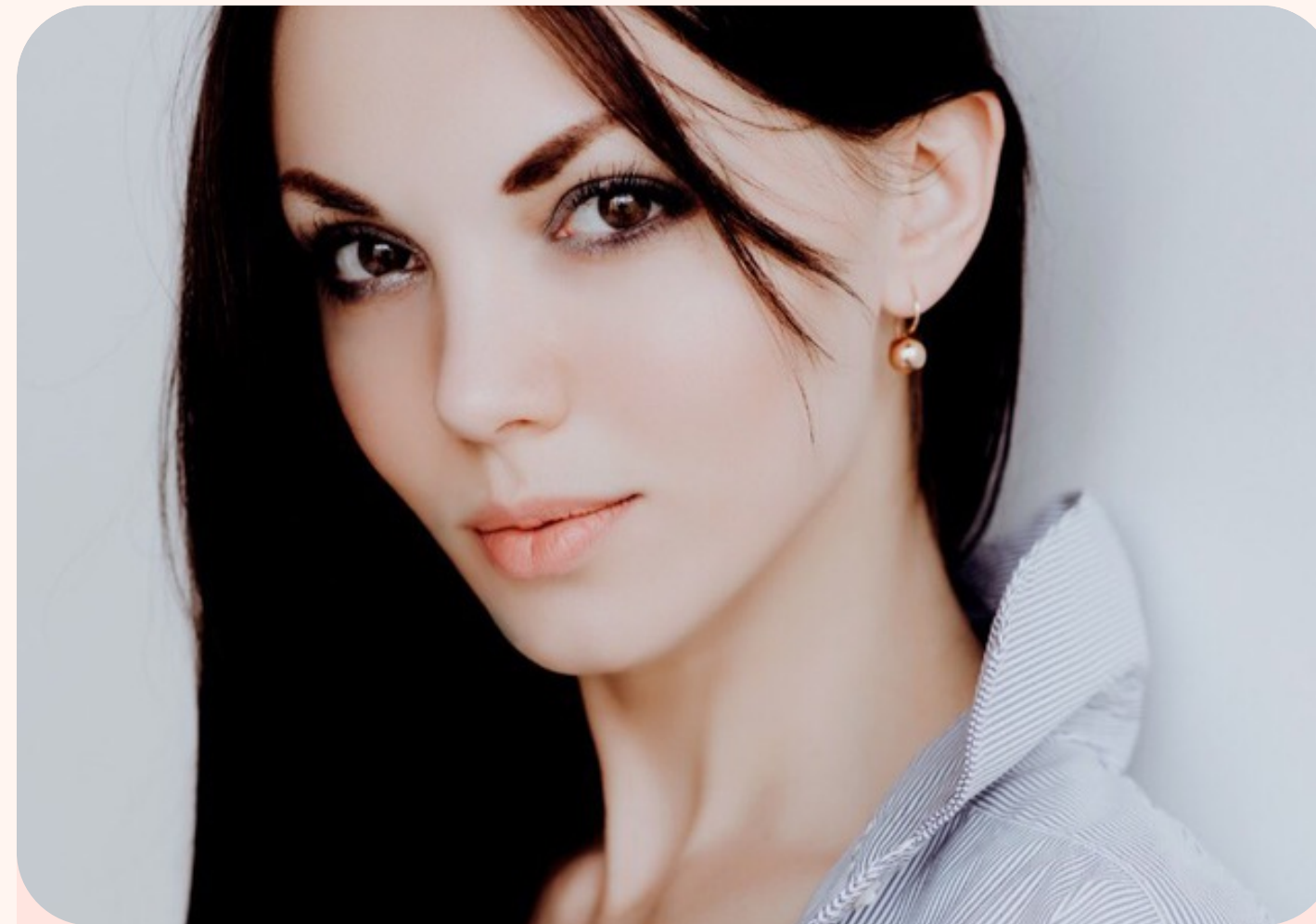
Евгений Кузнецов

автор проекта

Фанат инновационных технологий и психологии

5 лет в IT

Опыт работы в продуктовых командах и в управлении командой специалистов.



Екатерина Куршина

Трекер компании 1T

Человек, благодаря которому проект идёт всегда в нужном направлении.

Колоссальный опыт в роли трекера самых разнообразных технологичных стартапов.



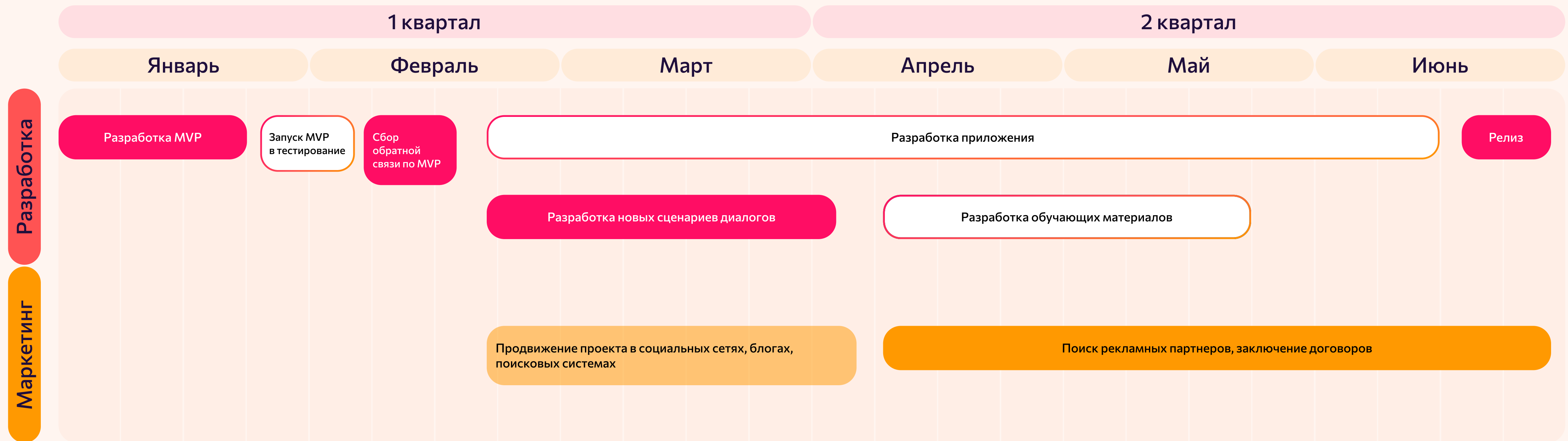
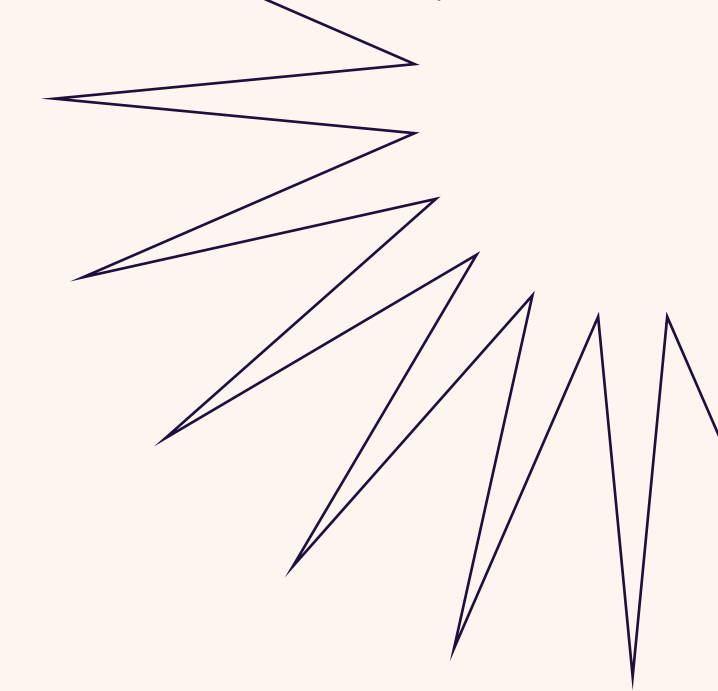
Лилия Габриелян

Дизайнер

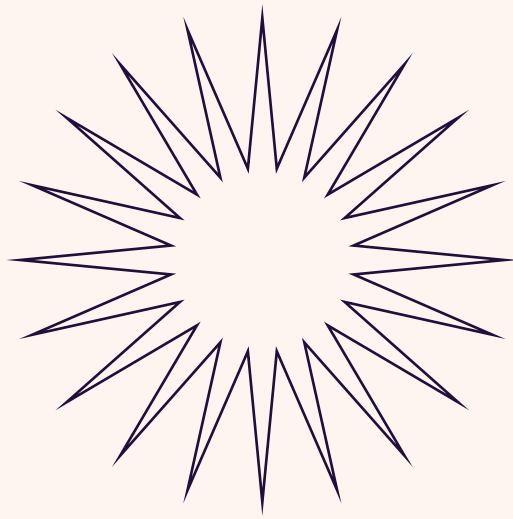
Благодаря Лилии проект обрёл душу и с каждым днём играет новыми красками.

Работа в Figma для Лилии — это также естественно, как дыхание для любого человека.

Ближайшие планы развития



Перспективные планы

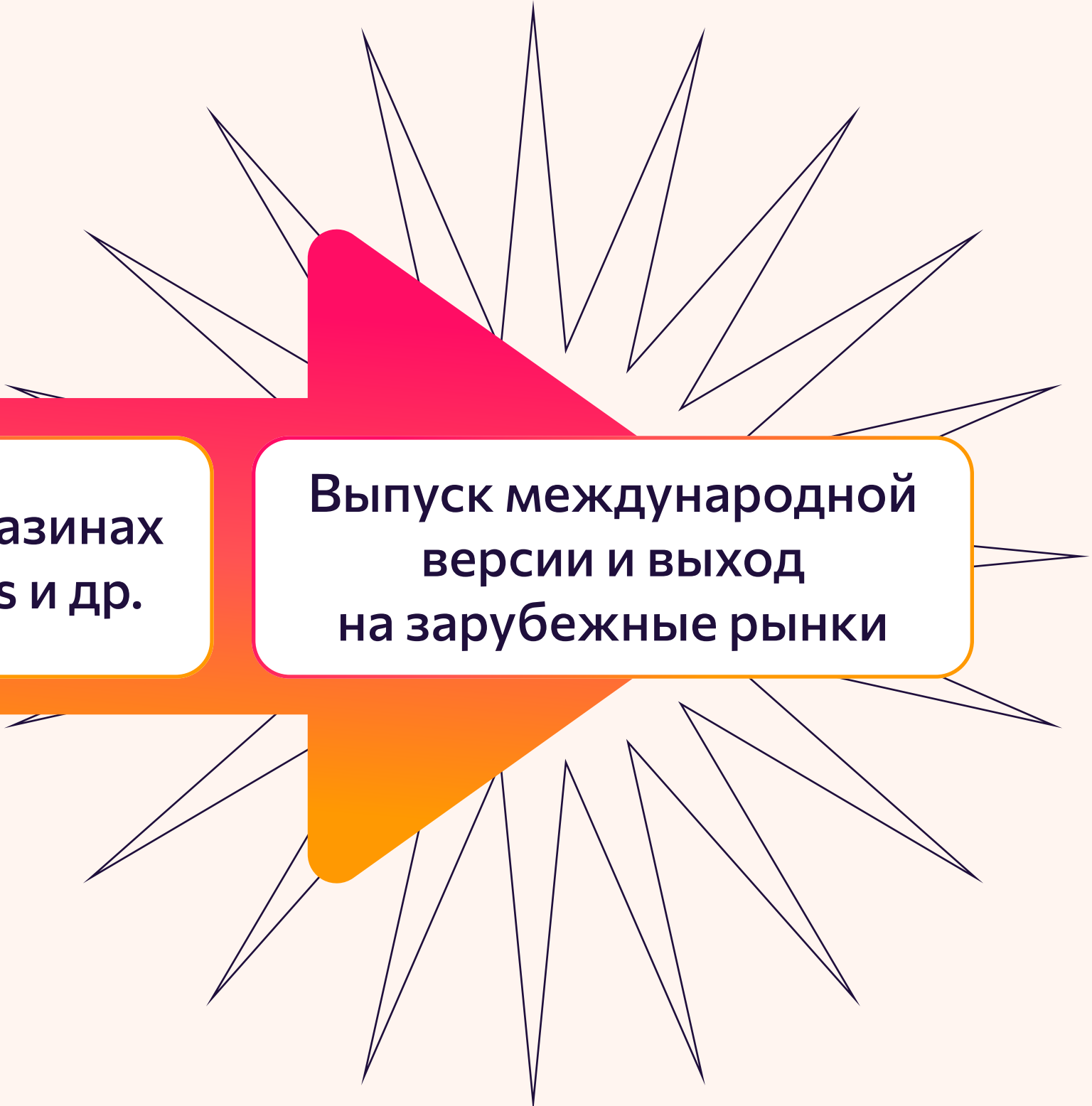


Выпуск версии для
женщин

Выпуск ПК-версии

Размещение в магазинах
Steam, Epic Games и др.

Выпуск международной
версии и выход
на зарубежные рынки



Контакты



flirtart@rambler.ru



@eugene_kuznetsov



flirtart.ru

