



SKY SCRAPER

ДОКЛАДЧИК: СМАКОВ ДАНИС
ЗАЯВКА: СТС-210542



СОВРЕМЕННЫЙ РЫНОК

Целевая аудитория

Основными потребителями продукта являются VR-клубы и компании, предлагающие физические квесты в РФ (малый и средний бизнес).

Для квестов в реальности

реализации только 1
сюжет квеста на
площадке

Для VR-клубов

скудный спектр
VR-услуг

Основной конкурент

Студия
Digital OXYGEN

РЕШЕНИЕ!

SKY

SCRAPER

Skyscraper - платформа VR- квестов

- представляет многоуровневую задачу-головоломку, выполненную по принципу небоскреба: каждый игровой уровень (этаж) является самостоятельным, но имеет возможность надстройки нового связанного уровня над собой
- дает существенное расширение вариантов квестов и их зрелищности. Кроме того, в одном помещении может быть реализована бесконечное их количество
- позволяет расширить спектр вариантов VR-услуг в сторону нового направления



ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ЗАДЕЛ

КОМАНДА СОЗДАЛА!

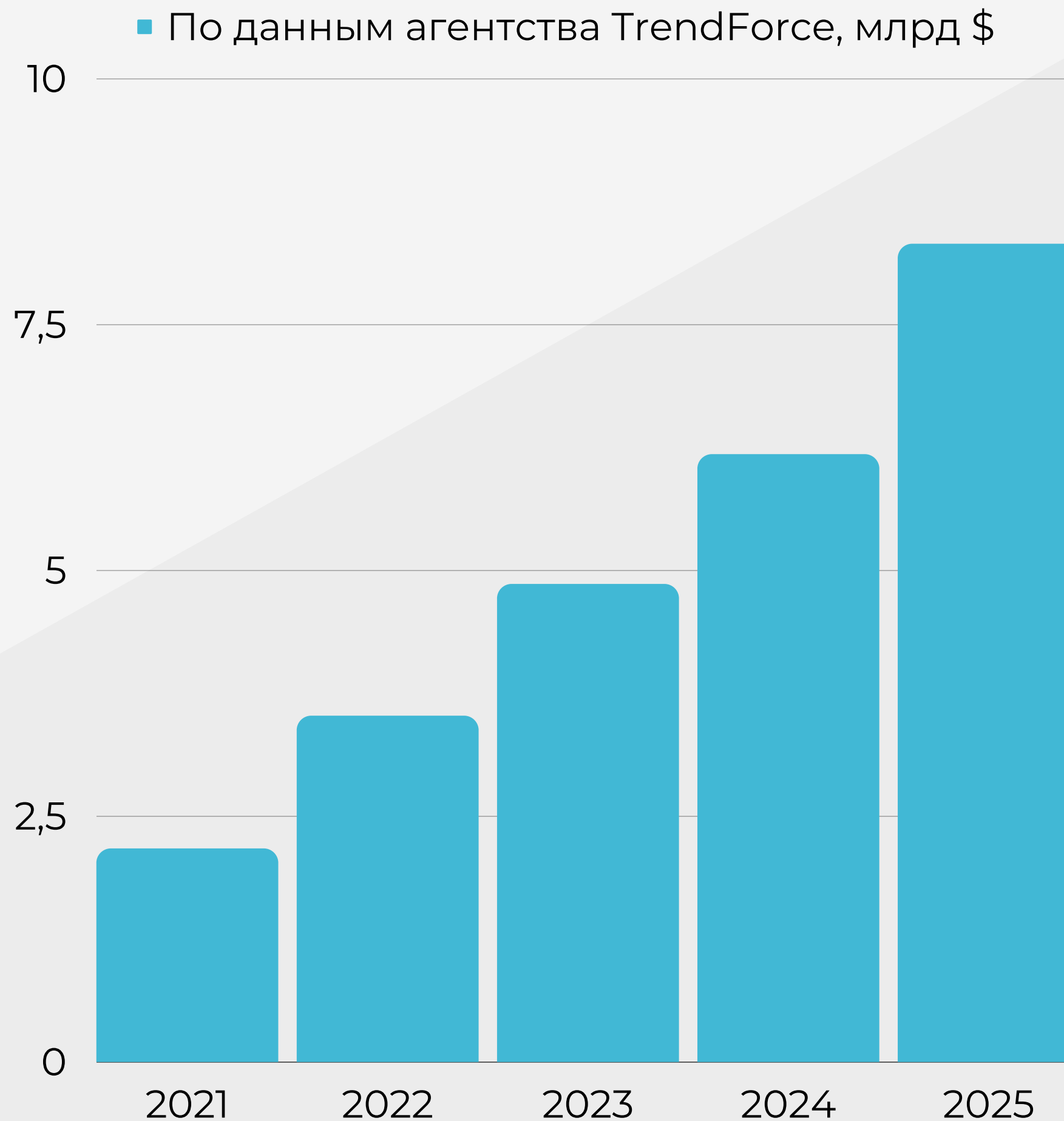
3 ЦИФРОВЫХ ПРОДУКТА

- Грантовый проект "Цифровой завод" TRL8
- Проект "Установка Аминовой очистки" TRL7
- Проект "Шатровая печь" TRL9



РЫНОК

- за 2021 год рынок VR/AR-услуг вырос на 92,1% по данным TADVISER
- на 2018 год Российский VR-рынок СТГР составил 30.7% по данным Sostav.ru
- по расчетам PwC выручка сегмента VR в России составит 100 млн \$ на 2023 год
 - за 2021 в РФ проведено более 500 тыс. игр по данным РБК
 - за 2019 год количество VR-клубов в РФ выросло на 60-70% (более 6,2 тыс. по данным РБК)



БИЗНЕС-МОДЕЛЬ ПРОЕКТА

Квесты в реальности

написание
сценариев и сюжетов
НОВЫХ VR-КВЕСТОВ
20%

**SKY
SCRAPER
STUDIO**

50%

VR-клубы

реализация vr-
квестов
30%

ИСТОРИЯ ПРОЕКТА



Аминовая очистка

создана механика перемещения между этажами виртуального пространства

КСПГ

получен навык оптимизации ресурсоемких программ



Цифровой завод

отработаны алгоритмы взаимодействия игроков с виртуальными объектами, механики передвижения игрока

Шатровая печь

отработан алгоритм многозадачной параметризации

VR-квесты

монетизация полученных знаний и навыков



ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА

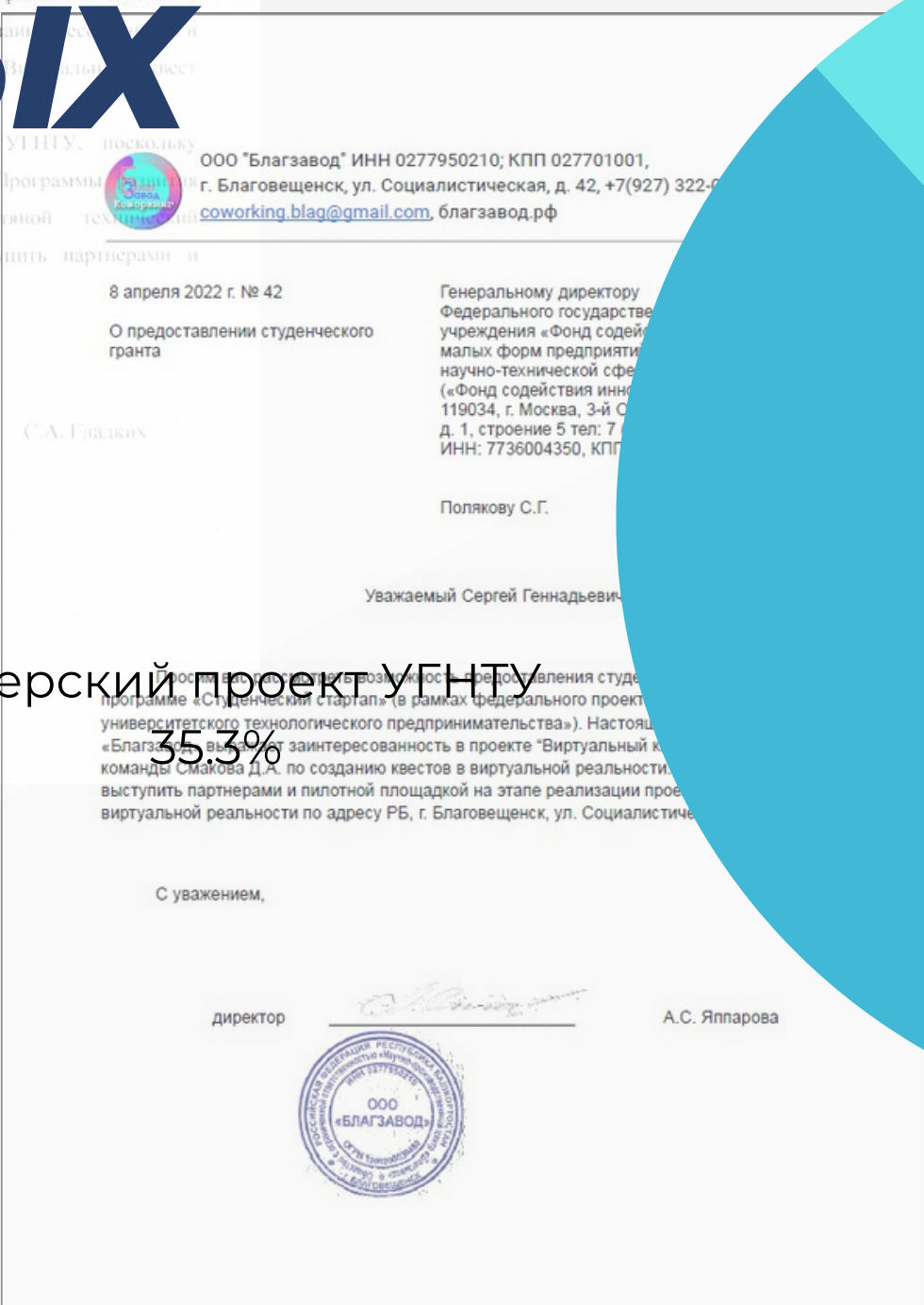
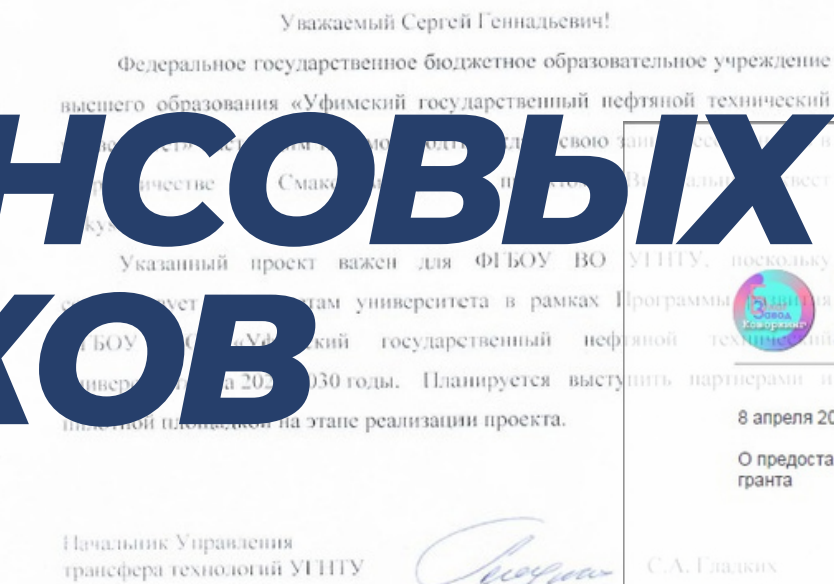
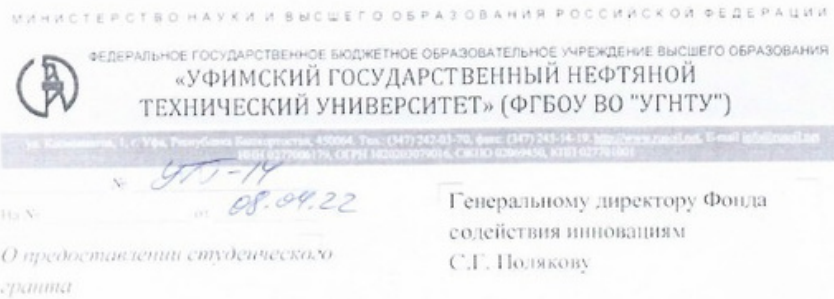
С РАСПРЕДЕЛЕНИЕМ СРЕДСТВА

Первый этап (3 месяца):

- Создание сайта-лэндинга организации (50 т. руб.)
- Открытие юридического лица (6,5 т. руб.)
- Закупка первичного оборудования и мебели (219 т. руб.)
- Аренда офиса (17 т. руб./мес.)

Второй этап (9 месяцев):

- Создание 1-го VR-квеста (527,5 т. руб.// в учет идет только заработная плата)
- Аренда офиса (17 т. руб./мес.)
- Закупка доп. оборудования (100 т. руб.)
- Покупка рекламы и продвижения (20 т. руб. ежемесячно)

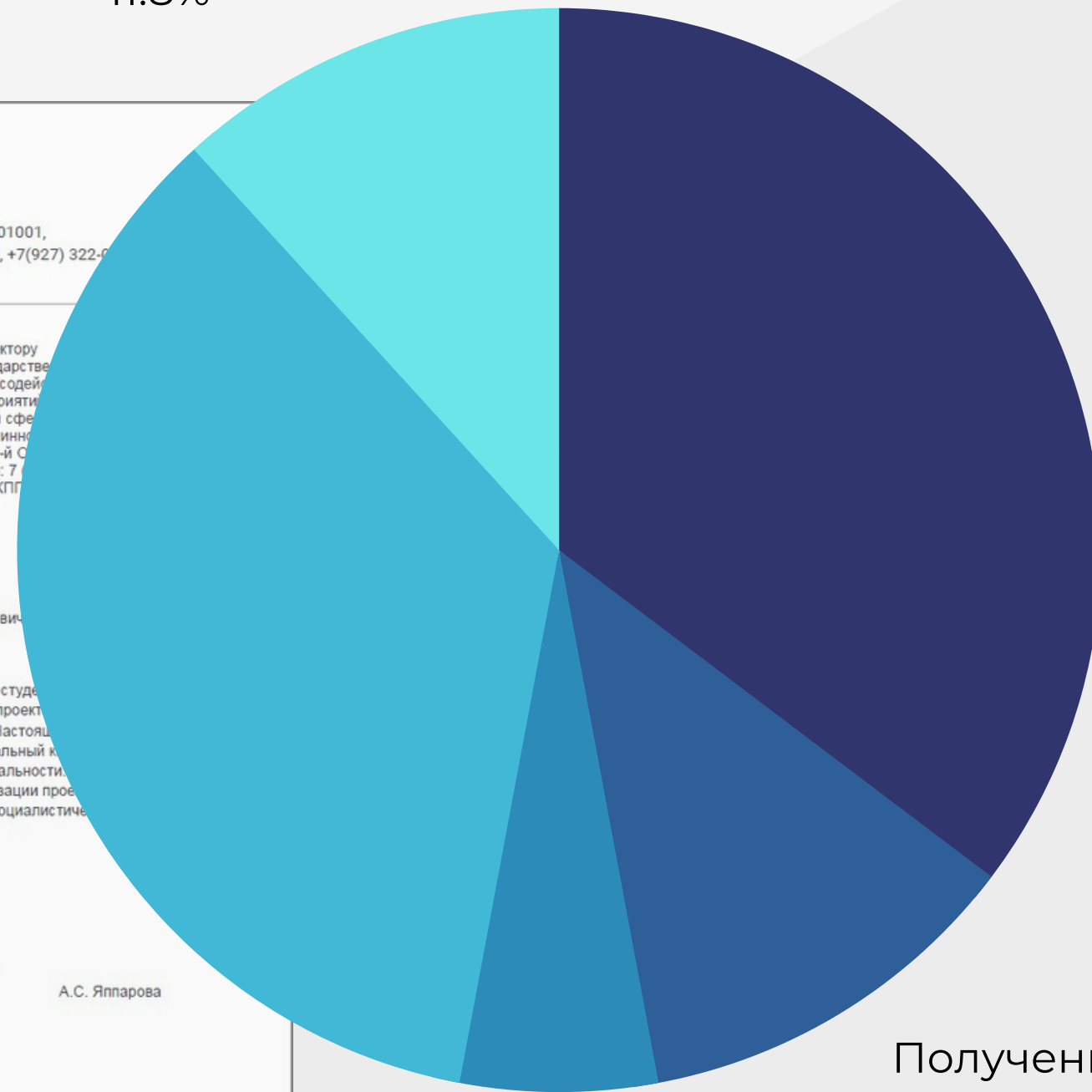


ПЛАН ФИНАНСОВЫХ ПОТОКОВ

- На этапе планирования в реализации проекта заинтересован Уфимский государственный нефтяной технический университет
- На этапе планирования в реализации проекта заинтересовано ООО "Благзавод"

Старт-1, Старт-2
11.8%

Кредитование
35.3%



Лидерский проект УГНТУ
35.3%

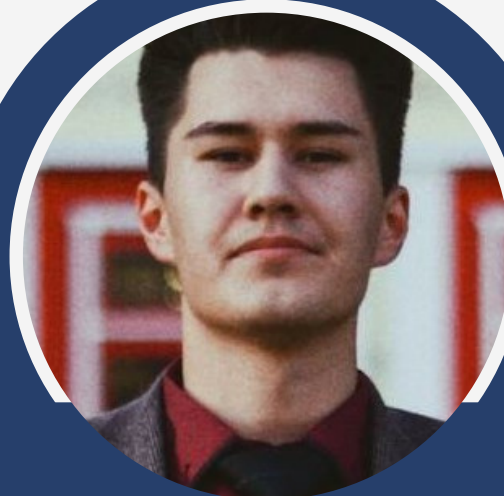
Получение средств от УГНТУ
11.8%

КОМАНДА ПРОЕКТА



**Зам.директора
Каюмов Руслан**

2 успешно
реализованных
проекта



**Директор
Смаков Данис**

7 успешно
реализованных
проектов



**Главный инженер
Байгильдин Рим**

1 успешно
реализованный
проект

- Строкина Ульяна - делопроизводитель (доп. образование "Ценообразование и сметное дело")
- Валеева Эльза - дизайн-менеджер (окончила ГАПОУ БАСК по направлению архитектура, квалификация: архитектор)
- Чаржова Карина - PR-менеджер (доп. образование "Social media marketing для предпринимателей и самозанятых")
- Фанаков Вадим - программист (1 успешно реализованный проект, доп. образование "Создание цифровых тренажеров и виртуальной среды на платформе Unity")



THANK YOU

*We look forward to working
with you*

КОНТАКТЫ



Данис Смаков



+79872474138
danis.smakov.rb@mail.ru



Уфимский государственный
нефтяной технический
университет

