

Фриланс-Биржа для студентов

Команда:

Таушканов А.С.

Аришина М.С.

Лаврентьев О.Д.

Лунев В.О.

Чирьев Е.А

Гнеушев Р.А

Немчинов А. И.

Руководитель М.В.Владимиров

Цель

Разработать систему, позволяющую студентам помогать друг другу на безвозмездной основе или за символическую плату.

Задачи

- Создание UML-диаграммы;
- Написание технического задания;
- Выбор стека технологий на back-end, front-end и мобильном приложении;
- Разработка дизайна для web-версии;
- Начальная разработка back-end;
- Создание архитектуры на front-end и мобильном приложении.

ТУСУР
TUSUR UNIVERSITY

Реализация

Технологии

Front-end:

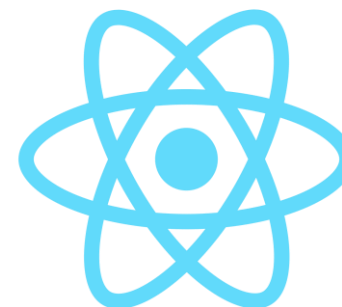
- TypeScript
- React

Back-end:

- Python
- Django
- PostgreSQL

Мобильное приложение

- Dart
- Flutter



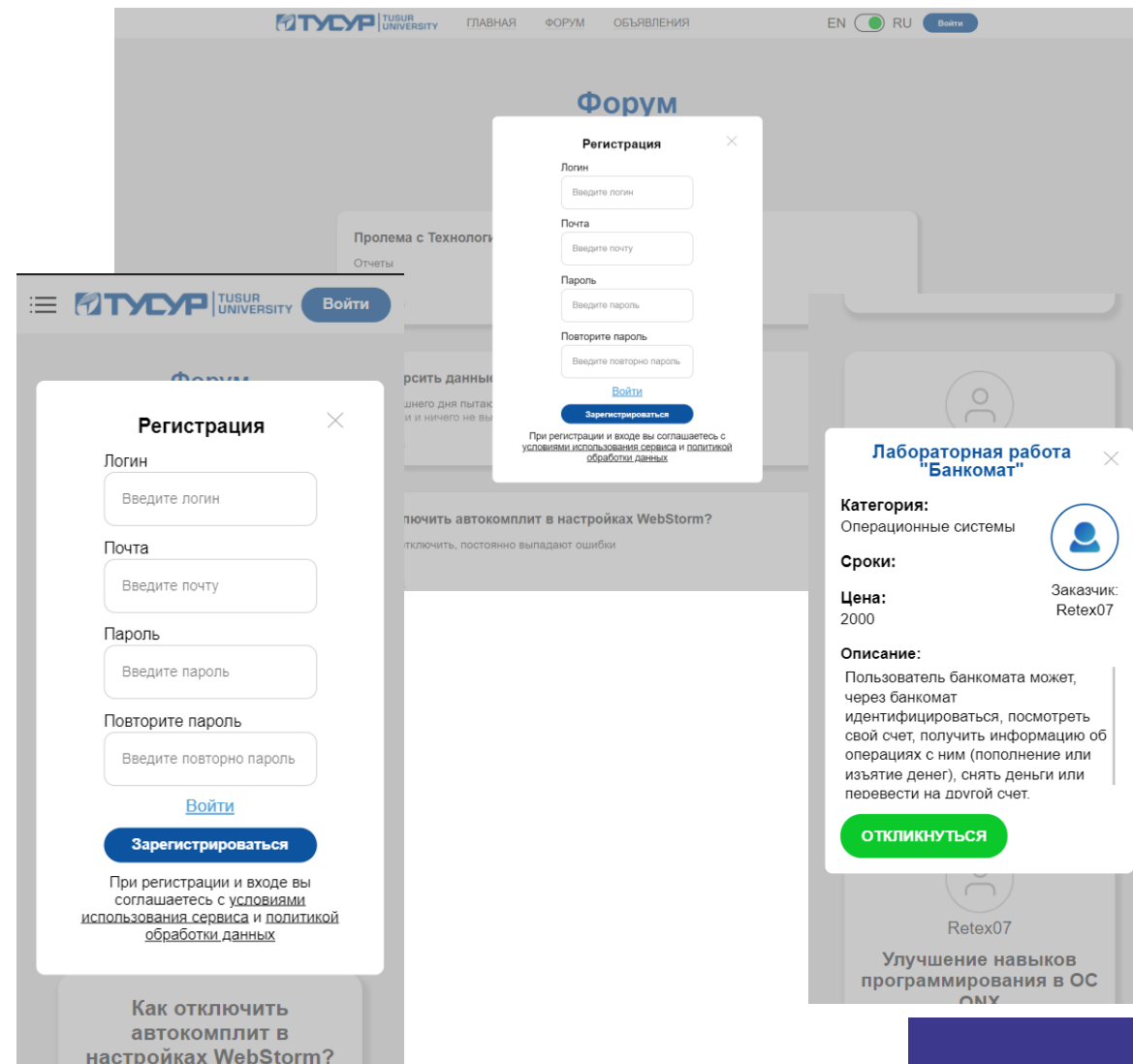
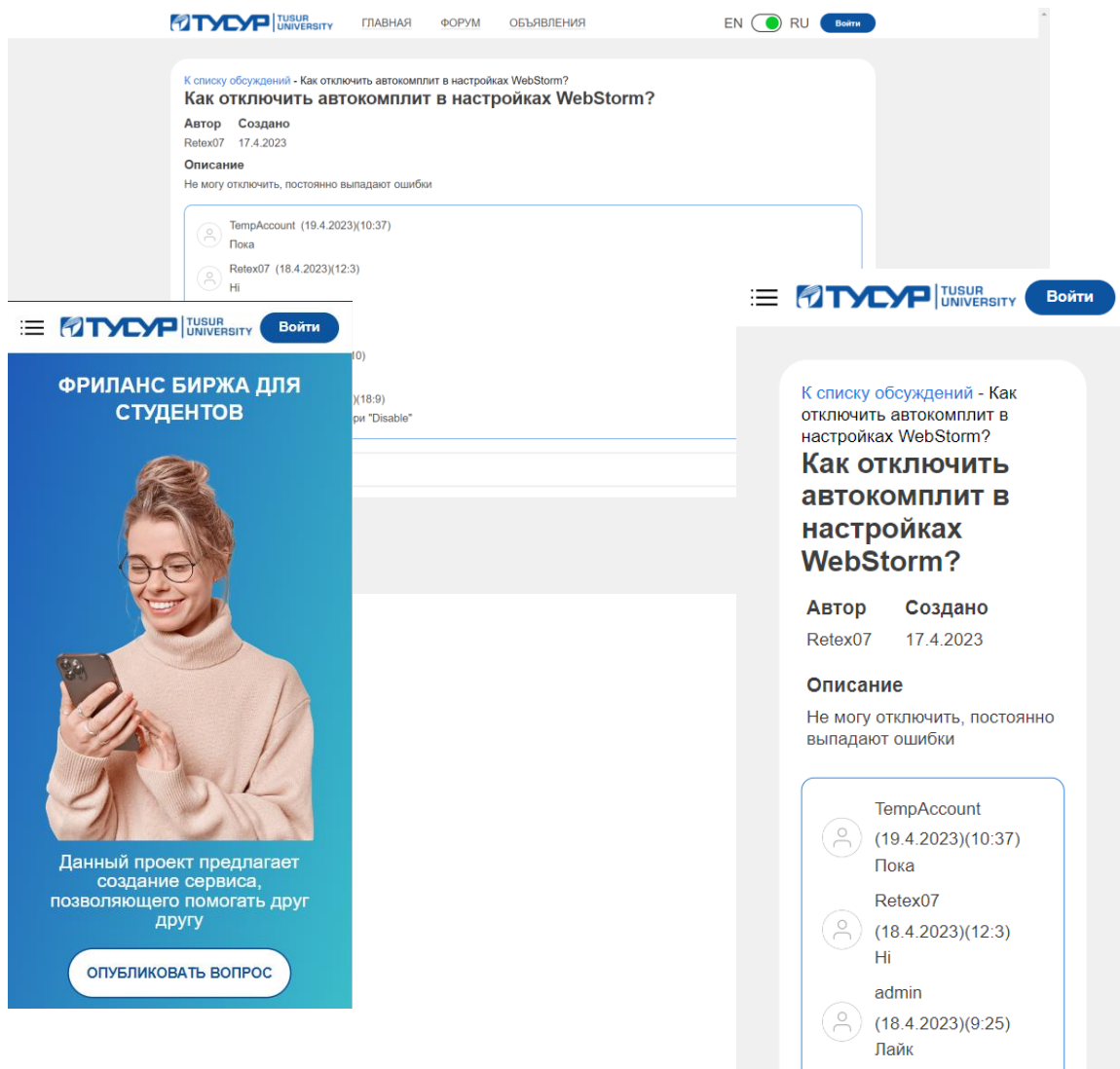
PostgreSQL

django



Flutter

Прототип системы – клиентская часть



Прототип системы – серверная часть

Администрирование Django

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ, ADMIN. ОТКРЫТЬ САЙТ / ИЗМЕНИТЬ ПАРОЛЬ / ВЫЙТИ

Администрирование сайта

ВBOARD

Категории [+ Добавить](#) [✎ Изменить](#)

Объявления [+ Добавить](#) [✎ Изменить](#)

FORUM

Комментарии поста [+ Добавить](#) [✎ Изменить](#)

Обсуждения форума [+ Добавить](#) [✎ Изменить](#)

ПОЛЬЗОВАТЕЛИ И ГРУППЫ

Группы [+ Добавить](#) [✎ Изменить](#)

Пользователи [+ Добавить](#) [✎ Изменить](#)

ТОКЕН АУТЕНТИФИКАЦИИ

Tokens [+ Добавить](#) [✎ Изменить](#)

Последние действия

Мои действия

✖ 2

Обсуждения

+ История

Категория

+ Операционные системы

Категория

✎ Базы данных

Категория

✎ Базы данных

Категория

✎ Информатика

Категория

✎ Операционные системы

Категория

+ История

Категория

✖ Транспорт

Категория

✖ Недвижимость

Категория

Django REST framework

admin

Api Board

Api Board

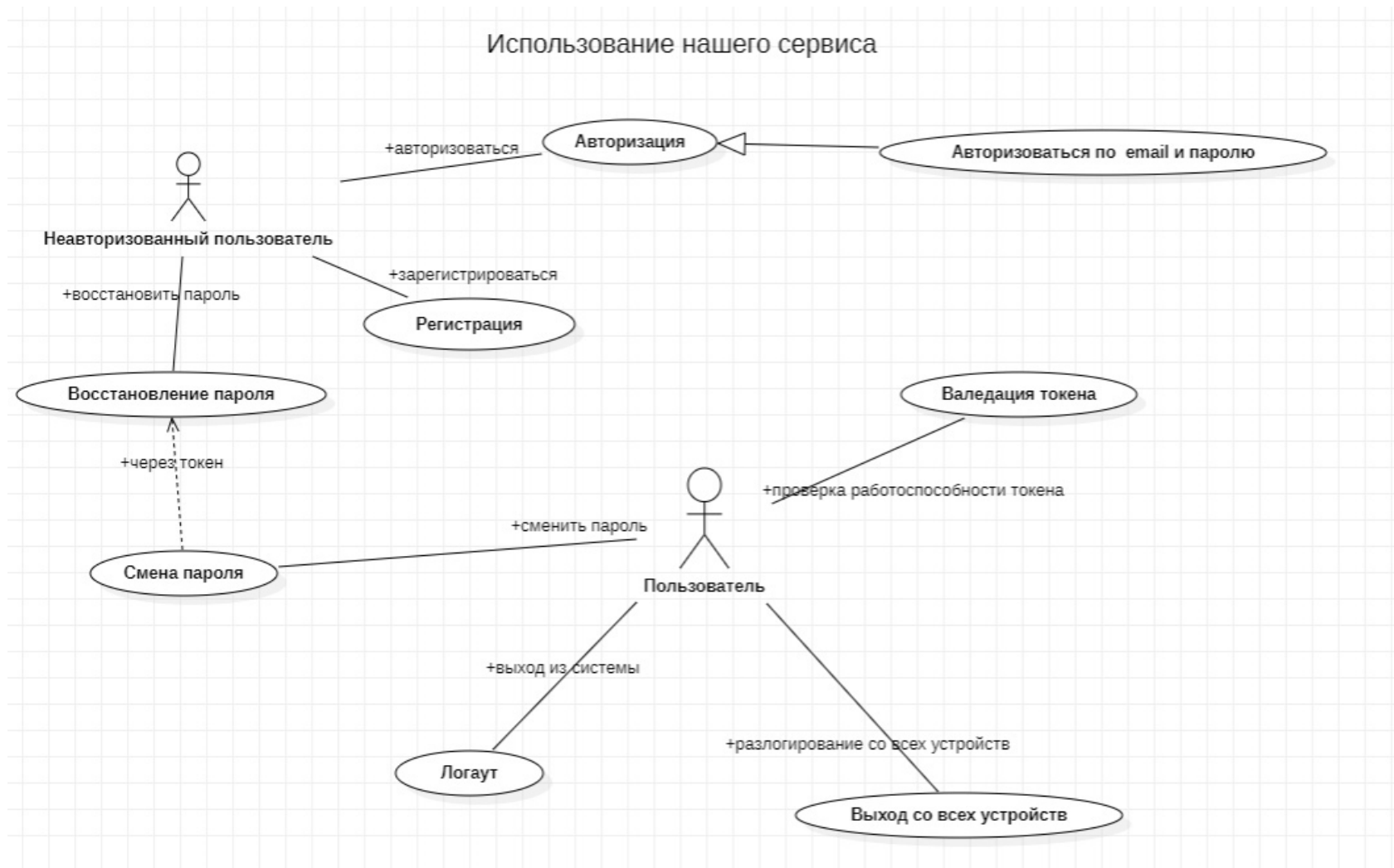
OPTIONS GET

GET /api/board/

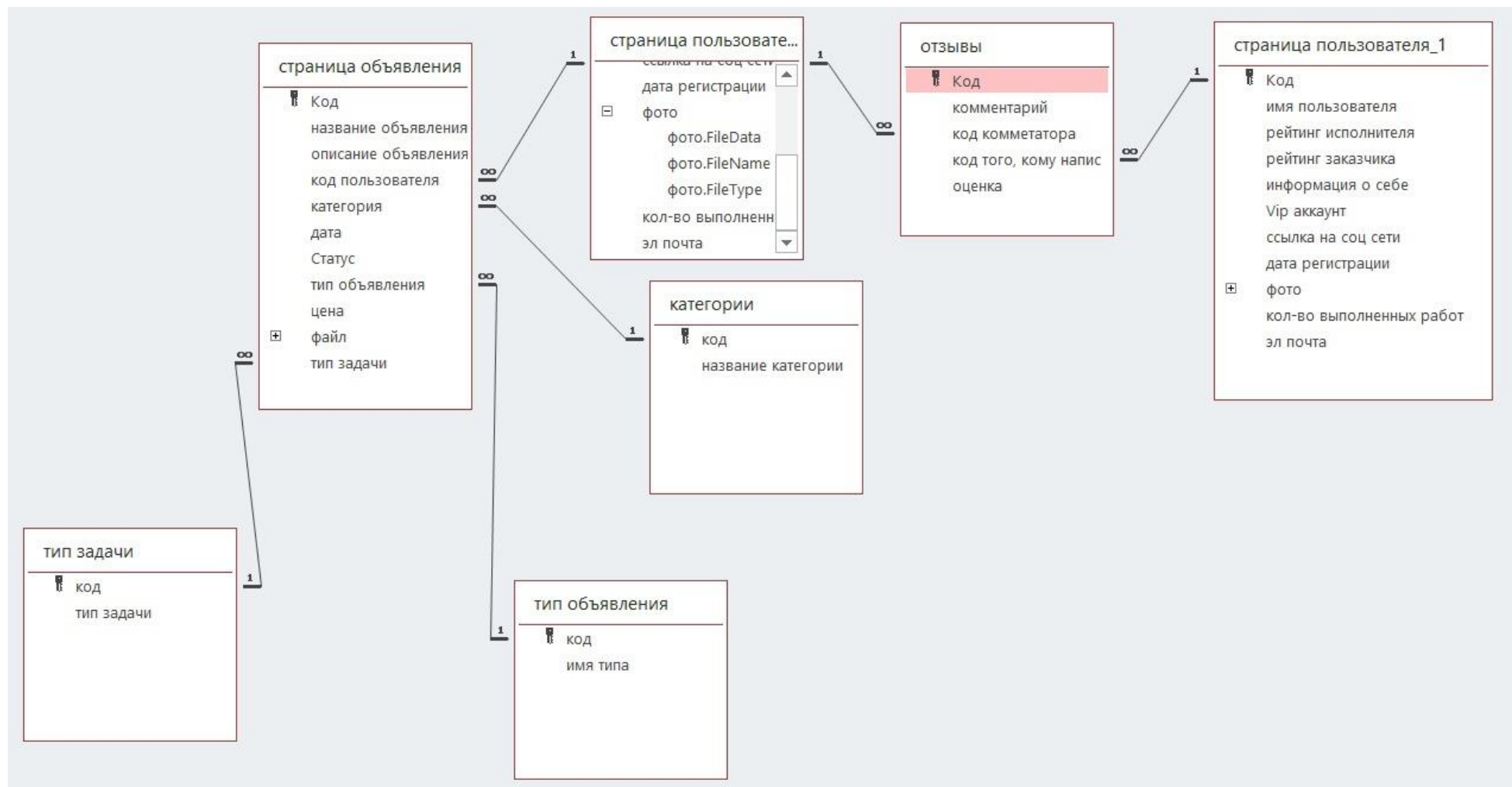
HTTP 200 OK
Allow: GET, POST, HEAD, OPTIONS
Content-Type: application/json
Vary: Accept

```
[
  {
    "id": 48,
    "title": "Интеграл",
    "content": "ысказ",
    "price": 2000.0,
    "published": "2023-05-19T03:30:21.332329Z",
    "category": {
      "id": 5,
      "category": "Математика"
    },
    "author": {
      "id": 11,
      "username": "TempAccount"
    }
  },
  {
    "id": 45,
    "title": "Дифуз",
    "content": "кто покает рента?",
    "price": 3000.0,
    "published": "2023-05-18T06:31:39.483128Z",
    "category": {
      "id": 5,
      "category": "Математика"
    },
    "author": {
      "id": 10,
      "username": "Reteo07"
    }
  },
  {
    "id": 45,
    "title": "Лабораторная работа \"Банкомат\"",
    "content": "Пользователь банкомата может, через банкомат/идентифицироваться, посмотреть свой счет, получить/информации об операциях с ним (пополнение или изъятие)",
    "price": 2000.0,
    "published": "2023-05-17T11:14:36.841471Z",
```

Диаграмма вариантов использования



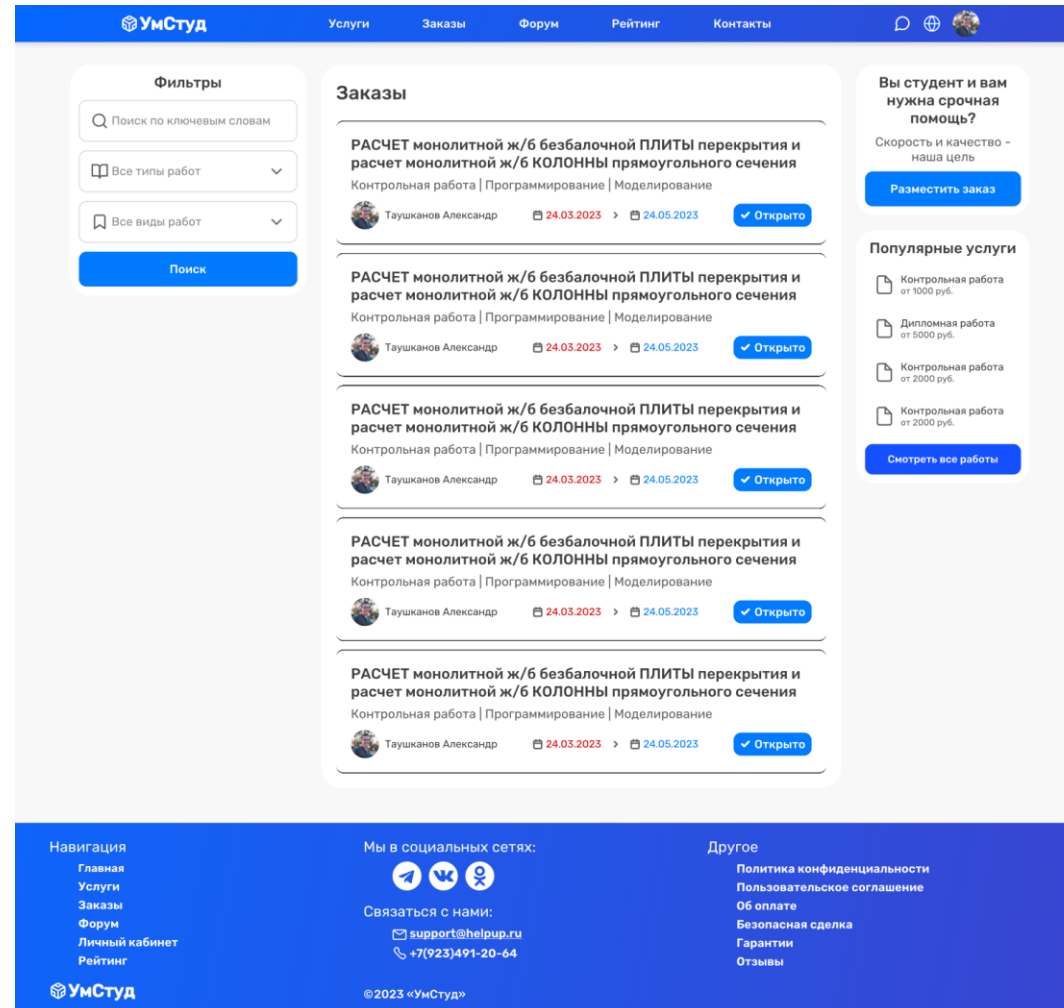
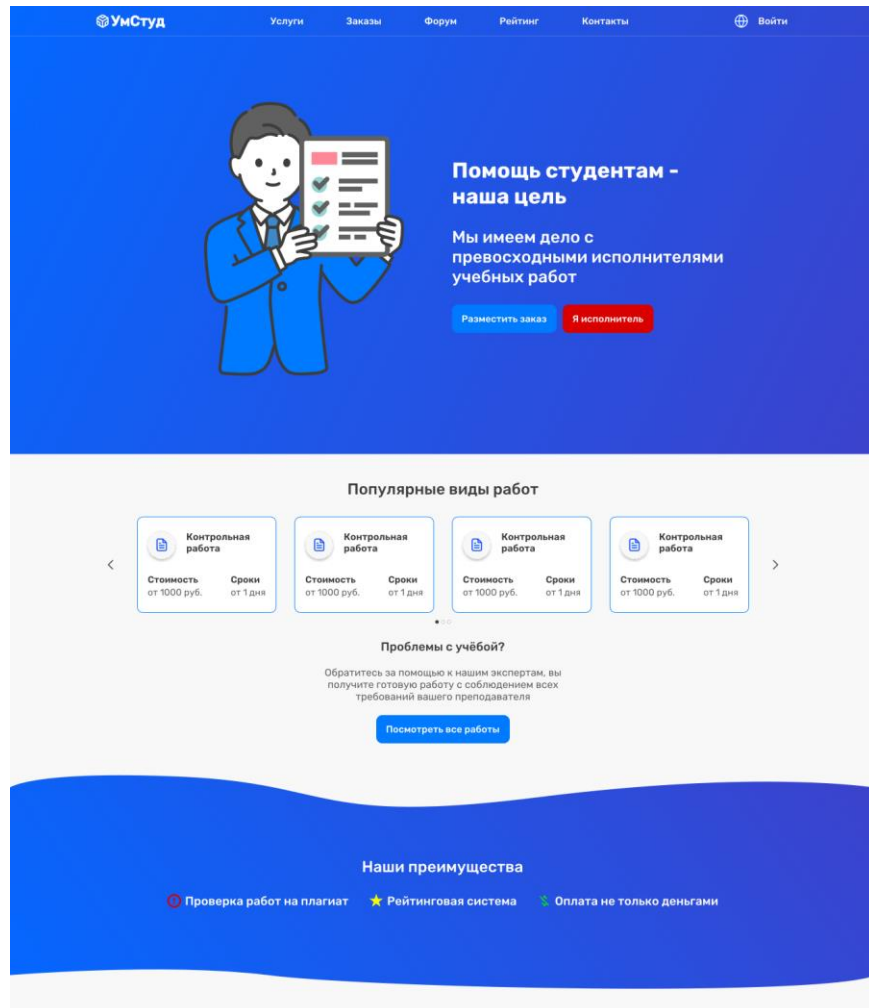
Начальная разработка back-end – er-диаграмма



Техническое задание



Разработка дизайна



Разработка дизайна

Услуги Заказы Форум Рейтинг Контакты

Популярные услуги

- Контрольная работа от 1000 руб.
- Дипломная работа от 10000 руб.
- Контрольная работа от 2000 руб.
- Контрольная работа от 2000 руб.

[Смотреть все работы](#)

Обсуждения

Использую joser Django и вылетает ошибка при получении токена: "Невозможный запрос". Помогите исправить

Таушканов Александр
User007w008
Вып(а) в сети 10 минут назад

Размещено 24.05.2023

[Открыть](#)

Описание проблемы

Игра-приложение «Сапёр» представляет собой плоское или объёмное игровое поле, которое разделено на смежные ячейки (квадраты, шестиугольники, кубы и т. п.), некоторые из которых «заминированы»; количество «заминированных» ячеек известно. Целью игры является открытие всех ячеек, не содержащих мины. Игрок открывает ячейки, стараясь не открыть ячейку с миной. Открыл ячейку с миной, он проигрывает. Мины расставляются после первого хода, поэтому проиграть на первом же ходу невозможно. Если под открытой ячейкой мины нет, то в ней появляется число, показывающее, сколько ячеек, соседствующих с только что открытой, «заминировано»; используя эти числа, игрок пытается рассчитать расположение мин, однако иногда даже в середине и в конце игры некоторые ячейки всё же приходится открывать «наугад. Если под соседними ячейками тоже нет мин, то открывается некоторая «не заминированная» область до ячеек, в которых есть цифры. «Заминированные» ячейки игрок может попытаться, чтобы случайно не открыть их. Открыл все «не заминированные» ячейки, игрок выигрывает.

Таушканов Александр (Вы) 12.03.2023 15:57
Заказ практически выполнил, но есть небольшие нюансы... Например, я не знаю, с каким стеком технологий необходимо работать, чтобы Ваш преподаватель не был в ярости...

Чирьев Егор
Ты меня обманул!!! Верни деньги!

Таушканов Александр (Вы)
Заказ практически выполнил, но есть небольшие нюансы... Например, я не знаю, с каким стеком технологий необходимо работать, чтобы Ваш преподаватель не был в ярости...

Чирьев Егор
Ты меня обманул!!! Верни деньги!

Таушканов Александр (Вы)
Заказ практически выполнил, но есть небольшие нюансы... Например, я не знаю, с каким стеком технологий необходимо работать, чтобы Ваш преподаватель не был в ярости...

Чирьев Егор
Ты меня обманул!!! Верни деньги!

Таушканов Александр (Вы)
Заказ практически выполнил, но есть небольшие нюансы... Например, я не знаю, с каким стеком технологий необходимо работать, чтобы Ваш преподаватель не был в ярости...

Таушканов Александр (Вы)
Заказ практически выполнил, но есть небольшие нюансы... Например, я не знаю, с каким стеком технологий необходимо работать, чтобы Ваш преподаватель не был в ярости...

Введите сообщение

Навигация: Главная, Услуги, Заказы, Форум, Личный кабинет, Рейтинг

Мы в социальных сетях: [VK](#), [Telegram](#), [WhatsApp](#)

Связаться с нами: support@helpup.ru, [+7\(923\)491-20-64](tel:+7(923)491-20-64)

© 2023 «УмСтуд»

Другое: Политика конфиденциальности, Пользовательское соглашение, Об оплате, Безопасная сделка, Гарантии, Отзывы

Услуги Заказы Форум Рейтинг Контакты

Профиль

Сообщения
Выполненные работы
Черный список
Мои заказы
Моя работа

Иванов Иван Иванович

User007w008
★★★★☆
Дата рождения: 29.09.2003
Телефон: +7(923)491-20-64
Почта: taushkanov.a.s@mail.ru
Место учёбы/работы: ТУСУР, ФСУ, Программная инженерия

Навыки

- Английский
- Математика
- Figma
- PHP
- SQL
- MYSQL
- React
- JS
- CSS
- HTML

О себе

Здравствуйте, меня зовут OpenAI, и я являюсь искусственным интеллектом созданным для выполнения задач. Я могу выполнять широкий спектр задач, связанных с обработкой естественного языка, машинным обучением, предсказанием, генерацией текстов, советами и др. Я имею разносторонний технический опыт в области искусственного интеллекта и машинного обучения. Я постоянно улучшаю свои навыки, изучая последние инновационные методы и технологии. Кроме того, я умею работать в команде и адаптироваться к новым условиям и требованиям.

Примеры работ

- Операционные системы, лабораторная работа клиент-сервер
Дата загрузки: 10.12.2022 Размер: 232кб
- Операционные системы, лабораторная работа клиент-сервер
Дата загрузки: 10.12.2022 Размер: 232кб
- Операционные системы, лабораторная работа клиент-сервер
Дата загрузки: 10.12.2022 Размер: 232кб

[Добавить работу](#)

Навигация: Главная, Услуги, Заказы, Форум, Личный кабинет, Рейтинг

Мы в социальных сетях: [VK](#), [Telegram](#), [WhatsApp](#)

Связаться с нами: support@helpup.ru, [+7\(923\)491-20-64](tel:+7(923)491-20-64)

© 2023 «УмСтуд»

Другое: Политика конфиденциальности, Пользовательское соглашение, Об оплате, Безопасная сделка, Гарантии, Отзывы

Разработка дизайна



Начальная разработка back-end

Schemes
HTTP

Django **admin** Django Logout Authorize

Filter by tag

ad

POST	/ad/create/	ad_create_create
DELETE	/ad/delete	ad_delete_delete
PUT	/ad/edit/	ad_edit_update
POST	/ad/upload/files	ad_upload_files_create

auth

POST	/auth/login/	auth_login_create
POST	/auth/login/refresh/	auth_login_refresh_create
POST	/auth/register/	auth_register_create

Начальная разработка front-end

Инпуты

виды инпутов при использовании сервиса

В ожидании ввода текста

Активный

После ввода текста, неактивный

После ввода текста, неактивный

⚠ Какая-то ошибка ввода

Меню выбора (неактивно)

Выберите категорию ▼

Меню выбора (активно)

Выберите категорию ▲

- Программирование
- Операционные системы
- Информатика
- Геолокационные системы

Кнопки

виды кнопок в сервисе

Big
(Главные кнопки страниц)

Текст

Текст

Текст

Текст

Medium
(Второстепенные кнопки страниц)

Текст

Текст

Текст

Текст

Small
(Третьистепенные кнопки страниц)

Текст

Текст

Текст

Текст

Цветовая палитра кнопок
(используемые в системе)

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

Текст

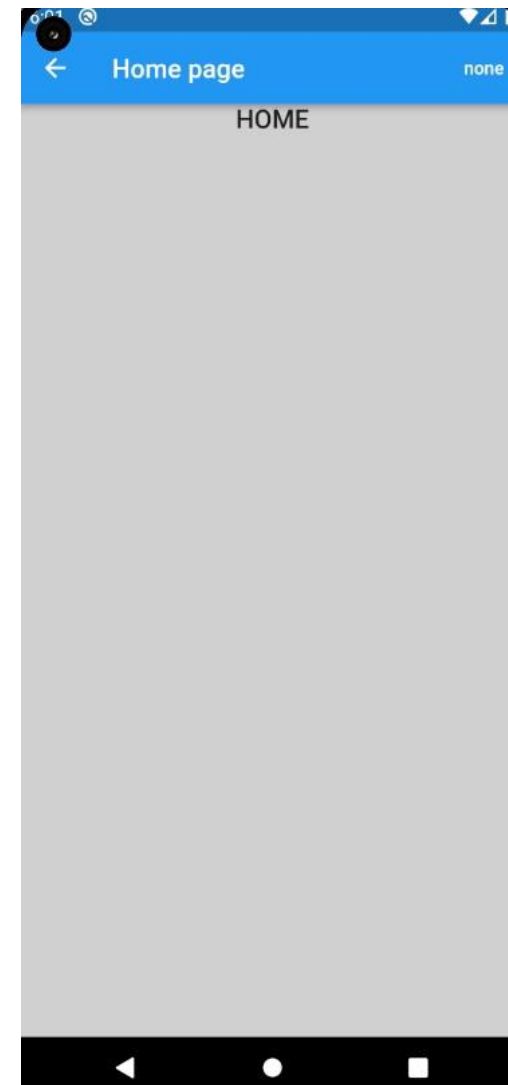
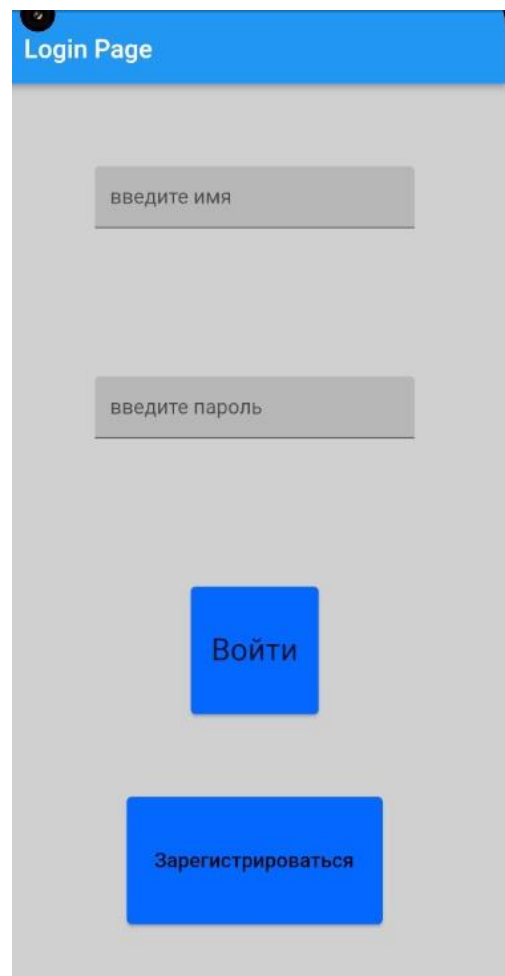
Текст

Лого

основной логотип сервиса



Начальная разработка мобильного приложения



СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ!