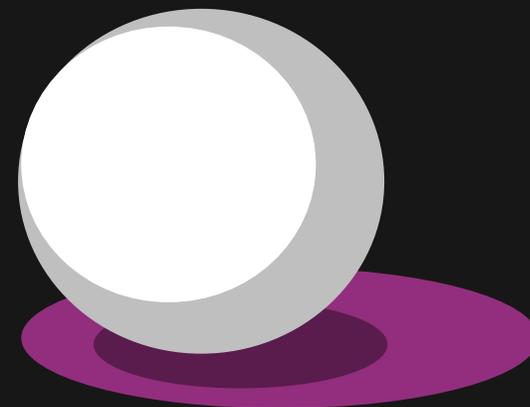


# VisualSpace

Креативная студия



# Проблемы



**Неудобство визуализации проектов для заказчиков**



**Узконаправленность компаний. Требуется затрачивать много времени на поиск специалистов на конкретную задачу.**



**Недостаток стандартизации и единого подхода к оформлению заказов. Возможно, заказчики сталкиваются с различными стандартами и требованиями разных специалистов, что может привести к сложностям в согласовании и реализации проектов.**



**Сбои в коммуникации: Часто заказчики и профессионалы из разных отраслей испытывают сложности в понимании друг друга из-за специализированного жаргона или разных подходов к проектированию**

**Цель:**  
**Основать студию  
специализирующуюся  
на создании и  
моделировании  
трехмерных объектов.**

**Задачи:**

- 1. Основание студии (Открытие ООО, счета компании);**
- 2. Создание портфолио из заказов, выполненных на фрилансе;**
- 3. Обучение сотрудников;**
- 4. Нарботка базы клиентов, развитие бренда компании, тим-билдинг;**
- 5. Разработка собственных информационных 3D-моделей для дальнейшего применения их в заказах.**

# Технология

Оцифровка



Рендеринг



Корректировка



Сдача  
проекта



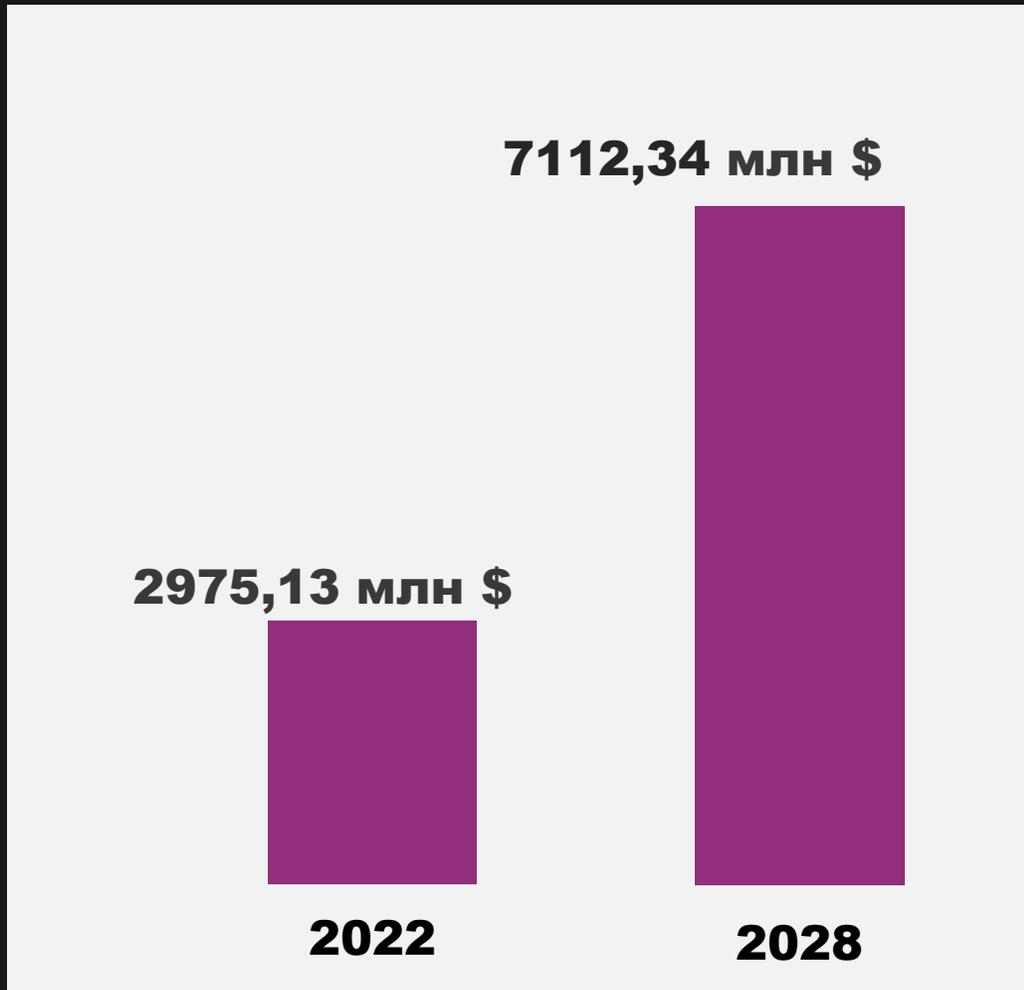
Текстурирование



Исследование  
и  
планирование



# РЫНОК



**The Expresswire - Отчет об исследовании "Рынок3D-моделирования:**

**« По состоянию на 2022 год мировой рынок 3D-моделирования оценивался в 2975,13 млн долларов США, и ожидается, что в 2028 году он достигнет 7112,34 млн долларов США, при среднем росте на 15,63% в течение прогнозируемых лет »**

# Освоенные нами программы

## Архитектура



## Мебель, детали



## VR



# Сравнение с конкурентами

	<b>VisualSpace</b> 	 <b>UPFLOW</b> CREATIVE GROUP	 <b>БэстМакет</b>	
<b>Создание 3D-модели здания</b>	✓	✗	✓	✓
<b>Визуализация жилого пространства</b>	✓	✓	✗	✗
<b>Визуализация готовой модели</b>	✓	✗	✓	✓
<b>Создание 3D моделей мебели</b>	✓	✓	✗	✗
<b>VR</b>	✓	✗	✗	✗
<b>3D модели для игр</b>	✓	✗	✗	✗
<b>Использование BIM-технологий</b>	✓	✗	✗	✓
<b>Создание 3d-моделей деталей / промышленных объектов</b>	✓	✗	✓	✓