



ПРОЕКТ

«Комплексная гибридная
система оценки эмоционального
интеллекта сотрудников и его
влияния на формирование
проектных команд»

Акселератор

МГУТУ им. К.Г. Разумовского (ПКУ)

TeamHarmony - web app приложение которая представляет собой систему для оценки эмоционального интеллекта и личностных качеств сотрудников для формирования команд в компаниях.

Новизна системы:

Использование искусственного интеллекта - ИИ на основе психометрических тестов и геймификации будет рекомендовать лучшие команды из сотрудников под конкретный проект.

Оптимизация процесса командообразования — помогает создавать сбалансированные команды, где члены дополняют друг друга, что способствует улучшению уровня вовлеченности сотрудников и эффективности командной работы.

Гибкость в применении — система подходит для компаний разного размера и сферы, включая B2B, B2C, и B2G, и может быть адаптирована под различные организационные структуры.

Улучшение коммуникации — Формирования команд на основе психотипов и ролей, диагностика в реальном времени, рекомендации по улучшению взаимодействия.



Техническое решение

TeamHarmony использует искусственный интеллект, психометрические тесты на основе методики Дж. Холланда и геймификацию для комплексной оценки личных качеств сотрудников и формирования высокоэффективных команд. Решение построено на гибридной архитектуре, с интеграцией с HRM-системами и облачными хранилищами, что обеспечивает масштабируемость и безопасность.

Инновационность

- Интеграция AI и психометрии для точного анализа и рекомендаций.
- Геймификация для улучшения точности анализа.
- Динамическое формирование команд с учётом эмоционального интеллекта и текущих задач.
- Поддержка удалённых и децентрализованных команд.

Преимущества

- Высокая точность анализа.
- Быстрая интеграция и масштабируемость.
- Экономия ресурсов HR-отделов.
- Улучшение коммуникации в командах.

Импортозамещение

Наша система TeamHarmony способна стать отечественной альтернативой зарубежным HRM-платформам, таким как Jira и Trello

АНАЛОГИ И КОНКУРЕНТЫ

Компания	Битрикс24	Mirapolis	Prof-Dialog	Teammood	Harver	Wind4tune	Culture Amp	TeamHarmony
Оценка командной динамики	Нет	Нет	Нет	Да	Нет	Нет	Да	Да
Поддержка геймификации	Частично	Нет	Нет	Нет	Нет	Да	Нет	Да
Использование психометрических тестов	Нет	Нет	Да	Нет	Да	Нет	Да	Да
Оценка системы мотиваций	Нет	Частично	Частично	Нет	Частично	Да	Да	Да
AI	Нет	Нет	Нет	Нет	Да	Да	Да	Да
Аналитика эффективности сотрудников и команд	Да	Да	Нет	Нет	Частично	Да	Частично	Да

TeamHarmony предназначен для HR-отделов, менеджеров проектов и руководителей команд. Система помогает в подборе, оценке и формировании высокоэффективных команд, снижая уровень конфликтов и повышая продуктивность.

Портрет целевой аудитории

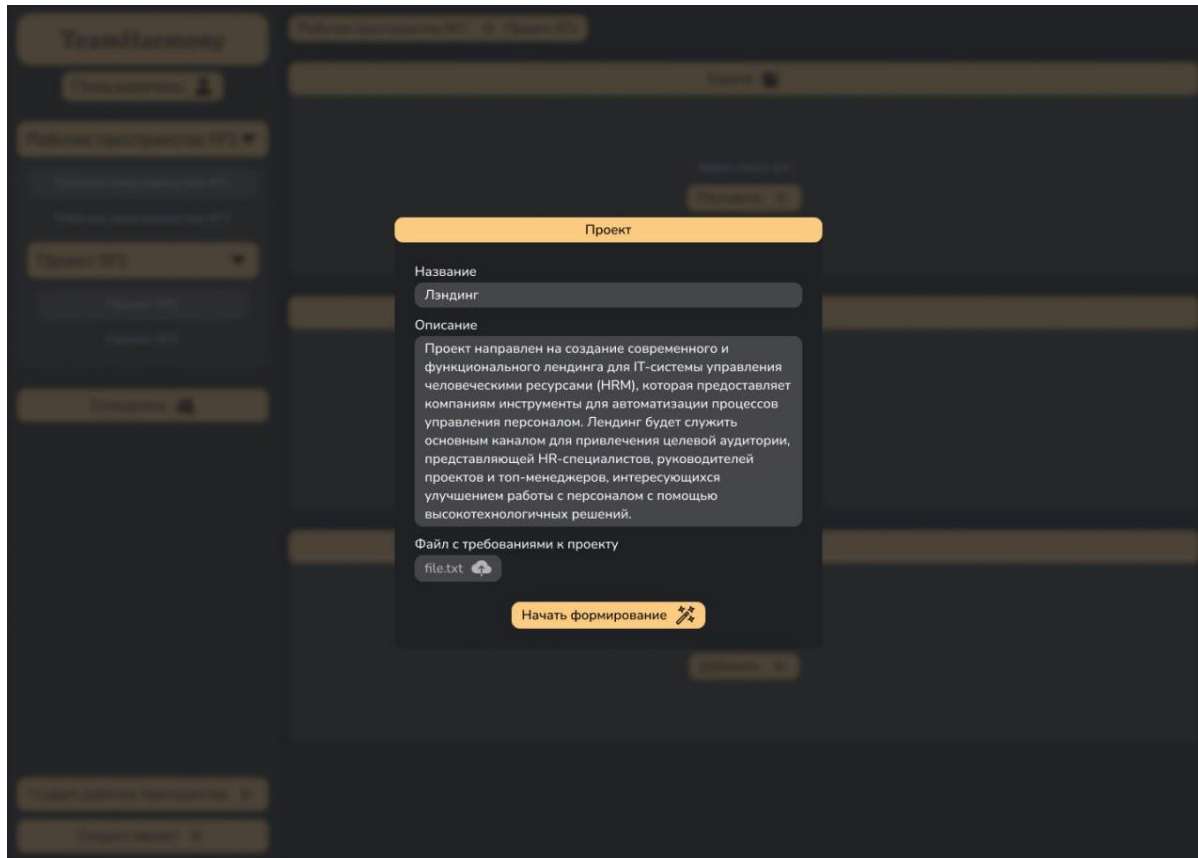
- HR-отделы и менеджеры, стремящиеся внедрить современные технологии для управления персоналом.
- Руководители проектов в секторах IT, финансов, маркетинга и промышленности.
- Стартапы и компании, ориентированные на повышение эффективности внутренних процессов.

Перспективы: По расчётам выручки по основным каналам продвижения, внедрение TeamHarmony может занять до 0,6% российского сегмента HRTech, с последующим выходом на рынки СНГ и международные рынки.

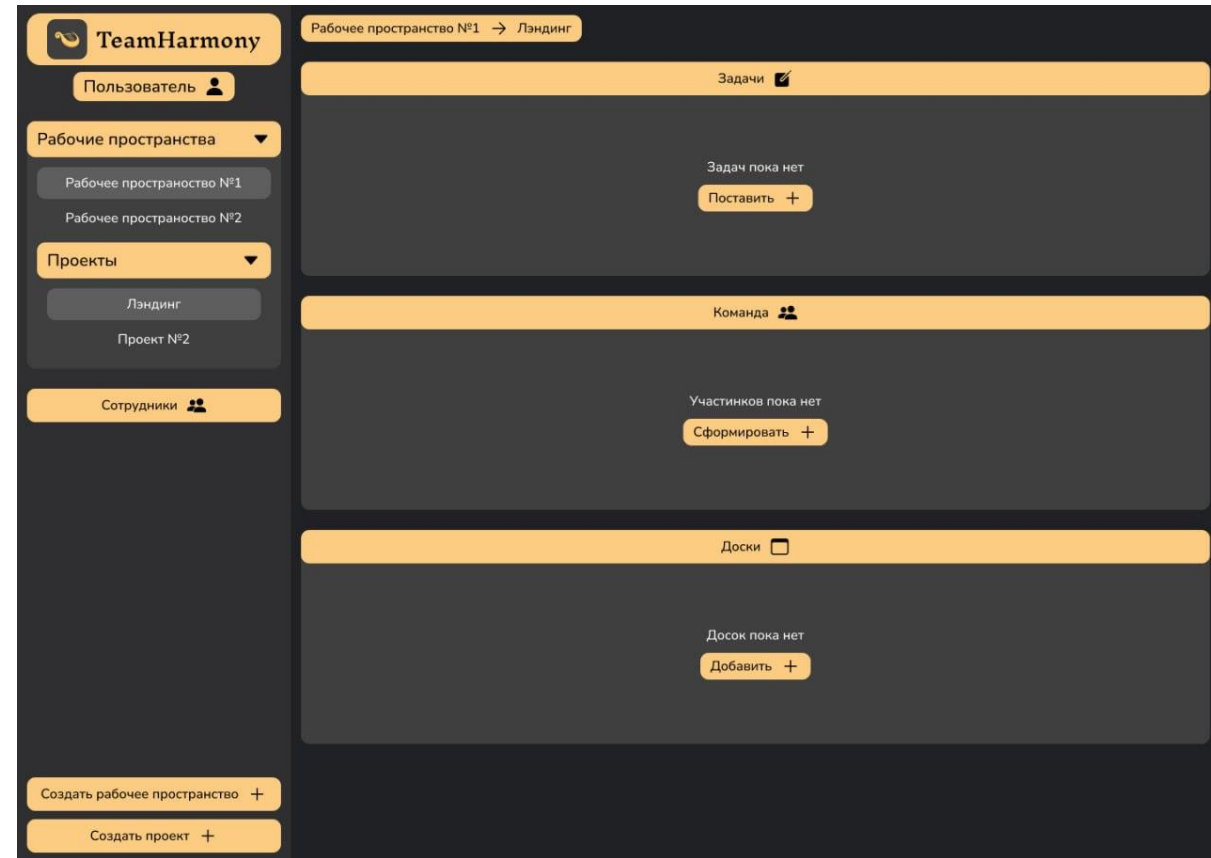


Объёмы рынка HRTech, мировой, российский, доступный, оценки soft skills

Ключевые партнёры HR-консалтинговые агентства, Бизнес школы, Фонды поддержки, Консалтинг компании, Бизнес тренера, Тимбилдинг компании, Популярные блогеры, Лидеры мнений	Ключевые активности Предоставление услуг по оценке личных качеств сотрудников компаний, алгоритмы анализа командной динамики, механизмы геймификации и психометрии для формирования эффективных команд. Ключевые ресурсы Для предоставления услуги нужны: разработчики, инженеры по данным, специалисты по искусственному интеллекту и машинному обучению для разработки и поддержки ПО. Серверные мощности и облачная инфраструктура: для хранения данных, их обработки и масштабирования услуг	Достоинства предложения Наша платформа помогает компаниям и HR-отделам, которые стремятся улучшить командные коммуникации и эффективность работы, тем, что формирует эффективные проектные команды и снижает конфликты через комплексный анализ личных качеств сотрудников с помощью психометрических тестов и геймификации.	Отношения с заказчиком Индивидуальные консультации и демонстрации для крупных B2B и B2G клиентов, Проведение, участие в образовательных мероприятиях. Каналы поставки Продвижение сайта, Яндекс Директ, конференции, форумы, партнёрские программы, бизнес коворкинги. Написание статей Яндекс дзен, ТГ, VK, Youtube ,Tenchat. Фонды поддержки предпринимательства, СМИ, Блогеры	Пользовательские сегменты В качестве секторного рынка рассматривается B2B. К потенциальным потребителям относятся компании IT, HR, тяжёлая лёгкая промышленность, образовательные организации, Консалтинг и профессиональные услуги, Финансовый сектор, строительный сектор Государственные организации и министерства, Медицинские компании Такими компаниями которых заинтересует наши услуги могут стать: Сбербанк, Газпром, VK, Ростелеком, Росатом.
Структура затрат Разработка и поддержка платформы, затраты на серверные мощности, лицензирование технологий и инструменты аналитики. Реклама, участие в отраслевых мероприятиях, PR-кампании. Аренда офиса, покупка аппаратного и программного обеспечения для сотрудников. Зарплата сотрудникам и налоги.			Источники доходов Продажа ежемесячных и годовых подписок для B2B и B2G клиентов. Доход от рекламы партнёров в бесплатной версии приложения.	

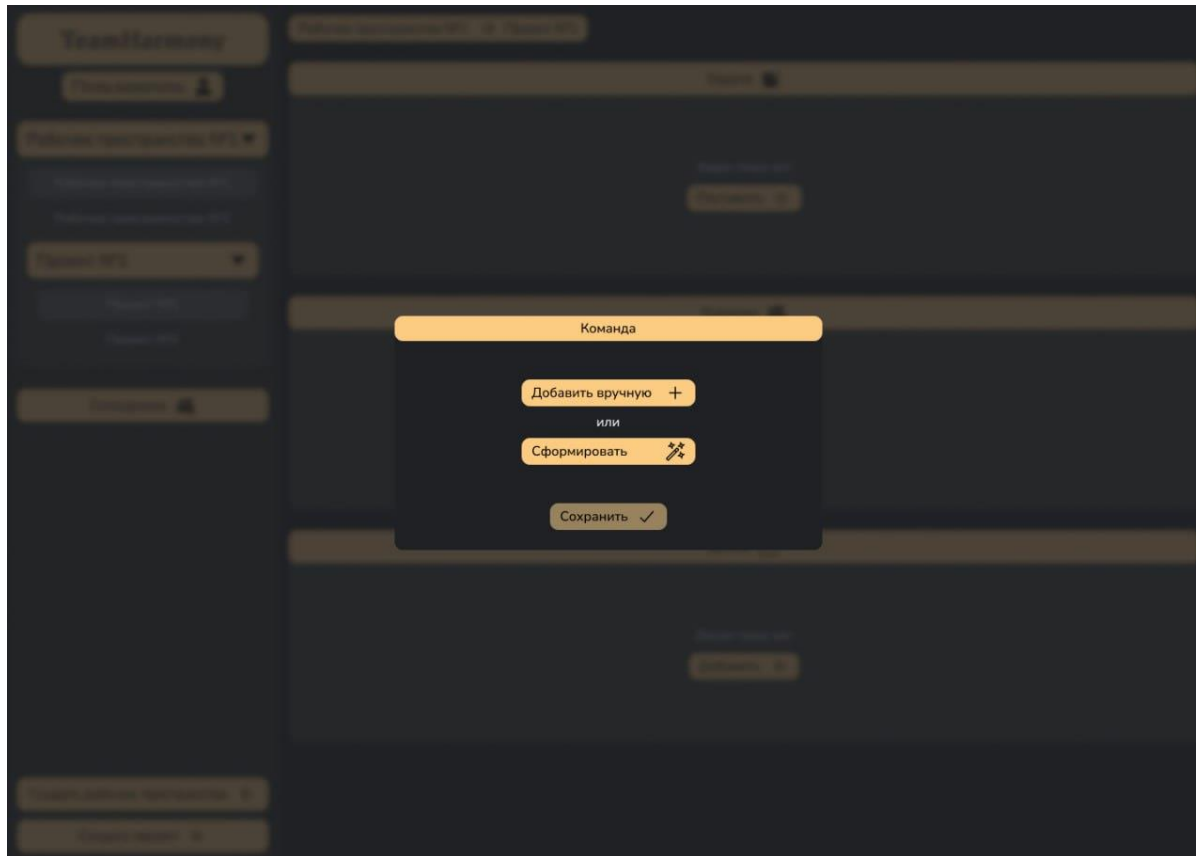


Создание проекта в рабочем пространстве

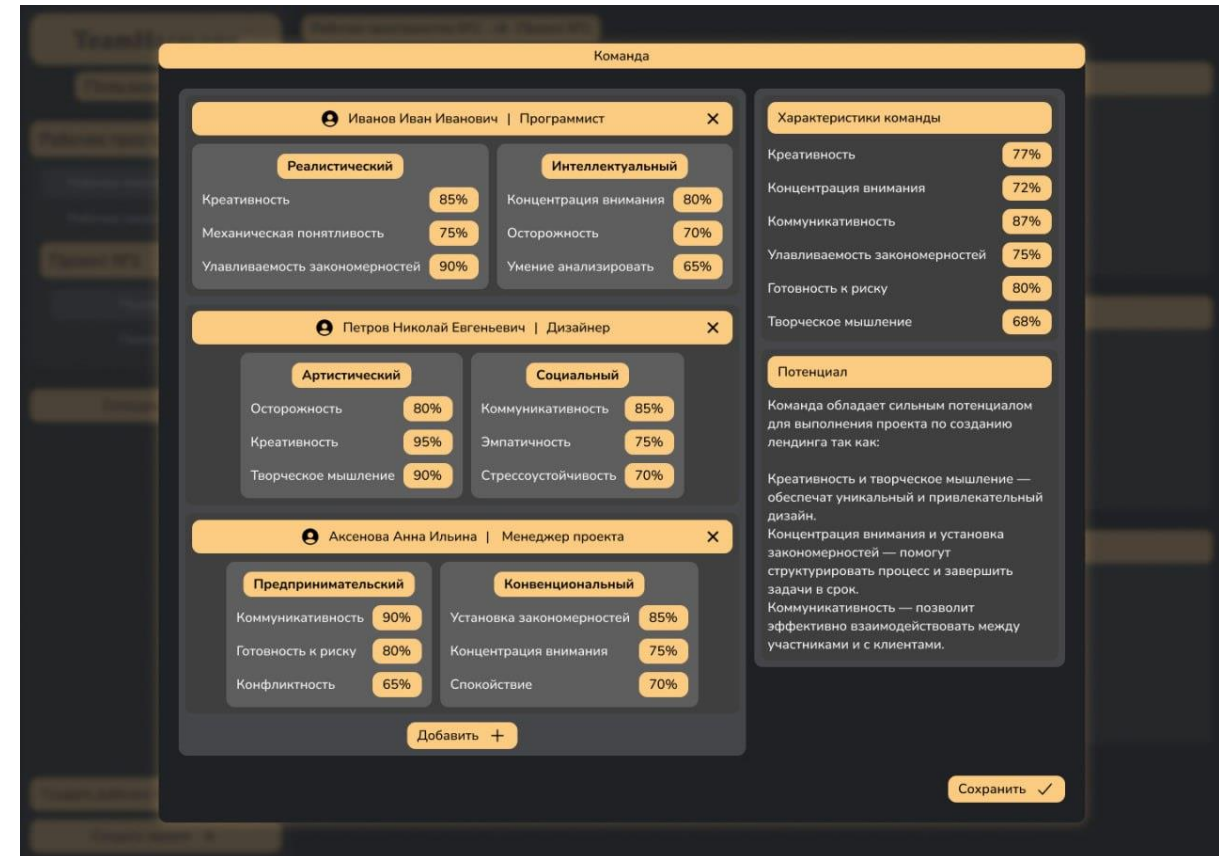


Страница проекта

Представленные дизайн-макеты являются черновыми и предназначены для предварительного ознакомления. Они не отражают финальную версию интерфейса и могут быть изменены в процессе доработки.



Создание команды



Комбинация из членов команды
для создания лэндинга

Представленные дизайн-макеты являются черновыми и предназначены для предварительного ознакомления. Они не отражают финальную версию интерфейса и могут быть изменены в процессе доработки.

КОМАНДА ПРОЕКТА И ЕЕ КВАЛИФИКАЦИЯ



**Мазур
Богдан**
Лидер/ML
специалист



Никита
ML
специалист/
backend
разработчик



**Михаил
Краснов**
Game Dev



**Иван
Дмитриев**
Dev Ops/Full
stack



Ангелина
Дизайнер/UX UI