



ИНТЕНСИВ
**Архипелаг
2121**

АГЕНТСТВО
СТРАТЕГИЧЕСКИХ
ИНИЦИАТИВ

20.35
УНИВЕРСИТЕТ

ПЛАТФОРМА НТИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

IMS Creators - web-приложение для инди-разработчиков

Помогаем с помощью ИИ создать понятный и управляемый концепт игрового проекта



Актуальность проекта

Игры – один из современных быстро развивающихся рынков. Каждый день выходит большое количество новых компьютерных/мобильных/онлайн игр, которые охватывают огромную аудиторию

Развитие технологий позволяет даже **маленьким командам** создавать большие, захватывающие миры, которые надолго способны привлечь внимание игроков

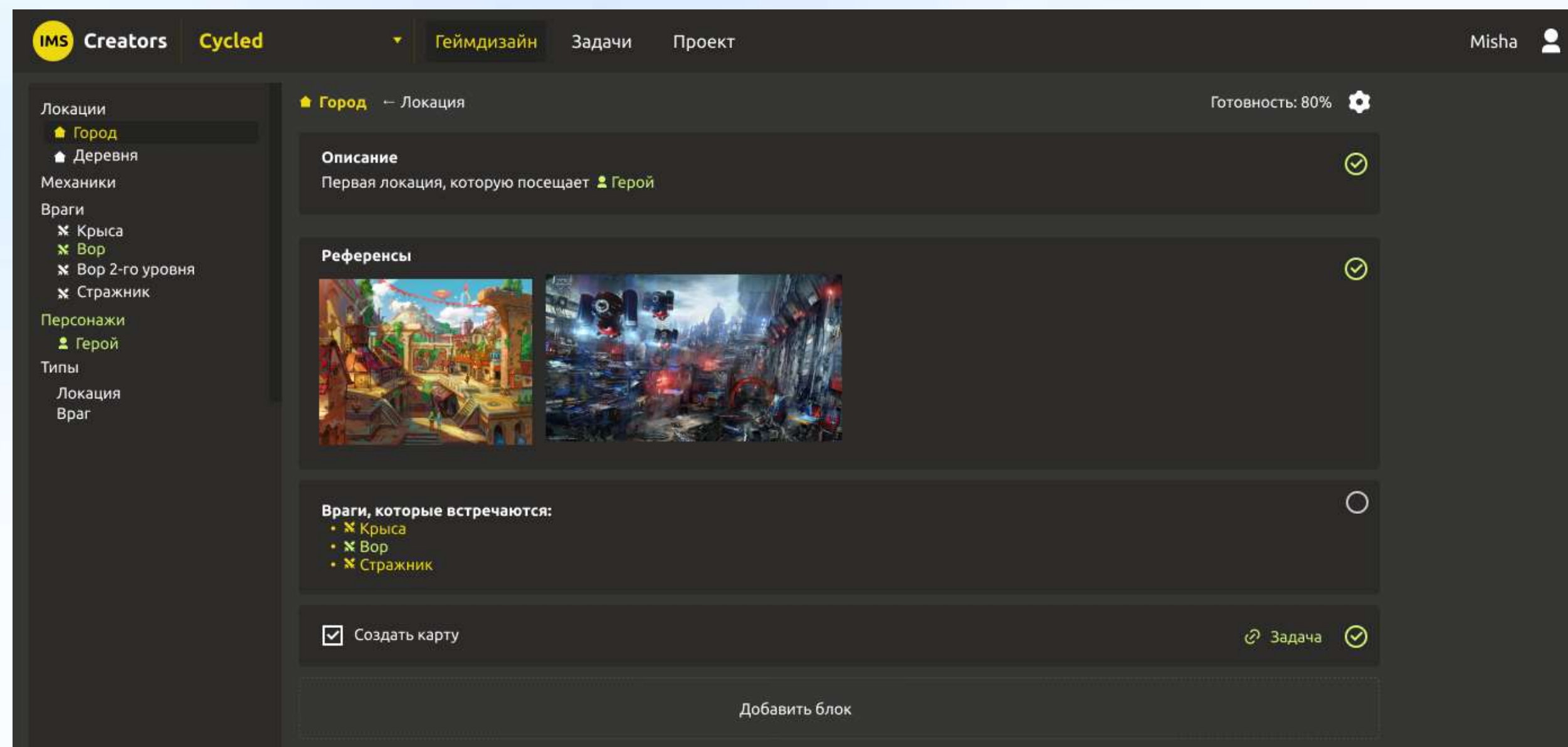
Проблема

Но, в 75 случаях из 100 разработка игровых проектов заканчивается провалом.

Что делают не так разработчики?

- ошибочно думают, что игра будет «ПРОСТОЙ»,
- необъективно составляют график выполнения работ (или вообще не составляют),
- неверно оценивают свои ресурсы.





1. **Создание связей между элементами игры** (элементы – герой и город, связь герой в локации «город»), а также создание связей между элементами игры и задачами (необходимо создать локацию «город»)
2. Создание шаблонов для создания элементов (шаблон «локация» для элементов «город», «деревня», «лес»), **автозаполнение шаблонов с помощью ИИ**
3. **Управление задачами проекта**
4. Оценка трудоемкости проекта, отслеживание хода работ

РЫНОК

Проект нацелен на международный рынок

Основной потребитель: Инди-разработчики в возрасте до 45 лет преимущественно мужского пола занимаются самостоятельной разработкой игр или входят в состав небольшой команды разработчиков без финансовой поддержки в свободное от основной деятельности время.

Целевое количество пользователей ~37 500, так как в разработке инди-игр обычно участвует 1-5 человек

Объем рынка



* Согласно данным 42 Matters

Бизнес-модель

Основной сегмент B2C

Бизнес-модель: предоставление услуг по моделированию, анализу и управлению игровых проектов по подписке

Для привлечения пользователей и снижения вероятности претензий по поводу качества продукта планируется ввод 2 версий:

- Неполная бесплатная версия для разработчиков-одиночек
- Расширенная платная версия для команды разработчиков

Текущие результаты

На развитие проекта был получен грант в размере 500 000 рублей по программе «Умник».
Готов ранний прототип программы

IMS Creators EN | RU

Рабочий стол инди разработчиков игр

Высвободите свое ТВОРЧЕСТВО

- Сделайте гейм-дизайн документ действительно эффективным
- Синхронизируйтесь со своей командой без усилий
- Отслеживайте прогресс по проекту

[Участвовать в бета-тесте](#)

Команда



Хлыбова Виктория Николаевна

Разработчик, инженер-программист. Есть СПО ИжГТУ им. М.Т. Калашникова, заняла 2 место по World Skills в компетенции «Веб-технологии»



Еланцев Михаил Олегович

Научный руководитель, доцент кафедры ПО ИжГТУ им. М.Т. Калашникова

Планы развития

Первый этап

- Доработка прототипа
- Выпуск публичной демо-версии

Второй этап

- Выпуск платной версии программы
- Продвижение в соц. сетях, тематических группах



ИНТЕНСИВ
**Архипелаг
2121**

АГЕНТСТВО
СТРАТЕГИЧЕСКИХ
ИНИЦИАТИВ

20.35
УНИВЕРСИТЕТ

ПЛАТФОРМА НТИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Контакты

Сайт ims-creators.com
Телефон **+7 (951) 199-91-80**
email vikanurieva2003@gmail.com