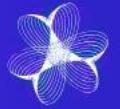




РАЗРАБОТКА НЕЙРОСЕТИ «ANPC-AI» ДЛЯ ДАЛЬНЕЙШЕГО ВНЕДРЕНИЯ В ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

команда PlimJ



PLUM



ПРОБЛЕМА

Начинающим
геймдизайнерам не хватает
навыков, финансов и времени
на создание паттернов
поведения NPC и его
настройку



СТАРТАП
АКСЕЛЕРАТОР
T-SHAPE



PUMC

РЕШЕНИЕ

Наша инновационная система
«ANPC-AI» наделит ваших
виртуальных персонажей
невероятным уровнем реализма,
оживит их, сделав более умными и
адаптивными, чем когда-либо
ранее.

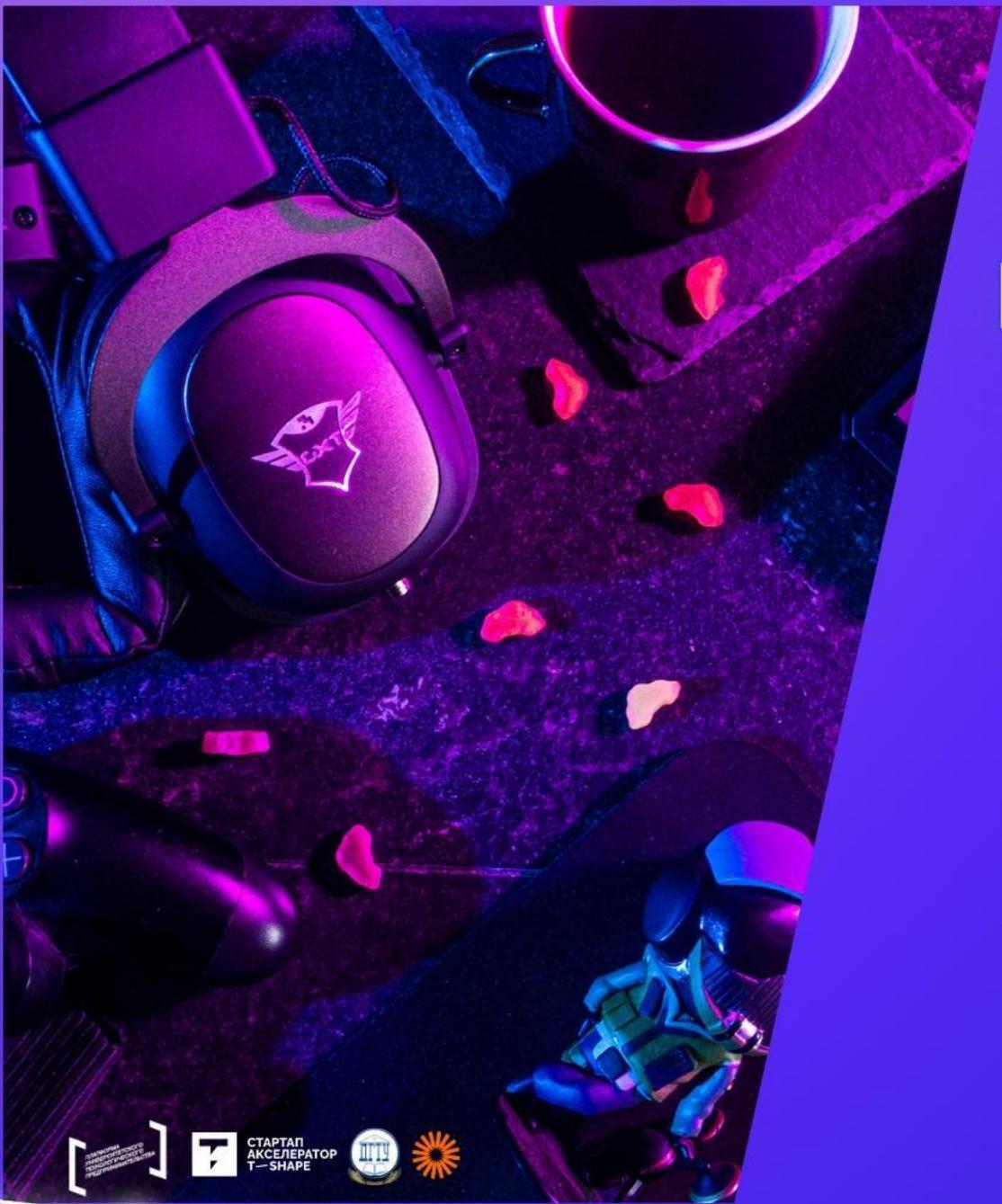




PLUM

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

Наша целевая аудитория - это начинающие разработчики игр, онлайн школы, работающие с ними, такие как как XYZ-school, GeekBrains, skillbox и skillfactory, и компании разработчики, работающие с новичками.





PUMJ

КОНКУРЕНТЫ



CONVAI

Convai API - удобный инструмент для разработки персонажей и игр на основе речи.



INWORLD AI

Inworld AI (альтернатива GPT) – это движок искусственного интеллекта для NPC.



STREET RACING

STREET RACING AI
Продукт торговой площадки Ue5 Street Racing Ai Unreal Engine .



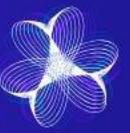
DYNAMIC TEMPLATES AI & ANIMATION

Специальный инструментарий для анимации персонажей и поведения искусственного интеллекта в многопользовательских играх



DEGREE OF ILLUMINATION COMPONENT AND STEALTH AI-DETECTION

позволяет определить степень освещенности персонажей и актеров.



PUMC



ОЦЕНКА РЫНКА

ТАМ:

4643млрд. долл. США

SAM:

16 млрд. долл. США

SOM:

480 млн. долл. США

МАРКЕТИНГ И ПРОДВИЖЕНИЕ



Закуп рекламы в онлайн школах, онлайн-форумов, групп в социальных сетях, Telegram-каналов и Discord-серверов, посвященных игровой разработке



Паблики и каналы для игроков и разработчиков, онлайн-форумы , онлайн-школы.



Обхват аудитории от 10 000 до 10 000 000

БИЗНЕС МОДЕЛЬ

КЛЮЧЕВЫЕ ПАРТНЕРЫ

Geek-brains - образовательная платформа, на которой можно с нуля освоить востребованную профессию. Xuz-school - лицензионная школа и лидер в геймдев обучении.

КЛЮЧЕВЫЕ ВИДЫ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

разработка ИИ для игровых NPC
Продажа и внедрение ИИ для игровых NPC

ЦЕННОСТНЫЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ

система «ANPC-AI» наделит виртуальных персонажей невероятным уровнем реализма, оживит их, сделав более умными и адаптивными.

ВЗАИМООТНОШЕНИЯ С КЛИЕНТОМ

представитель услуг - клиент.

ПОТРЕБИТЕЛЬСКИЙ СЕГМЕНТ

Для юридических лиц:
Компании, работающие с начинающими разработчиками игр, а также онлайн-школы, занимающиеся их обучением.

Для физических лиц:
Разработчики игр от 16 до 60 лет с незаконченным средним образованием и выше.

География: Россия и мир

КЛЮЧЕВЫЕ РЕСУРСЫ

краундфайдинговые платформы

КАНАЛЫ СБЫТА

Каналы сбыта: 1.Официальный сайт Unreal engine (Marketplace).
2.Собственный сайт продукта.

СТРУКТУРА ИЗДЕРЖЕК

зп - 60 тыс.руб в месяц

реклама - 105 тыс.руб единоразово

ПОТОКИ ПОСТУПЛЕНИЯ ДОХОДОВ

1. Стартовая версия – бесплатно
2. Доступ к полной версии на период в 1 месяц – 5\$
3. Доступ к полной версии на период в 3 месяца – 12\$
4. Доступ к полной версии на период в полгода – 24\$
5. Доступ к полной версии на период в год – 36\$
6. Доступ к полной версии на неопределённый период (полная покупка) – 99\$
7. Особый прайс для коммерческого использования в играх – при выручке игры свыше 1000000\$ Компания обязуется выплатить 1% от продаж.



ДОРОЖНАЯ КАРТА ПРОЕКТА

Создание сайта,
разработка плагина,
регистрация предприятия



Создание сайта,
разработка плагина,
регистрация предприятия

Создание отдела продаж.
Привлечение грантового
финансирования или
инвестиций. Старт
маркетинговой кампании.

Создание партнерских договоренностей с
образовательными организациями.
Пилотное внедрение в образовательные
онлайн-платформы. Выполнение плана –
20 продаж за год

Доработка продукта по
результатам внедрение.
Масштабирование
продаж.

КОМАНДА ПРОЕКТА



ТАТАРИНЦЕВА П.А.-ЛИДЕР

ИВАНОВА Е.А.- МОТИВАТОР

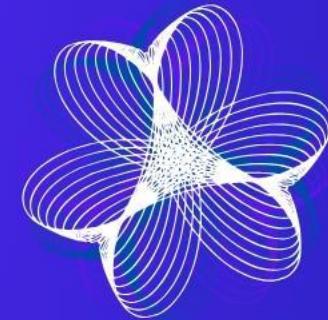
ГОНЧАРУК М.И.- ГЕНЕРАТОР ИДЕЙ

ЖИЛЯЕВ Е.Д.- ПРОГРАММИСТ

УЛЫБИНА Т.А.- ДИЗАЙНЕР

МАКСАКОВ И.Е.- АНАЛИТИК

ГЛАГОЛЬКО М.В.-АНАЛИТИК



PUMC



СТАРТАП
АКСЕЛЕРАТОР
T-SHAPE

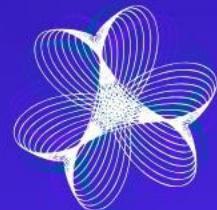


КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Гончарук Михаил Игоревич

+79898113822

goncharuk.mi@gs.donstu.ru



PLMJ

