

ВИРТУАЛЬНА КЛИНИКА



"Точка Кипения" УлГУ

Цель и проблема

ОБУЧЕНИЕ БУДУЩИХ МЕДИКОВ

С помощью разрабатываемого тренажера студенты медицинских специальностей могут освоить ряд необходимых навыков для дальнейшей работы в лечебно-профилактическом учреждении.

ФОРМИРОВАНИЕ У СТУДЕНТОВ «КЛИНИЧЕСКОГО МЫШЛЕНИЯ ВРАЧА»

VR очки позволяют добиться эффекта «погружения» и создают реалистичную тренировочную среду.

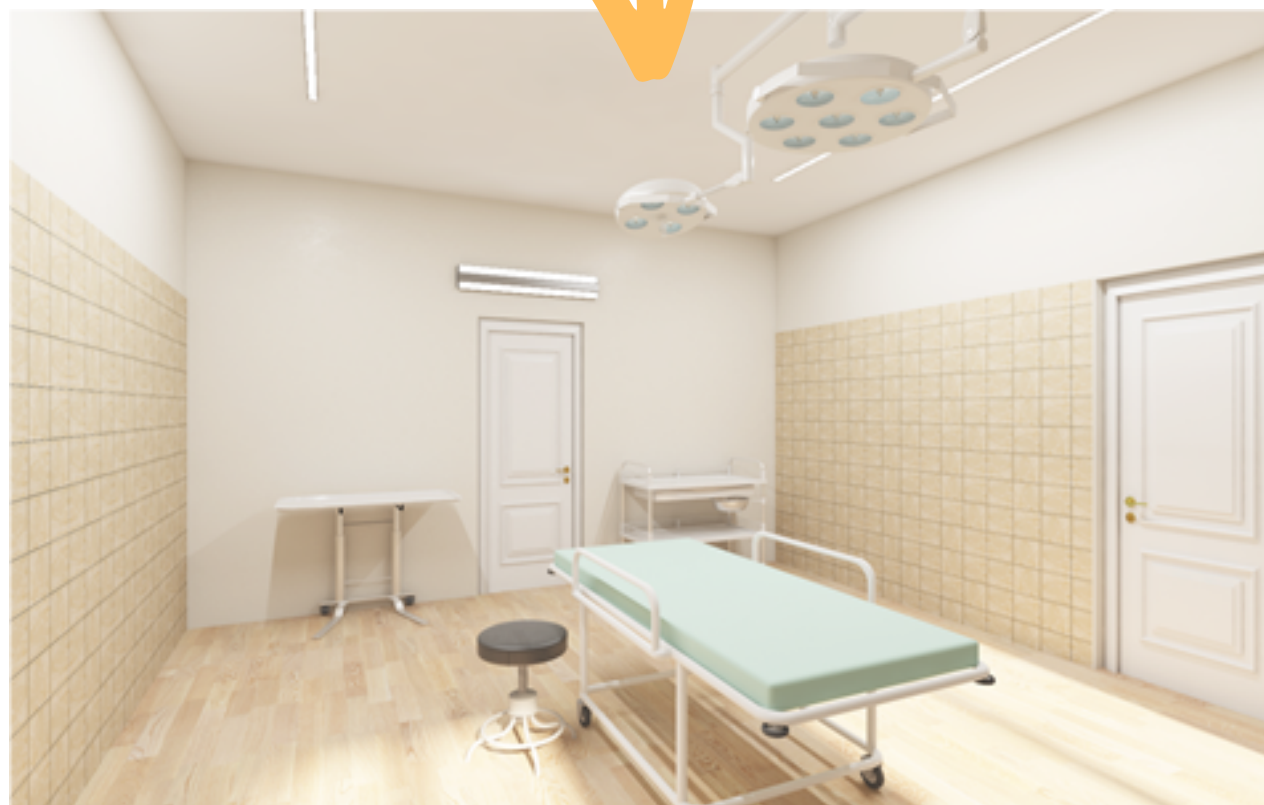
Немного о диагностике

Этап диагностики предусматривает полное обследование виртуального пациента, включая лабораторные и современные инструментальные исследования, результаты которых играют немаловажную роль при постановке окончательного диагноза. Так, будущие врачи могут ближе ознакомиться с диагностическими процедурами и получить навык в их адекватном назначении.



Этапы работы

Выход на моделирование исходя из тз





Симулятор в VR очках, прототип "Хирургия"



Симулятор в VR очках, прототип "Хирургия"

Симулятор в VR очках, прототип "Хирургия"



Симулятор в VR очках, прототип "Хирургия"



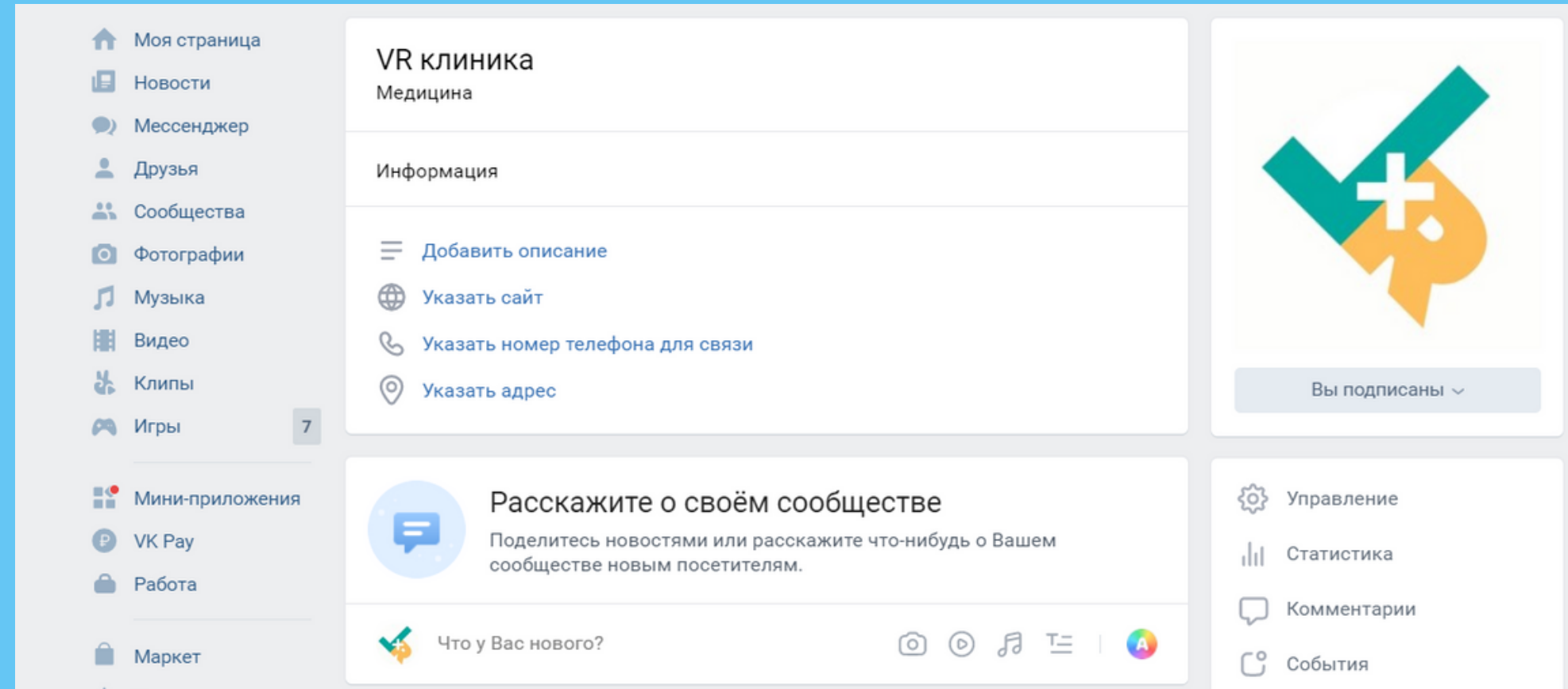
Разработка логотипа



Социальные сети



Сообщество Вконтакте



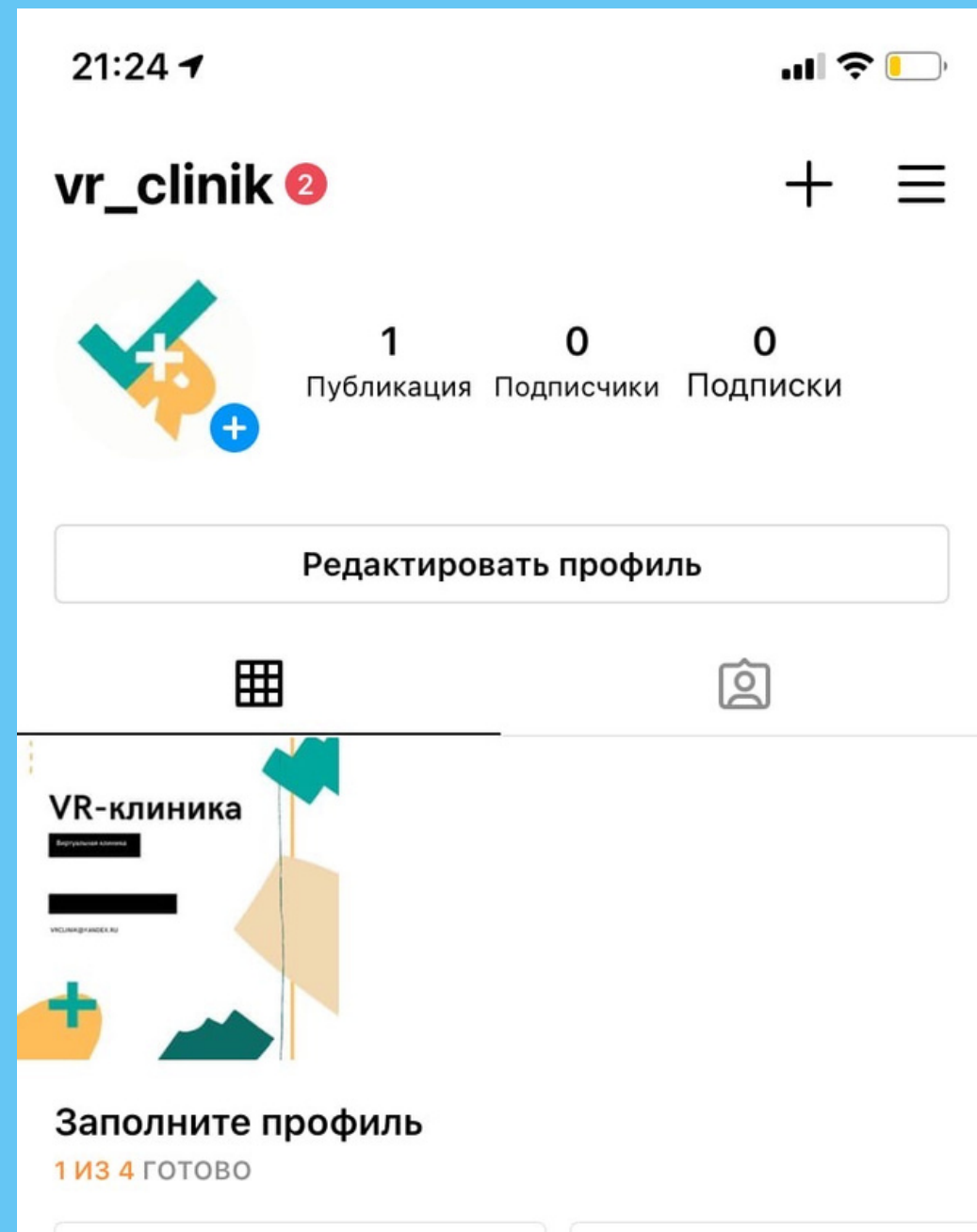
Шапка сообщества Вконтакте



Социальные сети



Аккаунт в Инстаграм



Дизайн постов в Инстаграм



Наша команда

Программисты

ФМИАТ, При-О-19/1



Сергеев Сергей
пользовательский интерфейс
внутриигровая логика



Сковиков Николай
персонажи и анимация
контролер персонажа



ФМИАТ, МОАИС-О-19/1

Уразов Герман
аудио-чат
сетевая синхронизация

Дизайнеры

ФКИ ДИ-В-18/1, 2 курс



Культина
Наталья



Маликова
Регина



Денисова
Влада



Чихтисова
Аделина



Эшанкулова
Аделина



Морозова
Дарья

моделирование, текстурирование, оптимизация более ~80 объектов
сборка и настройка сцены в Unity

Консультанты



Макаров Сергей



Гноевых Виталий

Мастер VR



Чавкин Евгений

Куратор проекта



Шабалкин Дмитрий