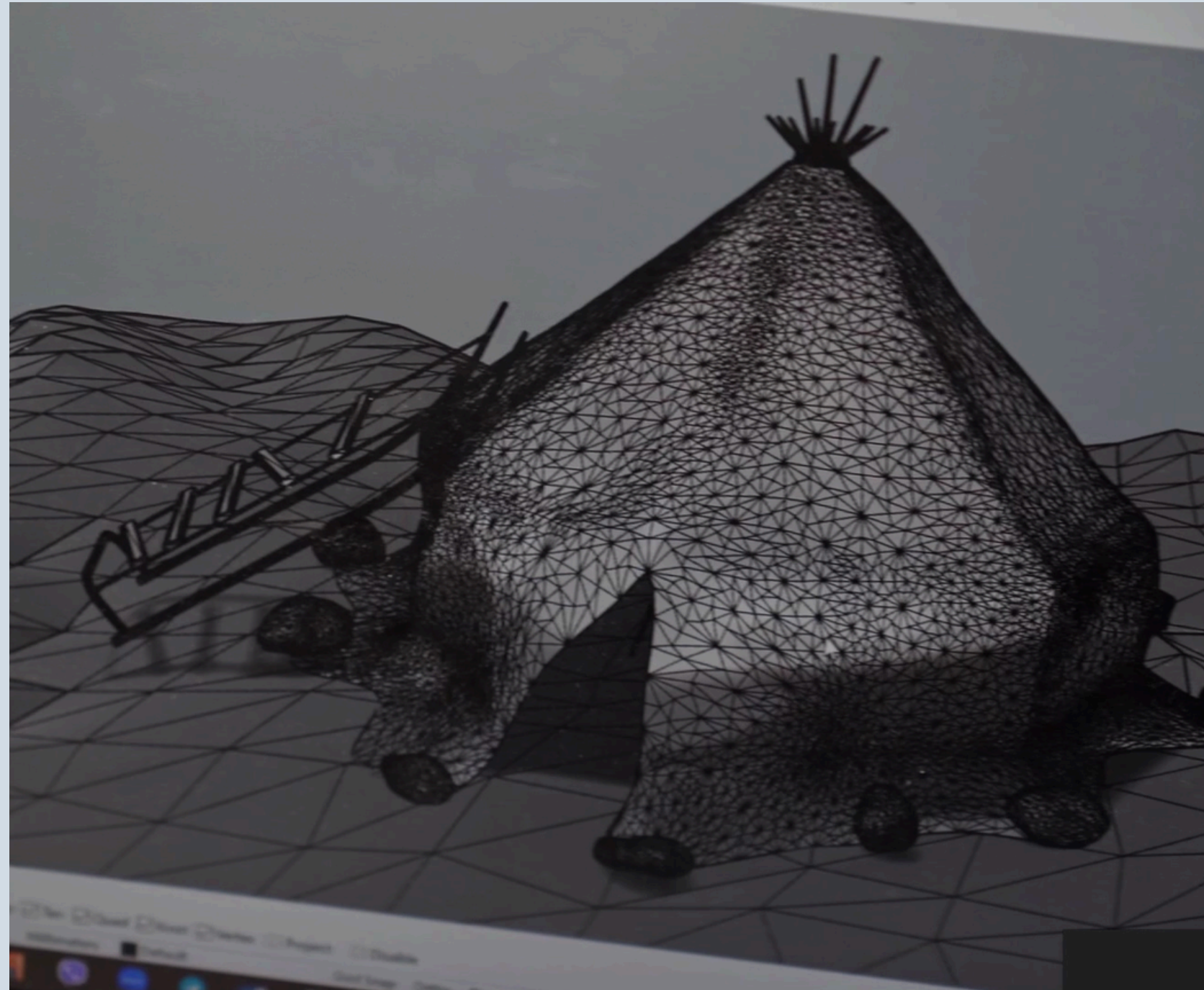


СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ
ЭФФЕКТИВНОСТИ ЭКСПОЗИЦИОННОЙ
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ
ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ
РЕАЛЬНОСТИ

Студенты БГТУ им. В.Г. Шухова:
Шиянов Максим Андреевич
Ремшелов Ян Андреевич

Интерактивная экспозиция для музея «Наследие Чукотки»



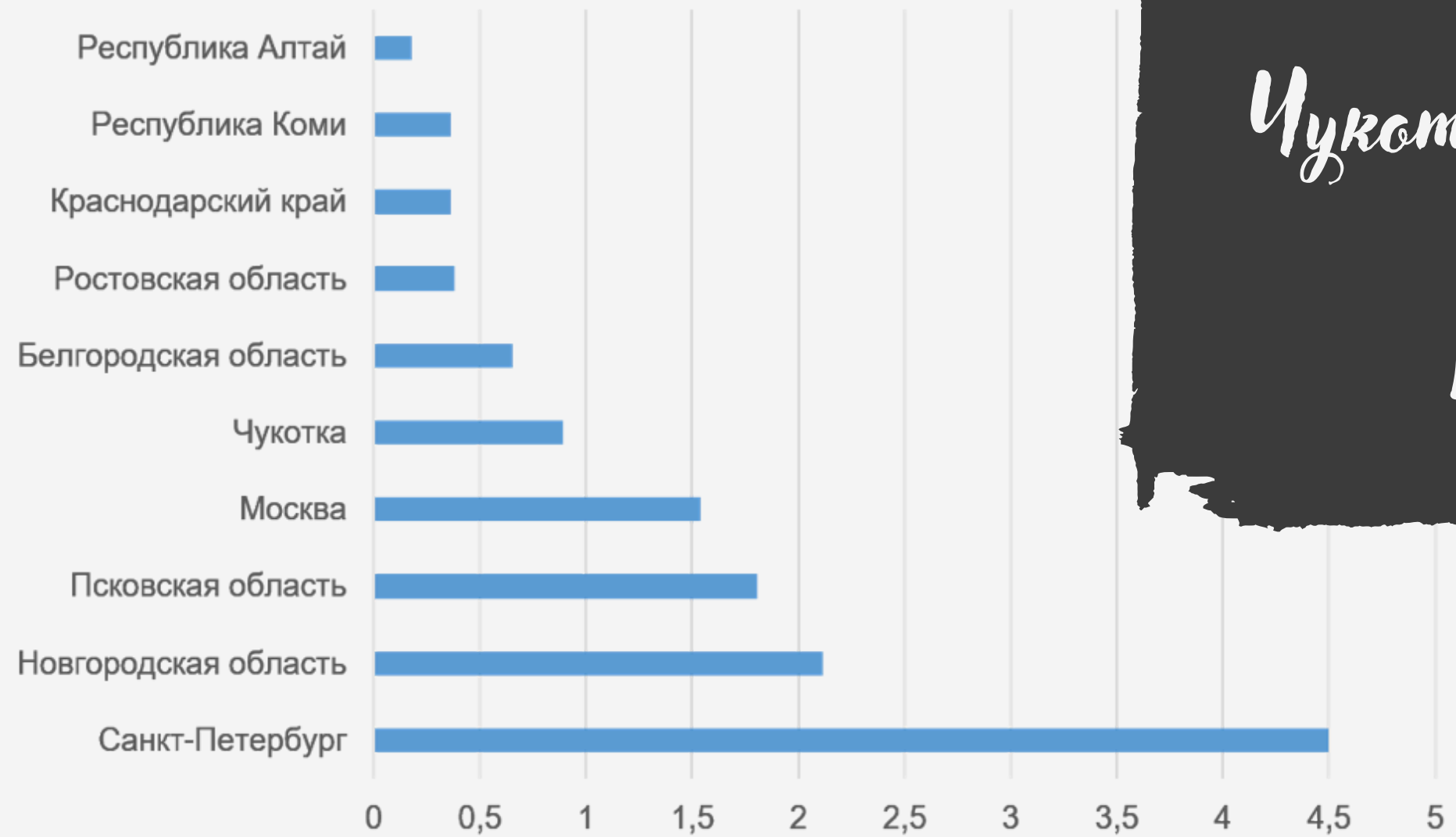
Актуальность

Санкт-Петербург – 4 498

Чукотский автономный округ – 0,892

Республика Алтай – 0,174

Посещения на человека в год



Решения VS Проблемы

Проект подразумевает возможность взаимодействовать с экспонатами

VR среда имеет неограниченное пространство

Организация удаленного доступа к экспозициям

Инструменты

1. Программа для 3d моделирования 3ds max
2. Программный инструмент, позволяющий работать с VR-оборудованием SteamVR
3. ПО для размещения виртуальных сцен
VR concept



Бизнес - модель

Ключевые партнёры

Государственные и частные музеи

Образовательные учреждения

Министерство культуры РФ

Предложения

Привлечение большего количества посетителей

Каталогизация цифровых моделей и доступ к ним в виртуальной среде

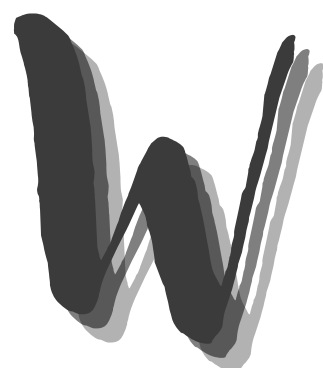
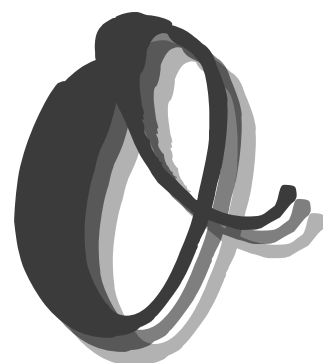
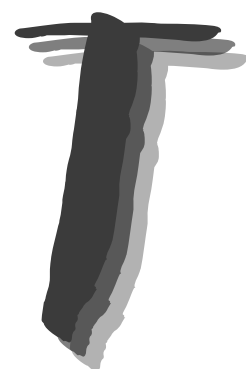
Технология создания музейных двойников в VR

Дальнейшее развитие

Продажа услуг по созданию VR-сцен музейных экспозиций и 3d-моделей музейных артефактов

Реклама и маркетинг

Примечание: ресурсы для запуска проекта составляют 500 тыс. рублей

A large, stylized, black letter 'S' with a white outline and a drop shadow, positioned in the top-left corner of the overall graphic.A large, stylized, black letter 'W' with a white outline and a drop shadow, positioned in the top-right corner of the overall graphic.A large, stylized, black letter 'O' with a white outline and a drop shadow, positioned in the bottom-left corner of the overall graphic.A large, stylized, black letter 'T' with a white outline and a drop shadow, positioned in the bottom-right corner of the overall graphic.

Strengths

Сильные стороны

- Возможность ознакомиться с музеем дистанционно
- Взаимодействие с объектами
- Повышение фактора культурного развития в РФ

Weaknesses

Слабые стороны

- Малое количество ресурсов на данный момент

Opportunities

Возможности

- Внедрение VR-технологии в музеях на государственном уровне
- Повышение посещаемости музеев

Threats

Угрозы

- Отказ музея от сотрудничества
- Сбой ПО
- Отзыв лицензии

Команда мерты



Кочмакчы

Автор проекта: Шиянов Максим Андреевич
Email: maks.shiyanov.77@mail.ru