

ПРИЛОЖЕНИЕ НА ОСНОВЕ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К ЕГЭ И ОГЭ

Вахидова Петимат Мусаевна

ноябрь 21, 2023



ЦЕЛИ И ОСНОВНЫЕ ЗАДАЧИ

1

ПОМОЩЬ УЧАЩИМСЯ В ПОДГОТОВКЕ К ЭКЗАМЕНАМ ЕГЭ И ОГЭ

предоставляя им доступ к персонализированным материалам и заданиям, основанным на их уровне и потребностях.

2

СНИЖЕНИЕ СТРЕССА И ТРЕВОЖНОСТИ

учащихся перед экзаменами, предоставляя им дополнительную поддержку, советы и рекомендации на основе их индивидуальных потребностей.

3

ПОСТОЯННОЕ РАЗВИТИЕ И СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

чтобы оно максимально соответствовало потребностям и ожиданиям учащихся, преподавателей и родителей.

1

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

для анализа знаний каждого пользователя и предоставления персонализированной программы обучения с учетом его сильных и слабых сторон.

2

ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ РЕСУРСОВ

включая учебники, тесты, видеоуроки и другие материалы, разработанные на основе искусственного интеллекта.

3

СОЗДАНИЕ И РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ,

которое будет содержать учебные материалы, тесты и задания по предметам, входящим в программу экзаменов ЕГЭ и ОГЭ.

РЕШАЕМЫЕ ПРОБЛЕМЫ

НЕДОСТАТОК ПЕРСОНАЛИЗАЦИИ:

Традиционные подходы к обучению ЕГЭ и ОГЭ могут быть недостаточно индивидуализированы под нужды каждого ученика. Приложение на основе искусственного интеллекта может предлагать персонализированные материалы и подходы к обучению, учитывая конкретные слабые места и потребности учащихся.

ОГРАНИЧЕННЫЙ ДОСТУП К ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫМ РЕСУРСАМ:

Учебники и другие материалы для подготовки ЕГЭ и ОГЭ могут быть дорогими или трудно доступными для многих учащихся. Приложение на основе искусственного интеллекта может предлагать доступ к разнообразным образовательным ресурсам.

ОГРАНИЧЕНИЯ ВО ВРЕМЕНИ И МЕСТЕ:

Традиционные способы подготовки к ЕГЭ и ОГЭ могут быть ограничены по времени и месту, что может усложнять доступность для учащихся. Приложение на основе искусственного интеллекта может предоставлять гибкость в обучении, позволяя учащимся тренироваться и подготавливаться в любое удобное для них время и место.

ОТСУТСТВИЕ МОТИВАЦИИ И ПОДДЕРЖКИ:

Подготовка к ЕГЭ и ОГЭ может быть стрессовой и трудной задачей для учащихся. Приложение на основе искусственного интеллекта может предлагать мотивационные материалы, советы и напоминания, что помогает снизить тревожность и сохранить мотивацию учащихся.



КОНКУРЕНТЫ

1. УЧЕБНЫЕ ПЛАТФОРМЫ И РЕСУРСЫ:

КНИГИ И УЧЕБНИКИ:

3. РЕПЕТИТОРЫ И ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ЦЕНТРЫ:

SKILLBOX

ПОТРЕБИТЕЛИ



УЧАЩИЕСЯ, ГОТОВЯЩИЕСЯ К ЕГЭ И ОГЭ:



ПРЕПОДАВАТЕЛИ И РЕПЕТИТОРЫ



ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ УЧРЕЖДЕНИЯ



РОДИТЕЛИ



ПРЕИМУЩЕСТВА

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА:

ДОСТУПНОСТЬ:

ШИРОКИЙ СПЕКТР ПРЕДМЕТОВ И МАТЕРИАЛОВ:

АНАЛИТИКА И СТАТИСТИКА:

ПРОСТОЙ И ДОСТУПНЫЙ ИНТЕРФЕЙС



ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ И ВОЗМОЖНОСТИ

1. Персонализированный план обучения: Приложение будет предлагать учащимся индивидуальные планы обучения, учитывающие их уровень знаний, слабые стороны и потребности.

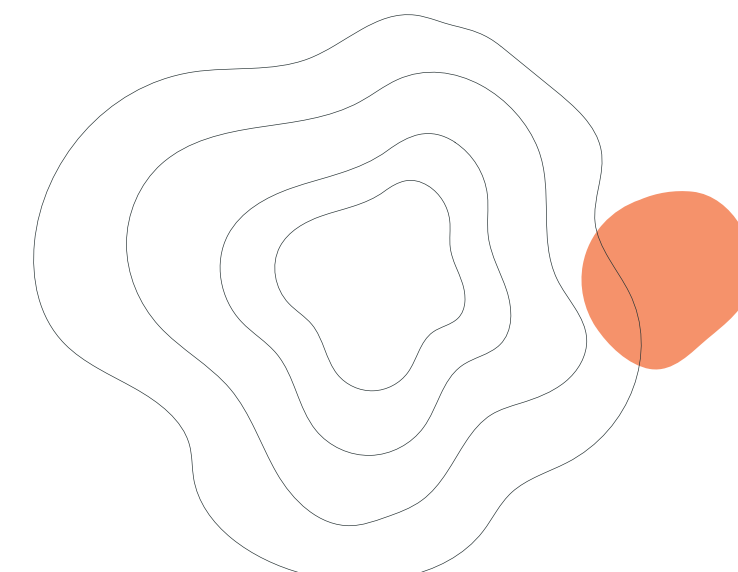
2. Тренировочные задания: С помощью приложения учащиеся смогут выполнять тренировочные задания, основанные на официальных примерах заданий ЕГЭ и ОГЭ. Задания могут быть адаптированы под конкретного учащегося, учитывая его слабые стороны.

3. Обратная связь и анализ: Приложение будет предоставлять учащимся обратную связь о правильности и неправильности их ответов, а также анализировать их прогресс и предлагать рекомендации для дальнейшего улучшения.

4. Образовательные ресурсы: Приложение будет предоставлять доступ к разнообразным образовательным ресурсам, таким как учебники, видеоуроки, тесты и другие материалы для более глубокого изучения предметов.

5. Мотивационные материалы и поддержка: Приложение будет предлагать мотивационные материалы, советы и напоминания, чтобы поддерживать учащихся и поддерживать их мотивацию в процессе подготовки.

6. Статистика и отчеты: Приложение будет предоставлять статистику и отчеты о прогрессе учащихся, чтобы родители и преподаватели могли следить за их успехами и поддерживать их в процессе подготовки.



ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА

1. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЦЕЛЕЙ И ТРЕБОВАНИЙ ПРОЕКТА:

- основные цели и задачи приложения: какие предметы ЕГЭ и ОГЭ должны быть включены, какие функции и возможности должно предоставлять приложение.
- список требований к приложению, включая элементы контента, интерфейса пользователя, функциональности с поддержкой искусственного интеллекта.

3. РАЗРАБОТКА МОДЕЛЕЙ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА:

- Исследование подходящей модели машинного обучения или нейронных сетей для решения задачи обучения по ЕГЭ и ОГЭ.
- Разработайте и обучите модель на основе выбранных алгоритмов и исходных данных.
- Оценка качества модели с помощью метрик, таких как точность или F1-мера, и проведение необходимых настроек и оптимизации.

2. ИССЛЕДОВАНИЕ И СБОР ДАННЫХ:

- Определить исходные данные, необходимые для обучения искусственного интеллекта: это могут быть тексты заданий ЕГЭ и ОГЭ, ответы экспертов или данные студентов.
- Создайте методы сбора этих данных: например, использовать веб-скрапинг для получения заданий ЕГЭ и ОГЭ из различных источников.
- Собранные данные, установив правильные метки/категории для использования в обучении модели искусственного интеллекта.

4. РАЗРАБОТКА ФУНКЦИОНАЛЬНОСТИ ПРИЛОЖЕНИЯ:

- Разработка пользовательского интерфейса, включая функции регистрации, авторизации и профиля пользователя.
- Создание функции, предоставляющие информацию о заданиях ЕГЭ и ОГЭ, оценки, обратную связь и рекомендации пользователю.
- Разработка функции ответов на задания, используя созданную модель искусственного интеллекта.

5. ТЕСТИРОВАНИЕ И ОТЛАДКА:

- Проведение тестирования функциональности искусственного интеллекта, интерфейса пользователя и функциональности приложения.
- Отладка и исправки ошибок и проблемы, обнаруженные в процессе тестирования.

6. ДИЗАЙН И ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ:

- Разработка привлекательного и интуитивно понятного дизайн пользовательского интерфейса, учитывая привлекательность для учащихся.
- Создание удобных функций навигации и взаимодействия, чтобы пользователи могли легко ориентироваться в приложении и использовать его возможности.

КОМАНДА

ПРОДУКТ-МЕНЕДЖЕР



ИССЛЕДОВАТЕЛЬ ДАННЫХ



UI/UX ДИЗАЙНЕР



РАЗРАБОТЧИКИ БАЗЫ ДАННЫХ



DEVOPS-СПЕЦИАЛИСТЫ





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ