

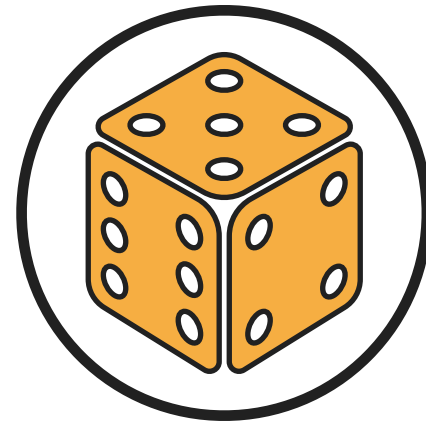


СТРОЙ-СИТИ

НАСТОЛЬНАЯ РАЗВЛЕКАТЕЛЬНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

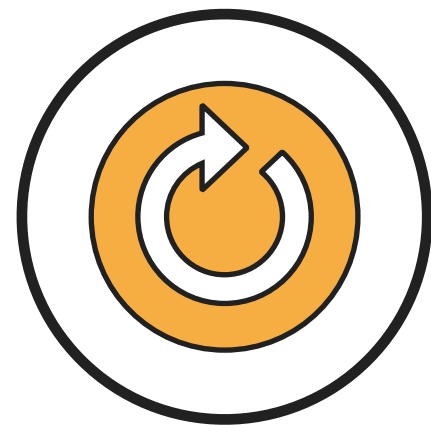
УЧАСТНИКИ:
КАРПЕНКО РОМАН
МОЧАЛОВ НИКИТА

АКТУАЛЬНОСТЬ



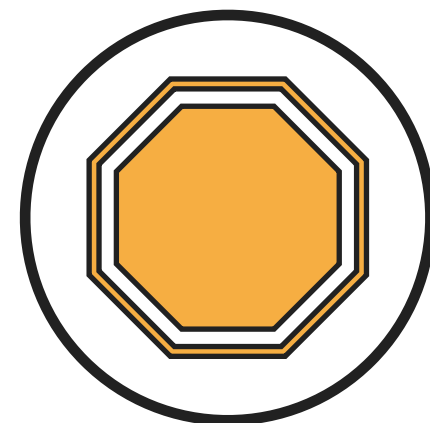
ПРОБЛЕМА

ХОЧЕТСЯ КУПИТЬ ИГРУ, В КОТОРУЮ МОЖНО БУДЕТ ПОИГРАТЬ РАЗНЫМИ КОМПАНИЯМИ ПО КОЛИЧЕСТВУ И ВОЗРАСТУ С РАЗНОСТРАТЕГИЧЕСКОЙ МЕХАНИКОЙ ИГРЫ



ТРЕНД

ВСЕ ПРОИЗВОДИТЕЛИ НАСТОЛОК ПЫТАЮТСЯ АВТОМАТИЗИРОВАТЬ ПРОЦЕССЫ СВОИХ ИГР С ПОМОЩЬЮ IT РЕШЕНИЙ



ПОЧЕМУ МЫ?

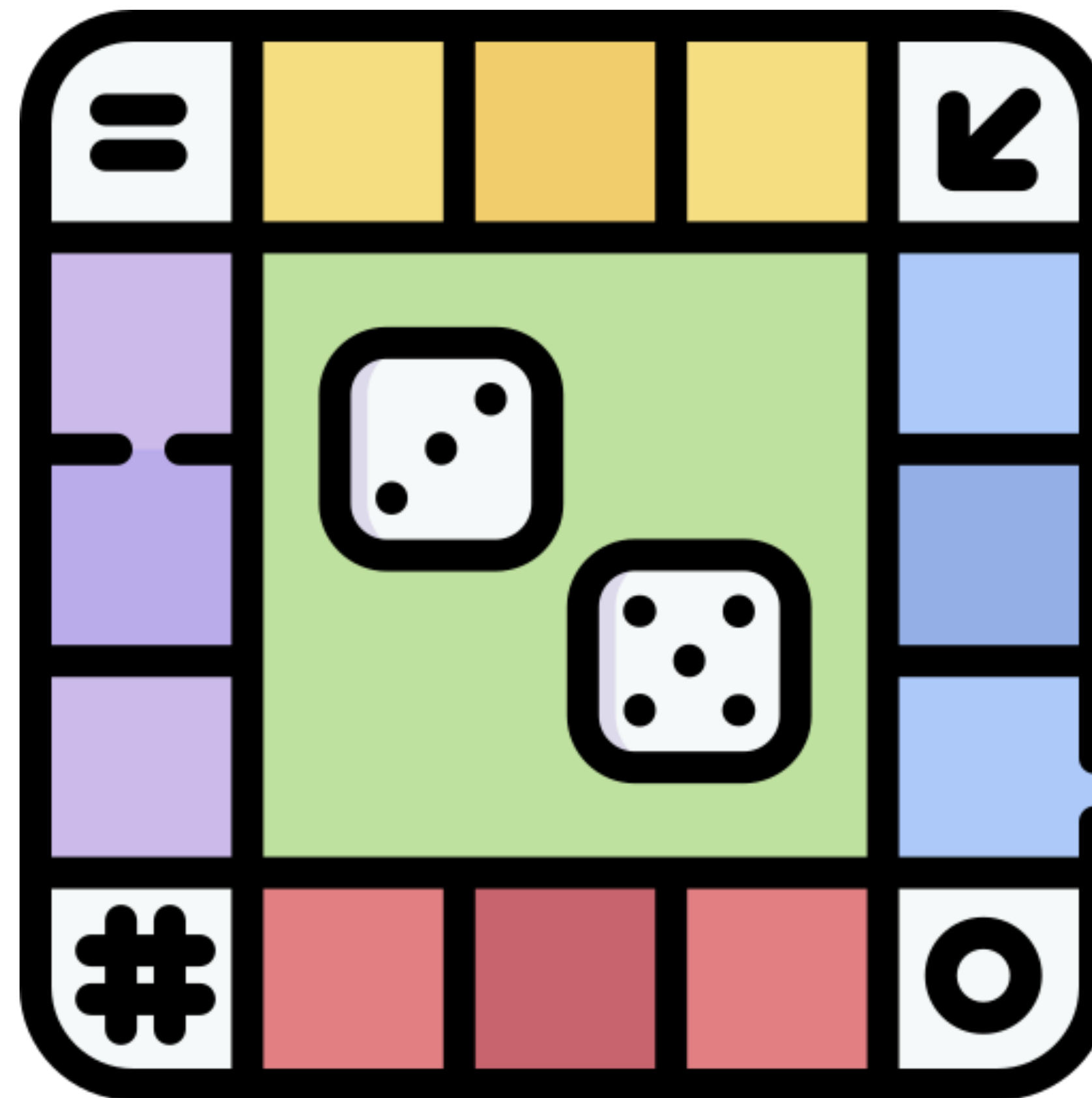
ТОЛЬКО НАША КОМАНДА СМОЖЕТ ПРАВИЛЬНО ИДЕНТИФИЦИРОВАТЬ И ПРОРАБОТАТЬ ПОТЕРИ В ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ



ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ



**ФАНАТ МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ
НАСТОЛЬНЫХ ИГР С ЭЛЕМЕНТАМИ
ЭКОНОМИКИ И ОБЩЕНИЯ**



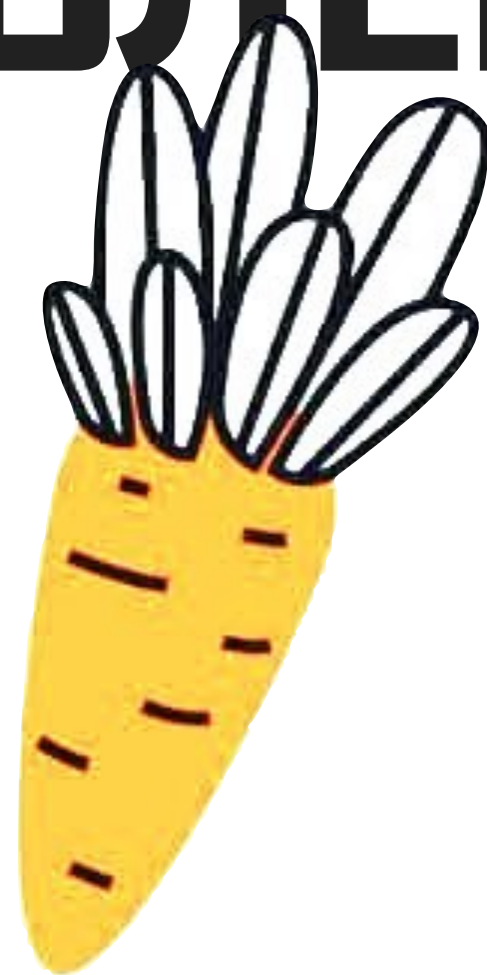
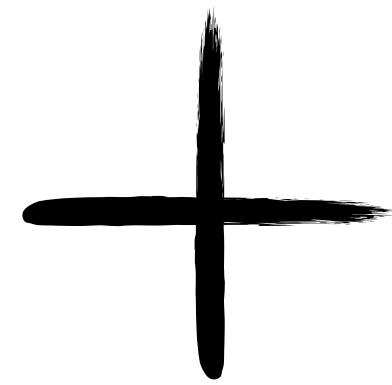
**ГОТОВЫ ТРАТИТЬ:
3000-5000 РУБ
ПОКУПАТЬ 1 НОВУЮ ИГРУ В ГОД**

4

ПРОБЛЕМА



Потенциальный клиент



Наш продукт



Клиент с суперпотрясающей вещью

Хочется игру на вечер с увлекательным игровым процессом и возможностью пообщаться

Все уже выбрали в каждой игре свою стратегию и придерживаются её

Надоело играть в карточные и плоские игры

Хочу сыграть в эту игру как с друзьями, так и с семьей

Развлекательно-ролевая игра с элементами ролевой стратегии

Многогранный выбор тактик и стратегий

Уникальная игровая механика градостроительства

Гибкое поле под необходимое количество игроков и времени игры

И подумали, и пообщались, и развлеклись

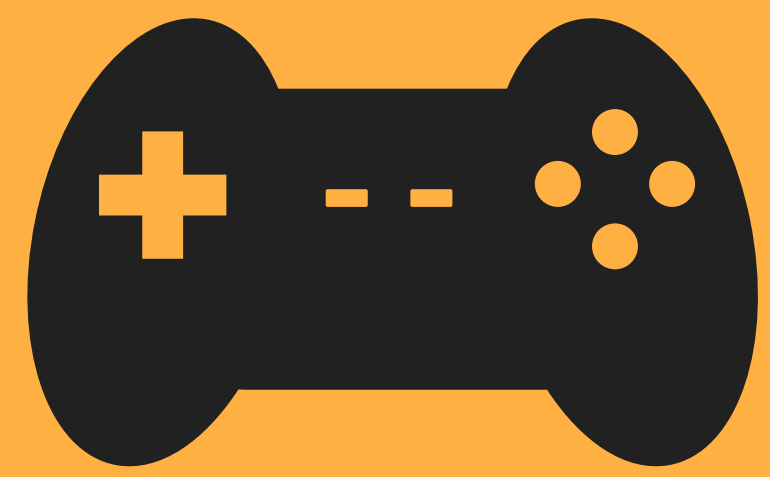
Выберу в этот раз новую тактику и сыграю по-другому

Как это всё выглядит потрясно и эффектно!

Эта игра может подстроиться под все мои условия!



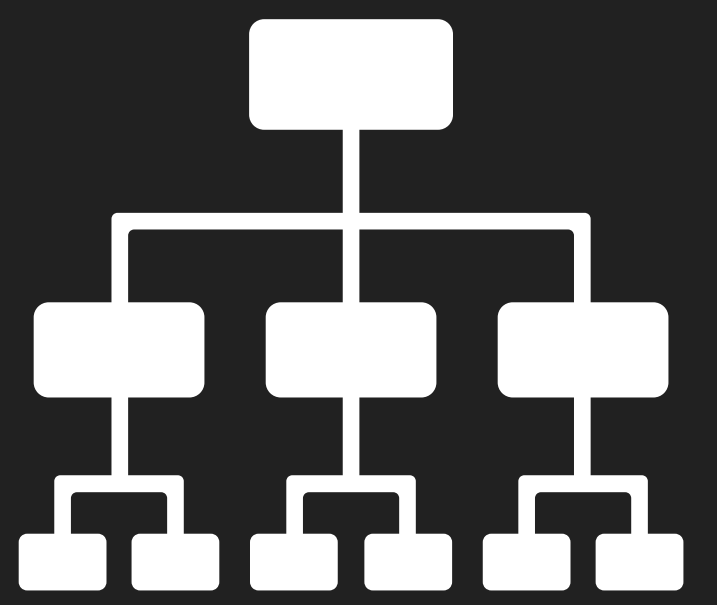
К ЧЕМУ ЭТО ПРИВОДИТ?



ИГРЫ-ЗАМЕНИТЕЛИ

Поиск и покупка аналогичных настольных игр; Игра в онлайн настолки или компьютерные игры

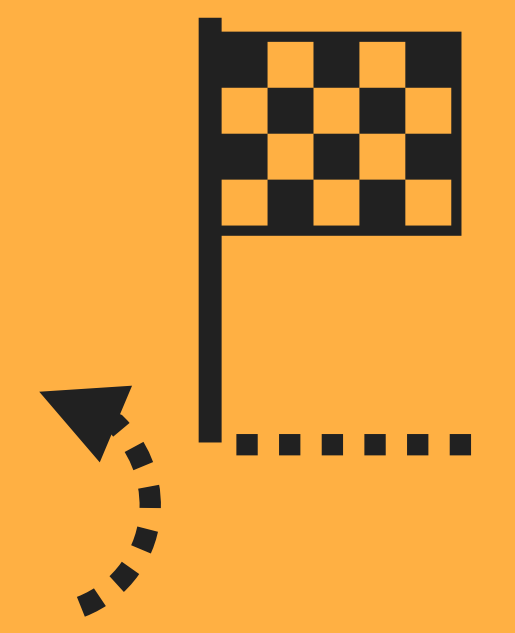
1



ИГРА ПО ШАБЛОНУ

Игроки настолько привыкли к своей тактике и стратегии, что не могут начать играть по-другому

2

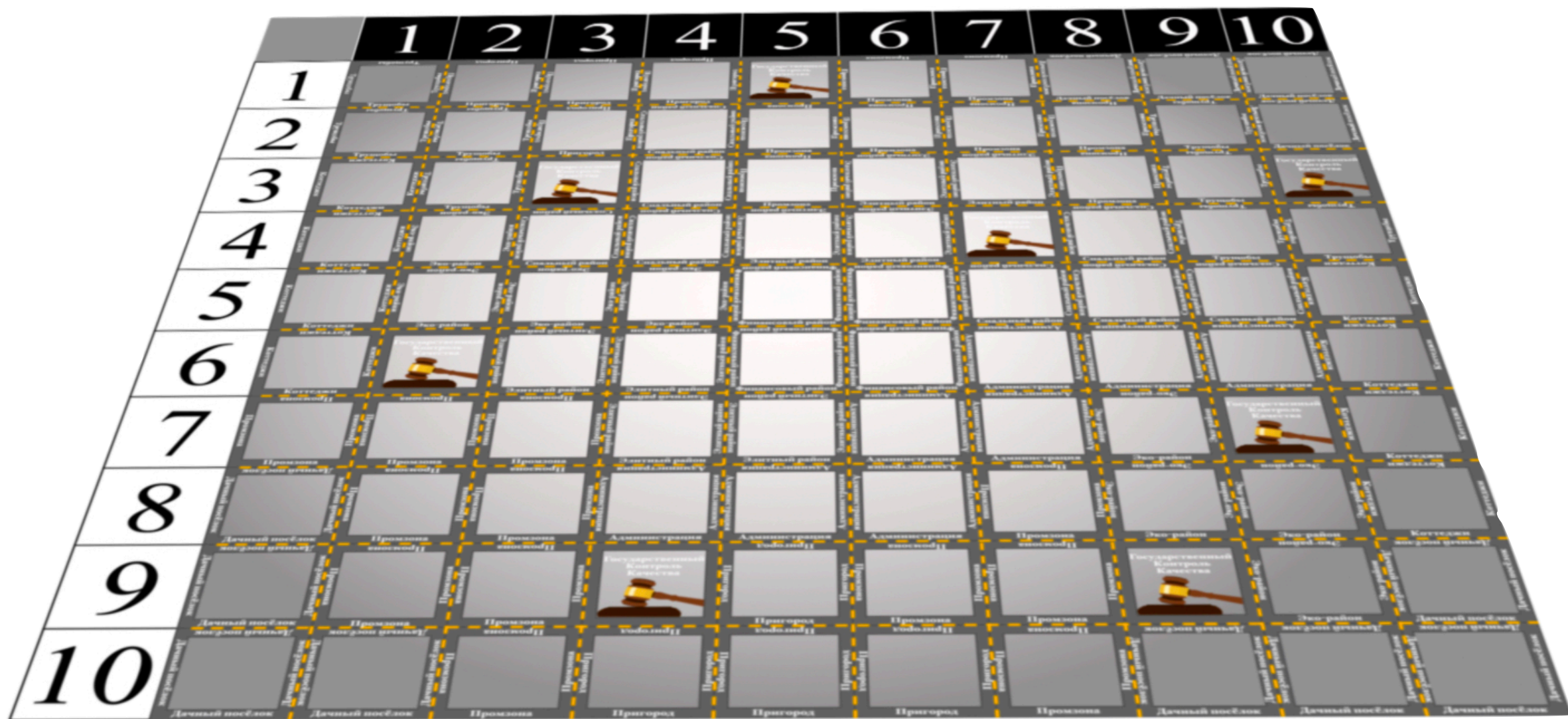


СМЕНА ПРАВИЛ

Меняются правила по ходу игры; Часто люди просто не доигрывают партии до логического завершения игры

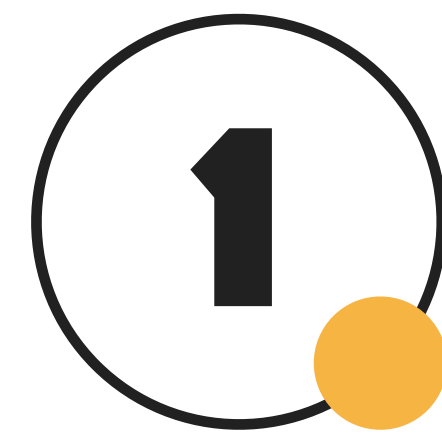
3

РЕШЕНИЕ

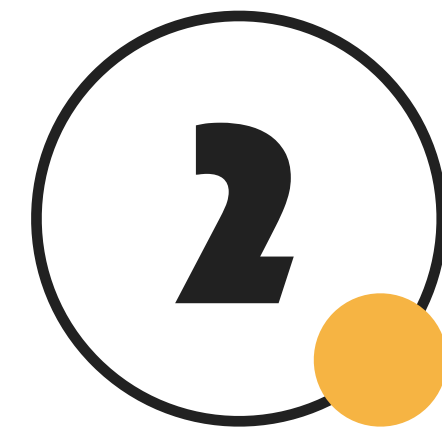


TELEGRAM
БОТ

6



**УНИКАЛЬНАЯ ИГРОВАЯ МЕХАНИКА
ГРАДОСТРОИТЕЛЬСТВА В 3-ЁХ
ПРОЕКЦИЯХ**

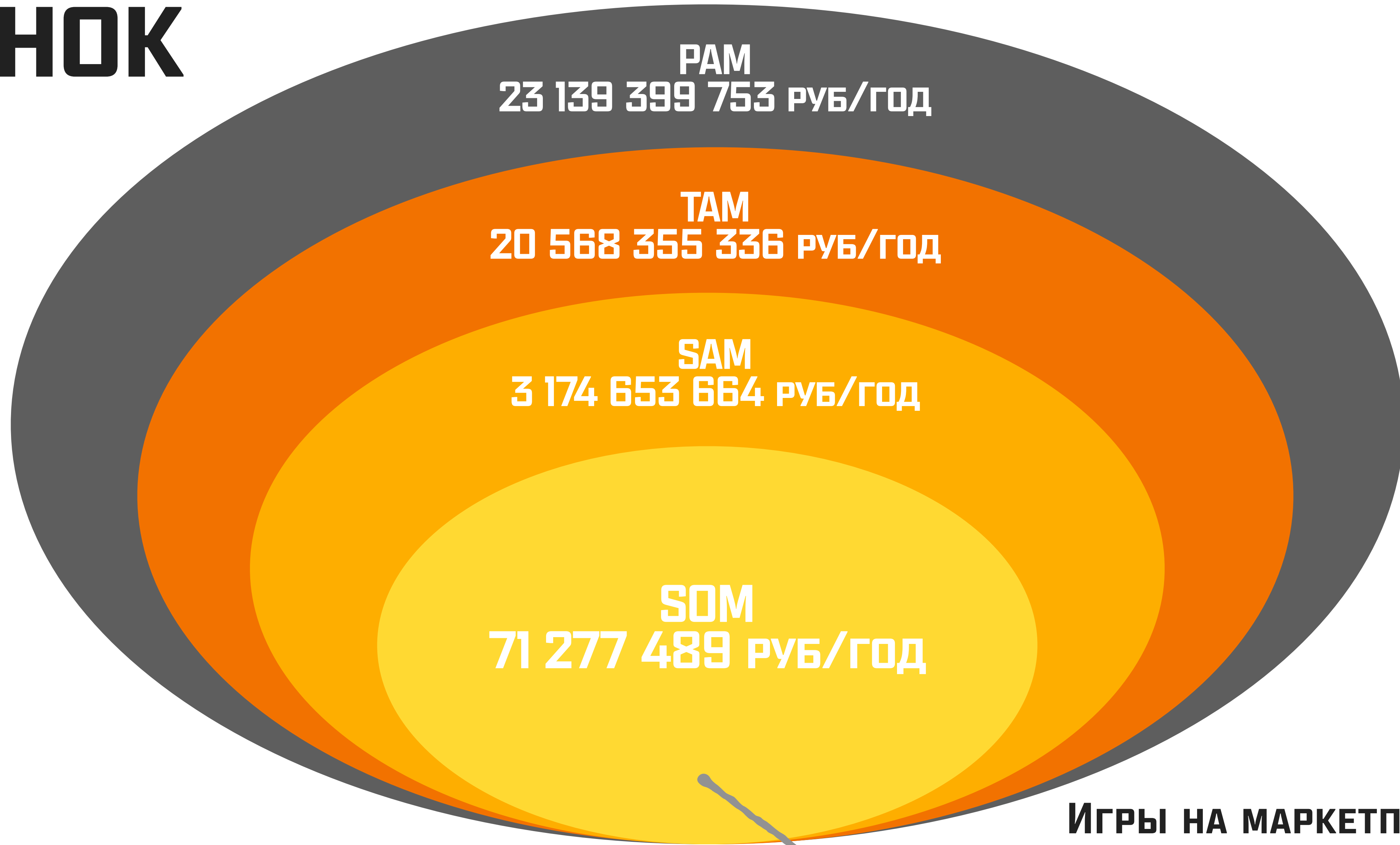


**ИЗМЕНЯЕМОЕ ПОЛЕ ПО МАСШТАБАМ
И КОЛИЧЕСТВУ ИГРОКОВ**



**С ПОДДЕРЖКОЙ ЧАТ-БОТА
TELEGRAM И ТЕРМИНАЛА ДЛЯ
ПРОВЕДЕНИЯ ТРАНЗАКЦИЙ**

РЫНОК



**ИГРЫ НА МАРКЕТПЛЕЙСАХ В
ЦЕНОВОМ ДИАПАЗОНЕ ОТ
4000-5000 РУБ**

КАНАЛЫ ПРОДАЖ

ПРОДВИЖЕНИЕ
КАРТОЧКИ НА
МАРКЕТПЛЕЙСАХ



ОБЗОР ИГР В
СОЦСЕТЯХ



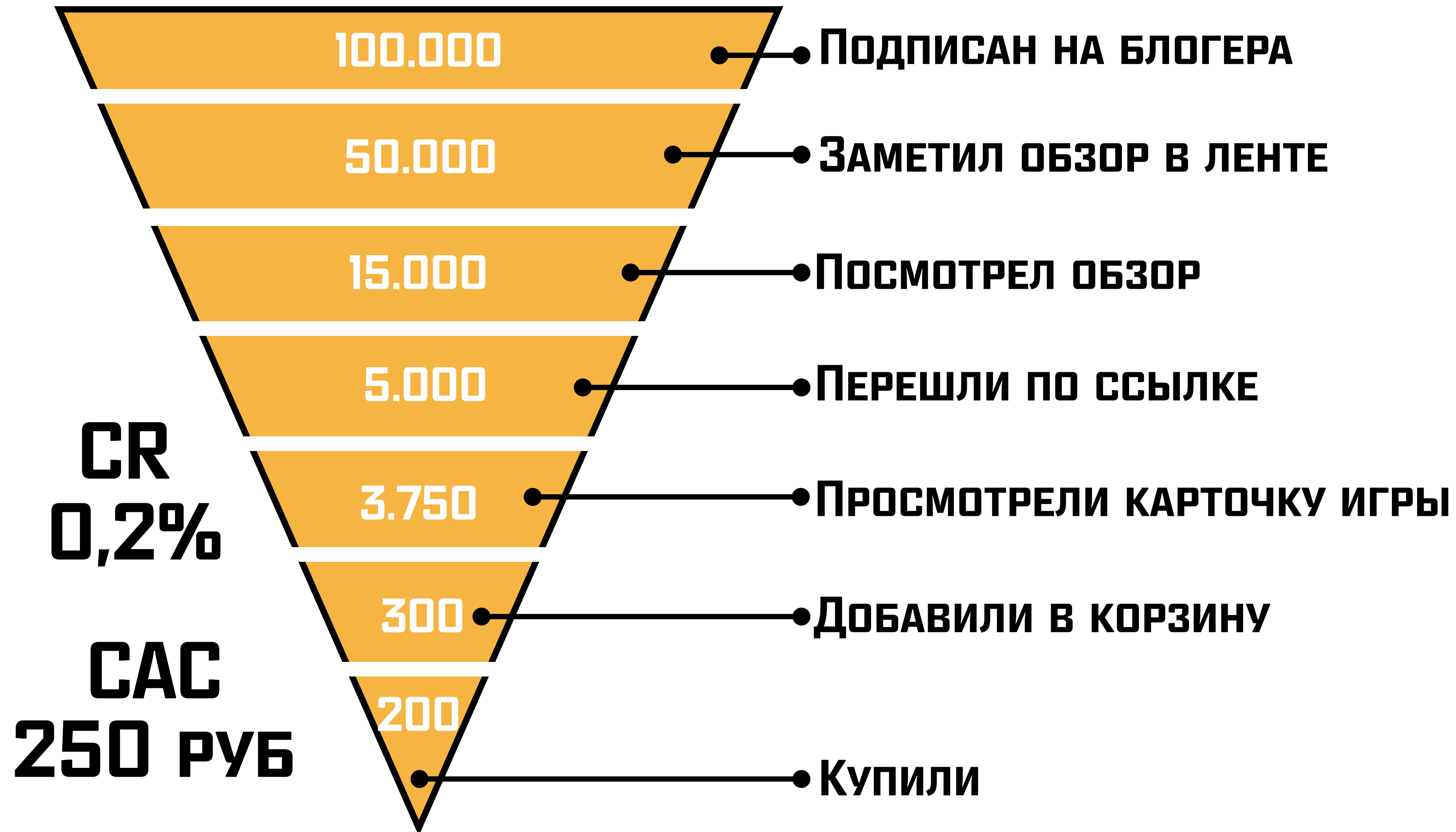
ПРОДАЖА
ЧЕРЕЗ
РОЗНИЧНЫЕ
МАГАЗИНЫ
НАСТОЛОК



КОНКУРЕНТЫ

КРИТЕРИИ	Мы СТРОЙ-CITY	Монополия (HASBRO)	Мафия (HOBBY WORLD)	ИМАНДЖИНАРИУМ (COSMODROME GAMES)	ALIAS (TACTIC)	БИТВА МАГОВ (HOBBY WORLD)	НАРДЫ
ПРОСТОТА ПРАВИЛ ИГРЫ	3	4	5	3	5	3	4
ОПТИМАЛЬНАЯ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ (ОТ 2,5 ЧАСА)	4	3	3	3	2	4	2
ВЫСОКОЕ КАЧЕСТВО МАТЕРИАЛОВ	4	4	2	4	3	3	3
ГИБКОСТЬ ИГРЫ ПО КОЛ-ВУ ИГРОКОВ И ВРЕМЕНИ	5	3	4	4	3	4	1

БИЗНЕС-МОДЕЛЬ



ЦЕНА:
4.500
РУБ

10

КОМАНДА



КАРПЕНКО РОМАН

КОММЕРЦИЯ

АНАЛИЗ РЫНКА

ЭКОНОМИЧЕСКОЕ ПРОГНОЗИРОВАНИЕ



МОЧАЛОВ НИКИТА

УПРАВЛЕНИЕ ПРОЦЕССАМИ ПРОЕКТА

КООРДИНИРОВАНИЕ КОМАНДЫ

ВЫВОД ПРОДУКТА НА РЫНОК

КОНТАКТЫ ЛИДЕРА



Мочалов Никита



8 (912) 035-00-06



NIKILENGELO



[HTTPS://VK.COM/N.MOCHALOV](https://vk.com/n.mochalov)