



МИНИСТЕРСТВО
НАУКИ И ВЫСШЕГО
ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

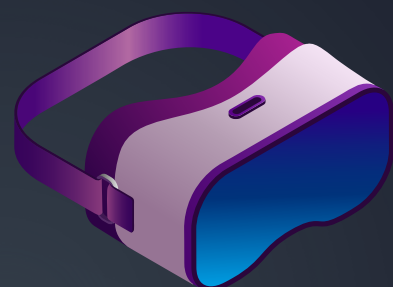
ПЛАТФОРМА НТИ

20.35
УНИВЕРСИТЕТ



A2022

ПЛАТФОРМА ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ РАБОТЕ С ТЕХНОЛОГИЧЕСКИМ
ОБОРУДОВАНИЕМ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ VR/AR ТЕХНОЛОГИЙ



ARACLE

НОВОЕ ВИДЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА





ПРОБЛЕМЫ, КОТОРЫЕ РЕШАЕМ

Медленное внедрение новых тенденций и передовых технологий в образовании;

Отсутствие возможности работы с реальными промышленным оборудованием;

Отсутствие понимания комплектции и внутренних узлов пром. оборудования;

Низкая мотивация студентов к развитию из-за невозможности преподнести сложный материал интересно;

Пандемийный режим современного мира.

СИСТЕМА ARACLE - ЭТО:

EVA MT

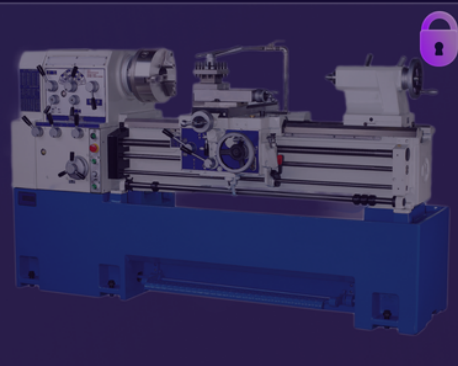
- Цифровая тень
- Работа с реальными данными (ЧПУ, роботы, демо-сервера)

SIRI

- Геймификация процесса обучения
- Виртуальный помощник, общается голосом, первый этап обучения, для “самых маленьких”, как работать с технологическим оборудованием в VR.



Выбери станок, который хочешь изучить



EVA MT

Образовательное приложение в составе ARacle, направленное на подготовку специализированных кадров и популяризацию промышленной отрасли среди широких масс, позволяющее на основе дополненной и виртуальной реальности в подробностях изучить работу станка, а также закрепить полученные знания за счет тестирования.

Стек решения: Unity, C#, JS, HTML, CSS, Aframe, MindAR

СМОТРИ И СЛУШАЙ

Помощник с голосовым сопровождением СИРИ



Процесс обучения разделен на уровни двух типов. «Первый» тип представляет собой изучение устройства узла или какой-либо части оборудования, а «второй» – обучение работе с изученными узлами. Прохождение уровней «второго» типа невозможно без прохождения уровней «первого».



• ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ •



СОРЕВНУЙСЯ

Рейтинговая система внутри приложения среди обучающихся



ПОЛУЧАЙ БАЛЛЫ

Конвертация полученных баллов в оценку за прохождение уровней

150  30  6 



ПОБЕЖДАЙ

Система получения званий по результатам уровней



Соотношение стоимостей отдельных компонентов



Стоимость пилотного проекта ~ 5 млн.руб.

Развитие проекта	1-год после запуска	2-год после запуска	3-год после запуска
Планируемая прибыль	8 млн. руб.	31 млн. руб.	50 млн.руб.

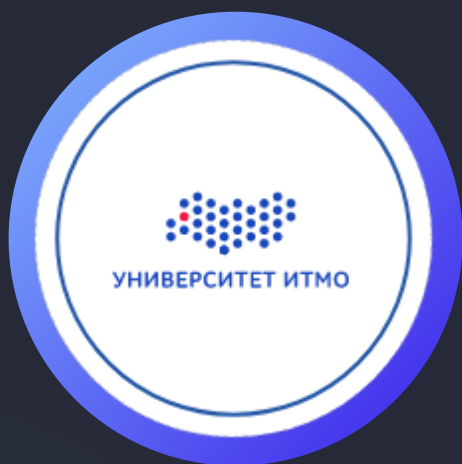


РАННИЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛИ КЛИЕНТЫ И ПАРТНЕРЫ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ УЧРЕЖДЕНИЯ



ФГБОУ ВО
«МГТУ «СТАНКИН»



Национальный
исследовательский
университет ИТМО

ПРОМЫШЛЕННЫЕ ПРЕДПРИЯТИЯ



Концерн ВКО
«Алмаз - Антей»



АО «ОДК-Климов»

ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ ПАРТНЕР



VR Concept

ДОРОЖНАЯ КАРТА



• КОМАНДА ПРОЕКТА •



ИЛЬЯ КОВАЛЕВ

AR/VR разработчик



ШИРИН КОТЫРОВА

UX/UI дизайнер



РОСТИСЛАВ ЧУМАК

Интегратор контента



ЛИЛИЯ ТУКТАМЫШЕВА

Project manager



СЕРГЕЙ КАРАСЕВ

Разработчик
интерактивных
взаимодействий

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

БУДЕМ РАДЫ ОТВЕТИТЬ НА ВСЕ ВАШИ ВОПРОСЫ

Почта для обратной связи: tukva01@mail.ru

