



MeetUp

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ:

Выбора ресторанов и кафе

Управления заказами

Бронирования столиков





MeetUp

ПРОЕКТ

Meet Up — это приложение для удобного выбора ресторанов и кафе, позволяющее пользователям бронировать столики, управлять заказами и легко приглашать друзей, благодаря интерактивной карте с их местоположением



Проблемы, которые решает проект:

- Выбор ресторана
- Координация с друзьями
- Заблаговременное планирование мероприятий



Meet Up упрощает **выбор ресторана**, предоставляя интерактивную карту с заведениями и реальными отзывами пользователей. Для **координации с друзьями** приложение показывает их местоположение и позволяет отправлять приглашения с маршрутом. **Заблаговременное планирование мероприятий** становится удобным благодаря возможности заранее бронировать столики, делить счёт и заказывать еду.



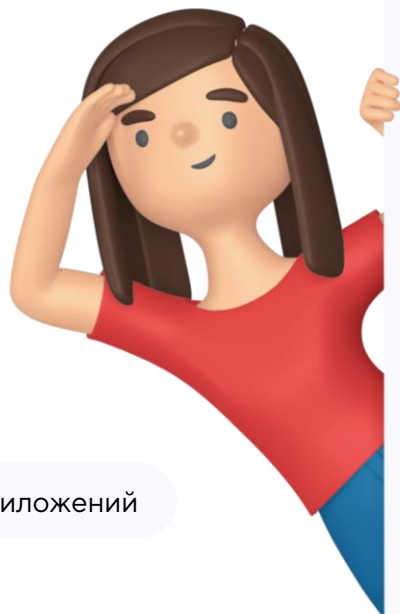
Преимущества:

- Возможность для пользователей смотреть наличие свободных столиков
- Возможность добавлять друзей и приглашать их в ресторан через приложение
- Возможность видеть друзей на карте
- Возможность заранее оплачивать заказ
- Делить счет с другом через приложение





ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ:



Люди в возрасте от 18 до 35 лет

Активные пользователи мобильных приложений

Жители крупных городов

Люди, часто посещающие рестораны и кафе с друзьями

ОСНОВНЫЕ ПРОБЛЕМЫ:



Трудности с выбором подходящего ресторана с учетом предпочтений компании



Сложности в координации с друзьями для совместного посещения заведений



Неудобства при планировании и бронировании мест в ресторанах



Долгое время ожидания заказов и расчетов в ресторанах



ФУНКЦИИ ПРИЛОЖЕНИЯ:

ДОБАВЛЕНИЕ ДРУЗЕЙ

В приложении будет доступна возможность синхронизации контактов телефонной книги для быстрого добавления друзей в приложение

ПРИГЛАШЕНИЕ ДРУЗЕЙ В РЕСТОРАНЫ

Возможность отправки сообщения-приглашения, которое будет содержать ссылку на маршрут к нужному заведению

ПРОСМОТР НАЛИЧИЯ СВОБОДНЫХ МЕСТ

Эта функция позволит пользователю видеть наличие свободных мест в заведении в реальном времени

ЗАКАЗ ЕДЫ ЗАРАНЕЕ

В этом случае пользователю необходимо внести залог и оплатить заказ. После посещения ему возвращается сумма залога

ПРОСМОТР МЕСТОПОЛОЖЕНИЯ ДРУЗЕЙ НА КАРТЕ

Эта функция позволит пользователям понимать, опаздывает друг на встречу или не.

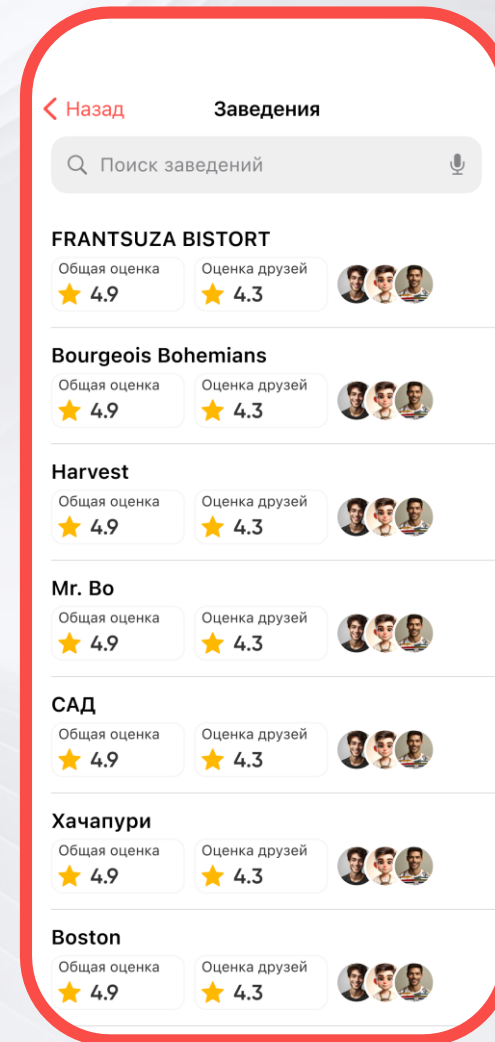
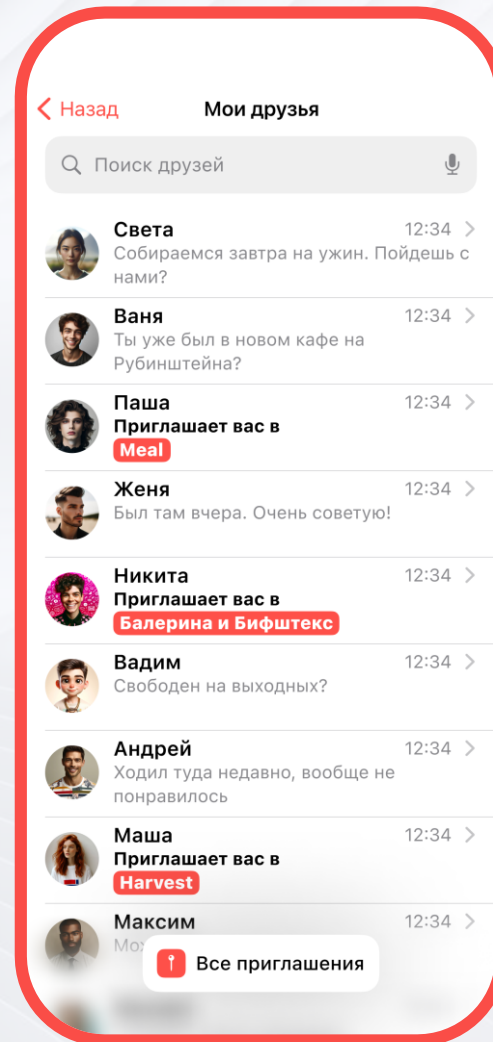
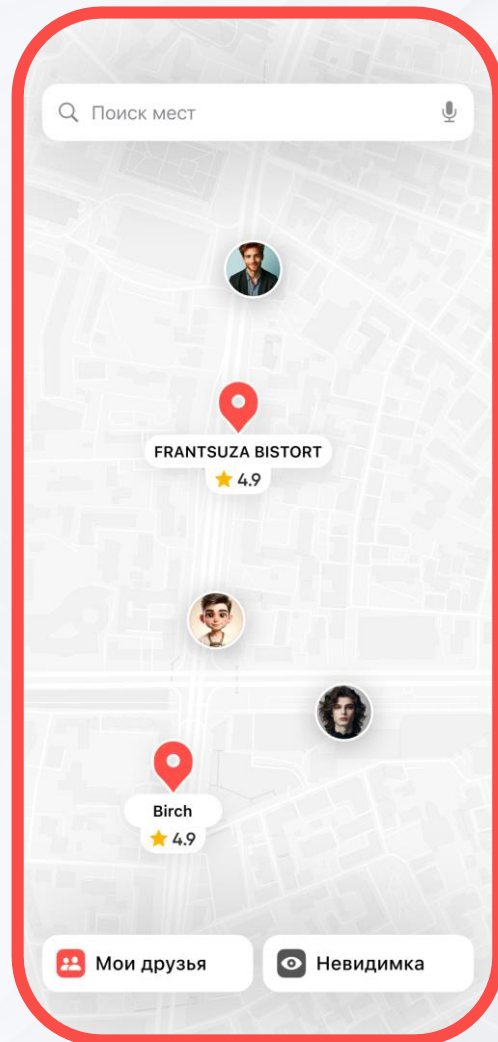
ВОЗМОЖНОСТЬ ПИСАТЬ ОТЗЫВЫ И ДЕЛАТЬ ФОТОГРАФИИ, КОТОРЫЕ БУДУТ ВИДЕТЬ ДРУЗЬЯ

Возможность пользоваться интерактивной картой заведений общественного питания и дифференцировать их (посетил / не посетил / хочу посетить)

ВОЗМОЖНОСТЬ ЗАРАНЕЕ ДЕЛИТЬ СЧЕТ С ДРУЗЬЯМИ ПРИ ЗАКАЗЕ

Возможность представителям заведений общественного питания зарегистрировать модифицированный аккаунт в приложении: редактирование описания заведения, обработка запросов пользователей

ИНТЕРФЕЙС





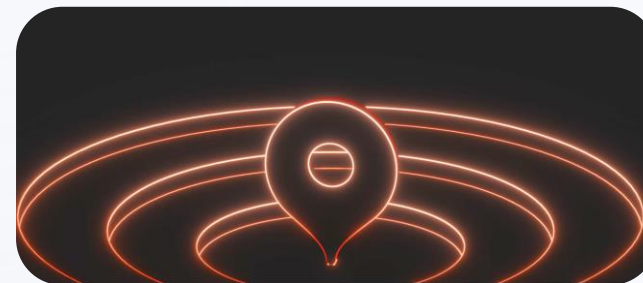
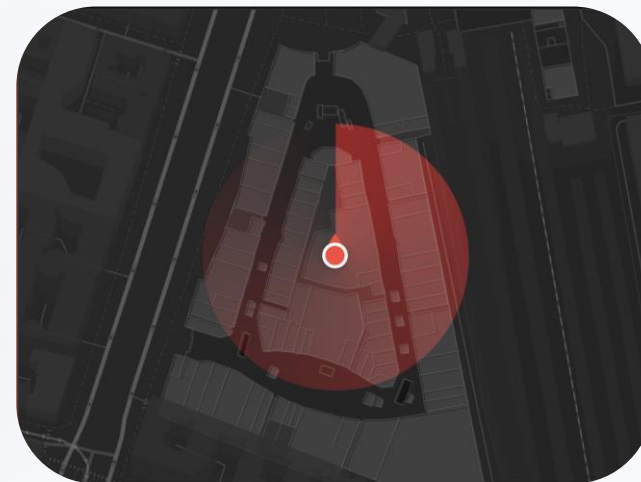
ТЕХНОЛОГИЯ

Основой нашего проекта является взаимодействие пользователей с интерактивной картой ресторанов, для реализации которой будет использоваться **Yandex Maps API**. Данная технология предоставляет возможность тонко настраивать отображение карты города, что позволит сконцентрировать внимание пользователей разрабатываемого сервиса на ресторанах и кафе, а также предоставит функцию составления маршрута, которая будет использоваться для приглашения в других пользователей в выбранное место

Для обеспечения работы приложения потребуется постоянное подключение к серверам. Для обеспечения данного подключения, планируется аренда виртуального сервера - **Serverspace**

Для обеспечения кроссплатформенности приложения при разработке будет использоваться язык программирования **JavaScript** в сочетании с фреймворком **React Native**. В дальнейшем рассматривается создание веб-версии приложения, что также обосновывает выбор JavaScript в качестве основного языка для разработки, так как он является основным языком программирования для веба, что существенно сокращает расходы при реализации проекта

Для хранения данных пользователей будут использоваться облачные технологии **Yandex Cloud**. Данный сервис является наиболее подходящим для реализации нашего проекта, благодаря его высокому уровню безопасности, гибкому ценообразованию и быстрой поддержке на русском языке



МОДЕЛЬ МОНЕТИЗАЦИИ



- **Реклама.** Чтобы не отпугнуть потенциальных пользователей, реклама не будет излишне навязчивой. Внизу приложения будет высвечиваться небольшой баннер, который можно будет закрыть по прошествии небольшого промежутка времени. Интеграция рекламу будет осуществляться сервиса AdMob
- **Подписка с расширенным функционалом.** В первую очередь подписка позволит пользователям нашего проекта отключить всю рекламу, а также разблокировать возможности для кастомизации интерфейса (например выбор цвета для отображения карты, а также эксклюзивную иконку приложения). В дальнейшем планируется предоставлять подписчикам нашего сервиса бонусы в сотрудничающих ресторанах (скидки/подарки от заведений/доступ к реферальной программе). Пользователи, которые приобрели подписку, также получат возможность для кастомизации собственного профиля



ОБЪЕМ РЫНКА



12,3%

Оборот заведений в сфере общественного питания в 2023 году увеличился на 12,3% по сравнению с предыдущим годом, достигнув 2,826 трлн рублей
- пишет ТАСС, ссылаясь на Росстат



8,23%

По итогам 2023 года количество точек общепита в Санкт-Петербурге увеличилось на 8,23%, до 6780 объектов (за исключением кафе и ресторанов). Об этом «Стройгазете» сообщили в компании Filipov Capital.

В 2023 году количество точек общепита в Санкт-Петербурге выросло **на 10%** по сравнению с их числом в 2022 году (Коммерсантъ)



КОНКУРЕНТЫ НА РОССИЙСКОМ РЫНКЕ:

LECLICK - приложение для бронирования столиков с отзывами, но без социальных функций

TAPTABLE - приложение с картой ресторанов и возможностью бронирования столиков, но без социальных функций и поддержки только нескольких городов

RESTOMANIA - приложение для бронирования столиков без карты и социальных функций

КОНКУРЕНТЫ НА ЗАРУБЕЖНОМ РЫНКЕ:

OPENTABLE - приложение для бронирования столиков с отзывами, но без социальных функций

YELP - платформа с большим количеством пользователей, обладающая социальными функциями, но не предоставляющая пользователям возможности взаимодействовать с рестораном

ПРЕИМУЩЕСТВА НАШЕГО ПРОЕКТА:



Возможность для пользователей смотреть наличие свободных столиков



Возможность добавлять друзей и приглашать их в ресторан через приложение



Возможность видеть друзей на карте



Возможность заранее оплачивать заказ



Делить счет с другом через приложение

ДИНАМИКА РАЗВИТИЯ ПРОЕКТА



КОМАНДА ПРОЕКТА

Боровков Михаил Сергеевич - студент 3-го курса ФТМИ ИТМО. Прошел онлайн курс от университета ВШЭ «Основы проектной работы»

Роль в проекте: руководитель проекта

Обязанности: определение стратегических направлений развития проекта, управление командой, поиск финансирования

Шляхтин Максим Дмитриевич - студент 3-го курса бакалавриата Санкт-Петербургского государственного электротехнического университета «ЛЭТИ» имени В. И. Ульянова (Ленина) по направлению «прикладная математика и информатика». Также является участником программы цифровой кафедры университета «ЛЭТИ» по направлению «интеллектуальный анализ данных». Имеется опыт в разработке веб-приложений (сайт с заметками, аналогичен Notion), также есть опыт создания ботов для Telegram и Discord

Роль в проекте: технический руководитель

Обязанности: выбор команды разработчиков, а также координация различных отделов в процессе работы над проектом

Давиденко Денис Андреевич - студент 4-го курса бакалавриата БГТУ «Военмех» им. Д.Ф. Устинова. Опыт работы с операционными системами Windows и Linux, уверенное владение сетевыми протоколами и технологиями. Опыт работы с базами данных MySQL, PostgreSQL. Владеет китайским, английским (HSK 3, B2)

Роль в проекте: продакт менеджер, маркетолог

Обязанности: определять потребности клиентов и проводить рекламную кампанию проекта

Наша команда выиграла 1.000.000 рублей в конкурсе «Студенческий стартап» на развитие нашего проекта. На эти деньги мы планируем нанять разработчиков программного кода приложения и UI/UX дизайнера