МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ТЕХНОЛОГИИ
ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ

Национальная технологическая инициатива
Пространство возможного

САМАРСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

СТАРТАП-ЦЕНТР САМАРСКОГО УНИВЕРСИТЕТА

Стартап-акселератор

«Космос для жизни»

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ТЕХНОЛОГИИ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ

Национальная технологическая инициатива
Пространство возможного

САМАРСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

СТАРТАП-ЦЕНТР САМАРСКОГО УНИВЕРСИТЕТА



Название проектной команды: StateCraft

Проектная идея: «ГосСимулятор» (StateCraft) - иммерсивная платформа проектного обучения для будущих управленцев на базе цифровых двойников территорий и ИИ-наставника

Социогуманитарные технологии

Наставник: Аксинин Владимир Иванович

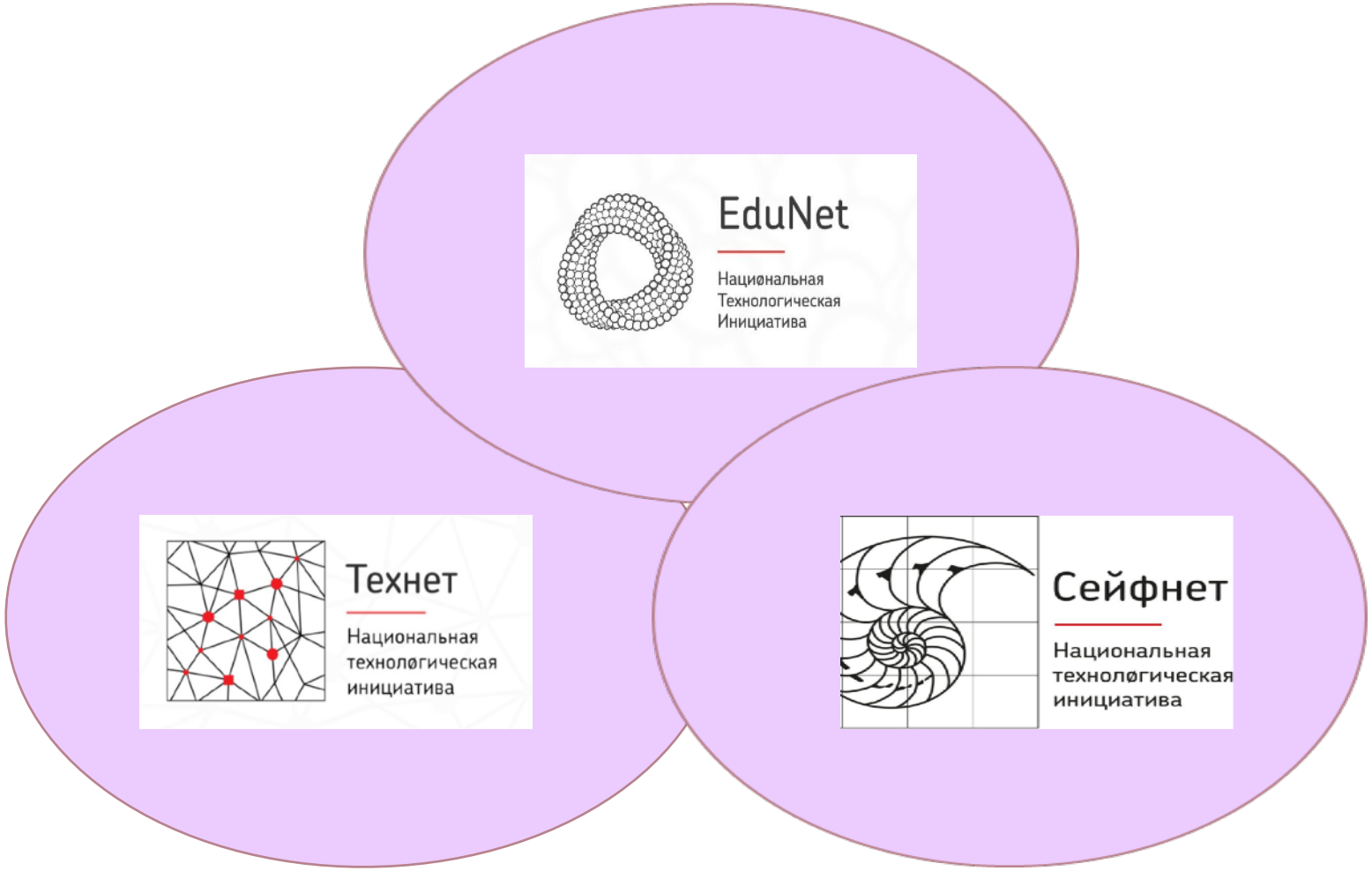
1 Уровень технологической новизны
Существенное улучшение:
Создание технологии, значительно превосходящей существующие аналоги по ключевым ТТХ

2 Влияние на технологический суверенитет РФ
Высокое влияние:
Значительное снижение зависимости от импорта в стратегически важной области

3 Уровень готовности технологии (TRL)
TRL 2–3:
Сформулирована технологическая концепция, проведены первые аналитические расчеты



Технологическое направление



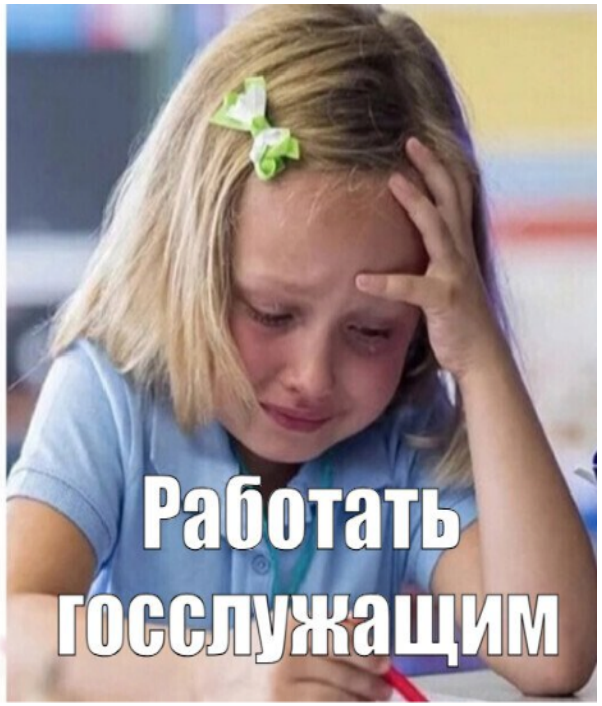
Что есть сегодня	Что дает StateCraft
Данные по демографии и зарплатам чиновников-— **закрыты или удалены** (>700 наборов с 2022)	**Синтетические реалистичные данные** на основе старых трендов и матмоделей (без нарушения закона)
Цена ошибки в реальности — **миллиарды** (пример: «Чистая вода» — 38 млрд руб. без результата)	Цена ошибки = **0 руб.** Провал в симуляции → опыт, а не ущерб
Студент не видит полную структуру бюджета и ФОТ	**Виртуальный бюджет** — полная прозрачность расходов
Нет погружения в рутину (документы, жалобы, прием граждан)	**VR/AR-кабинет** + работа с реальными жалобами

Проблема

Критический разрыв теории и практики в подготовке ГМУ-кадров.

Текучесть молодых специалистов в органах власти — 30–40% в первые 2 года работы.





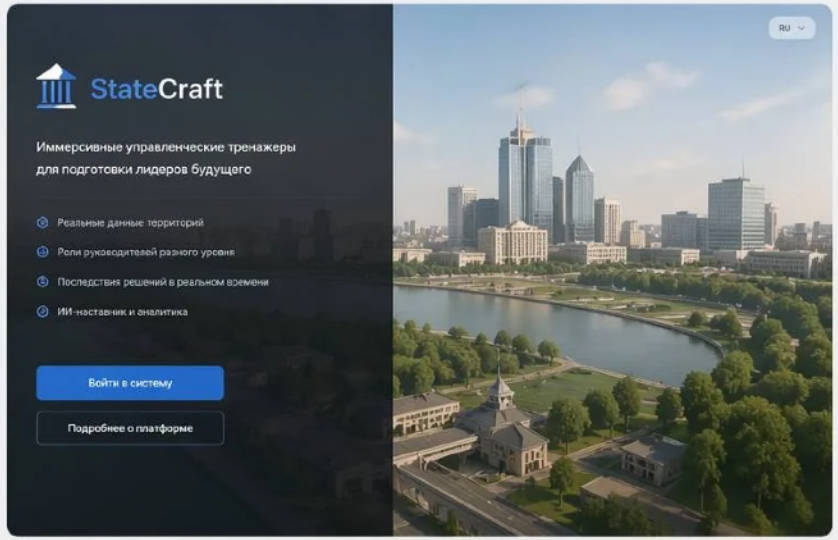
Решение

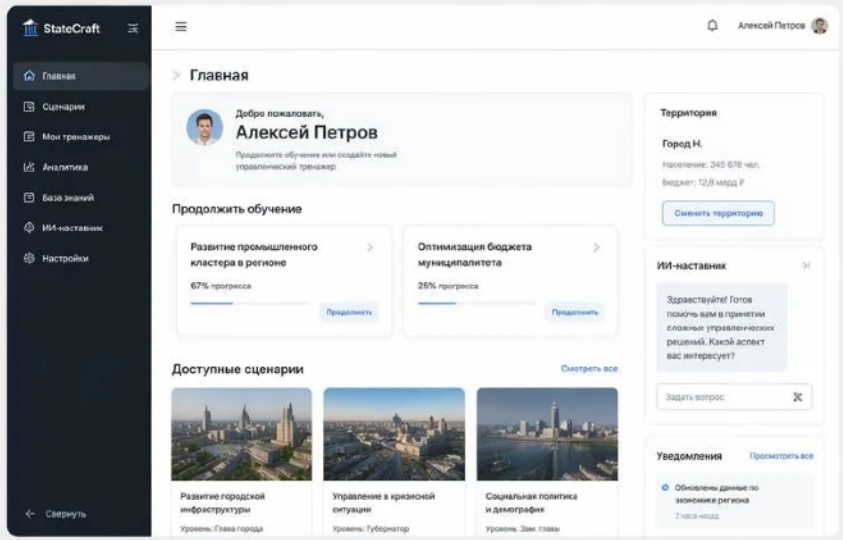
StateCraft — SaaS-платформа для подготовки кадров ГМУ.

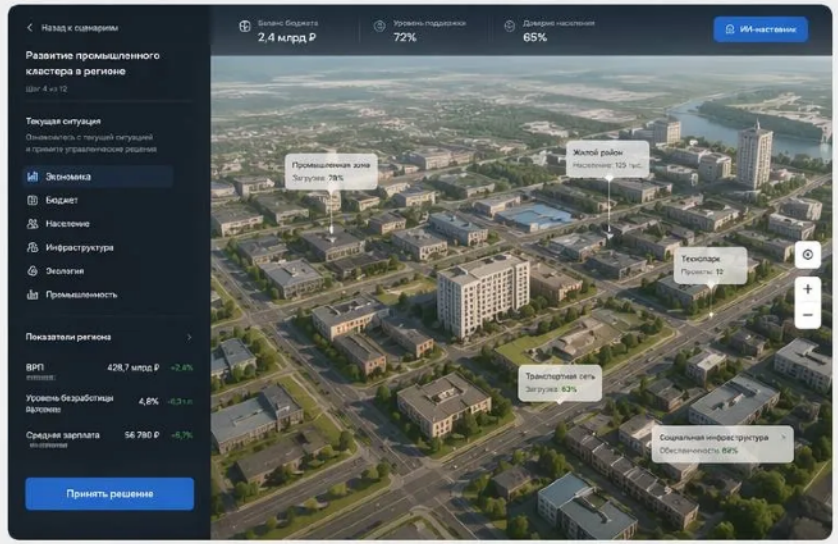
- Виртуальный город на базе реальных данных региона.
- Студент в роли мэра / Главы департамента / депутата принимает решения и видит последствия.
- 🎯 Цель: научить управлять городом через безопасную практику.

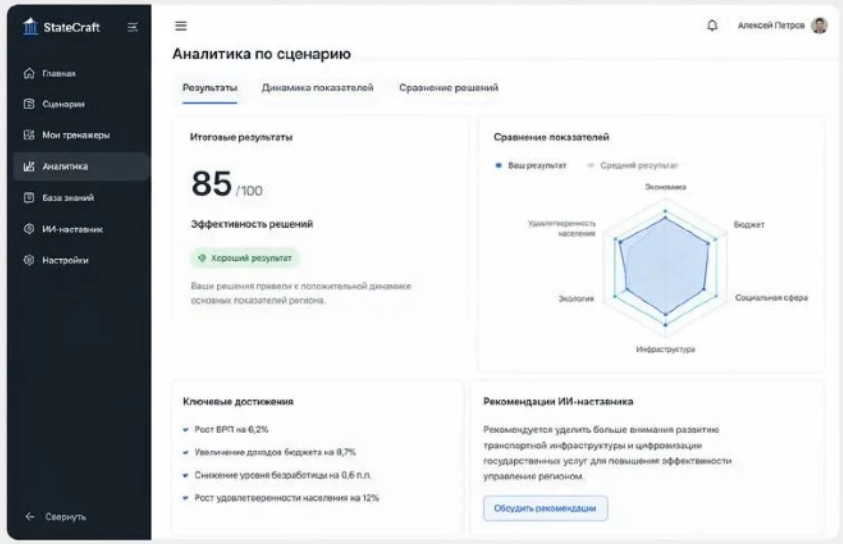


МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ТЕХНОЛОГИИ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ
Национальная технологическая инициатива
САМАРСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
СТАРТАП-ЦЕНТР САМАРСКОГО УНИВЕРСИТЕТА









Цифровые двойники территорий

+

Реальные данные

+

ИИ-наставник

StateCraft

Главная
Сценарии
Мои тренажеры
Аналитика
База знаний
ИИ-наставник
Настройки
Свернуть

Алексей Петров

Сценарий: Развитие промышленного кластера

В процессе

Завершить ход

Город Н.
Уровень: Глава города

Ход 8 из 24



Ключевые показатели

Бюджет	2,4 млрд ₽	+4,2%
Довольство жителей	65%	+2%
Уровень безработицы	4,8%	-0,3%
Инвестиции	1,2 млрд ₽	+8,1%

События

- 15.04.2024 — Открытие нового завода промышленной зоне
- 12.04.2024 — Увеличение пассажиропотока на 7%
- 09.04.2024 — Изменение в федеральном законодательстве

Бюджет муниципалитета

Структура бюджета | Доходы | Расходы



Образование	35%	840 млн ₽
Инфраструктура	25%	600 млн ₽
Социальная сфера	20%	480 млн ₽
Экономика	10%	240 млн ₽
ЖКХ	10%	240 млн ₽

Рекомендации ИИ-наставника

Рекомендуется увеличить инвестиции в инфраструктуру для повышения инвестиционной привлекательности региона.

Подробнее

Доступные действия

- Перераспределить бюджет
- Запустить проект
- Привлечь инвестиции

Территория: Город Н.

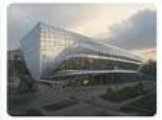
Карта | Демография | Экономика | Инфраструктура | Экология



Выбор сценария



Развитие промышленного кластера
Стимулирование роста промышленности и создание новых рабочих мест.
Сложность: Средняя — Длительность: 24 хода



Оптимизация бюджета муниципалитета
Повышение эффективности расходов и оптимизация бюджетных процессов.
Сложность: Низкая — Длительность: 16 ходов



Управление кризисной ситуацией
Реагирование на чрезвычайные ситуации и минимизация их последствий.
Сложность: Высокая — Длительность: 20 ходов

О сценарии

Вам предстоит разработать и реализовать стратегию развития промышленного кластера в регионе.

Цели сценария:

- Увеличить объем промышленного производства
- Создать новые рабочие места
- Повысить налоговые поступления в бюджет
- Улучшить инфраструктуру региона

Возможные риски:

- Дефицит бюджета
- Недовольство населения
- Экологические проблемы
- Кадровый дефицит

Назад

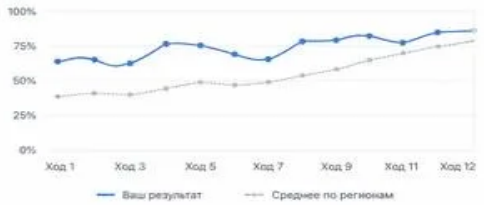
Выбрать сценарий

Аналитика

Динамика показателей | Сравнение с регионами | Прогнозы

Показатель: Довольство жителей

Период: За 12 ходов



Текущее значение: 65% — +2% к прошлому ходу

Прогноз на 4 хода: 72% — Ожидаемое значение

Факторы, влияющие на показатель

Качество медицинских услуг	+15%
Уровень безработицы	-10%
Состояние дорог	+8%
Экология	-5%

Рекомендации

Для повышения довольства жителей рекомендуется:

- Улучшить качество медицинских услуг
- Снизить уровень безработицы
- Реализовать проекты по благоустройству

ИИ-наставник

Онлайн

Здравствуйте! Готов помочь вам в принятии сложных управленческих решений. Какой аспект вас интересует?

Какие меры помогут снизить уровень безработицы в моем регионе?

На основе анализа данных вашего региона, рекомендую рассмотреть следующие меры:

1. Развитие малого и среднего бизнеса
2. Создание новых рабочих мест в приоритетных отраслях
3. Программы переподготовки кадров
4. Привлечение инвестиций в регион

Введите ваш вопрос...

Полезные материалы

- Методические рекомендации по снижению безработицы
- Лучшие практики регионов
- Аналитический отчет по рынку труда

Связанные показатели

Уровень безработицы	4,8%
Количество вакансий	1 245
Численность рабочей силы	52,4 тыс.

Все показатели

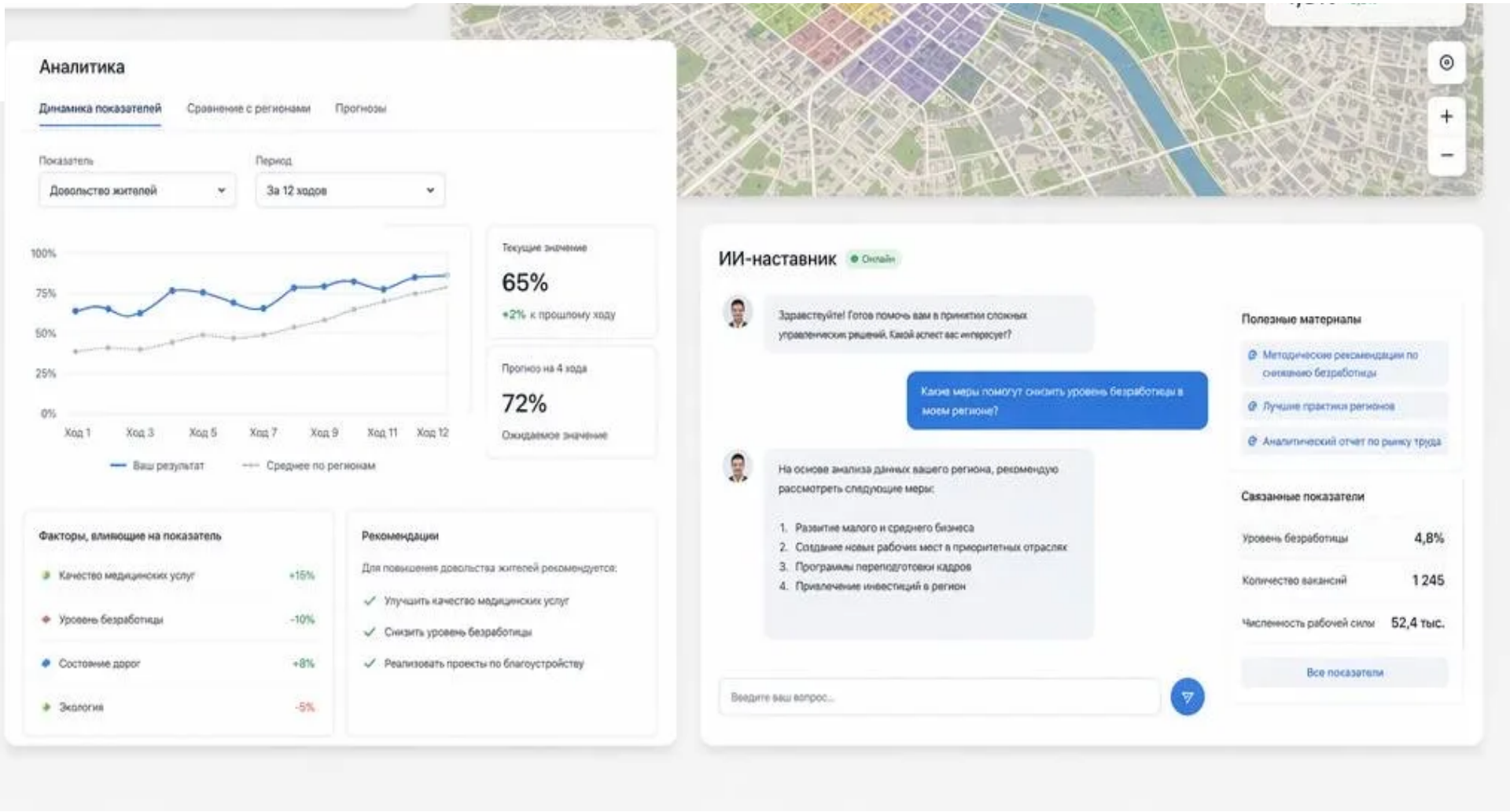
Пользователь не просто изучает теорию - он управляет:

Распределяет бюджет

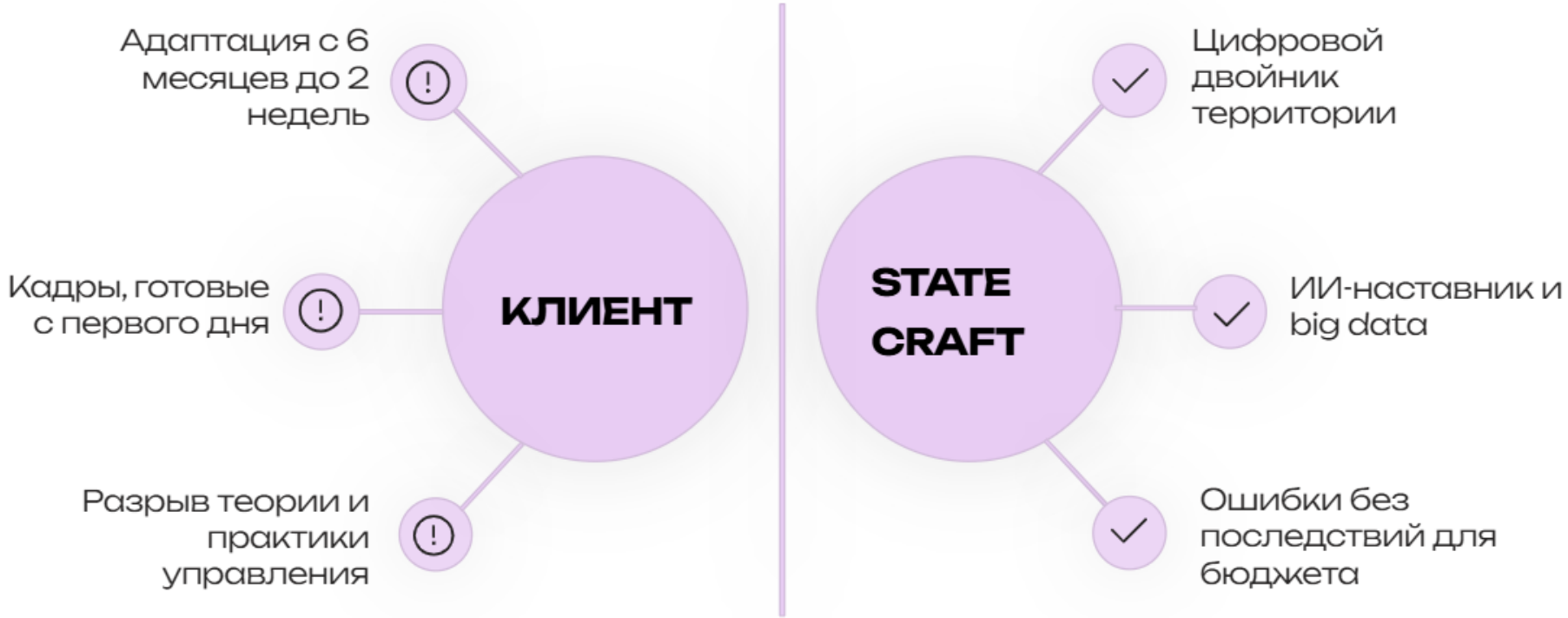
Реагирует на кризисы

выстраивает стратегию развития

и видит, к чему это приводит



Ценностное предложение



ЦА и сегмент рынка



ВУЗы

Получают иммерсивный практикум на цифровом двойнике региона без согласований с реальными ведомствами

B2B & B2G



Центры подготовки госслужащих

Проводят объективную оценку управленческого потенциала на основе больших данных, а не субъективных тестов

B2G



Корпоративные университеты

Погружают руководителей филиалов в специфику территории присутствия до назначения на должность

B2B

Рынок.
EduNet: B2B и B2G сегмент



Объём рынка

Российский EdTech по итогам 2025 г. достиг **158–160 млрд руб.** Фокус смещается с массовых курсов на сложные B2B-решения с измеримым результатом.

Целевые аудитории StateCraft

- Вузы по направлению «Государственное и муниципальное управление» (ГМУ)
- Региональные кадровые центры
- Корпоративные университеты органов власти

Ключевой тренд: растущий запрос на **практико-ориентированные симуляции**, заменяющие классические лекции и курсы повышения квалификации.

Рынок.

Прогноз: 2026–2028

+15–20% в год

Прогнозный рост спроса на аналитические тренажёры с ИИ и цифровыми двойниками

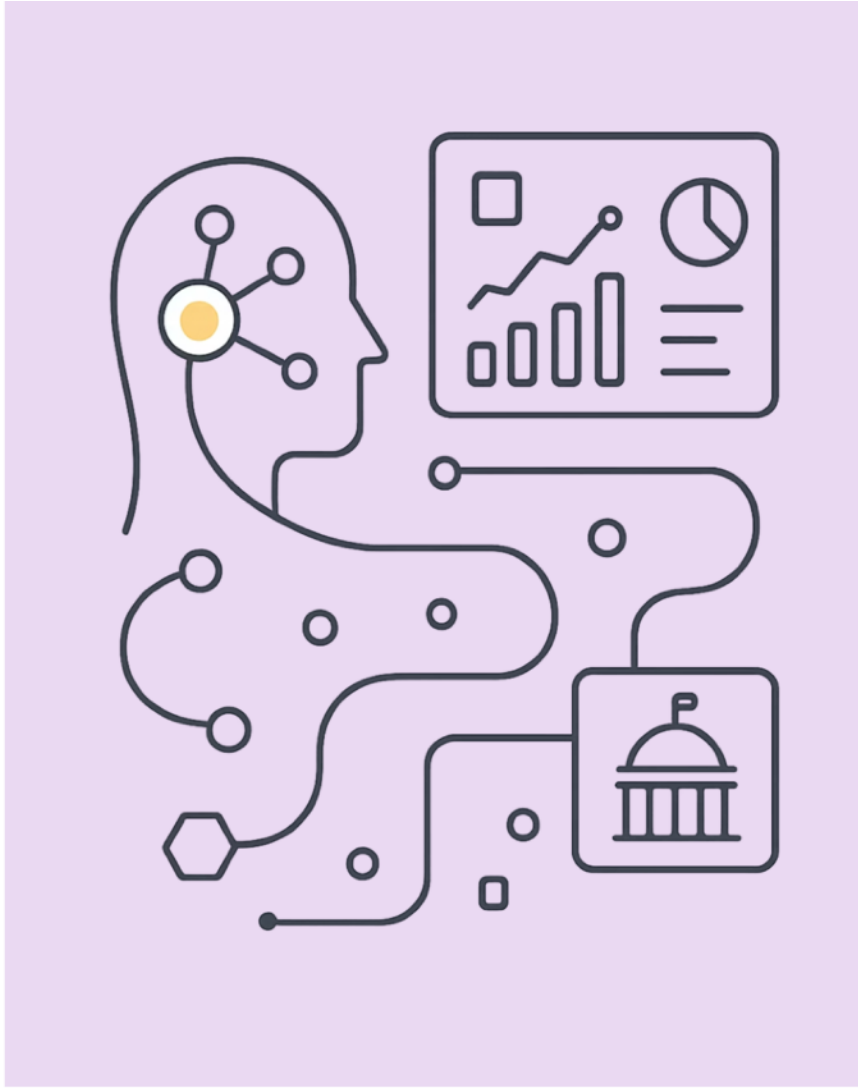
240+ вузов

Ведут подготовку по ГМУ — потенциальные клиенты B2G-сегмента

20 000+ МО

Муниципальных образований в РФ, заинтересованных в снижении кадровых ошибок

Дополнительный катализатор: традиционные командировки и очные семинары уступают место гибридным и иммерсивным форматам. StateCraft занимает уникальную нишу поставщика практико-ориентированных данных для кадровых и бюджетных решений.



Бизнес-модель Остервальдера



Бизнес-модель. Расценки

Сегмент	Продукт	₽/мес.	₽/год
B2G — Вузы и КК	Цифровые двойники, сценарии ГМУ, ИИ-наставник	1 650	~19 800
B2B — Корп. GR	Тренажёр «Логика госрешений» для GR-отделов	990	~11 880
B2C — Студенты	Расширенный доступ к премиум-сценариям	590	~7 080

B2G

Менее 10% стоимости академического часа с практиком — но ежемесячная практика на реальных данных

B2B

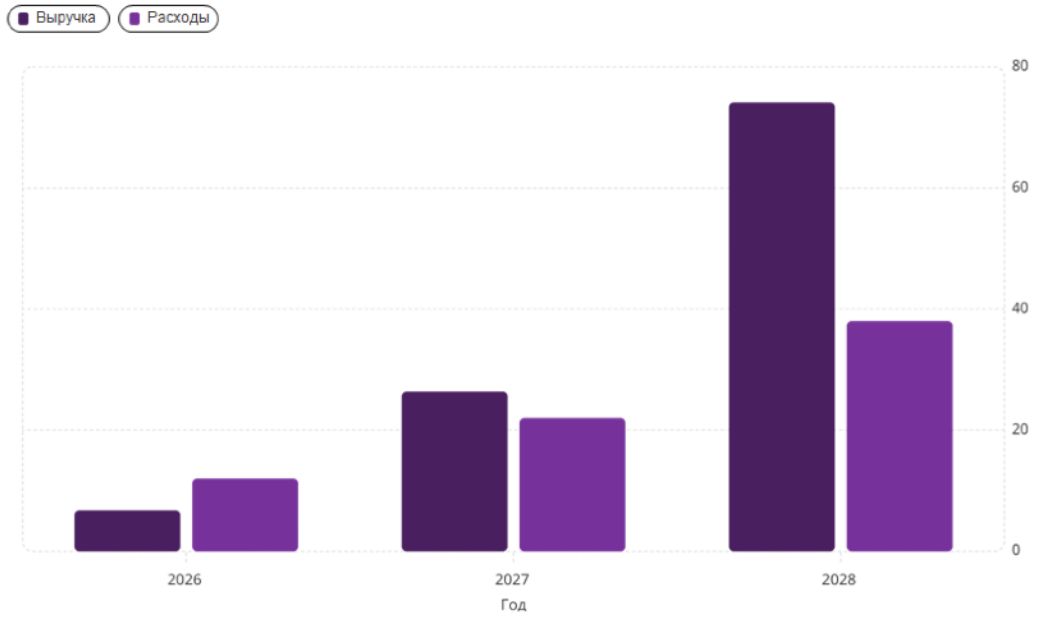
Стоимость бизнес-ланча. Решение на уровне руководителя отдела без тендера

B2C

Психологический барьер «до 600 руб.» — импульсная покупка, как подписка на стриминг

Бизнес-модель.

Финансовый прогноз 2026–2028



Ключевые допущения

- **B2G:** средний вуз — 200 студентов; 3→10→25 вузов
- **B2B:** средняя компания — 15 сотрудников GR; 10→40→100 компаний
- **B2C:** конверсия 5% от активных пользователей; ≈2 000→7 000→18 500 подписок

EBITDA 2028

36,1 млн руб.

Чистая прибыль 2028

27,5 млн руб.

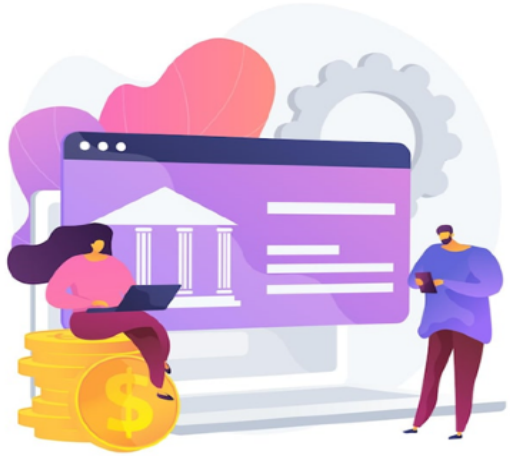
Риски

Технологические риски

Управленческие и методологические риски

Этико-социальные риски

Рыночные риски







Анализ конкурентов

Прямые конкуренты (аналоги)	Косвенные конкуренты (альтернативы)	Потенциальные конкуренты (IT-гиганты)
Immersive Interactive (UK)	Кейс-чемпионаты / деловые игры	**Зарубежные:** Microsoft, SAP, Salesforce
Interplay Learning (USA)	MBA / DPA программы	**Российские:** VK, Яндекс, Сбер
Российские «цифровые двойники» регионов	—	(VK Education, Яндекс.Практикум)

Календарный план стартапа

StateCraft развивается как модульная платформа цифровых управленческих тренажеров, основанная на данных и ИИ, с переходом от первых внедрений к масштабированию на уровне образовательных систем и государственных заказчиков.



Команда

Команда объединяет компетенции в области разработки цифровых платформ, анализа данных и подготовки управленческих кадров.

Руководитель проекта

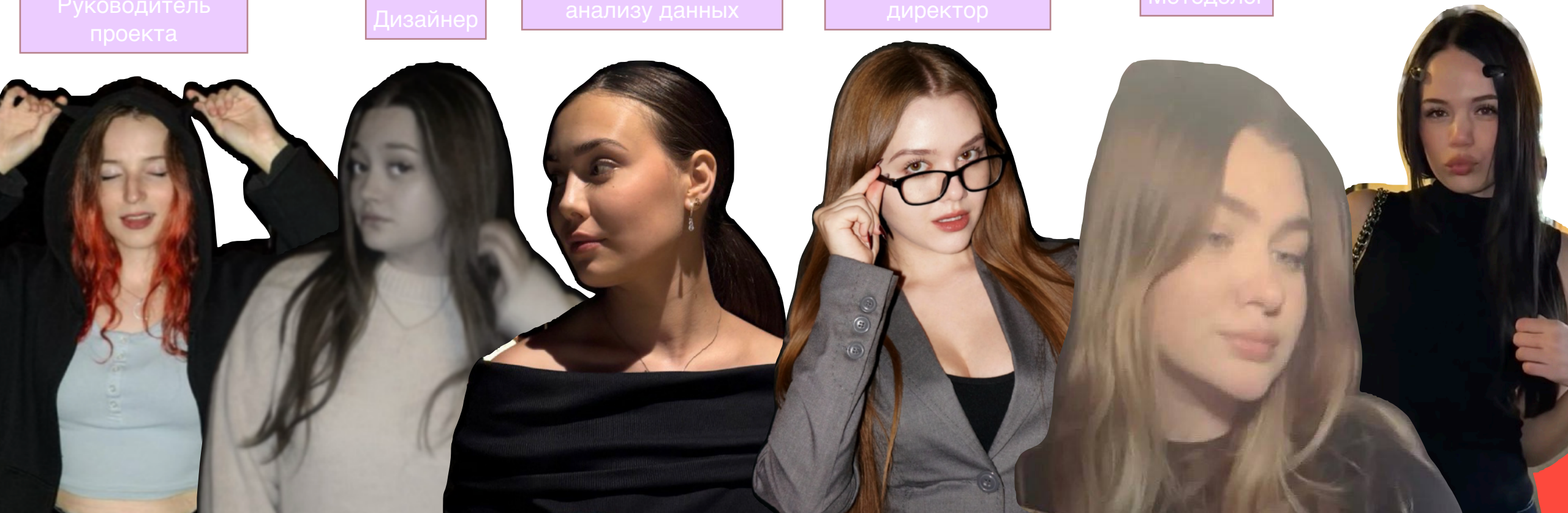
Дизайнер

Специалист по анализу данных

Технический директор

Методолог

Менеджер по развитию проекта



Контактная информация

Авторы проекта:

Булатова Елизавета (выступающий) +79967286567 elizabeth.alps.top@gmail.com

Карасева Алиса karaseva_alisa_2006@mail.ru

Карачкова Кристина kristikar0408@mail.ru

Козлова Елизавета lizzzaxxm@gmail.com

Конденко Диана kondenkodiana@gmail.com

Мачихина Кира kira.machihina@mail.ru

