ПАСПОРТ СТАРТАП-ПРОЕКТА

|  |
| --- |
| 1. Общая информация о стартап-проекте
 |
| Название стартап-проекта | VR-приложение «Спасайся!» |
| Команда стартап-проекта | 1. Громова Анна Ильинична2. Лубенец Михаил Вячеславович  |
| Ссылка на проект в информационной системе Projects | <https://pt.2035.university/project/vr-prilozenie-spasajsa>  |
| Технологическое направление | EDO-Net |
| Описание стартап-проекта(технология/ услуга/продукт)  | VR-приложение «Спасайся!» является новым форматом обучения действий при ЧС. С помощью него обучающиеся школ и вузов, а также сотрудники промышленных предприятий и шахт России за счет полного погружения в предлагаемые обстоятельства смогут безопасно научиться справляться с различными техногенными и природными катастрофами и, кроме того, стать более психоэмоциально устойчивыми и в случае возникновения ЧС смогут чувствовать себя более уверенно и, может даже, смогут направить и спасти остальных людей.  |
| Актуальность стартап-проекта (описание проблемы и решения проблемы) | Проект направлен на увеличение числа обучающихся заведений среднего и высшего образования, сотрудников промышленных предприятий и шахт России, имеющих навыки действий при ЧС, за счет проведения учений с использованием технологий виртуальный реальности. Исходя из результатов исследования, проведенного командой проекта, более половины опрошенных студентов школ и вузов и сотрудников промышленных предприятий никогда не сталкивались с ЧС, но нуждаются в подобном формате учений. Граждане считают, что нужно обязательно иметь навыки действий при ЧС. В случае проведения учений, они будут их посещать, и VR-технологии они считают здесь лучшим форматом. Помимо того, по данным отчета МЧС, опубликованного в 2021 году, по сравнению с 2020 годом наблюдается увеличение техногенных и природных ЧС в России. Причем людей, погибших в результате техногенных ЧС, произошедших в 2021 году, по сравнению с 2020 годом больше на 56,83%. А в результате природных ЧС наблюдается прирост погибших на 500%.Это является подтверждением того, что люди не умеют справляться с катастрофами, и подтверждает важность и нужность разработки подобного приложения. |
| Технологические риски | 1. Риск утечек конфиденциальной информации.2. Медленная работа устройств при разработке приложения/поломка.3. Разработка приложения низкого качества с плохой графикой и пр. |
| Потенциальные заказчики  | МЧС России, Минобрнауки и Ростехнадзор, вузы, промышленные предприятия, шахты, корпусы спасателей России.  |
| Бизнес-модель стартап-проекта[[1]](#footnote-1) (как вы планируете зарабатывать посредствам реализации данного проекта)  | Получение средств будет происходить за счет продажи лицензий на товар, а также последующего ее продления. Лицензия будет изначально продана МЧС. Далее уже МЧС будет сотрудничать с Минобрнауки и Ростехнадзором в вопросе проведения комплекса учений по действиям при ЧС. Совместно будет составляться план учений в вузах, промышленных предприятиях и шахтах (при наличии у них VR-оборудования) России. Учения будут проводиться курсами: МЧС будет приезжать в учреждения и проводить учения.Например, это будет происходить так: сотрудники МЧС приехали, рассказали теорию, а потом на примере одного из добровольцев показали, как и что надо делать. То есть один проходит ситуацию, другие за ним наблюдают. Потом происходит обсуждение. Например, может изначально проходить обучение действиям при следующих ЧС:1. В школе/вузе: действия при террористическом акте, сильном пожаре.2. На промышленном предприятии: пожар в замкнутом пространстве, образование и взрыв топливовоздушной смеси в открытом пространстве.3. В шахте: сильное разрушение шахты, среднее разрушение выработки. Далее, опираясь на оценку приложения вузами, предприятиями и шахтами, а также МЧС, будет формироваться план улучшения приложения. В последующем уже можно будет продавать лицензию не только МЧС, но уже и в целом ведомству, которое безвозмездно передаст его в пользование своим подведомственным организациям.Также можно будет создавать и продавать приложение и под потребности конкретных иных предприятий. То есть разрабатывать приложение именно для них. А также продавать корпусам спасителей для их обучения. |
| Обоснование соответствия идеи технологическому направлению (описание основных технологических параметров) | Приложение позволит учащимся вузов, сотрудникам промышленных предприятий и шахт в безопасных условиях получить навыки действий при ЧС.  |
| 2. Порядок и структура финансирования  |
| Объем финансового обеспечения[[2]](#footnote-2) | 5 238 807,00 рублей  |
| Предполагаемые источники финансирования | Для получения первоначальных вложений планируется формирование стратегического альянса с двумя из университетов России и одним крупным промышленным предприятием.Предположительно, это будет Государственный университет управления, поскольку на территории вуза есть лаборатория VR, а также заинтересованные в разработке приложений студенты. Также будет привлечены студенты Томского государственного университета. Студенты этого вуза уже имеют опыт разработок приложений для VR и в этом университете так же, как и в ГУУ, есть лаборатория. Из промышленных предприятий мы будем сотрудничать с «Газпром Нефть», поскольку они уже внедряют подобные технологии у себя на предприятии. Газпром обучает сотрудников, которые работают на нефтедобывающей платформе. Данный тренажер позволяет исключить в последствии возникновение внештатных ситуаций в процессе реальной работы. Это позволит сразу приобрести рабочую силу и иные ресурсы (человеческие, материально-технические и информационные), а также позволит более грамотно в последующем разработать приложение, исходя из потребностей целевых организаций. Средства на материально-технические ресурсы будут относиться к разряду софинансирования.Также планируется использовать средства гранта для остальных затрат: на человеческие и информационные ресурсы. |
| Оценка потенциала «рынка» и рентабельности проекта[[3]](#footnote-3) | Приложение будет изначально продано МЧС за 6 млн. рублей.Таким образом, рентабельность проекта будет равна:(6 млн. – 5,238807 млн.)/5,238807 млн.\* 100% = 15% |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Календарный план стартап-проекта

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название этапа календарного плана | Длительность этапа, мес | Стоимость, руб. |
| Концептуализация проекта | 9 | 153 075,00 |
| Планирование проекта | 12 | 314 714,00 |
| Проектирование проекта | 46 | 3 168 609,00 |
| Тестирование приложения | 8 | 165 453,00 |
| Доработка и запуск приложения | 55 | 1 436 956,00 |

Итого: 5 238 807,00 рублей |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Предполагаемая структура уставного капитала компании (в рамках стартап-проекта)

|  |  |
| --- | --- |
| Участники  |  |
| Размер доли (руб.) | % |
| 1. Громова Анна Ильинична2. Лубенец Михаил Вячеславович | 1. 5 000,002. 5 000,00 | 1. 502. 50 |
| Размер Уставного капитала (УК) | 10 000,00 | 100 |

 |

|  |
| --- |
| 1. Команда стартап- проекта
 |
| Ф.И.О. | Должность (роль)  | Контакты, телеграм  | Выполняемые работы в Проекте | Образование/опыт работы |
| Громова Анна Ильинична | Руководитель проекта | @mavorog | Будут задействованы на всех этапах в части планирования и контроля. | Высшее (менеджмент) |
| Лубенец Михаил Вячеславович | Помощник руководителя проекта | @Luba\_47 | Высшее (менеджмент) |

1. Бизнес-модель стартап-проекта - это фундамент, на котором возводится проект. Есть две основные классификации бизнес-моделей: по типу клиентов и по способу получения прибыли. [↑](#footnote-ref-1)
2. Объем финансового обеспечения достаточно указать для первого этапа - дойти до MVP [↑](#footnote-ref-2)
3. Расчет рисков исходя из наиболее валидного (для данного проекта) анализа, например, как PEST, SWOT и.т.п, а также расчет индекса рентабельности инвестиции (Profitability index, PI) [↑](#footnote-ref-3)