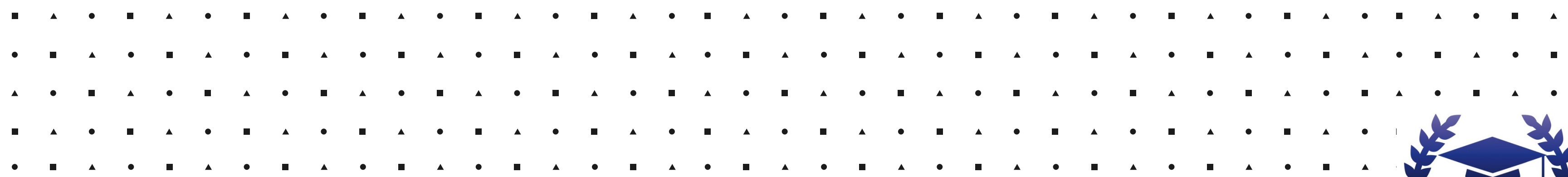
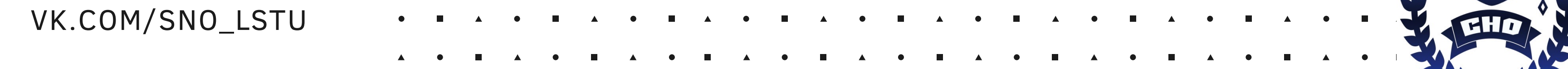


Популяризация науки в ЛГТУ

Студенческое научное общество



[VK.COM/SNO_LSTU](https://vk.com/SNO_LSTU)



Структура СНО ЛГТУ

ПРЕДСЕДАТЕЛЬ СНО
АННИКОВ МАКСИМ

ЗАМЕСТИТЕЛЬ ПРЕДСЕДАТЕЛЯ СНО
ОБУХОВА ЛИЛИЯ

СЕКРЕТАРЬ СОВЕТА СНО
ЮРОВ ВЛАДИСЛАВ

КРУЖОК "TechNet"
СЕРГЕЙ КОНДРАТЬЕВ

КРУЖОК "HealthNet"
ЭЛМАДДИН МАМЕДОВ

КРУЖОК "SafeNet"
СВЕТЛАНА КОЧЕТОВА

КРУЖОК "GameNet"
ВАСИЛИЙ ТРЕБУНЦОВ

КРУЖОК "Human Research"
ДАРЬЯ ЧЕРЕШНЕВА

КОЛИЧЕСТВО КРУЖКОВ – 5

КОЛИЧЕСТВО ОБЪЕДИНЕНИЙ – 9

ЧИСЛЕННОСТЬ АКТИВА – 38

ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ – более 300 человек

КРУЖКИ НТИ

TechNet

Кружок TechNet реализует себя в 3 областях: 3D моделирование и проектирование, промышленная робототехника и мехатроника, мобильная, подводная и летательная робототехника. В большей части используют области САПР, электроники, программирования (C/C++/Python/ROS), ЧПУ технологий. Кружок в зависимости от количества участников разделяется по профилям.

HealthNet

Кружок HealthNet реализует себя в биоинженерной и химической областях. Цель научного кружка: Разработка химико-технологических и химических проектов, решение проектных задач, а именно предпроектная разработка идей и их дальнейшее развитие и продвижение на различные конкурсы ("УМНИК", "StartUp Tour" и др.).

SafeNet

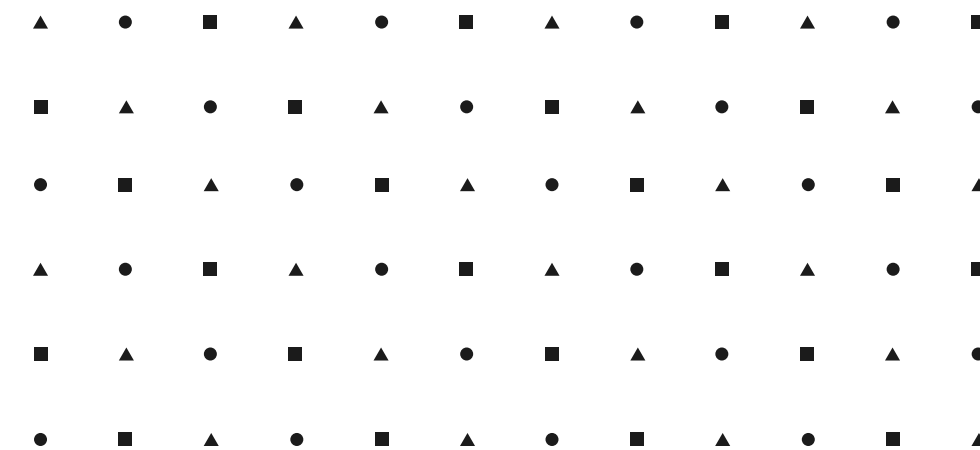
Кружок SafeNet реализует себя в разработке программного обеспечения и защиты киберфизических, информационных систем. Целью научного кружка: Создание необходимой IT-инфраструктуры для обеспечения безопасности проектов НТИ; Глобальное изучение и работа с базами данных, нейросетями и Machine learning; предпроектная разработка идей и их дальнейшее развитие и продвижение на различные конкурсы ("УМНИК", "StartUp Tour" и др.).

GameNet

Кружок GameNet реализует себя в разработке игр и игрового обеспечения. Разработка игр - это сложная, комплексная работа, требующая координации множества людей разных специальностей, таких как: IT, дизайн, 3D-2D моделирование, создание музыкального сопровождения и режиссура. Развитие платформы для объединения этих людей, позволит им обмениваться опытом, а также развивать HardSkills и SoftSkills.

Human Research

Кружок Human Research реализует себя в изучении поведения, отношений, взаимодействий человека с различными аспектами окружающего мира, осознания своей роли и места в социуме, профессионального самоопределения, а также изучение и развитие, профессиональных компетенций, soft skills для построения успешной карьеры. Исследуют возможности применения полиграфа и новых альтернативных методов инструментальной детекции лжи в практике управления персоналом для повышения корпоративной лояльности и вовлеченности персонала.

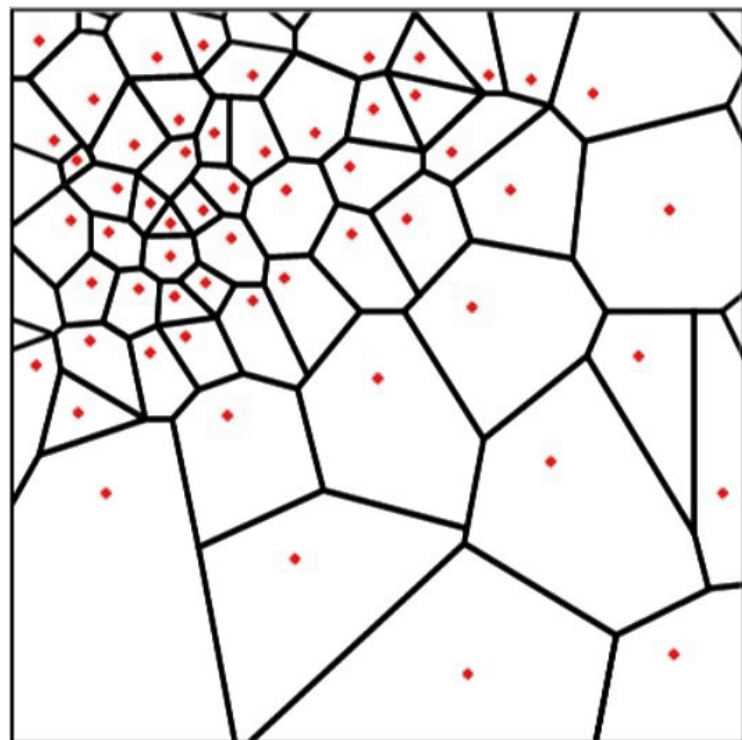


HealthNet

Целью кружка является проработка химических и химико-технологических проектов. Данный кружок существует преимущественно для студентов металлургического института, а также студентов специальности "биомедицинские техника". Помимо этого, задачами СНК, являются подготовка проектов для участия в программе «Умник», Формирование личных компетенций и командных взаимодействий между участниками СНК, а также участие в конкурсах студенческих проектов, олимпиадах и кейс-чемпионатов

Руководитель: Элмаддин Мамедов

Численный состав: 15 человек

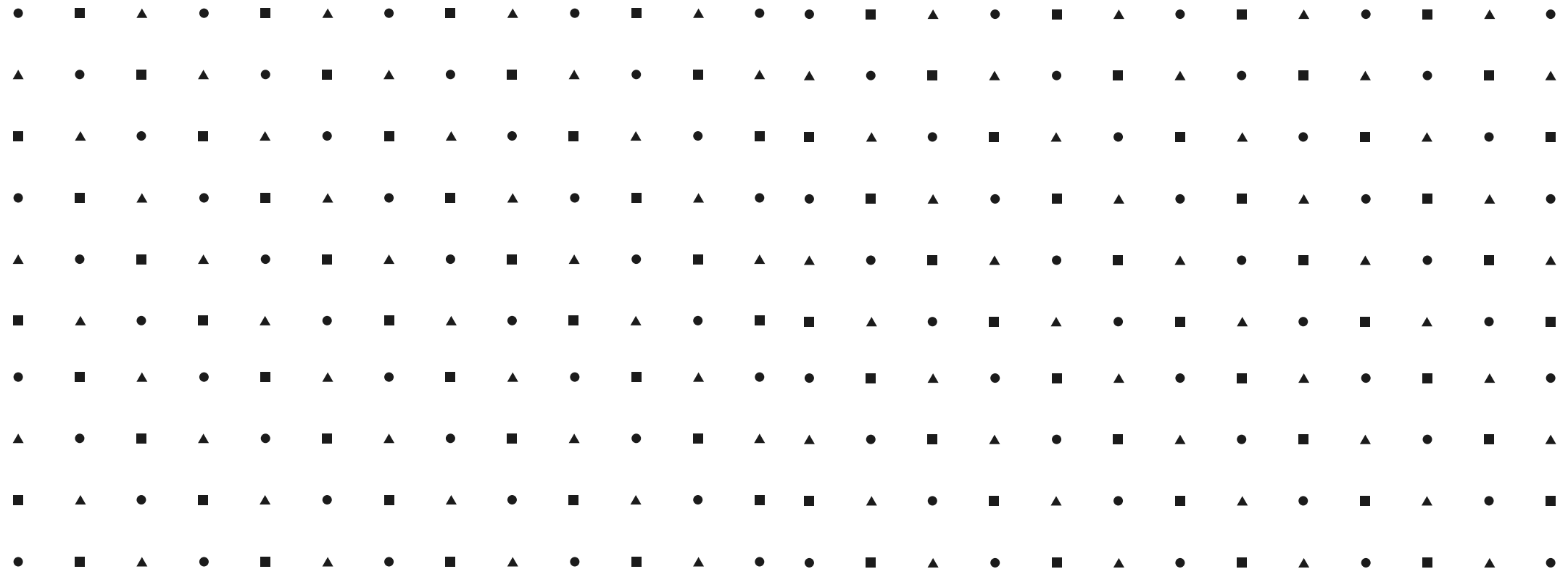


Хелснет

Национальная
технологическая
инициатива

Достижения

- Я - профессионал (1 медалист, 1 победитель, 1 финалист)
- Международный инженерный чемпионат "Case-in", 2021 (Команда "Metallica" - серебряный призер; команда "Modern Metals" - бронзовые призеры)
- Чемпионат по решению инженерных кейсов ПАО "НЛМК" РазРеши, 2021 (Победители команда "Best Steel"; бронзовый призер команда "РазРешим")



Конкурсы



Примеры работ



GameNet

В рамках кружка проходит обучение работы со специализированным софтом. Время от времени кружок организует "GameJam". GameJam - соревновательное мероприятие, в рамках которого участники будут делиться на группы и разрабатывать свои собственные видеоигры за ограниченный промежуток времени. Подразумевается публичное голосование за лучший игровой проект.

После формирования надежной команды планируется разрабатывать совместный проект с извлечением коммерческой выгоды. В качестве источника финансирования рассматриваются краудфандинговые площадки Kickstarter и Indiegogo.

Руководитель: Василий Требунцов

Численный состав: 18 человек



SafeNet

Студенты данного кружка разрабатывают ПО безопасности и защиты киберфизических и информационных систем рынков НТИ, а также создают необходимую IT-инфраструктуру для обеспечения безопасности проектов рынков НТИ.

В данном кружке обсуждаются проектные работы по приоритетным направлениям и выбранным темам, а также происходит их реализация в течение 2021-го года.

Деятельность

В кружке проводились тренинги, а также обсуждались проектные работы по приоритетным направлениям и выбранным темам. На данный момент идет процесс их реализации. Например, разрабатывается платформа работодателей и обучающихся "Ярмарка студентов", при поддержке администрации Липецкой области.

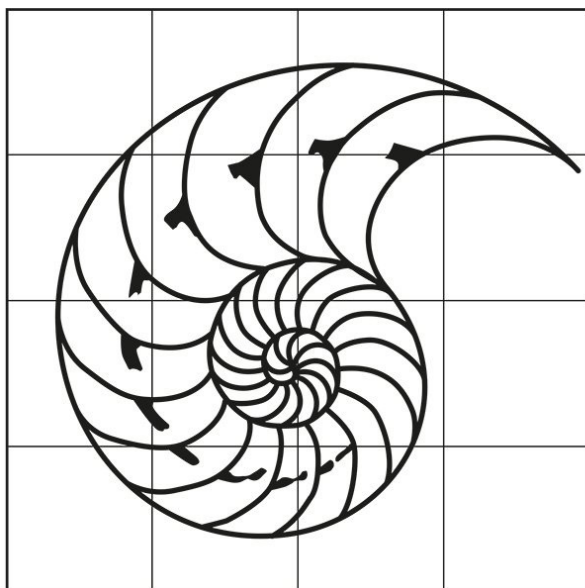
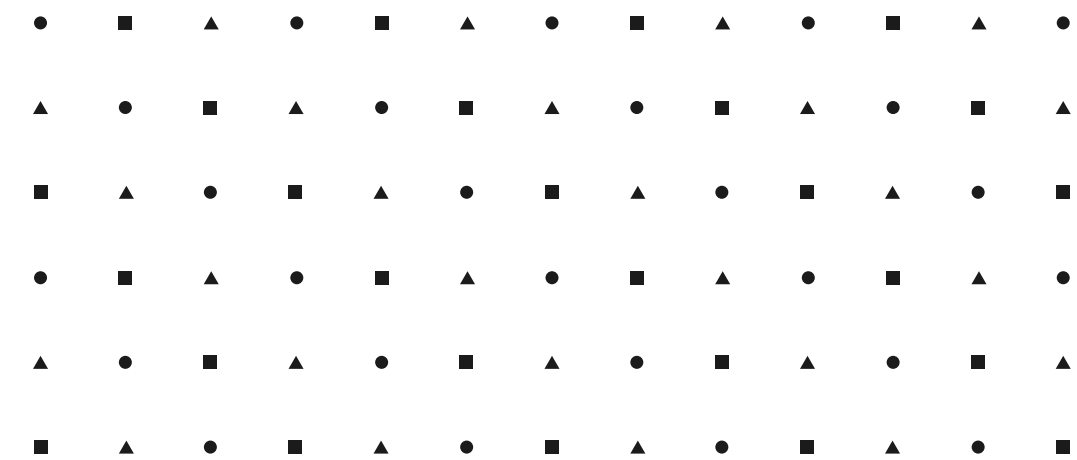
План работы

В будущем планируется реализация многих других проектов по запросу ЛГТУ. Основной упор работы с сентября 2021 будет направлен на набор и обучение первого курса и всех, кто проявит интерес.

Планируется развитие навыков студентов и возможность брать ТЗ вне рамок ЛГТУ, то есть выход на глобальные площадки по ведению проектных деятельностей.

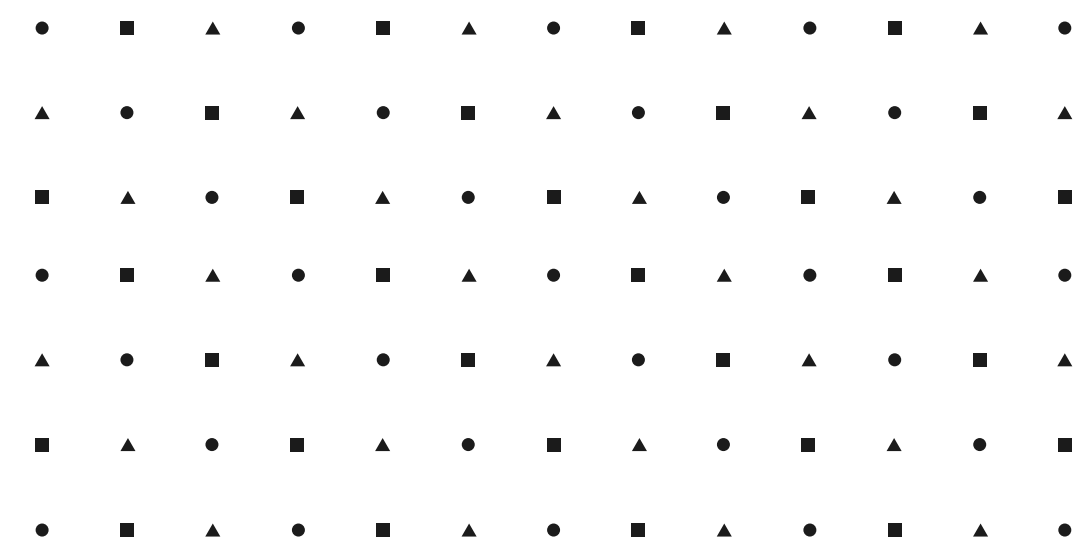
Руководитель: Кочетова Светлана

Численный состав: 13 человек



Сейфнет

Национальная
технологическая
инициатива



TechNet

Студенты данного кружка разрабатывают проекты в области робототехники, мехатроники, 3D-проектирования, электроники. Основная работа осуществляется в области САПР, электроники, программирования (C/C++/Python/ROS), ЧПУ технологий. Так же студенты участвуют в реализации командных проектов, профильных олимпиадах (Я-Профессионал, Олимпиада НТИ Студенческий трек, Worldskills и др.)

Деятельность

В течении года участники кружка участвовали в большом количестве конкурсов, таких как: НТИ Интеллектуальные робототехнические системы, НТИ Летательная робототехника, конкурс проектов Робофабрика, Региональный конкурс проектов в области IT-технологий «Case-IT-2020», образовательный форум «Тебе решать!», The CIEE Russia Youth Leadership and Entrepreneurship Virtual Exchange, «Архипелаг 20.20»

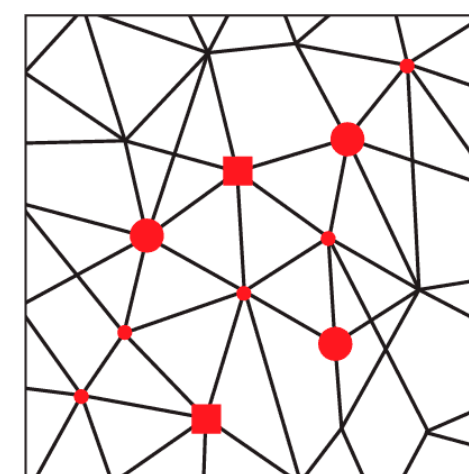
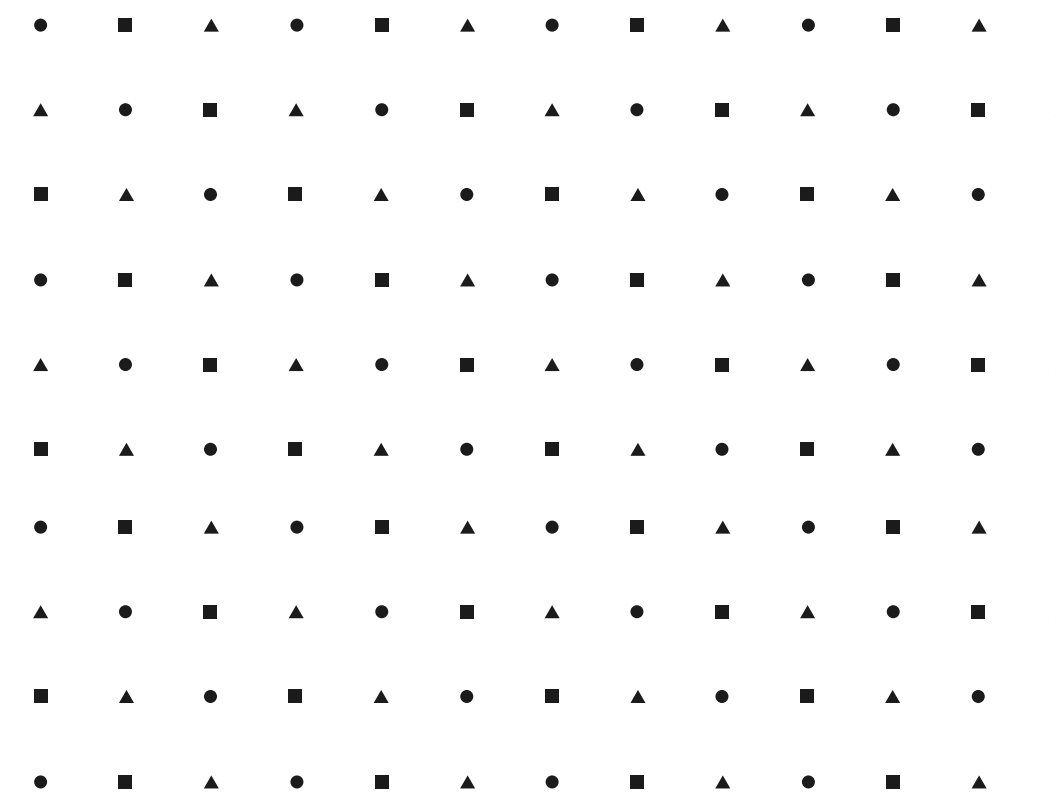
План работы

Большой упор работы в следующем году будет направлен на обучение основам робототехники и компьютерного инженерного моделирование. Большой упор будет сделан участие в конкурсах Стартапов.

Так же продолжить активное участие в конкурсах и олимпиадах связанных с инженерными технологиями

Руководитель: Кондратьев Сергей

Численный состав: 12 человек



Технет

Национальная
технологическая
инициатива

НАУЧНАЯ ШКОЛА "ЭНЕРГИЯ ПРОГРЕССА"



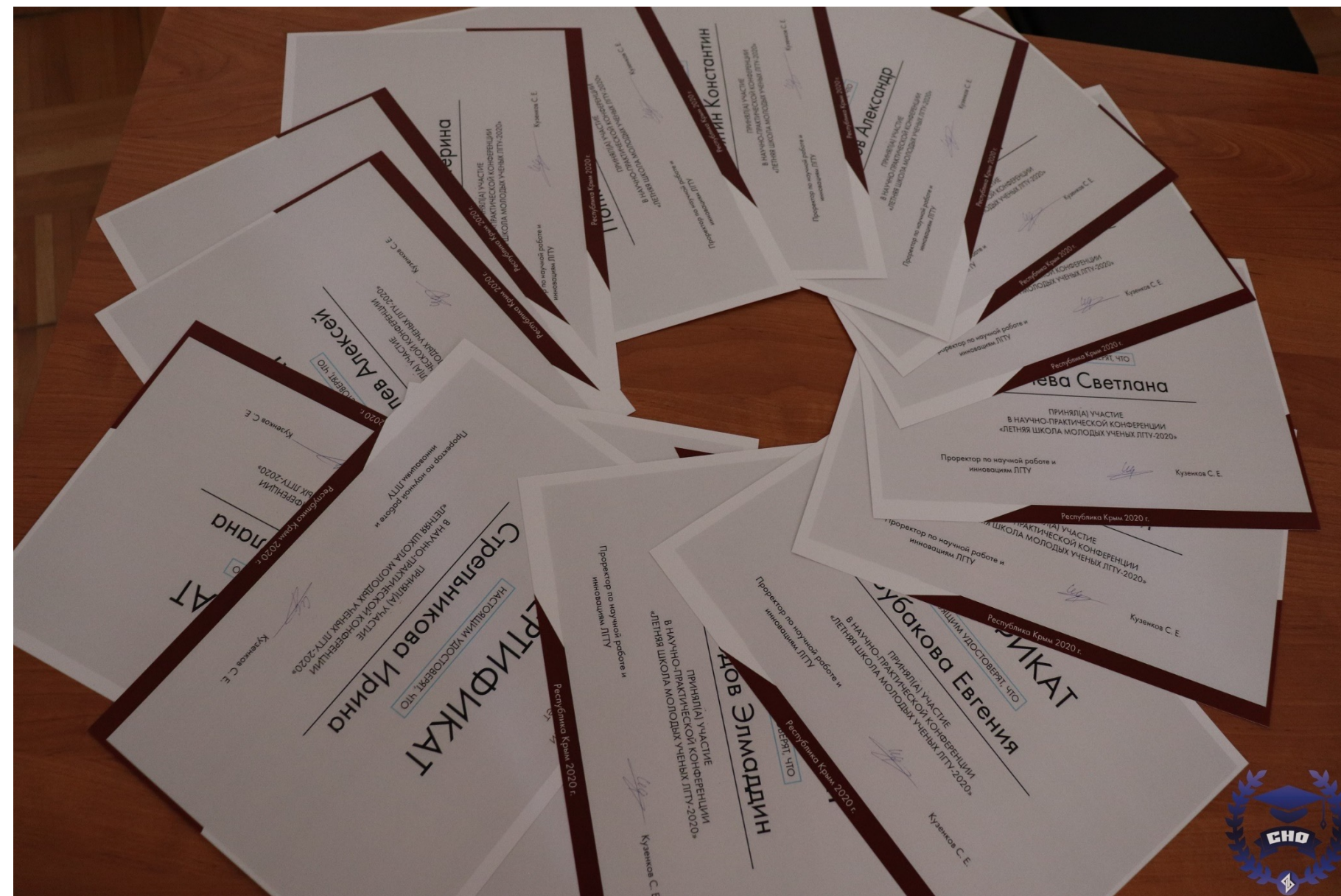
КОЛИЧЕСТВО МЕРОПРИЯТИЙ – 21

КОЛИЧЕСТВО ДНЕЙ – 3

КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ – 36

ОРГАНИЗАТОР – ГРАЧЕВА ЕКАТЕРИНА

ЛЕТНЯЯ ШКОЛА МОЛОДЫХ УЧЕНЫХ



ВТОРОЙ ЛИЧНЫЙ СБОРНИК СНО ЛГТУ
КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ – 34

ВЁРСТКА СБОРНИКА – ЕРОХИН ВИКТОР
ОРГАНИЗАТОР – КОРОСТЕЛЁВ АЛЕКСЕЙ, ЕРОХИН ВИКТОР

Научные конференции

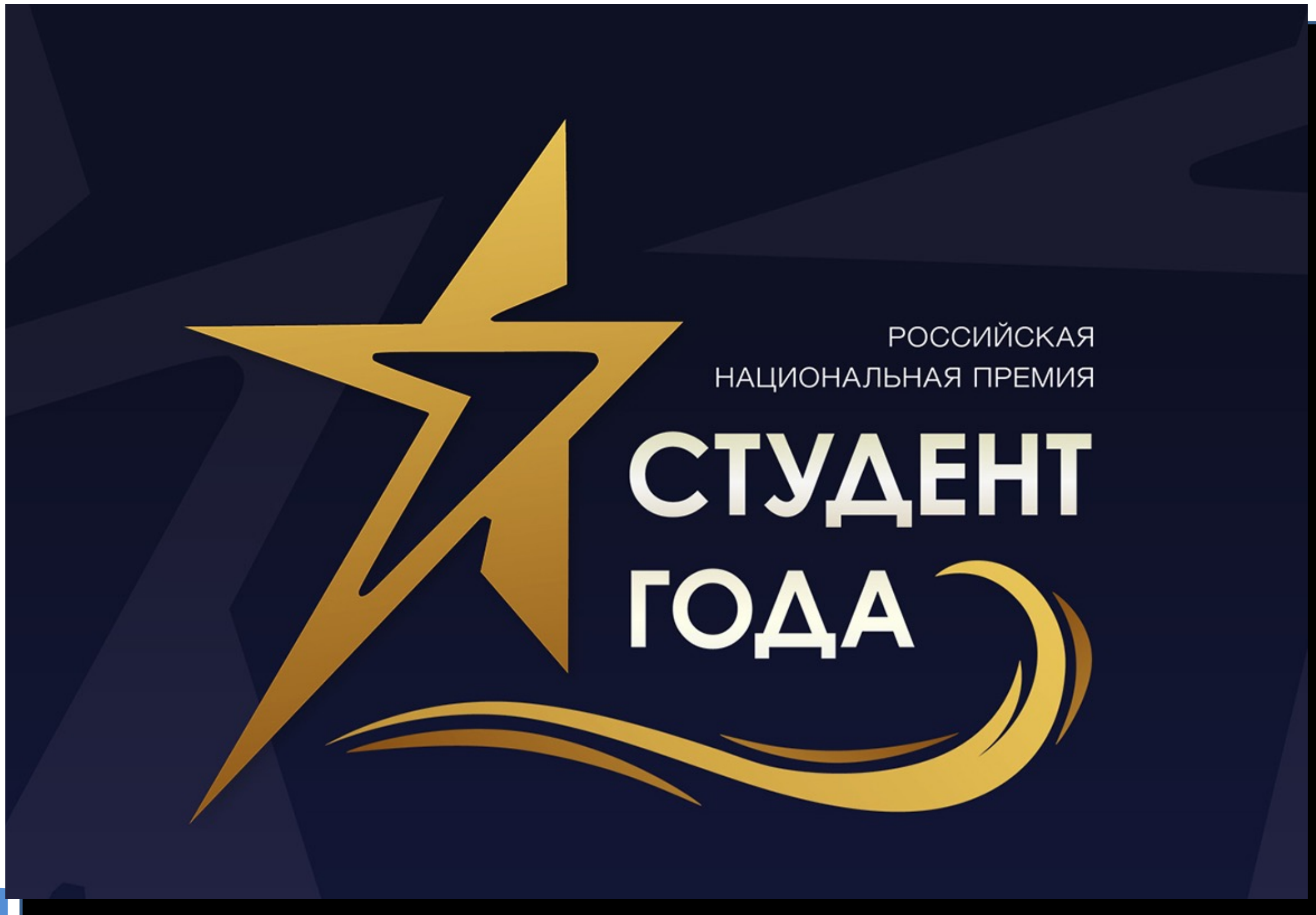


КОЛИЧЕСТВО КОНФЕРЕНЦИЙ И КОНКУРСОВ – СВЫШЕ 40

КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ – СВЫШЕ 200

1 МЕСТО В НАЦИОНАЛЬНОМ КОНКУРСЕ «СТУДЕНТ ГОДА» ПО НАПРАВЛЕНИЮ «НАУЧНЫЕ СТУДЕНЧЕСКИЕ ОБЪЕДИНЕНИЯ»

1 МЕСТО В КОНКУРСЕ ЛУЧШИХ ПРАКТИК ОБЩЕСТВЕННЫХ НАУЧНЫХ ОБЪЕДИНЕНИЙ



11

Главные итоги года

Плюсы:

1. Смещен вектор развития

Начиная с 2018 года СНО было строго определена на высокую науку. Это работа с НИР различного статуса, начиная от региональных конференций заканчивая международной. Сейчас СНО расширило свое стезю и начало работу на большую целевую аудиторию. Это выражается в количестве и качестве мероприятий. Если раньше они были направлены на узкий круг лиц, то сейчас к ним приглашаются все студенты, независимо от их возможностей.

2. Начата работа с грантами

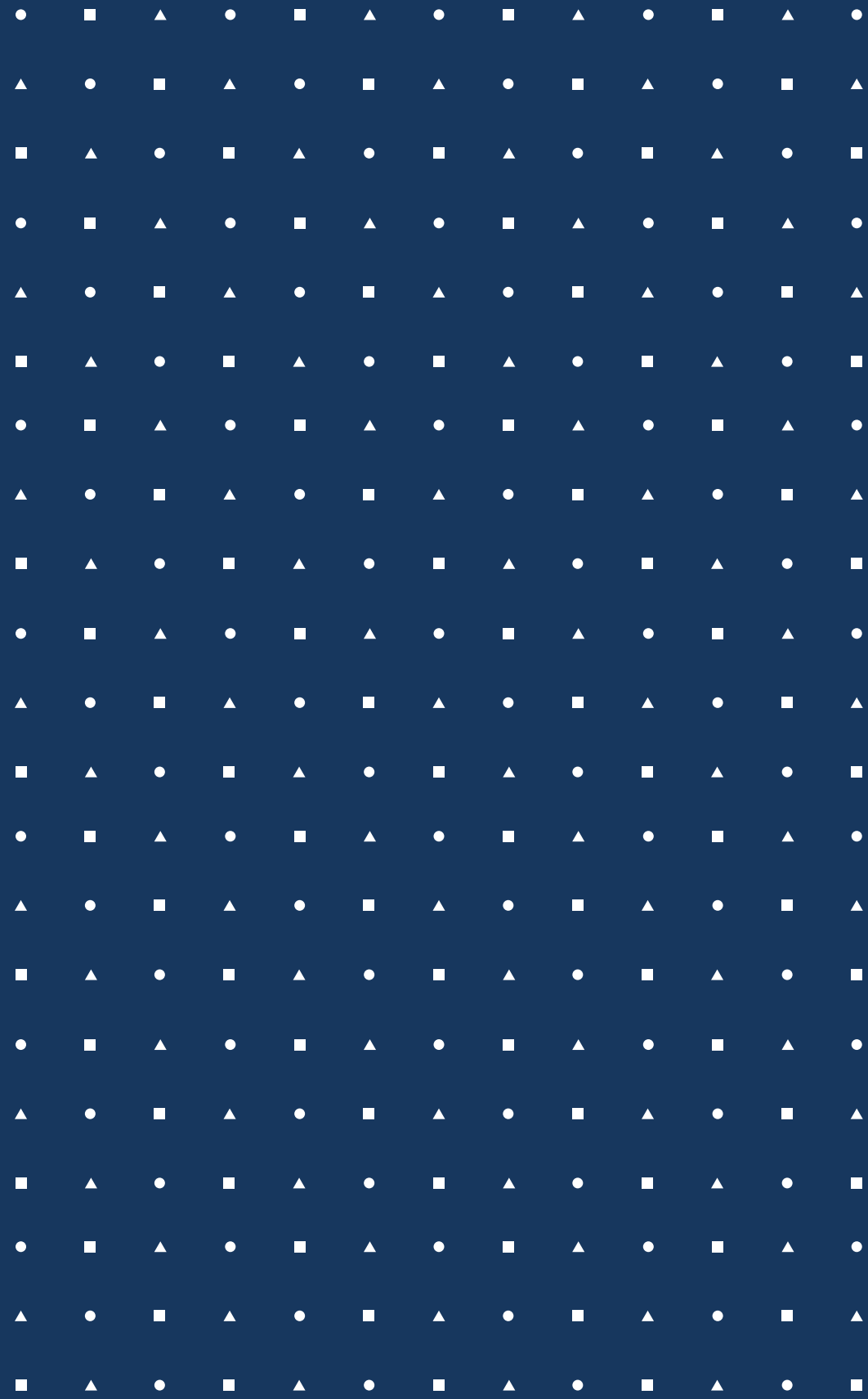
После смены руководства добавилась новая цель. Вместо постоянной работы с научно-исследовательскими работами на работу с проектами. В первую очередь это технические гранты и всяческая акселерация проектов. Помимо этого готовится несколько грантов с социальной направленностью: научная школа "Энергия прогресса", Летняя школа молодых ученых в Крыму, "Дни научного кино", "Hackathon Dispers 2021".

3. Создание СНК

СНК – студенческие научные кружки. Одна из проблем СНО состояла в том, что многие студенты отказывались обращать внимание из-за многих стереотипов, по типу: "Там пишут одни статьи – это скучно" По итогу была предложена идея о создании кружков, где студенты любых курсов могли разработать свой проект и обучиться у старших новым предметным знаниям. На настоящий момент в кружках состоит более 50 человек, которые до этого не фигурировали в науке вообще.

4. Кооперации с другими ВУЗами

В этом году СНО начало совместную работу с ЛГПУ. Первым проектом стала междууниверситетская игра ЧГК, которая в сентябре 2021 года планирует перетечь в полномасштабную студенческую лигу ЧГК.



Спасибо!