1. Знакомы ли вы с проектами данного типа? Расскажите, что вам известно о них.

[Выслушать ответ]

1. Известны ли вам конкуренты нашего проекта? Не могли бы вы рассказать о них подробнее?
* Да, я знаю о следующих конкурентных проектах: [перечислить конкурентов]
* Нет, я не знаком с конкурентами данного проекта

[Выслушать ответ]

1. Что вы можете сказать о конкурентах данной игры?
* Конкуренты предлагают следующие ключевые особенности: [перечислить ключевые особенности]
* К сожалению, у меня недостаточно информации, чтобы прокомментировать конкурентов

[Выслушать ответ]

1. Какие характеристики игры вам наиболее интересны?
* Графика и визуальное оформление
* Сюжет и сценарий
* Игровой процесс и механики
* Многопользовательский режим
* Уровень сложности
* Аудио и звуковое оформление
* Доступность на разных платформах

[Выслушать ответ]

1. Какие преимущества данной игры вы бы отметили перед конкурентами?
* [Перечислить потенциальные преимущества]
* Сложно сказать, так как недостаточно знаком с конкурентами

[Выслушать ответ]

1. Готовы ли вы рекомендовать данную игру своим друзьям?
* Определенно, да
* Возможно, но мне нужно узнать больше об игре
* Нет, не готов рекомендовать

[Выслушать ответ]

1. Что бы вы хотели видеть в дополнительных материалах и контенте к игре?
* Дополнительные сюжетные квесты/миссии
* Новые игровые персонажи и классы
* Расширенный многопользовательский режим
* Улучшенная графика и визуальные эффекты
* Дополнительные комментарии разработчиков

[Выслушать ответ]

1. Если бы вы были разработчиками этой игры, какие бы изменения или улучшения внесли?
* [Перечислить возможные улучшения]
* Сложно сказать, так как недостаточно знаком с игрой

[Выслушать ответ]

1. Есть ли у вас какие-либо вопросы или предложения относительно данной игры?
* [Задать/предложить что-либо по игре]
* У меня нет дополнительных вопросов или предложений

[Выслушать ответ]

1. Как, по-вашему, лучше всего продвигать эту игру?
* Активная рекламная кампания в социальных сетях
* Сотрудничество с популярными YouTube-блогерами и стримерами
* Участие в игровых выставках и конференциях
* Использование системы предварительных заказов
* Привлечение отзывов и рецензий от ключевых игровых СМИ

[Выслушать ответ]

1. Какие, на ваш взгляд, являются наилучшими каналами сбыта для этой игры?
* Цифровые платформы (Steam, Epic Games Store, консольные магазины)
* Розничные магазины (физические копии игры)
* Собственный интернет-магазин разработчиков
* Сотрудничество с популярными онлайн-ритейлерами

[Выслушать ответ]

1. Поддерживаете ли вы проекты молодых предпринимателей?
* Да, я поддерживаю и инвестирую в перспективные стартапы
* Да, но требую детального ознакомления с проектом
* Нет, я обычно не вкладываюсь в начинающие компании

[Выслушать ответ]

1. Могли бы вы поддержать наш проект, сделав предзаказ со скидкой 30%?
* Да, я готов сделать предзаказ со скидкой
* Возможно, но мне нужно больше информации об игре
* Нет, я не планирую делать предзаказ

[Выслушать ответ]