

ПАСПОРТ СТАРТАП-ПРОЕКТА

«15» декабря 2022г.

Наименование Получателя гранта	Цветкова Александра Владимировна
ИНН Грантополучателя	
Наименование акселерационной программы	Акселераториум
Дата начала реализации акселерационной программы	11.10.2022
Дата заключения и номер Договора	

1. Общая информация о стартап-проекте	
Название стартап-проекта	Разработка образовательного VR сервиса
Команда стартап-проекта	1. Цветкова Александра Владимировна 2. Мартынов Дмитрий Юрьевич 3. Румянцев Георгий Теттевич 4. Новиченко Антон Игоревич
Технологическое направление	Цифровые технологии, информационные технологии
Описание стартап-проекта (технология/ услуга/продукт)	Образовательный VR сервис позволяет проводить обучение в виртуальной среде Сервис будет представлять онлайн ресурс с доступом к виртуальным образовательным пространствам по подписке (SAAS). На данном этапе предлагается MVP виртуальной микробиологической лаборатории, предназначенной для обучения студентов и аспирантов ВУЗов. Продукт выполнен на графическом движке Unreal engine 4. Обучающийся с помощью VR-шлема и контроллеров* выполняет задания, взаимодействуя с цифровыми двойниками лабораторного оборудования, осуществляет перемещение пробирок, проб и различных материалов. Задания и чек-лист необходимых операций отображается на виртуальном планшете, в ходе обучения ведется статистика выполненных заданий и допущенных ошибок. Продукт разрабатывается в соответствии с учебными планами и нормативными документами, для частичной или полной замены практических занятий в реальных лабораториях. Проект ориентирован на образовательные и научные организации, имеющие собственные микробиологические лаборатории или потребность в них
Актуальность стартап-проекта (описание проблемы и решения проблемы)	Ковидные ограничения вызвали острую необходимость в разработке дистанционных решений для организации образовательного процесса в учебных заведениях Кроме того, многие ВУЗы сталкиваются с проблемой отсутствия, устаревания и дорогого содержания лабораторий, учебных полигонов и других объектов инфраструктуры, в т.ч. имитирующих технологические аспекты производственных процессов реального сектора экономики. Ограничения или отказ от проведения практических занятий в лабораториях обусловлен: соображениями безопасности; материальными ограничениями; необходимостью проводить занятия дистанционно.
Технологические риски	На первых этапах реализации проекта можно столкнуться с высокой конкуренцией среди фирм, предлагающих близкие решения и занимающиеся разработкой VR продуктов под заказ.

Потенциальные заказчики	Образовательные и научные учреждения, лаборатории.
Бизнес модель стартап-проекта¹ (как вы планируете зарабатывать посредством реализации данного проекта)	Нашей моделью стартап-проекта является система B2B и B2G. Продажа образовательных продуктов как сервиса (SaaS), Продажа подписки на использование сервиса.
Обоснование соответствия идеи технологическому направлению (описание основных технологических параметров)	Предлагается программный продукт, предназначенный для обучения студентов и аспирантов ВУЗов. Продукт выполнен на графическом движке Unreal engine 4. Обучающийся с помощью VR-шлема и контроллеров* выполняет задания, взаимодействуя с цифровыми двойниками лабораторного оборудования, осуществляет перемещение пробирок, проб и различных материалов. Задания и чек-лист необходимых операций отображается на виртуальном планшете, в ходе обучения ведется статистика выполненных заданий и допущенных ошибок.
2. Порядок и структура финансирования	
Объем финансового обеспечения²	2 000 000 рублей

¹ Бизнес-модель стартап-проекта - это фундамент, на котором возводится проект. Есть две основные классификации бизнес-моделей: по типу клиентов и по способу получения прибыли.

² Объем финансового обеспечения достаточно указать для первого этапа - дойти до MVP

Предполагаемые источники финансирования	Грантовые конкурсы, инвесторы и заказчики, собственные средства.
Оценка потенциала «рынка» и рентабельности проекта³	В соответствии с открытыми источниками, международный рынок дохода от контента виртуальной реальности к 2025 году вырастет на% относительно 2021 г. и составит порядка 8 млрд \$. Российский рынок AR/VR технологий к тому же году, может составить порядка 7 млрд руб.

3. Календарный план стартап-проекта

Название этапа календарного плана	Длительность этапа, мес	Стоимость, руб.
Доработка MVP конструктора виртуальной лаборатории	6 мес.	600 000
Разработка сервиса	6 мес.	1 400 000
Апробация	3 мес.	
Выход на рынок	2 мес.	

Итого 2 000 000 руб.

4. Предполагаемая структура уставного капитала компании (в рамках стартап-проекта)

Участники		
	Размер доли (руб.)	%
1. Цветкова Александра Владимировна	3 500	35 %
2. Мартынов Дмитрий Юрьевич	2 000	20%
3. Румянцев Георгий Теттевич	3 500	35%
4. Новиченко Антон Игоревич	1 000	10%
Размер Уставного капитала (УК)	10000	

³ Расчет рисков исходя из наиболее валидного (для данного проекта) анализа, например, как PEST, SWOT и.т.п, а также расчет индекса рентабельности инвестиции (Profitability index, PI)

5. Команда стартап- проекта

Ф.И.О.	Должность	Контакты	Выполняемые работы в Проекте	Образование/опыт работы
1. Цветкова Александра Владимировна	СЕО	sasha.tzvetkova2015@yandex.ru	<ul style="list-style-type: none"> -координация выполнения проекта -заполнение документов и тд -связь с заказчиками -защита проекта 	Магистр, сотрудник IT компании
2. Мартынов Дмитрий Юрьевич	Научный консультант, пиар-менеджер, специалист по работе с научными организациями	dmrwmc@rgau-msha.ru	<ul style="list-style-type: none"> -разработка контента -выявление потребностей -заполнение документов и тд -связь с заказчиками -защита проекта 	К.т.н., доцент. Занимал должность заместителя директора института по науке
3. Румянцев Георгий Теттевич	Главный разработчик	rumyantsev@rgau-msha.ru	-разработка виртуальных пространств и контента	Специалист, гейм-дев, software, hardware разработчик
4. Новиченко Антон Игоревич	Маркетолог, специалист по взаимодействию с институтами развития	novichenko@rgau-msha.ru	<ul style="list-style-type: none"> -коммуникация с институтами развития -привлечение инвестиций -маркетинг 	К.т.н., доцент. Представитель Университета в ФСИ