

ПАСПОРТ СТАРТАП-ПРОЕКТА

1. Общая информация о стартап-проекте	
Название стартап-проекта	Программное обеспечение для очистки страниц манги от текста для последующего перевода
Команда стартап-проекта	<ol style="list-style-type: none">1. Могилевич Егор Александрович2. Серегина Мария Владимировна3. Горшков Максим Витальевич4. Пузанов Игорь Михайлович5. Матвиенко Матвей Сергеевич6. Черных Вадим Андреевич7. Чуев Дмитрий Александрович
Технологическое направление	SafeNet. NeuroNet. Технологии и программное обеспечение распределенных и высокопроизводительных вычислительных систем.
Описание стартап-проекта (технология/ услуга/продукт)	<p>Данное ПО позволит командам перевода и соответственно издателям экономить часы работы художников на очистке страниц произведений по типу комиксов или манги. Актуальность проекта заключается в том, что с помощью современных технологий сегментации и восстановления изображения возможно создать программное обеспечение существенно ускоряющее данный процесс. Программное обеспечение позволит сэкономить время художников только для сложных случаев, что повысит их эффективность и уменьшит переменные издержки перевода в целом.</p>
Актуальность стартап-проекта (описание проблемы и решения проблемы)	<p>На данный момент перевод комиксов — это очень трудоемкий процесс, требующий большого количества не автоматизированного ручного труда. Наиболее сложной задачей является удаление оригинального текста со страницы комикса и его дальнейшая замена на перевод. Решение вопросов сегментации текста и восстановления изображения позволит автоматизировать данный процесс удаления оригинального текста и его дальнейшую замену для перевода. Для максимально точного восстановления изображения необходимо с минимальной ошибкой вычислить маску текста, а это в свою очередь повышает требования к качеству сегментации текста. Автоматизация вышеописанного процесса, а также решение научной проблемы по максимально точной сегментации текста на изображении позволит</p>

	уменьшить трудозатраты на перевод комиксов и повысить доступность комиксов по всему миру.
Технологические риски	Риск появления артефактов при разработке Недостаток мощности хостинга
Потенциальные заказчики	1.Risens Team 2.Dead Inside Team 3.Japit Comics 4.Кофейный домик
Бизнес модель стартап-проекта[1] (как вы планируете зарабатывать посредством реализации данного проекта)	B2B, подписочная система, приложение 1.
Обоснование соответствия идеи технологическому направлению (описание основных технологических параметров)	Данный проект соответствует технологическому направлению, поскольку основан на использовании сетей глубокого обучения.
2. Порядок и структура финансирования	
Объем финансового обеспечения[2]	130 000 рублей
Предполагаемые источники финансирования	Средства инвесторов Собственные средства
Оценка потенциала «рынка» и рентабельности проекта [3]	Показатели эффективности проекта: Срок окупаемости: 8 месяцев NPV: 384 776 руб. Индекс доходности: 3.96 IRR: 125% Ежегодной темп прироста пользователей: +10%

3. Календарный план стартап-проекта

Название этапа календарного плана	Длительность этапа, день	Стоимость, руб.
Сегментация	7	15000
Сбор данных	1	2143
Бизнес-аналитика	3	20000
Проджект-менеджмент	10	23000
Разработка архитектуры	3	6429
Обучение	3	6429
Дизайн	3	10000
Backend	10	22000
Frontend	10	22000

Итого	19 (некоторые работы выполнялись параллельно)	127000 (без учёта хостинга)
--------------	--	------------------------------------

Затраты на хостинг - 3000 руб.

4. Предполагаемая структура уставного капитала компании (в рамках стартап-проекта)

Участники		
	Размер доли (руб)	%
1. Могилевич Егор Александрович	1. 15000	1. 12
2. Серегина Мария Владимировна	2. 10000	2. 8
3. Горшков Максим Витальевич	3. 15000	3. 12
4. Пузанов Игорь Михайлович	4. 22000	4. 17
5. Матвиенко Матвей Сергеевич	5. 22000	5. 17
6. Черных Вадим Андреевич	6. 20000	6. 16
7. Чуев Дмитрий Александрович	7. 23000	7. 18
Размер Уставного капитала (УК)	127000	100%

5. Команда стартап-проекта

Ф.И.О.	Должность	Контакты	Выполняемые работы в проекте	Образование/опыт работы
Могилевич Егор Александрович	Teamlead	8 800 355 35 35	Разработка модуля сегментации текста	Высшее - бакалавр
Серегина Мария Владимировна	Frontend-разработчик, Project Manager	8 903 533 31 57	Разработка интерфейса ПО, координация действий команды	Высшее - бакалавр
Матвиенко Матвей Сергеевич	Backend-разработчик	8 999 000 59 00	Разработка интерфейса ПО	Высшее - бакалавр
Пузанов Игорь Михайлович	UX/UI дизайнер	8 982 725 05 67	Разработка интерфейса ПО	Высшее - бакалавр
Черных Вадим Андреевич	Бизнес-аналитик	8 962 941 41 14	Сбор и распространение информации	Высшее - бакалавр
Горшков Максим Витальевич	Ведущий специалист машинного обучения	8 915 895 42 50	Разработка модуля восстановления	Высшее - бакалавр
Чуев Дмитрий Александрович	Project Manager	8 909 903 25 86	Планирование и координация проекта, сбор и распространение информации	Высшее - бакалавр

Приложение 1 - Бизнес-модель

8. Ключевые партнёры Владельцы хостинга	7. Ключевые действия Разработка и отладка программы	2. Ключевые ценности Решение проблемы автоматизации процесса клининга страниц, удовлетворённость потребителей качеством сервиса, скорость обратной связи	4. Взаимоотношения с клиентами Ожидается положительные отношения и связь с командами переводчиков	1. Сегменты потребителей Команды переводчиков манги; обычные пользователи
	6. Ключевые ресурсы Команда разработчиков, сканы манги, хостинг		3. Каналы коммуникации Мессенджеры; соц. сети; сайт	
9. Структура расходов Оплата труда программистов, бизнес-аналитиков, менеджеров; затраты на хостинг			5. Потоки доходов Средства от продажи подписки	